# Unidad 4 - CSS Avanzado

## Flexbox (Flex Layout)

Flexbox es un sistema para crear diseños flexibles en páginas web, que permite que los elementos HTML se adapten automáticamente.

#### Conceptos básicos

- Contenedor flex: Elemento padre que contiene ítems flexibles y donde se definen las propiedades flexibles.
- **Eje principal**: Dirección principal de los elementos flex (por defecto: horizontal, row).
- Eje secundario: Dirección perpendicular al eje principal.
- Ítems: Elementos hijos dentro del contenedor.



#### **Propiedades principales**

flex-direction (Dirección del eje principal)

- row → Horizontal (por defecto).
- row-reverse → Horizontal invertido.
- column → Vertical.
- column-reverse → Vertical invertido.

Flex multilínea ( flex-wrap ) → Permite que los elementos ocupen varias líneas:

- nowrap → Sin desbordamiento (por defecto).
- wrap → Divide en múltiples líneas.
- wrap-reverse → Divide en líneas inversas.

(Huecos entre ítems)  $\rightarrow$  Define espacios entre elementos sin necesidad de usar margin.

- row-gap → Espacio entre filas.
- column-gap → Espacio entre columnas.

#### Alineación de elementos

- justify-content (eje principal) → Controla la distribución de ítems: start, end, center, space-between, space-around, space-evenly.
- align-items (eje secundario) → Define la alineación vertical: start, end, center, stretch, baseline.
- align-content (en contenedores multilínea) → Alinea el espacio entre líneas.

#### **Elementos flexibles**

 flex-basis → Define el tamaño base inicial del ítem antes de distribuir el espacio adicional o reducirse.

```
flex-basis: 100px; /* El ítem inicia con un ancho de 100px */
```

• flex-grow → Determina cuánto puede crecer un ítem si hay espacio sobrante.

```
flex-grow: 1; /* El ítem se expande para ocupar el espacio disponible.
*/
```

#### Condiciones:

- Debe tener un flex-basis definido.
- Los ítems deben cubrir inicialmente el tamaño total del contenedor.
- flex-shrink → Indica cuánto puede reducirse un ítem si el espacio es insuficiente.

```
flex-shrink: 1; /* El ítem se reduce proporcionalmente si el espacio es
limitado. */
```

#### Condiciones:

- Debe tener un flex-basis definido.
- Los ítems no deben cubrir inicialmente el tamaño total del contenedor.

#### Comportamiento flexible

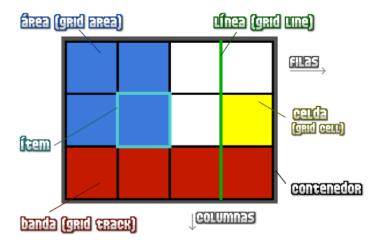
- Los ítems pueden crecer o reducirse dinámicamente según los límites de flex-basis, flex-grow y flex-shrink.
- Esto optimiza el uso del espacio en el contenedor.

## **Grid layout**

Grid es un sistema avanzado para alinear elementos en dos dimensiones (filas y columnas), útil para diseños complejos.

#### Conceptos básicos

- display: grid; → Activa el modo grid.
- grid-template-columns **y** grid-template-rows  $\rightarrow$  Definen las dimensiones de columnas y filas.



## **Unidades y funciones comunes**

- auto → Usa el tamaño restante.
- fr → Fracciones del espacio libre.
- repeat() → Repite configuraciones.
- minmax() → Define un rango flexible.

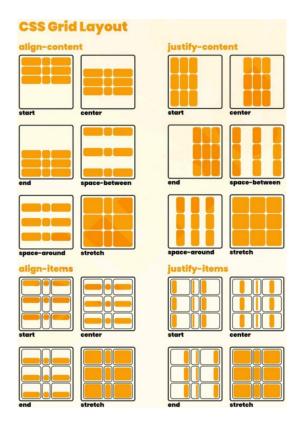
#### gap

#### Espacios entre elementos:

- row-gap → Filas.
- $column-gap \rightarrow Columnas.$

### Alineación en grid

- justify-items (eje horizontal) → start , end , center , stretch .
- align-content y justify-content (toda la cuadrícula) → Controlan alineación global (start, end, center, stretch, space-between, etc.).



## Áreas de grid

Permite nombrar secciones de la cuadrícula con grid-template-areas y asignar elementos con gridarea.

### Celdas irregulares

- grid-column-start y grid-column-end  $\rightarrow$  Controlan las columnas que ocupa un ítem.
- grid-row-start **y** grid-row-end  $\rightarrow$  Controlan las filas que ocupa un ítem.

## Diseño responsive

El diseño responsive adapta el contenido al tamaño y formato de pantalla, mejorando la experiencia del usuario.

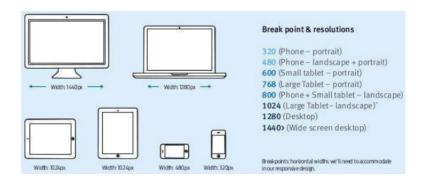
#### **Buenas prácticas**

- Usar unidades relativas (%, em, rem) en lugar de estáticas (px).
- Controlar tamaños con max-width y min-width para ajustar imágenes y contenido.



#### breakpoint

• Puntos de ruptura para cambiar el diseño según el tamaño del dispositivo.



## Estrategias de diseño

• Mobile first: Comienza con diseño móvil y expande hacia dispositivos más grandes.



• Desktop first: Diseña para escritorio y ajusta para pantallas más pequeñas.



### **Media queries**

Las @media permiten aplicar estilos CSS según las características del dispositivo o pantalla.

- @media (<condición>) → Aplica estilos si se cumple la condición.
- @media not (<condición>) → Aplica estilos si no se cumple la condición.
- @media only (<condición>) → Aplica estilos si se cumple la condición en navegadores modernos.
- @media (<condición>) and (<condición>) → Aplica estilos si ambas condiciones se cumplen.

Usan comparadores como <, <=, >, >= para definir los límites.