1. システムの設計

皆さんは、システム開発の手順を具体的にイメージできますか？

プログラムを書くことはシステム開発においでですが、それは最初に行うではありません。プログラムを書く前に、のやるべき作業があります。

Mọi người có thể hình tưởng tượng ra cụ thể quy trình của phát triển hệ thống không?

Việc viết chương trình trong phát triển hệ thống là quan trọng nhưng đó không phải tác vụ đầu tiên. Trước khi viết chương trình, có rất nhiều tác vụ khác phải làm

例えば、家の建築を考えてみましょう。建築作業を始める前に、ず設計がわらます。

現場ではその設計にづいた設計図から木材を切り、組み立てるはずです。現場での調整が必要になったとしても、基本構造やデザインが設計図かられることは、原則としてありません。

Ví dụ như cùng thử suy nghĩ về kiến trúc của ngôi nhà. Trước khi bắt đầu việc xây dựng, chắc chắn phải làm thiết kế. Ở công trường, chắc chắn phải cắt nguyên liệu gỗ rồi lắp ghép dựa vào bản thiết kế được căn cứ trên việc thiết kế trước đây. Ở công trường 1 số ít điều chỉnh trở nên quan trọng nhưng điều đó không sai lệch với bản thiết kế về cấu tạo cơ bản và thiết kế, điều đó cũng không trở thành nguyên tắc.

システム開発も、家の建築とよく似ています。プログラミングは、現場での建築作業にあたる工程です。プログラミングを始める前に、プログラミングに必要なシステムの設計図を用意する必要があります。

Phát triển hệ thống cũng giống như kiến trúc của ngôi nhà. Lập trình nó có công đoạn giống như việc xây dựng ở công trường vậy. Cần phải chuẩn bị bản thiết kế hệ thống cần thiết cho việc lập trình trước khi bắt đầu việc lập trình.