

# **Cours: Programmation en Java**

## **TP6: Compte bancaire**

*Le but de ce TP est d'ajouter l'interface graphique pour une application.*

Réutilisez votre **TP5 – Compte bancaire**.

Construisez l'interface graphique de l'application en utilisant Swing. Ajoutez une barre de menu pour accéder toutes les fonctionnalités de l'application indiquées dans TP5 et toutes les écrans nécessaires pour les fonctionnalités.