La entrega consistirá en un archivo con capturas para justificar la realización de los siguientes puntos.

ACTIVIDAD 1:

Comprobación de los requisitos necesarios para trabajar en red y poder obtener servicios de la red.

1. A través de la línea de comandos debes obtener información sobre la configuración de red de tu equipo, ¿qué comando has ejecutado? ¿Cuál es la IPv4 que tiene el equipo? ¿Y cuál la ipv6? ¿Hay solo una ipv4 o ipv6?

Usando el comando **ipconfig** e obtenido la configuración de red de mi equipo. Mi equipo tiene la IPv4 **10.192.35.156** y la IPv6 **fe80::a4b3:88b5:47c9:19d2%10**.

Hay una IPv4 e IPv6 por cada dispositivo conectado a la red, en mi caso, el adaptador **Ethernet** es **mi equipo**, el adaptador **Ethernet 2** es **VirtualBox** y el adaptador **Ethernet 3** es mi **USB**, que no tiene IPv4 ni IPv6 porque no tiene tarjeta de red.

Víctor García Murillo Página 1 de 16

2. Comprueba la conectividad de red apuntando a la IP de la *puerta de enlace predeterminada*. ¿Qué comando has ejecutado?

He usado el comando **ping**, para enviar 4 paquetes a la puerta de enlace predeterminada.

```
PS C:\Users\victor.garmur.1> ping 10.192.34.1

Haciendo ping a 10.192.34.1 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 10.192.34.1: bytes=32 tiempo<1m TTL=255

Estadísticas de ping para 10.192.34.1:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
    Mínimo = 0ms, Máximo = 0ms, Media = 0ms
```

3. Comprueba de nuevo la conectividad de red, pero con www.google.es ¿qué ocurre?

El ping a www.google.es **no funciona** ya que el firewall de la red impide el envió, pero el ping a **aulavirutal.educa.jcyl.es** si funciona, lo que indica que el equipo tiene conectividad con algunos servidores externos.

```
PS C:\Users\victor.garmur.1> ping www.google.es
Haciendo ping a forcesafesearch.google.com [216.239.38.120] con 32 bytes de datos:
Tiempo de espera agotado para esta solicitud.
Estadísticas de ping para 216.239.38.120:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 0, perdidos = 4
     (100% perdidos),
PS C:\Users\victor.garmur.1> ping aulavirtual.educa.jcyl.es
Haciendo ping a aulavirtual.educa.jcyl.es [10.151.123.30] con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 10.151.123.30: bytes=32 tiempo=5ms TTL=245 Respuesta desde 10.151.123.30: bytes=32 tiempo=5ms TTL=245
Respuesta desde 10.151.123.30: bytes=32 tiempo=5ms TTL=245
Respuesta desde 10.151.123.30: bytes=32 tiempo=5ms TTL=245
Estadísticas de ping para 10.151.123.30:
     Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
     (0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
    Mínimo = 5ms, Máximo = 5ms, Media = 5ms
```

Víctor García Murillo Página 2 de 16

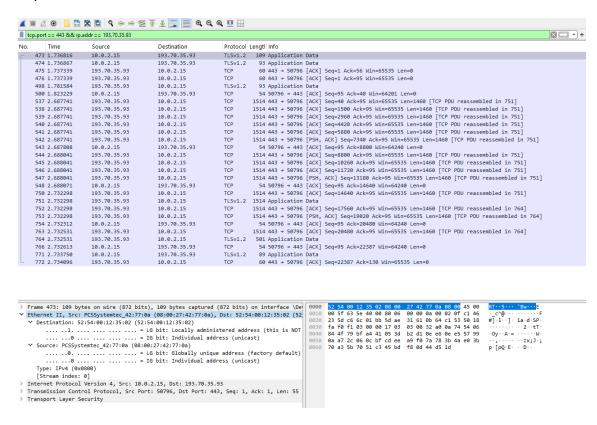
4. Escoge la página web que quieras y comprueba cuantos servidores hay intermedios mediante el comando tracert.

Hay un total de **11 servidores** entre mi equipo y aulavirtual.educa.jcyl.es.

```
PS C:\Users\victor.garmur.1> tracert aulavirtual.educa.jcyl.es
Traza a la dirección aulavirtual.educa.jcyl.es [10.151.123.30]
sobre un máximo de 30 saltos:
                                10.192.34.1
  1
        1 ms
                 1 ms
                         <1 ms
  2
        2
                 2 ms
                          2 ms
                                100.64.2.221
          ms
  3
        6 ms
                 6 ms
                          7 ms
                                10.34.166.34
        5 ms
                          5 ms 10.34.166.1
  4
                 5 ms
  5
        6 ms
                 6 ms
                          6 ms 10.34.209.2
  6
                          5 ms
                                100.64.108.237
        5 ms
                 5 ms
                 6 ms
  7
        6 ms
                          6 ms 100.64.108.238
                          5 ms 10.17.230.148
  8
        6 ms
                 5 ms
  9
                          5 ms 10.17.230.18
        5 ms
                 6 ms
        5 ms
                          5 ms 10.151.124.3
 10
                 5 ms
 11
        5 ms
                 5 ms
                          5 ms 10.151.123.30
Traza completa.
```

ACTIVIDAD 2:

Descarga e instala el programa Wireshark. Accede a una url cualquiera y realiza capturas de:



 Un segmento TCP de la página del centro. ¿Cuál es el puerto de origen y cual el de destino?

El puerto de origen es el 443 y el puerto de destino es el 50796.

 El ese mismo paquete ¿Cuáles son las ip de origen y de destino? ¿Alguna de esas IP es de una red local?

La IP de origen es **10.0.2.15** y la IP de destino es **193.70.35.93**, que la he obtenido pasando el DNS en https://dnschecker.org/domain-ip-lookup.php.

La trama ethernet. ¿Cuáles son las MAC de origen y de destino de la trama?
 ¿Sabemos quiénes son los fabricantes de la tarjeta de red del origen y la del destino?

La dirección MAC de origen es **80:00:27:42:77:0a** y la dirección MAC de destino es **52:54:00:12:35:02**.

El fabricante de la tarjeta de red podemos averiguarlo buscando en internet por el fabricante MAC de las 3 primeras partes de la dirección MAC. El fabricante de la tarjeta de red del origen es **ADAPTIVE SYSTEMS**, **INC.**, según https://maclookup.app/macaddress, y el fabricante de la tarjeta de red del destino no he podido averiguarlo, pero según Microsoft Copilot es **Realtek**.

Y ahora contesta: ¿Qué diferencia a un segmento de un paquete de una trama?

Los segmentos dividen los datos del paquete y las tramas preparan los datos para la transmisión física.

ACTIVIDAD 3:

Busca información acerca de los siguientes protocolos y di en una frase para qué sirven y a que capa de TCP/IP pertenecen:

Nombre	Uso	A qué capa pertenecen (aplicación, transporte, internet o acceso a red)
TCP	Intercambio de información.	Transporte
UDP	Transmisión de información con limitaciones en video y búsquedas DNS.	Transporte
IP	Enruta y direcciona los paquetes de datos.	Acceso a red
DHCP	Establece una IP aleatoria a cada equipo.	Aplicación
FTP	Transferir archivos entre equipos de la red.	Aplicación
ICMP	Envía mensajes para comunicar problemas en la transmisión de datos.	Acceso a red
ARP	Traduce las direcciones IP en direcciones MAC.	Acceso a red
DNS	Resuelve direcciones IP a nombres.	Aplicación

Víctor García Murillo Página **4** de **16**

ACTIVIDAD 4: Diseño del entorno de red necesario para el desarrollo de las actividades de enseñanza/aprendizaje de este módulo.

Utilizando la herramienta de virtualización VirtualBox para crear tres máquinas virtuales utilizando las licencias e *isos* proporcionadas por el profesor:

 Una con Windows home. Lo llamaremos CWnombre-alumno (Cliente Windows + nombre del alumno).

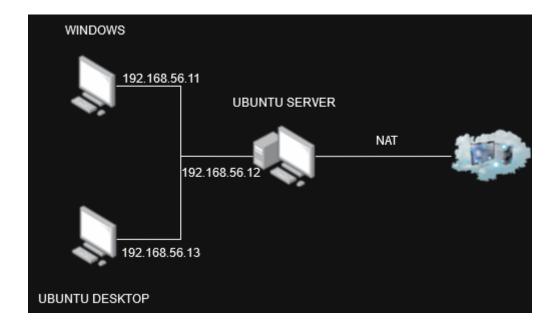


 Otra con un Ubuntu Client. Lo llamaremos CUnombre-alumno (Cliente Ubuntu + nombre del alumno).



 Otra con un Ubuntu Server. Lo llamaremos SUnombre-alumno (Servidor Ubuntu + nombre del alumno).



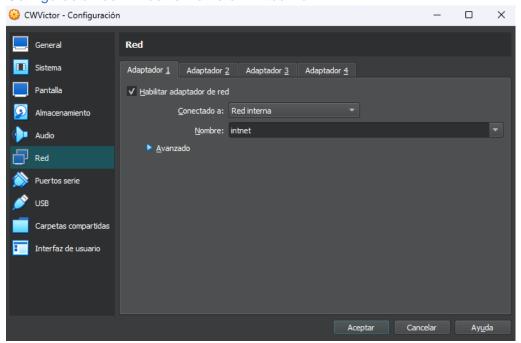


Víctor García Murillo Página 5 de 16

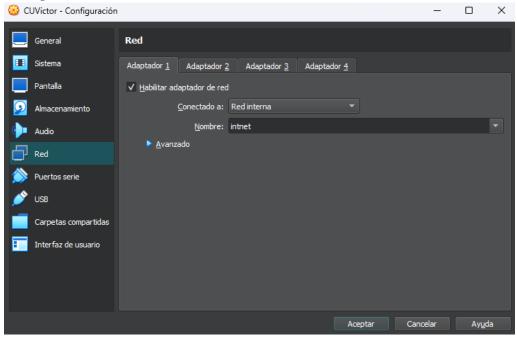
Los adaptadores de cada una deben de ser:

Nombre	Adaptador de red: Red interna	Adaptador de red: NAT	IPs
Windows home	X		Red interna: 192.168.56.11
Ubuntu client	Х		Red interna: 192.168.56.13
Ubuntu server	Х	Х	Red interna: 192.168.56.12 NAT: Dinámica

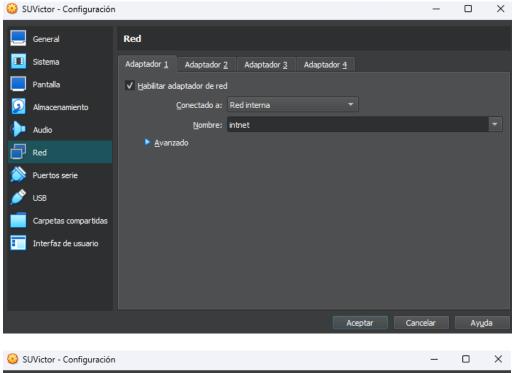
Configuración de Windows Home en VirtualBox.

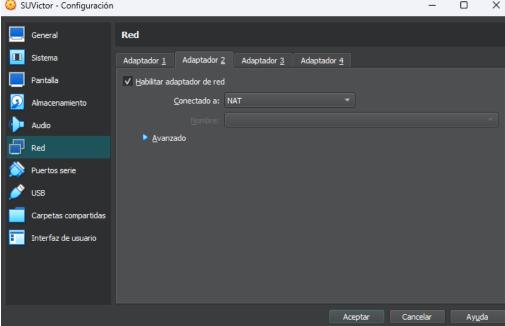


Configuración de Ubuntu Client en VirtualBox.



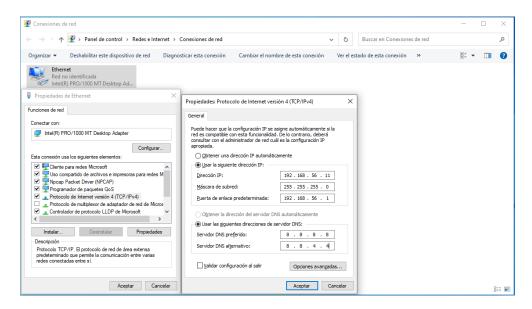
Configuración de Ubuntu Server en VirtualBox.



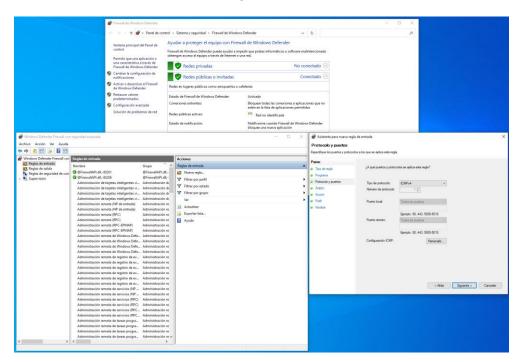


En cada una de ellas tienes que hacer lo siguiente:

- En Windows:
 - Se puede ver configuraciones en "Ver conexiones de Red". Modificar parámetros de IPV4.



Incluir en firewall una nueva regla de entrada: Personalizada -> ICMPv4



En Linux hay que ver mediante comando ip ad (todas las conexiones) o ifconfig (solo activas) las conexiones que hay.

Comando ip ad en Ubuntu Server:

```
OMARIGO TO ACC EN COUNTED SERVET.

uario@usuario: "$ ip ad

lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default qlen 1000

link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00

inet 127.0.0.1/8 scope host lo

valid_lft forever preferred_lft forever

inet6 ::1/128 scope host noprefixroute

valid_lft forever preferred_lft forever

enp83: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc pfifo_fast state UP group default qlen 1000

link/ether 08:00:27:21:88:60 /64 scope link

valid_lft forever preferred_lft forever

enp0s8: <BROADCAST,MULTICAST> mtu 1500 qdisc noop state DOWN group default qlen 1000

link/ether 08:00:27:81:e4:f5 brd ff:ff:ff:ff:
```

Comando ip ad en Ubuntu Cliente:

```
JUNE 100 15 20 CM COUNTY CHEMICS.

JarlogUCVLctor: $ ip ad

lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default qlen 1000

link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00

inet 127.0.0.1/8 scope host lo

valid_lft forever preferred_lft forever

inet6 ::1/128 scope host

valid_lft forever preferred_lft forever

enp083: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP group default qlen 1000

link/ether 08:00:27:80:00:3b brd ff:ff:ff:ff:ff:

inet 10.0.2.15/24 brd 10.0.2.255 scope global dynamic noprefixroute enp0s3

valid_lft 86345sec preferred_lft 86345sec

inet6 fe80::325f:337f:bc01:ef46/64 scope link noprefixroute

valid_lft forever preferred_lft forever
```

Comando ifconfig en Ubuntu Server:

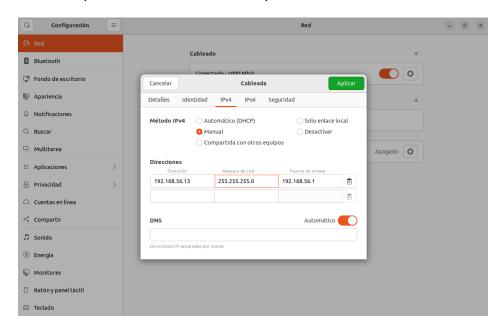
```
usuario@usuario:~$ ifconfig
enp0s3: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
inet 10.0.2.15 netmask 255.255.255.0 broadcast 10.0.2.255
           inet6 fe80::a00:27ff:fe21:8f60 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
           ether 08:00:27:21:8f:60 txqueuelen 1000 (Ethernet)
           RX packets 5 bytes 1558 (1.5 KB)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0
           TX packets 17 bytes 1908 (1.9 KB)
           TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
enp0s8: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
inet 192.168.56.12 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.56.255
inet6 fe80::a00:27ff:fe5a:c69e prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
           ether 08:00:27:5a:c6:9e txqueuelen 1000 (Ethernet)
           RX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
           RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 9 bytes 726 (726.0 B)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
           inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0x10<host>
           loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)
           RX packets 244 bytes 17712 (17.7 KB)
           RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
           TX packets 244 bytes 17712 (17.7 KB)
           TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

Página 9 de 16 Víctor García Murillo

Comando ifconfig en Ubuntu Cliente:

```
usuario@UCVictor:~$ ifconfig
enp0s3: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
       inet 10.0.2.15 netmask 255.255.255.0 broadcast 10.0.2.255
       inet6 fe80::325f:337f:bc01:ef46 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
       ether 08:00:27:80:00:3b txqueuelen 1000 (Ethernet)
       RX packets 1288 bytes 1635003 (1.6 MB)
       RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
       TX packets 511 bytes 57222 (57.2 KB)
       TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
       inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
       inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0x10<host>
       loop txqueuelen 1000 (Bucle local)
       RX packets 174 bytes 15632 (15.6 KB)
       RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
       TX packets 174 bytes 15632 (15.6 KB)
       TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

En desktop modificar visualmente los parámetros de IPV4.

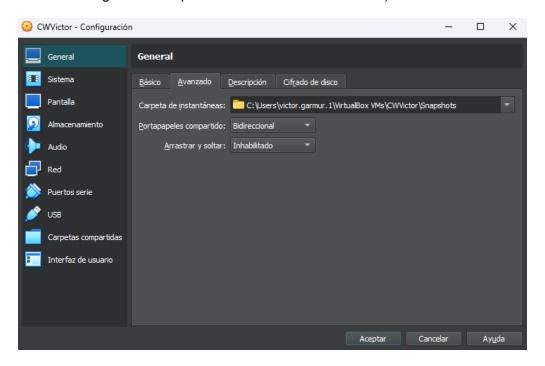


o En server:

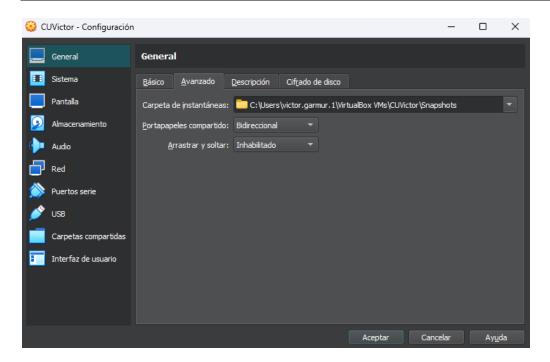
usuario@usuario:~\$ sudo nano /etc/netplan/50-cloud-init.yaml_

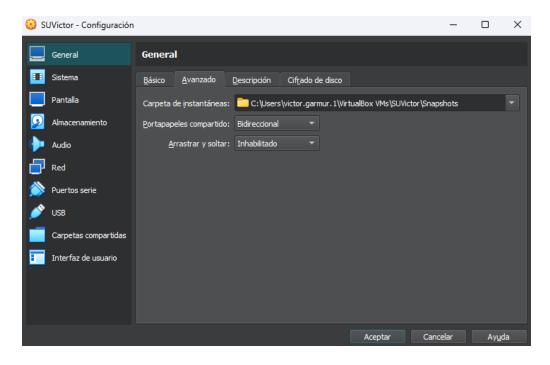
```
# This file is generated from information provided by the datasource. Changes
# This file is generated from information provided by the datasource. Changes
# to it will not persist across an instance reboot. To disable cloud-init's
# network configuration capabilities, write a file
# /etc/cloud/cloud.cfg.d/99-disable-network-config.cfg with the following:
# network: {config: disabled}
network:
ethernets:
enp0s3:
dhcp4: true
enp0s8:
addresses: [192.168.56.12/24]
version: 2
```

Configura las máquinas virtuales para que tengan el portapapeles compartido (será necesario seguramente que instales las Guest Additions).

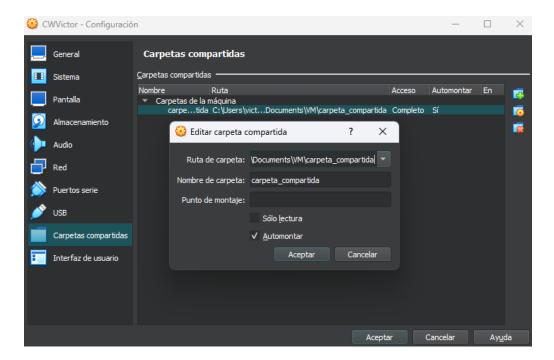


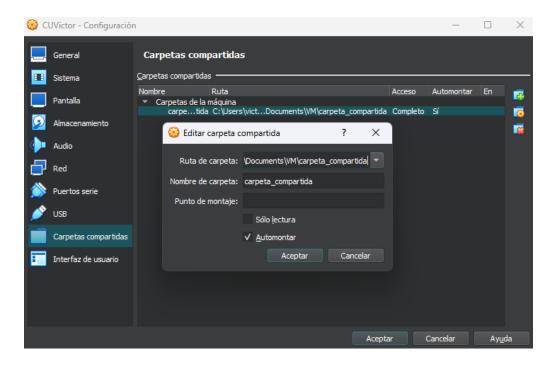
Víctor García Murillo Página 11 de 16

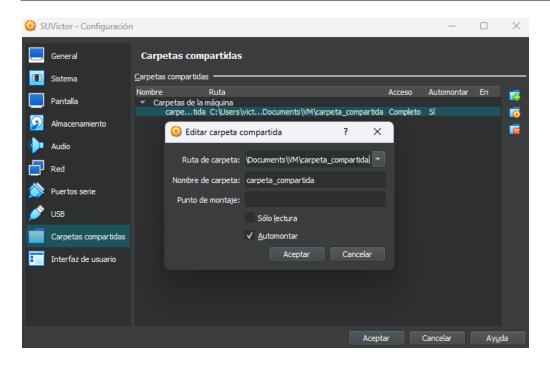




Añade las carpetas compartidas que consideres (será necesario que instales las Guest Additions):

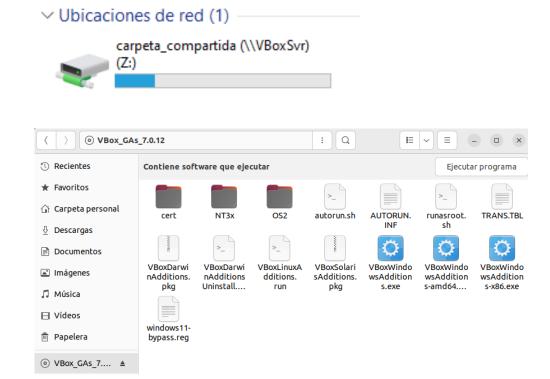






Instala las Guest Additions para:

- El funcionamiento del portapapeles que debe ser bidireccional.
- El funcionamiento de la compartición de carpetas entre la máquina anfitrión y las máquinas huéspedes.
- Para la ampliación de la ventana de trabajo.



Víctor García Murillo Página 14 de 16

ACTIVIDAD 5: Comprueba a través de las utilidades de TCP/IP que las máquinas están correctamente configuradas y que hay conectividad entre ellas. ¿Todas tienen acceso a internet? ¿Cuál es la forma más sencilla de añadir acceso a internet?

```
Pruebas de conexión usando ping en Windows:
```

```
C:\Users\cliente>ping 192.168.56.13
Haciendo ping a 192.168.56.13 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 192.168.56.13: bytes=32 tiempo=1ms TTL=64
Respuesta desde 192.168.56.13: bytes=32 tiempo<1m TTL=64
Respuesta desde 192.168.56.13: bytes=32 tiempo=1ms TTL=64
Respuesta desde 192.168.56.13: bytes=32 tiempo=1ms TTL=64
Estadísticas de ping para 192.168.56.13:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
   (0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
   Mínimo = 0ms, Máximo = 1ms, Media = 0ms
C:\Users\cliente>
C:\Users\cliente>ping 192.168.56.12
Haciendo ping a 192.168.56.12 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 192.168.56.12: bytes=32 tiempo<1m TTL=64
Respuesta desde 192.168.56.12: bytes=32 tiempo=1ms TTL=64
Respuesta desde 192.168.56.12: bytes=32 tiempo<1m TTL=64
Respuesta desde 192.168.56.12: bytes=32 tiempo<1m TTL=64
Estadísticas de ping para 192.168.56.12:
   Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
   Mínimo = 0ms, Máximo = 1ms, Media = 0ms
```

Pruebas de conexión usando ping en Ubuntu cliente:

```
usuario@UCVictor:~$ ping -c4 192.168.56.11
PING 192.168.56.11 (192.168.56.11) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.56.11: icmp_seq=1 ttl=128 time=0.494 ms
64 bytes from 192.168.56.11: icmp_seq=2 ttl=128 time=1.02 ms
64 bytes from 192.168.56.11: icmp_seq=3 ttl=128 time=1.03 ms
64 bytes from 192.168.56.11: icmp seq=4 ttl=128 time=2.93 ms
--- 192.168.56.11 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3011ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.494/1.368/2.933/0.928 ms
usuario@UCVictor:~$
usuario@UCVictor:~$ ping -c4 192.168.56.12
PING 192.168.56.12 (192.168.56.12) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.56.12: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.624 ms
64 bytes from 192.168.56.12: icmp seq=2 ttl=64 time=0.558 ms
64 bytes from 192.168.56.12: icmp seq=3 ttl=64 time=0.538 ms
64 bytes from 192.168.56.12: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.899 ms
--- 192.168.56.12 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3108ms
rtt min/avg/max/mdev_= 0.538/0.654/0.899/0.144 ms
```

Pruebas de conexión usando ping en Ubuntu server:

```
usuario@usuario:~$ ping -c4 192.168.56.11
PING 192.168.56.11 (192.168.56.11) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.56.11: icmp_seq=1 ttl=128 time=0.969 ms
64 bytes from 192.168.56.11: icmp_seq=2 ttl=128 time=0.722 ms
64 bytes from 192.168.56.11: icmp_seq=3 ttl=128 time=0.596 ms
64 bytes from 192.168.56.11: icmp_seq=4 ttl=128 time=0.917 ms
--- 192.168.56.11 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 5008ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.596/0.801/0.969/0.149 ms
usuario@usuario:~$
usuario@usuario:~$ ping -c4 192.168.56.13
PING 192.168.56.13 (192.168.56.13) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.56.13: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.645 ms
64 bytes from 192.168.56.13: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.460 ms
64 bytes from 192.168.56.13: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.760 ms
64 bytes from 192.168.56.13: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.983 ms
--- 192.168.56.13 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 4734ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.460/0.712/0.983/0.189 ms
```

ACTIVIDAD 6: Ejecuta los comandos "netstat" y "arp –a" en el anfitrión. Pon dos capturas de pantalla y explica brevemente para qué valen.

El comando netstat muestra información sobre el estado de la red.

```
CONNECTED
CONNECTED
CONNECTED
                                                             /run/dbus/system_bus_socket
STREAM
                                             11338
5786
12292
                    CONNECTED
CONNECTED
STREAM
                    CONNECTED
DGRAM
DGRAM
                    CONNECTED
CONNECTED
STREAM
                    CONNECTED
                                             10321
DGRAM
STREAM
                    CONNECTED
CONNECTED
                                                             /run/systemd/journal/stdout
                    CONNECTED
CONNECTED
CONNECTED
DGRAM
DGRAM
DGRAM
                                            667
6239
782
6493
5641
7048
730
DGRAM
DGRAM
STREAM
STREAM
STREAM
STREAM
                    CONNECTED
CONNECTED
CONNECTED
                                                            /run/systemd/journal/stdout
                   CONNECTED
CONNECTED
CONNECTED
                                                            /run/dbus/system_bus_socket
/run/dbus/system_bus_socket
DGRAM
STREAM
                    CONNECTED CONNECTED
                    CONNECTED
                                                            /run/dbus/system bus socket
STREAM
STREAM
STREAM
DGRAM
                    CONNECTED
CONNECTED
CONNECTED
                                                            /run/systemd/journal/stdout
                    CONNECTED
CONNECTED
                                                             /run/dbus/system_bus_socket
/run/systemd/journal/stdout
STREAM
                    CONNECTED
                                                             /run/dbus/system_bus_socket
STREAM
STREAM
                    CONNECTED CONNECTED
                                                             /run/systemd/journal/stdout
                                             1619
1213
1695
 STREAM
                    CONNECTED
                   CONNECTED
CONNECTED
CONNECTED
CONNECTED
CONNECTED
CONNECTED
STREAM
DGRAM
STREAM
DGRAM
DGRAM
                                             11341
1592
9762
                                                             /run/dbus/system_bus_socket
STREAM
STREAM
                    CONNECTED CONNECTED
                    CONNECTED
 STREAM
DGRAM
                    CONNECTED
                                                             /run/systemd/notify
STREAM
DGRAM
                    CONNECTED
                                                             /run/systemd/journal/syslog
@f974c9130d600554/bus/systemd-network/bus-api-network
@d3d2db530b6a97605/bus/systemd-resolve/bus-api-resolve
@d5a0e1555be10c49/bus/systemd/bus-api-system
                    CONNECTED
CONNECTED
CONNECTED
STREAM
STREAM
STREAM
                    CONNECTED
CONNECTED
                                                             @5db2cc721dc55cc9/bus/systemd-timesyn/bus-api-timesync
@325401751df02e56/bus/systemd/bus-system
                                                             @594c497a0bd920f/bus/systemd-logind/system
STREAM
                    CONNECTED
```

El comando "arp -a" muestra la IP, la dirección MAC y el adaptador de red del sistema.

```
usuario@usuario:~$ arp -a
_gateway (10.0.2.2) at 52:54:00:12:35:02 [ether] on enp0s3
```