

Tên Sinh Viên	Phạm Hương Quỳnh
MSSV	B24DTCN442
Lớp	CNTT2
Tên dự án	Thương mại điện tử
Ngày nộp	2/12/2025

Sprint Goal:

Hoàn thiện các chức năng cốt lõi của E-commerce: Đăng ký/Đăng nhập, Xem danh sách sản phẩm, Xem chi tiết sản phẩm, Thêm sản phẩm vào giỏ hàng, Thanh toán COD và Theo dõi trạng thái đơn hàng, đảm bảo test đầy đủ và sẵn sàng demo cho PO.

1.1 Danh sách User Stories (5–7 stories)

User Story Id	User Story	Mô tả ngắn	Story Point	Mức độ ưu tiên
ECS-01	Đăng ký/ đăng nhập	<i>Là khách hàng, tôi muốn đăng ký/đăng nhập tài khoản để mua hàng.</i>	5	Cao
ECS-02	<i>Xem danh sách sản phẩm</i>	<i>Là khách hàng, tôi muốn xem danh sách sản phẩm để lựa chọn mặt hàng phù hợp.</i>	3	Cao
ECS-03	<i>Xem chi tiết sản phẩm</i>	<i>Là khách hàng, tôi muốn xem chi tiết sản phẩm để hiểu rõ giá, mô tả, hình ảnh, tồn kho.</i>	3	Cao

ECS-04	<i>Thêm sản phẩm</i>	<i>Là khách hàng, tôi muốn thêm sản phẩm vào giỏ hàng để chuẩn bị mua hàng.</i>	5	Cao
ECS-05	<i>Thanh toán</i>	<i>Là khách hàng, tôi muốn thanh toán đơn hàng để hoàn tất mua hàng.</i>	8	Rất cao
ECS-06	<i>Theo dõi trạng thái đơn hàng</i>	<i>Là khách hàng, tôi muốn theo dõi trạng thái đơn hàng để biết đơn của mình đang xử lý đến đâu.</i>	5	Trung bình

1.2 Acceptance Criteria (AC)

Story 1 – ECS-01: Đăng ký / Đăng nhập

User Story ID	Given	When	Then
ECS-01-AC01	Người dùng nhập email hợp lệ	Người dùng nhấn nút “Đăng ký”	Hệ thống tạo tài khoản mới
ECS-01-AC02	Người dùng nhập mật khẩu	Người dùng điền mật khẩu ≥ 8 ký tự	Hệ thống chấp nhận mật khẩu hợp lệ
ECS-01-AC03	Người dùng có tài khoản hợp lệ	Người dùng nhập đúng email và mật khẩu	Đăng nhập thành công vào hệ thống
ECS-01-AC04	Người dùng nhập sai email hoặc mật khẩu	Người dùng nhấn nút “Đăng nhập”	Hệ thống hiển thị thông báo lỗi

Story 2 – ECS-02: Xem danh sách sản phẩm

User Story ID	Given	When	Then
ECS-01	Người dùng truy cập danh mục	Hệ thống tải danh sách sản phẩm	Hiển thị sản phẩm theo đúng danh mục
ECS-02	Người dùng mở trang sản phẩm	Hệ thống tải dữ liệu	Hiển thị tối thiểu 10 sản phẩm/trang
ECS-03	Người dùng chọn bộ lọc	Người dùng áp dụng bộ lọc theo giá/thương hiệu/danh mục	Hiển thị danh sách sản phẩm đã lọc
ECS-04	Người dùng nhập từ khóa tìm kiếm	Người dùng nhấn tìm kiếm	Hiển thị sản phẩm có tên khớp với từ khóa

Story 3 – ECS-03: – Xem chi tiết sản phẩm

User Story ID	Given	When	Then
ECS-01	Người dùng chọn 1 sản phẩm	Trang chi tiết được mở	Hiển thị hình ảnh, mô tả, giá, tồn kho
ECS-02	Sản phẩm có nhiều màu/size	Người dùng chọn thuộc tính	Hệ thống áp dụng lựa chọn (màu/size)
ECS-03	Người dùng xem trang chi tiết	Người dùng nhấn “Thêm vào giỏ”	Sản phẩm được thêm vào giỏ hàng
ECS-04	Sản phẩm có đánh giá	Người dùng xem trang	Hiển thị rating và đánh giá người dùng

Story 4 – ECS-04: – Thêm sản phẩm vào giỏ hàng

User Story ID	Given	When	Then
ECS-01	Sản phẩm còn tồn kho	Người dùng nhấn “Thêm vào giỏ”	Sản phẩm được thêm thành công
ECS-02	Người dùng đã thêm sản phẩm vào giỏ	Người dùng mở biểu tượng giỏ	Hiển thị tổng số lượng sản phẩm
ECS-03	Sản phẩm đã trong giỏ	Người dùng tăng/giảm số lượng	Giỏ hàng cập nhật số lượng mới
ECS-04	Người dùng đã thêm sản phẩm	Người dùng reload trang	Giỏ hàng vẫn giữ nguyên dữ liệu

Story 5 – ECS-05: – Thanh toán đơn hàng

User Story ID	Given	When	Then
ECS-01	Người dùng đã có sản phẩm trong giỏ	Người dùng nhập đầy đủ địa chỉ	Hệ thống chấp nhận thông tin giao hàng
ECS-02	Người dùng đang thanh toán	Người dùng chọn phương thức COD hoặc Online	Hệ thống chấp nhận phương thức hợp lệ
ECS-03	Người dùng hoàn tất thanh toán	Người dùng nhấn “Xác nhận thanh toán”	Hệ thống tạo Order thành công
ECS-04	Đơn hàng được tạo	Hệ thống xử lý thông tin	Gửi email xác nhận đơn hàng

Story 6 – ECS-06: – Theo dõi trạng thái đơn hàng

User Story ID	Given	When	Then
ECS-01	Đơn hàng đã được tạo	Người dùng mở màn hình theo dõi	Hiển thị trạng thái: Chờ xác nhận → Đang giao → Hoàn tất
ECS-02	Người dùng có đơn hàng	Người dùng chọn 1 đơn	Hiển thị chi tiết đơn hàng
ECS-03	Người dùng đăng nhập vào tài khoản	Người dùng mở mục đơn hàng	Hệ thống chỉ hiển thị các đơn thuộc tài khoản đó

1.3 Definition of Done (DoD)

STT	Định nghĩa hoàn thành
1	User Story đầy đủ Acceptance Criteria.
2	Code chạy không lỗi, pass toàn bộ test cơ bản.
3	UI/UX hoàn thiện theo thiết kế.
4	Đã review code bởi 1 Developer khác.
5	Đã merge vào nhánh develop.
6	Đã deploy bản demo cho PO kiểm thử.
7	Tài liệu cập nhật (API / Flow / Ghi chú).

1.4 Estimation – Planning Poker

User Story Id	Story Point	Lý do chọn điểm
ECS-01	5	Bao gồm validate, UI, API auth, xử lý session.
ECS-02	3	Truy vấn danh sách + filter + UI khá đơn giản.
ECS-03	3	Giao diện chi tiết, hiển thị ảnh + info.
ECS-04	5	Logic giỏ hàng phức tạp hơn, lưu localStorage/API.
ECS-05	8	Khá phức tạp: địa chỉ, thanh toán, tạo đơn, email.
ECS-06	5	Liên quan nhiều API trạng thái, giao diện tracking.

2. Kanban Board

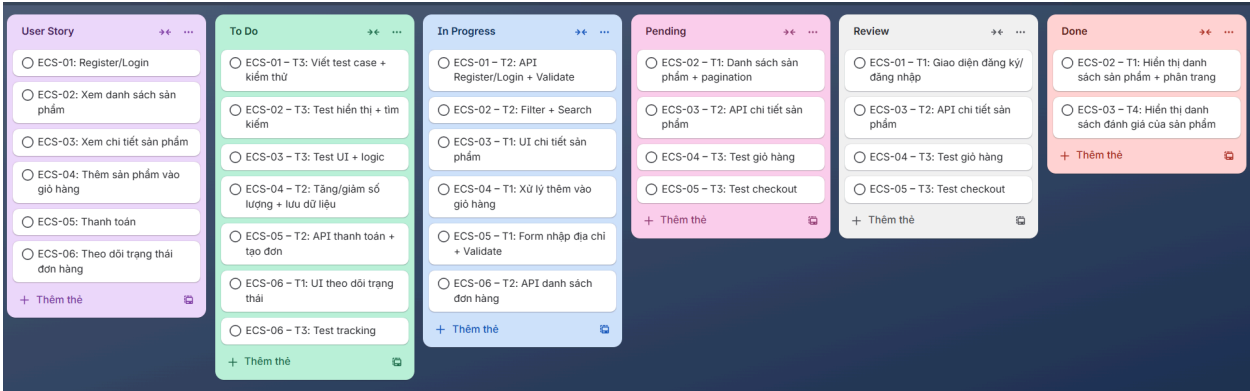
2.1 Chia nhỏ User Story thành Task (2–3 task/story)

User Story	Task ID	Start	Due	Người thực hiện	Mô tả
ECS-01 – Đăng ký/Đăng nhập	ECS-01-T1	Day 1	Day 2	Nguyễn Văn A	Tạo UI đăng ký/đăng nhập
	ECS-01-T2	Day 2	Day 3	Nguyễn Văn A	API Register/Login + Validate
	ECS-01-T3	Day 3	Day 4	Nguyễn Văn B	Viết test case + kiểm thử
ECS-02 – Danh sách sản phẩm	ECS-02-T1	Day 2	Day 3	Nguyễn Văn A	Tạo UI danh sách + pagination
	ECS-02-T2	Day 3	Day 4	Nguyễn Văn A	Filter + Search

	ECS-02-T3	Day 4	Day 5	Nguyễn Văn B	Test hiển thị + tìm kiếm
ECS-03 – Chi tiết sản phẩm	ECS-03-T1	Day 3	Day 4	Nguyễn Văn A	Giao diện trang chi tiết
	ECS-03-T2	Day 4	Day 5	Nguyễn Văn A	API chi tiết sản phẩm
	ECS-03-T3	Day 5	Day 6	Nguyễn Văn B	Test UI + logic
ECS-04 – Giỏ hàng	ECS-04-T1	Day 4	Day 5	Nguyễn Văn A	Xử lý thêm vào giỏ
	ECS-04-T2	Day 5	Day 6	Nguyễn Văn A	Tăng/giảm số lượng + lưu dữ liệu
	ECS-04-T3	Day 6	Day 7	Nguyễn Văn B	Test giỏ hàng
ECS-05 – Thanh toán	ECS-05-T1	Day 5	Day 6	Nguyễn Văn A	Form nhập địa chỉ + validate
	ECS-05-T2	Day 6	Day 7	Nguyễn Văn A	API thanh toán + tạo đơn
	ECS-05-T3	Day 7	Day 7	Nguyễn Văn B	Test checkout
ECS-06 – Theo dõi trạng thái đơn hàng	ECS-06-T1	Day 6	Day 7	Nguyễn Văn A	Giao diện theo dõi trạng thái
	ECS-06-T2	Day 7	Day 7	Nguyễn Văn A	API danh sách đơn hàng
	ECS-06-T3	Day 7	Day 7	Nguyễn Văn B	Test tracking

- Lưu ý:
 - + Dev: Nguyễn Văn A
 - + Tester: Nguyễn Văn B

2.2 Kanban Board



3. Phân tích rủi ro & Ưu tiên Backlog

3.1 Phân tích rủi ro (Risk Analysis)

User Story Id	Phân tích rủi ro	Lý do
ECS-01 – Đăng ký/Đăng nhập	Medium	Rủi ro về bảo mật, validate sai, đăng nhập lỗi gây ảnh hưởng trải nghiệm người dùng.
ECS-02 – Danh sách sản phẩm	Low	Logic đơn giản, load dữ liệu và filter cơ bản, ít phụ thuộc hệ thống.
ECS-03 – Chi tiết sản phẩm	Low	Chủ yếu là hiển thị thông tin theo API trả về, không quá phức tạp.

ECS-04 – Giỏ hàng	Medium	Dễ lỗi về số lượng, sync dữ liệu, refresh mất giỏ, tính toán sai tổng tiền.
ECS-05 – Thanh toán	High	Liên quan API thanh toán, lỗi có thể gây thất thoát đơn hàng, ảnh hưởng doanh thu.
ECS-06 – Theo dõi đơn hàng	Medium	Phụ thuộc nhiều API trạng thái, dễ sai logic chuyển trạng thái.

3.2 Phân tích ưu tiên MoSCoW

User Story Id	Must	Should	Could	Won't	Lý do
ECS-01	X				Bắt buộc để người dùng sử dụng hệ thống.
ECS-02	X				Chức năng cốt lõi của e-commerce.
ECS-03			X		Người dùng cần xem chi tiết trước khi mua.
ECS-04	X				Không thể mua hàng nếu không có giỏ.

ECS-05	X				Chức năng quan trọng nhất → tạo doanh thu.
ECS-06		X			Có thể triển khai sau khi các chức năng chính đã hoàn tất.

4. Mô phỏng phát triển và kiểm thử

4.1 Mô phỏng quá trình Dev (không code)

Story 1 – Đăng ký / Đăng nhập

Task 1 – UI Auth

Mô phỏng:

- Người dùng nhập email, mật khẩu → nhấn “Đăng ký”.
- Hệ thống kiểm tra định dạng email; nếu sai → báo lỗi.
- Nhập hợp lệ → tạo tài khoản → thông báo “Đăng ký thành công”.
- Đăng nhập bằng tài khoản vừa tạo → hệ thống tạo token → chuyển về trang chủ.

Task 2 – API Auth

Mô phỏng:

- Form gửi request Register/Login.

- API trả token → lưu vào localStorage.
- Sai mật khẩu → trả về lỗi 401.

Task 3 – Test Auth

Mô phỏng:

- Email rỗng → báo lỗi.
- Mật khẩu < 8 ký tự → báo lỗi.
- Đăng nhập sai → hiển thị đúng message.

Story 2 – Xem danh sách sản phẩm

Task 1 – UI Danh sách

Mô phỏng:

- Trang sản phẩm hiển thị dạng grid.
- Người dùng cuộn trang → load thêm sản phẩm (pagination).
- Sản phẩm hết hàng hiển thị badge “Sold Out”.

Task 2 – API Get Product List

Mô phỏng:

- Gửi request GET /products?page=1&size=12.
- API trả danh sách + tổng số trang.
- UI render dữ liệu lên grid.

Task 3 – Test Product List

Mô phỏng:

- Tắt API → hệ thống hiển thị màn hình lỗi.
- Có sản phẩm hết hàng → UI phải đánh dấu đúng.
- Chuyển trang → dữ liệu phải cập nhật.

Story 3 – Xem chi tiết sản phẩm

Task 1 – UI Chi tiết

Mô phỏng:

- Người dùng chọn một sản phẩm.
- UI hiển thị hình ảnh, mô tả, tồn kho, đánh giá.
- Nếu hết hàng → ẩn nút “Thêm vào giỏ”.

Task 2 – API Product Detail

Mô phỏng:

- Request GET /products/{id}.
- API trả thông tin sản phẩm.
- UI cập nhật giá, tồn kho, mô tả.

Task 3 – Test Product Detail

Mô phỏng:

- Sản phẩm không tồn tại → hệ thống hiển thị trang 404.
- Tồn kho = 0 → nút Add to Cart bị vô hiệu hóa.
- Giá thay đổi → UI hiển thị giá mới.

Story 4 – Giỏ hàng

Task 1 – Thêm sản phẩm vào giỏ

Mô phỏng:

- Nhấn “Thêm vào giỏ” khi còn hàng.
- Sản phẩm được đưa vào giỏ → cập nhật số lượng trên icon.
- Nếu hết hàng → báo “Sản phẩm đã hết hàng”.

Task 2 – Tăng/giảm số lượng

Mô phỏng:

- Nhấn “+” → tăng số lượng (không vượt tồn kho).
- Nhấn “-” → giảm số lượng; =0 thì hỏi xác nhận xóa.
- Tổng tiền được cập nhật theo từng thao tác.

Task 3 – Test giỏ hàng

Mô phỏng:

- Reload trang → giỏ giữ nguyên dữ liệu.

- Tăng số lượng → tổng tiền cập nhật đúng.
- Xóa sản phẩm → giỏ cập nhật đúng.

Story 5 – Thanh toán

Task 1 – Form thông tin giao hàng

Mô phỏng:

- Người dùng nhập họ tên, số điện thoại, địa chỉ.
- Bỏ trống trường bắt buộc → hệ thống báo lỗi.

Task 2 – Tạo đơn hàng

Mô phỏng:

- Người dùng chọn phương thức COD hoặc Online.
- Hệ thống tạo Order ID → trạng thái ban đầu “Chờ xác nhận”.
- Gửi email xác nhận đơn hàng.

Task 3 – Test Checkout

Mô phỏng:

- Thiếu địa chỉ → không cho tạo đơn.
- Chọn phương thức không hợp lệ → báo lỗi.
- Tạo đơn thành công → hệ thống gửi email.

4.2 Các kịch bản thử nghiệm (Test Case)

Test Case	Input	Action	Expected Result
-----------	-------	--------	-----------------

TC01 – Đăng ký thành công	Email hợp lệ + mật khẩu ≥ 8 ký tự	Bấm “Đăng ký”	Hệ thống tạo tài khoản và chuyển sang đăng nhập
TC02 – Đăng ký thất bại	Email sai định dạng	Bấm “Đăng ký”	Hiện thị lỗi “Email không hợp lệ”
TC03 – Thêm sản phẩm vào giỏ	Sản phẩm còn hàng	Bấm “Add to Cart”	Giỏ hàng tăng 1, hiện thị thông báo thành công
TC04 – Tăng số lượng sản phẩm	Số lượng hiện tại: 1	Bấm nút “+”	Số lượng = 2
TC05 – Thanh toán COD	Nhập đầy đủ thông tin	Bấm “Thanh toán”	Tạo Order mới và gửi email xác nhận
TC06 – Theo dõi đơn hàng	Order ID hợp lệ	Bấm “Xem trạng thái”	Hiện thị tiến trình đơn hàng

4.3 Bug giả lập (Bug Report)

Bug ID	Mô tả lỗi	Mức độ nghiêm trọng	Các bước tái hiện	Cách xử lý	Kết quả
--------	-----------	---------------------	-------------------	------------	---------

B01	Giỏ hàng không hiển thị sản phẩm sau khi reload	Medium	1. Thêm sản phẩm vào giỏ 2. Reload trang	Lỗi do không lưu localStorage/session	Sửa bằng cách lưu giỏ vào localStorage
B02	Thanh toán không gửi email xác nhận	High	1. Checkout 2. Xem email	API Email lỗi	Fix API fff mail service
B03	Không tăng số lượng khi bấm “+”	Low	1. Mở giỏ hàng 2. Bấm “+”	Sai sự kiện onclick	Sửa logic event
B04	Lọc sản phẩm không hoạt động	Medium	1. Nhập giá min-max 2. Bấm Lọc	API query sai tham số	Fix API filter

5. Tiến độ Sprint

5.1 Burndown Chart

Biểu đồ Burndown phản ánh tiến độ xử lý công việc của Sprint dựa trên tổng khối lượng 100 điểm ban đầu.

Dữ liệu thực tế ghi nhận qua 6 ngày làm việc:

- **Day 0:** 100 điểm
- **Day 1:** 85 điểm
- **Day 2:** 65 điểm

- **Day 3:** 55 điểm
- **Day 4:** 30 điểm
- **Day 5:** 20 điểm

5.2 Daily Scrum Log

Ngày	Công việc đã hoàn thành	Công việc dự kiến thực hiện	Khó khăn ghi nhận
Day 0/sprint 1	—	Thiết lập dự án và cấu trúc thư mục	Chưa thống nhất layout/UI
Day 1/sprint 1	Thiết lập dự án	Thiết kế và hoàn thiện giao diện Authentication	API phản hồi chậm
Day 2/sprint 1	Giao diện Authentication	Tích hợp API Authentication	Thiếu dữ liệu Mock
Day 3/sprint 1	Tích hợp Authentication	Phát triển trang danh sách sản phẩm	Logic lọc dữ liệu phức tạp
Day 4/sprint 1	Danh sách sản phẩm	Xây dựng trang chi tiết sản phẩm	Thiếu hình ảnh chất lượng

Day 5/sprint 1	Chi tiết sản phẩm	Kiểm thử tổng thể và sửa lỗi	Xung đột trong quá trình merge code
-----------------------	-------------------	------------------------------	-------------------------------------

6. Sprint Review

6.1 Kết quả đã hoàn thành

Hạng mục	Mô tả hoàn thành	Ghi chú
Đăng ký/Đăng nhập	Hoàn thiện cả UI + logic xử lý	Đã test cơ bản
Danh sách sản phẩm	Hiển thị + phân trang	UI ổn, dữ liệu giả
Chi tiết sản phẩm	Hiển thị đúng thông tin sản phẩm	Mock data
Giỏ hàng (mức cơ bản)	Thêm/Xóa sản phẩm, cập nhật số lượng	Chưa có mã giảm giá
Thanh toán COD	Hoàn thiện quy trình Checkout COD	Chưa validate nâng cao
Theo dõi trạng thái đơn hàng	UI + mô phỏng trạng thái	Ready để tích hợp backend

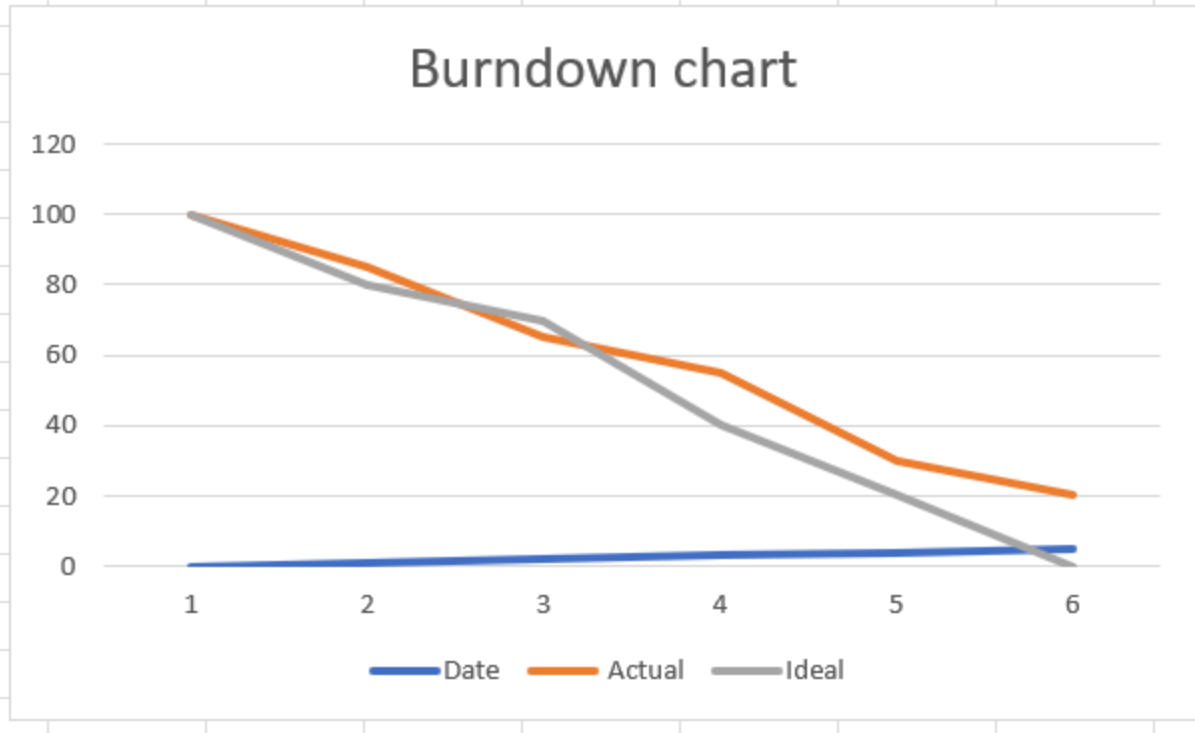
Kiểm thử (Unit + Mockup UI)	Đã viết một phần test	Coverage chưa cao
-----------------------------	-----------------------	-------------------

Tổng burn: 80/100 điểm (*≈ 80% phạm vi Sprint*)

6.2 Công việc chưa hoàn thành / Chuyển sang Sprint sau

Hạng mục	Trạng thái	Lý do	Ghi chú
20 điểm công việc còn lại	Chưa hoàn thành	Chậm tiến độ theo Burndown Chart	Sẽ ưu tiên Sprint sau
Tích hợp thanh toán Online (VNPay/Momo)	Chưa làm	Cần tài liệu API + backend	Sprint sau thực hiện
Chức năng Wishlist	Ngoài phạm vi Sprint	Không nằm trong Sprint Goal	Đề xuất đưa vào Sprint sau

Date	Actual	Ideal
0	100	100
1	85	80
2	65	70
3	55	40
4	30	20
5	20	0



7. Sprint Retrospective

7.1 Cảm xúc – Glad / Mad / Sad

Mục	Nội dung
Glad	- Team phối hợp tốt, gần như không có conflict.

	<ul style="list-style-type: none"> - Burndown Chart bám sát thực tế. - API hoạt động ổn định hơn dự kiến.
Mad	<ul style="list-style-type: none"> - API của backend đôi lúc trả chậm. - Design UI thay đổi nhiều lần → tốn thời gian sửa lại.
Sad	<ul style="list-style-type: none"> - Một số thành viên chưa quen Git, gây conflict. - Thiếu tài liệu về payment online.

7.2 Ưu tiên cải tiến quy trình (Action Items)

Mục cần cải tiến	Hành động	Người chịu trách nhiệm	Deadline
Giảm conflict code	Training Git Flow	Team Leader	Sprint sau
Tăng tốc API	Optimize backend query	Backend	Sprint sau
Đảm bảo UI ổn định	Chốt design trước khi dev	Product Owner	Sprint sau

7.3. 4Ls Retrospective

4Ls	Nội dung
Liked	Team hỗ trợ nhau tốt, tiến độ ổn định
Learned	Học cách chia nhỏ task hiệu quả hơn
Lacked	Kế hoạch test chưa đủ chi tiết
Longed for	Mong muốn có CI/CD tự động kiểm tra

7.4. Start / Stop / Continue

Start	Stop	Continue
Sprint Planning chi tiết hơn	Sửa UI nhiều lần	Giao tiếp hàng ngày
Viết testcase chuẩn sớm	Làm việc không theo task	Daily Scrum đúng giờ

7.5. Bài học kinh nghiệm

- Sau Sprint 1, team rút ra được 3 bài học xương máu

1. Sự linh hoạt cứu sống dự án (Agility)

- Khi gặp vật cản (Blocker), đừng ngồi chờ. Hãy như bạn Developer Frontend: Thấy API lỗi thì nhảy sang làm UI màn hình khác ngay. Nếu cứ cứng nhắc chờ đợi thì Sprint đã thất bại (Fail).

2. Giao tiếp là chìa khóa

- Sự cố sai lệch định dạng ngày tháng (Date format) giữa Client và Server cho thấy team giao tiếp chưa đủ sâu về mặt kỹ thuật trước khi bắt tay vào code.

3. Chất lượng hơn số lượng:

- Thà làm ít tính năng mà chạy mượt mà, còn hơn làm nhiều mà dính lỗi ngớ ngẩn (như lỗi chính tả). Khách hàng thường đánh giá sự chín chu hơn là số lượng tính năng dở dang

8. Mockup Ui

E-Com Mock

Sản phẩm

Đơn hàng

Khách

Shopping Cart

Đăng nhập

Đăng ký

Họ và tên

Email

Mật khẩu

Đăng ký

Đã có tài khoản? Đăng nhập

© 2025 E-Com Mock - UI Demo

Đăng nhập

Đăng nhập

Chưa có tài khoản? Đăng ký

Chào mừng đến với E-Com Mock

Demo UI cho sprint: Đăng ký, Danh sách sản phẩm, Chi tiết, Giỏ hàng, Thanh toán COD, Tracking

[Xem sản phẩm](#)

Sneakers Alpha
Alpha

1.290.000 đ

[Chi tiết](#)

T-Shirt Basic
Core

250.000 đ

[Chi tiết](#)

Wireless Headphones
Soundly

1.990.000 đ

[Chi tiết](#)

Chào mừng đến với E-Com Mock

Demo UI cho sprint: Đăng ký, Danh sách sản phẩm, Chi tiết, Giỏ hàng, Thanh toán COD, Tracking

[Xem sản phẩm](#)



Sneakers Alpha
Alpha

1.290.000 đ

[Chi tiết](#)



T-Shirt Basic
Core

250.000 đ

[Chi tiết](#)



Wireless Headphones
Soundly

1.990.000 đ

[Chi tiết](#)



Sneakers Alpha

1.290.000 đ

Tồn kho: 8

Số lượng

-

1

+

Thêm vào giỏ



Mô tả sản phẩm

Đây là phần mô tả mẫu cho sản phẩm. Bạn có thể thay đổi nội dung này bằng dữ liệu thực tế từ backend.

Giỏ hàng



Sneakers Alpha

1.290.000 đ

-

3

+

3.870.000 đ

Xóa



Wireless Headphones

1.990.000 đ

-

1

+

1.990.000 đ

Xóa

Tạm tính

5.860.000 đ

Tiến hành thanh toán

Checkout

Abc

09472622552525

Abc

Phương thức thanh toán

COD (Thanh toán khi nhận hàng)

Đơn hàng

Sneakers Alpha x3

3.870.000 đ

Wireless Headphones x1

1.990.000 đ

Tổng: 5.860.000 đ

Xác nhận thanh toán

Theo dõi đơn hàng

Nhập mã đơn (vd: ORD12345)

Xem trạng thái

Nhập mã đơn để xem chi tiết