

# Povray Space Waltz

*Interactive Visual Computing WS 2017/18*

---

† Jonas Vinh Arkadij Zümra

---



# Inspiration

- I. “2001: A Space Odyssey”  
von Stanley Kubrick (1968)
- II. “2001 Space Waltz”, Youtube

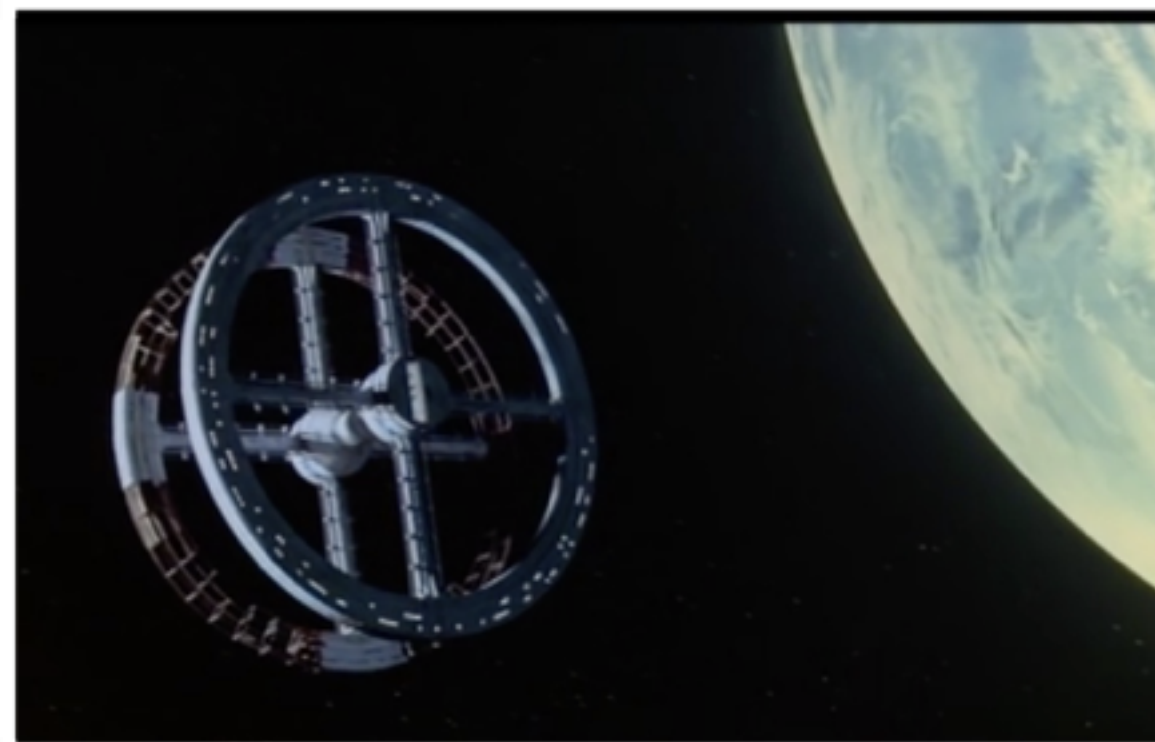
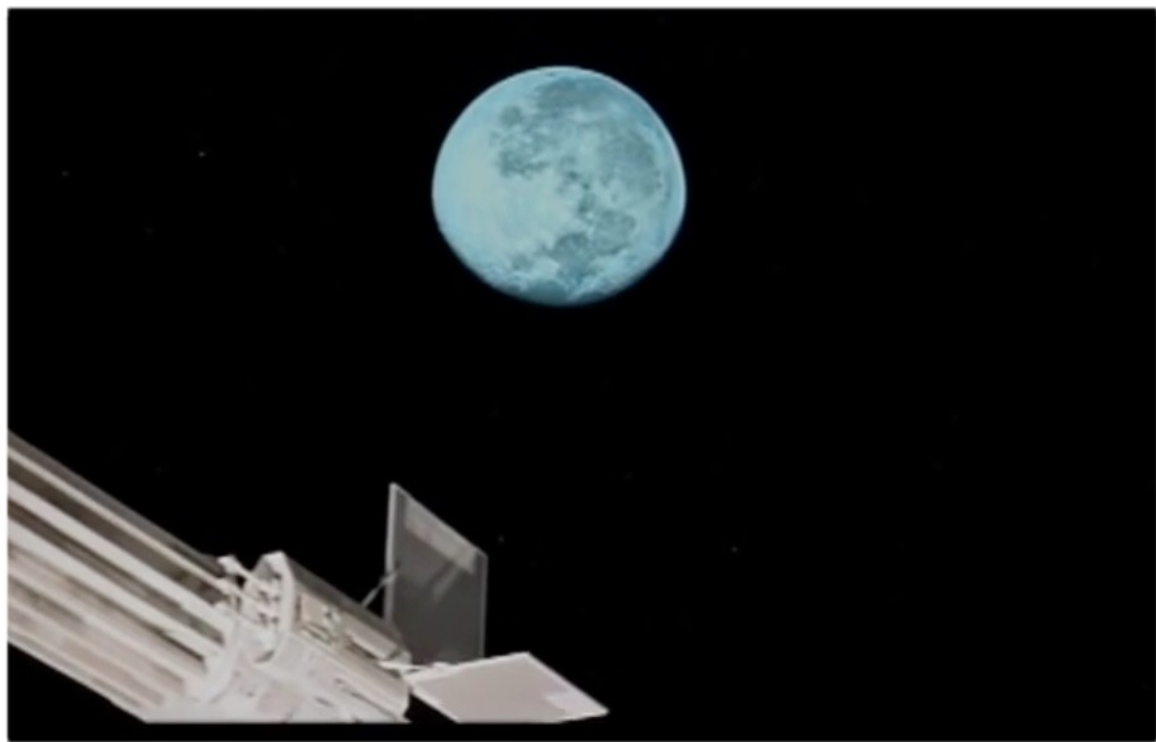


# Inspiration



Standbilder aus „2001: A  
Space Odyssey“









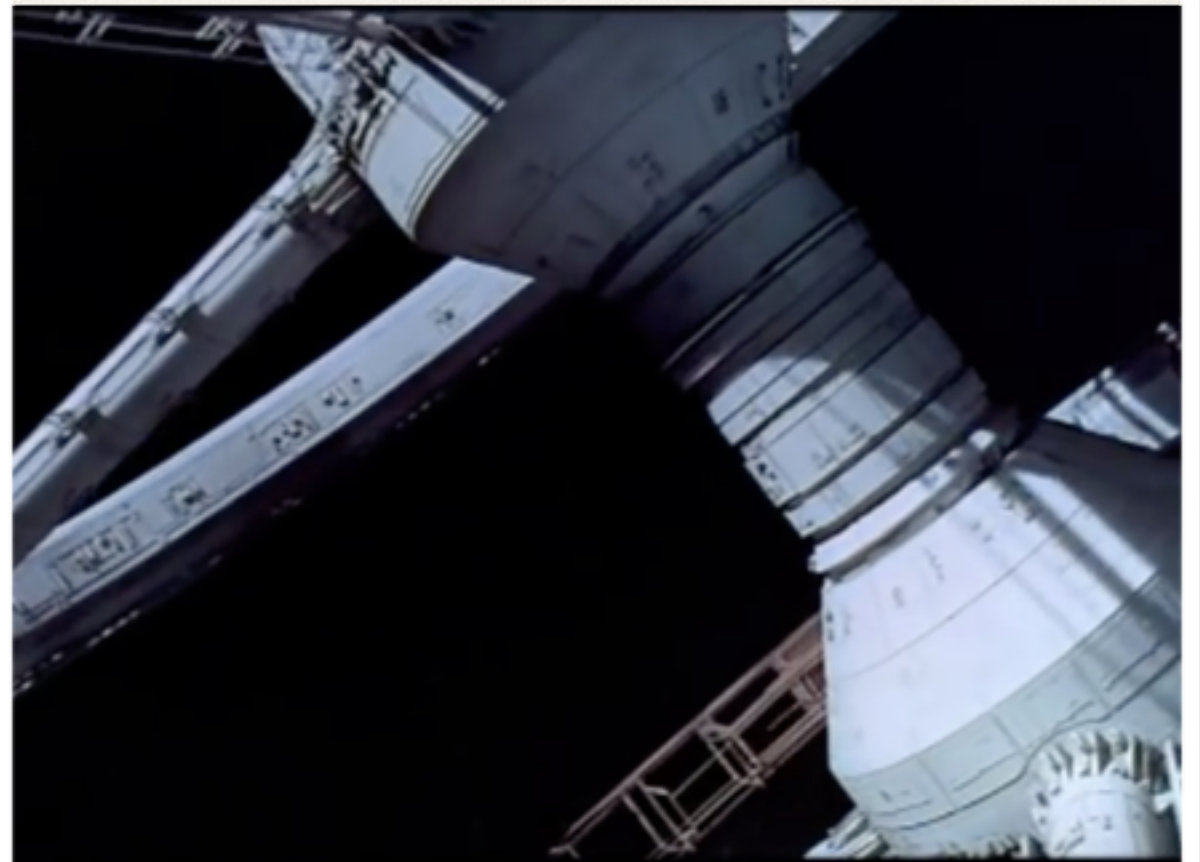






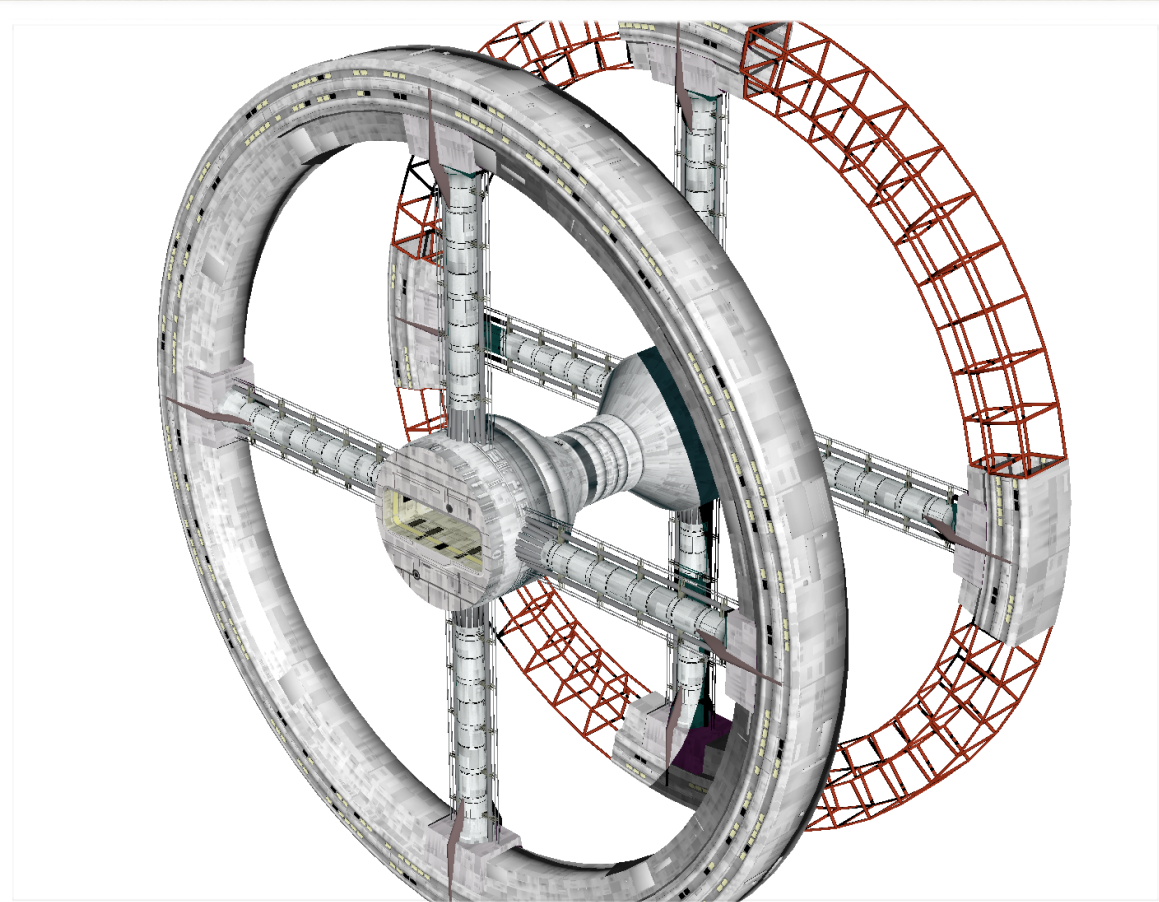
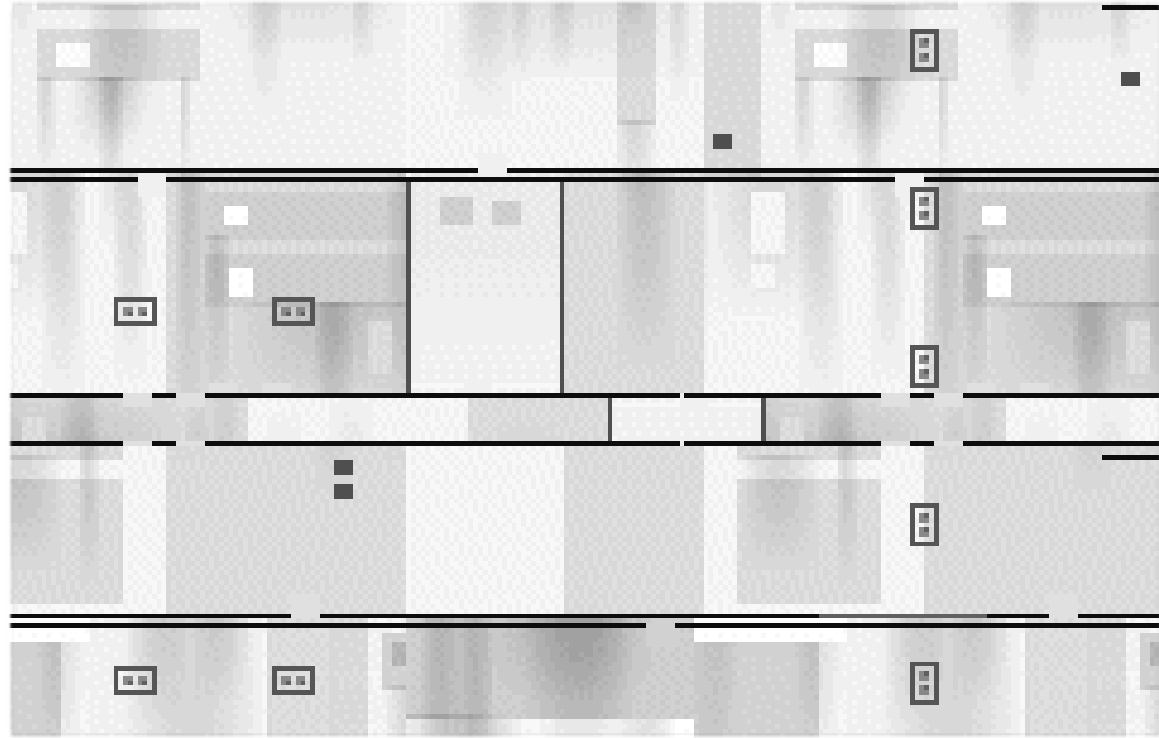
# Idee

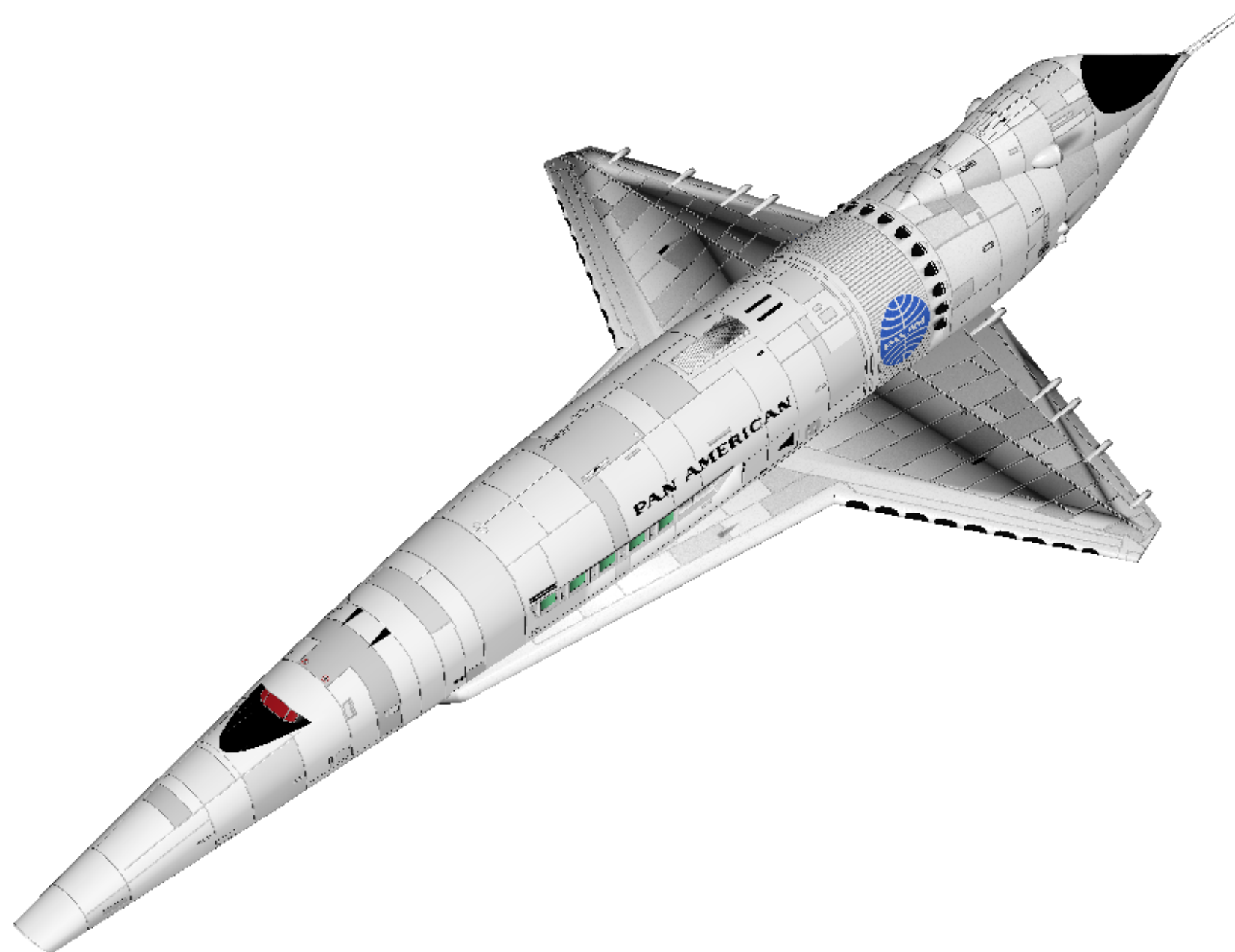
- † Weltraumobjekte
- † Planeten
- † Menschen im Cockpit
- † Kreisende Bewegungen
- † Passende Musik
- † Der Weltraum als Hintergrund





# Models







---

# Stand

---

- Eine Idee, eine Inspiration.
- ✚ - Ersten Modelle erfolgreich importiert.

✚

✚



---

# Ausblick

---

- † - Szenen genauer definieren
- † - Umfang und Filmlänge definieren
- † - Koordination