

# Projet Java

## Rapport 1 : Programmation orienté objet

### SNAKE GAME

**Classe : 17VP**

**Notre groupe :**

**Luu Phạm Mạnh Hà – 1752001**

**Nguyễn Thị Quỳnh Hoa – 1752017**

**Nguyễn Hoàng Anh – 1652002**

---

## Tableau de contenu

L'histoire de versions	3
Introduction	4
Analyse et conception	6
Implémentation	9
Résultat	10
Plan	13
Références	14

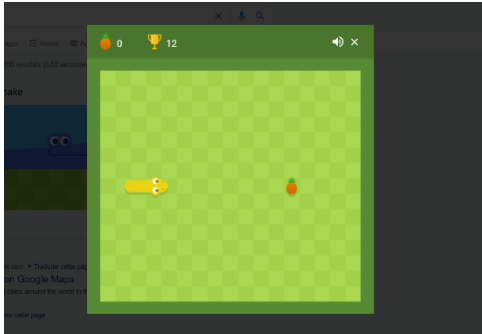
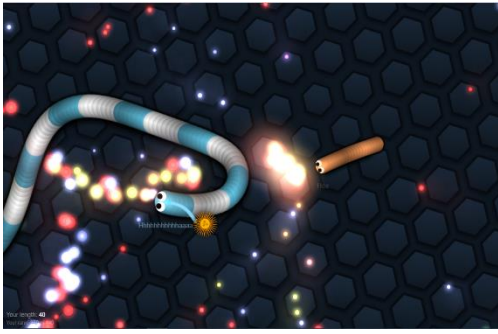
### L'histoire de versions

Le nombre ordinal	Le travailler	Le réalisateur	La date
1	Présentation l'introduction	1752017 - Nguyễn Thị Quỳnh Hoa	14/04/2020
2	Diagram – Analyse et conception	1752017 - Nguyễn Thị Quỳnh Hoa	14/04/2020
3	Réviser le diagramme	1752001 - Lưu Phạm Mạnh Hà	15/04/2020
4	Ajouter une section orientée objet pour le diagramme	1752001 - Lưu Phạm Mạnh Hà	15/04/2020
5	<i>Expliquez le diagramme</i>	1752001 - Lưu Phạm Mạnh Hà	15/04/2020
6	Plan	1752017 - Nguyễn Thị Quỳnh Hoa	16/04/2020
7	Résultat	1652002 - Nguyễn Hoàng Anh	15/04/2020
8	<i>Références</i>	1752001 - Lưu Phạm Mạnh Hà 1752017 - Nguyễn Thị Quỳnh Hoa	17/04/2020

## Introduction

*Jeu de Serpent - c'est un jeu de divertissement amusant et facile à jouer qui est facile à exécuter. Avec la situation épidémique actuelle, l'isolement provoque de nombreuses personnes à s'ennuyer. Jouer à un petit jeu de divertissement aidera à équilibrer leur vie. Pour ceux qui sont plus occupés dans la saison, c'est aussi une bonne solution. Notre équipe a donc décidé de faire ce match.*

- Les applications/ressources existants

	<p>“Jouer à snake”</p>  <p>( <a href="https://bit.ly/3afGDv5">https://bit.ly/3afGDv5</a> ) - web</p>	<p>“Slither”</p>  <p>(slither.io) - web</p>
Caractéristiques exceptionnelles	Interface simple et accrocheuse.	Couleurs colorées, beaux effets.
	Peut changer de nombreux spécimens de nourriture.	Mouvement flexible, espace 3D.
	L'effet à la nourriture d'avaler de serpent, était très intéressant.	Jouez avec d'autres joueurs en même temps, un écran.
Point insatisfait	L'effet à la nourriture d'avaler de serpent, était très intéressant.	Avec la carte.
	Serpent laid.	Facile à addictif.
	Niveau non-niveau, forme-long jeu ennuyé.	

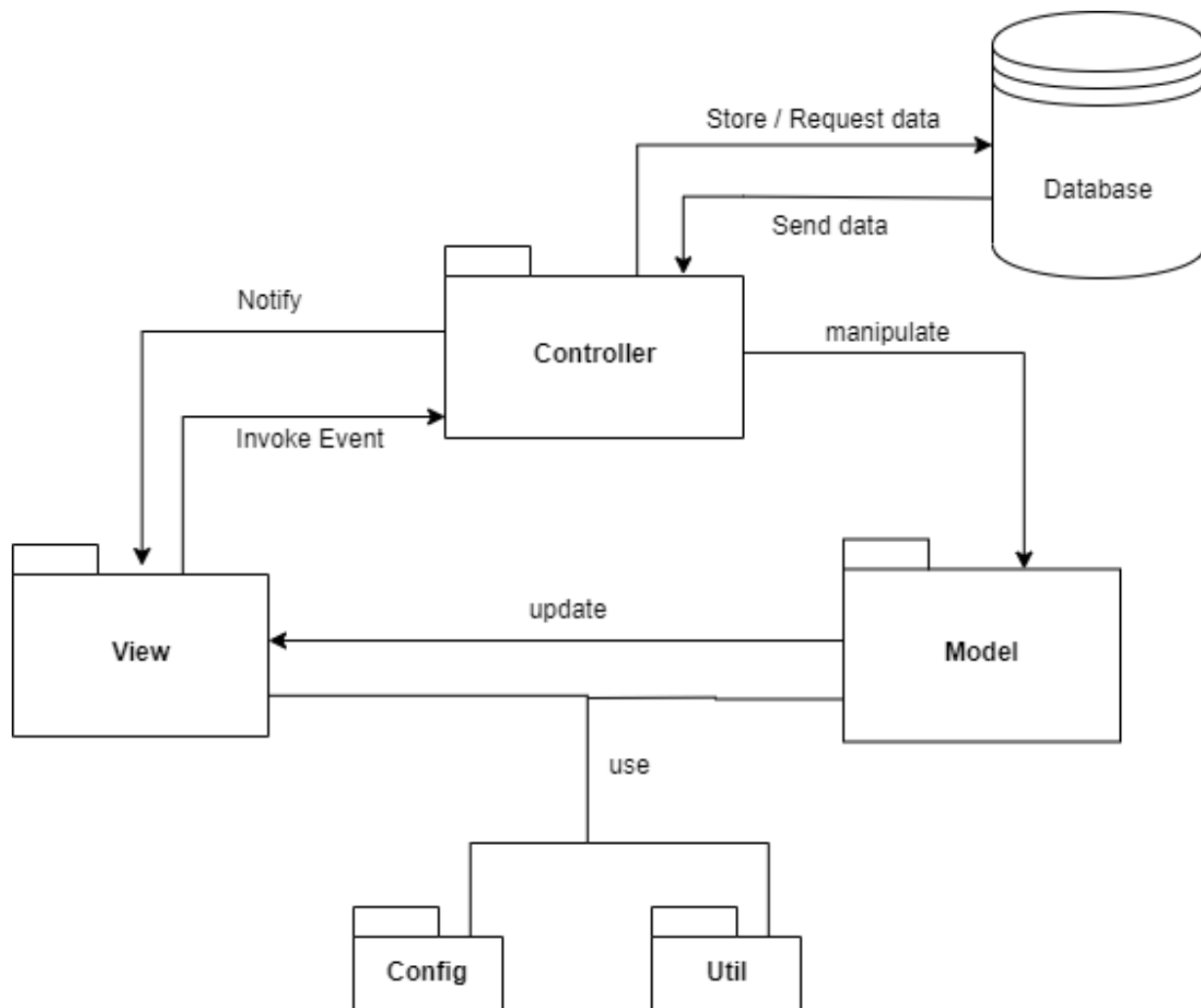
- *Présentez également le résultat prévu de ce projet*

Les fonctions disponibles sur votre site

- 1, L'utilisateur peut créer un compte.
- 2, Comptabilité de compte
- 3, Déconnectez-vous des comptes
- 4, Ajuster le son
- 5, Le jeu a de nombreux niveaux différents.
- 6, Ajuster le cadre de jeu de taille de l'écran.
- 7, Le jeu de Serpent qui vous permet de rivaliser avec d'autres joueurs via le tableau des meilleurs scores.
- 8, Vous pouvez sauvegarder l'état de jeu pour charger le plus tard (jusqu'à 5 enregistres)
- 9, Il est possible de suspendre et reprendre l'écran de jeu.
- 10, Sélectionnez Nouveau Jeu/Continuer à partir de jeu précédent.
11. Choisir/changer votre nom de joueur.

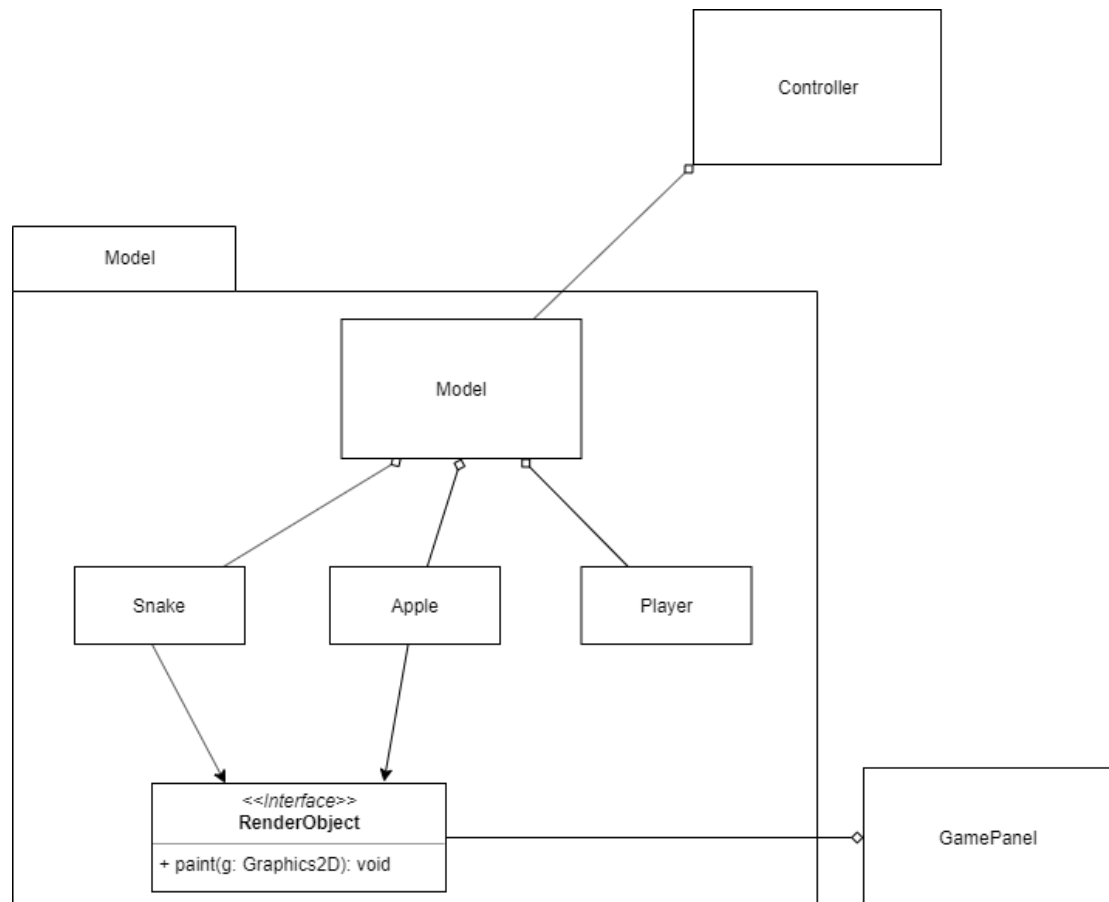
## Analyse et conception

*Diagram package*

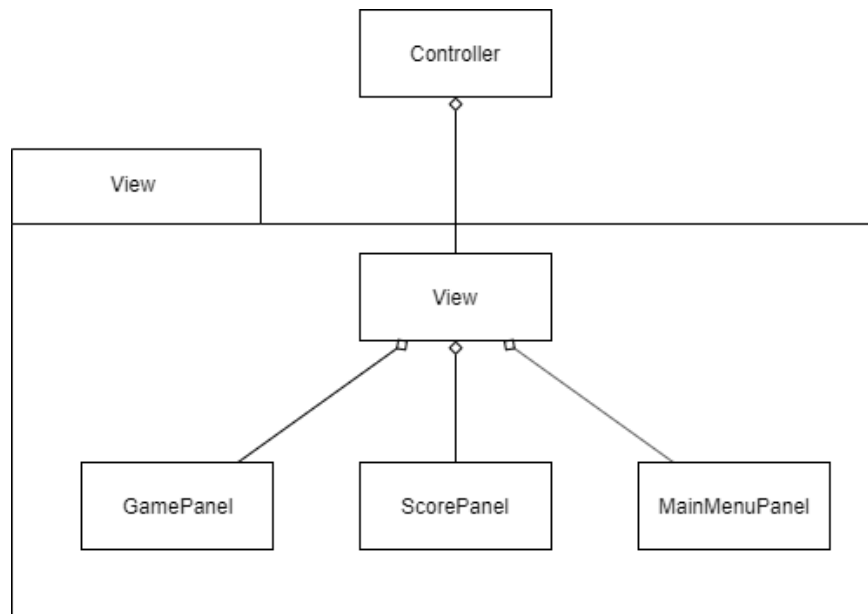


- *Expliquez :*

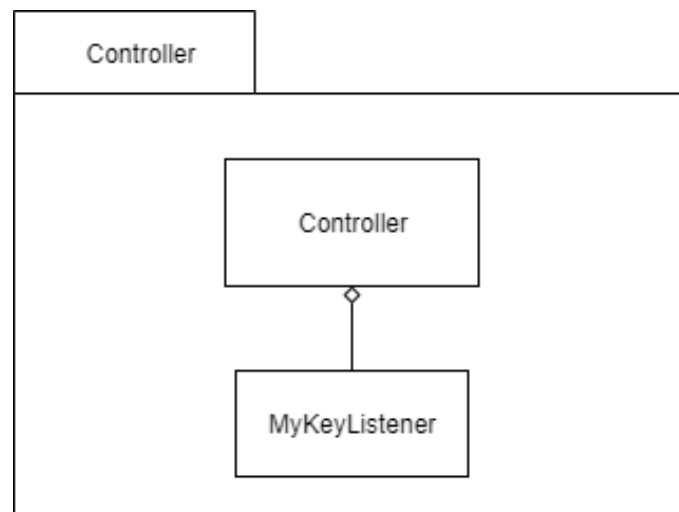
+ Model : contenir la plupart des données nécessaires à l'application



+ View : contenir l'interface utilisateur de l'application



+ Controller : le composant qui relie le modèle et la vue, gérer l'interaction entre l'utilisateur et l'application



+ Config : contenir la configuration de l'application telle que la taille, les sons, ...

+ Util : contenir les énumérations et les constantes



---

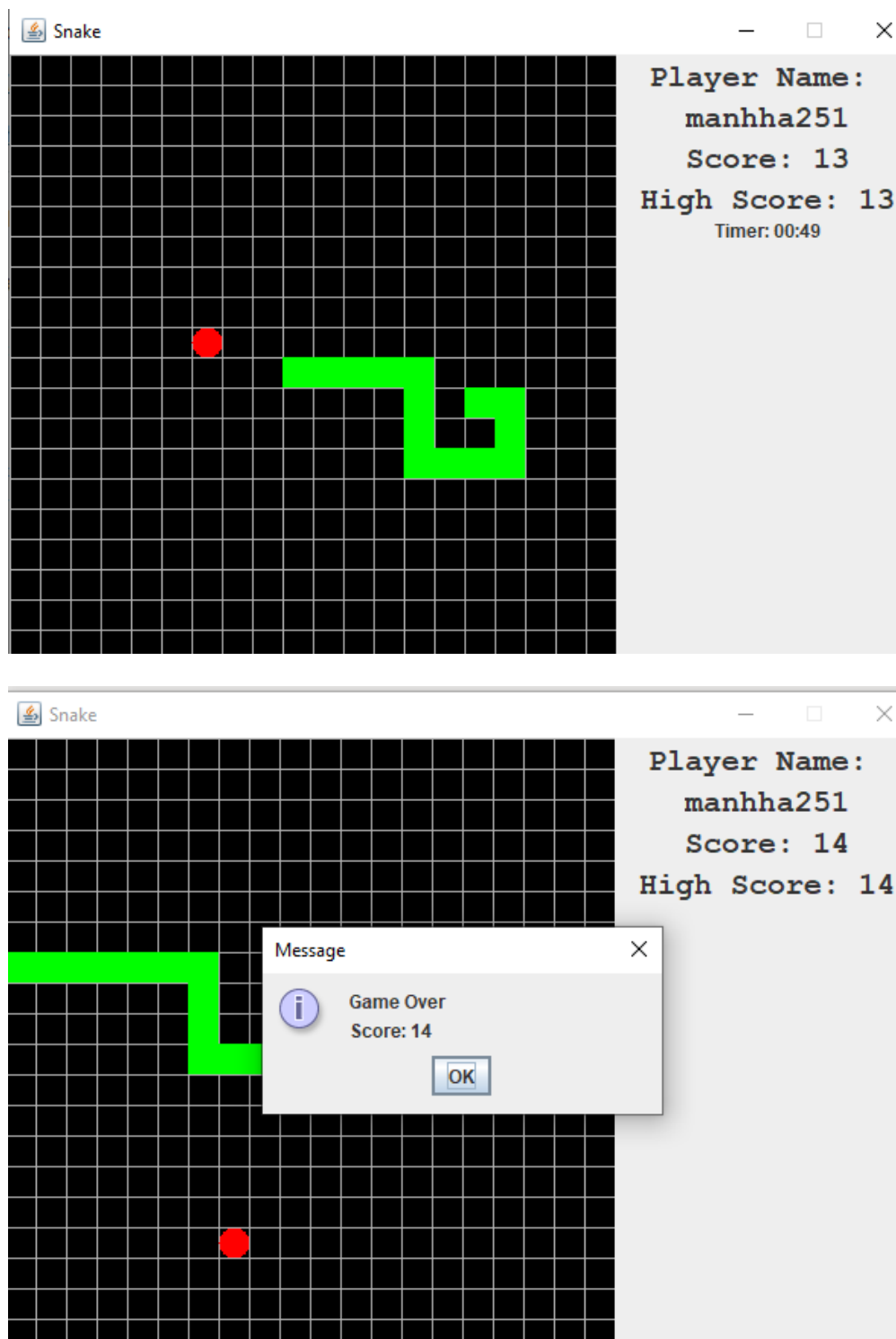
## Implémentation

*[Présentez ici comment implémentation en détaille votre code]*

Pas encore

## Résultat





Utilisez window builder:

Avantages :

- Eclipse WindowBuilder est un concepteur d'interface graphique Java bidirectionnel puissant et facile à utiliser qui permet de créer très facilement des applications d'interface graphique Java sans passer beaucoup de temps à écrire du code pour afficher des formulaires simples.
- Le développeur peut se déplacer en toute transparence entre un concepteur Drag n 'Drop et le code généré.
- En utilisant Eclipse WindowBuilder, le développeur appréciera de créer des applications basées sur l'interface graphique Java. On peut créer des fenêtres compliquées en quelques minutes en utilisant WindowBuilder.

Inconvénients : Le code n'a pas de formulaire à modifier.

Utilisez Java swing :

Avantages :

- Les composants Java Swing sont indépendants de la plate-forme.
- Le composant Swing est compact.
- Swing prend en charge L&F enfichable.
- Swing fournit des composants plus puissants tels que table, liste, scrollpanes, colorchooser, tabbedpane ...
- Swing suivi de MVC.

Inconvénients : Non compatible avec les anciennes versions de Java.

### Plan

Semaine	De jour - En jour	Le travailler	Le réalisateur
1	23- 29/03/2020	Conception de l'interface	Hoàng Anh, Quỳnh Hoa.
2	30/03 - 05/04/2020	Conception de base de backend de jeu	Mạnh Hà.
3	06-12/04/2020	Jeu d'essai (Aucune interface)	Mạnh Hà, Quỳnh Hoa, Hoàng Anh.
4	13-19/04/2020	Jeu de base complet avec des interfaces	Mạnh Hà, Quỳnh Hoa, Hoàng Anh.
5	20-26/04/2020	Objets de jeu supplémentaires	Hoàng Anh, Quỳnh Hoa.
6	27/04 - 03/05/2020	Ajouter le menu	Mạnh Hà (Hoàng Anh, Quỳnh Hoa.)
7	04-10/05/2020	Ajouter la base de données	Mạnh Hà, Quỳnh Hoa, Hoàng Anh.
8	11-17/05/2020	Retester et terminer le jeu	Mạnh Hà, Quỳnh Hoa, Hoàng Anh.

---

## Références

*[Listez tous les ressources à utiliser dans votre projet, y compris les codes existants, les algorithmes utilisés, les livres, les rapports, les liens à consulter, etc.]*

[https://github.com/jbberinger/Snake/tree/4271e93b399c01baa9e67da80383c220e16e](https://github.com/jbberinger/Snake/tree/4271e93b399c01baa9e67da80383c220e16e691b)

[691b](https://github.com/jbberinger/Snake/tree/4271e93b399c01baa9e67da80383c220e16e691b)

<http://zetcode.com/tutorials/javagamestutorial/>

<https://gameprogrammingpatterns.com/contents.html>