

Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο

Σχολή Ηλεκτρολόγων Μηχανικών & Μηχανικών Υπολογιστών

6° Εξάμηνο Συστήματα Μικροϋπολογιστών

3η ΟΜΑΔΑ ΑΣΚΗΣΕΩΝ

Χατζή Ήβη

```
START:
IN 10H
               ; Remove memory protection
LXI H,0A00H ; HL(for output byte) = start of memory
          ; ODH = 00001101. (Enable interrupts)
MVI A, ODH
SIM
ΕI
WAIT: JMP WAIT ; Wait for interupt
INTR ROUTINE:
MVI A, FFH
               ; A=11111111
CMA
STA 3000H ;All lights ON MVI E,3CH ;E=60 (counter)
EI
COUNTER:
CALL HEX TO BCD
DCR E
               ; E--
MOV A, E
CPI 00H
JNZ COUNTER ;Repeat ;A=0000
               ;If E=00
               ;A=00000000;
CMA
STA 3000H ;All lights off after 60 seconds
JMP WAIT
HEX TO BCD:
PUSH PSW
PUSH B
PUSH D
PUSH H
MVI B,00H ;B holds decades, start with 0
MOV A, E
               ; A holds units
DEC:
               ;Compare with 10
CPI OAH
JC DONE
               ; If smaller then it is the last digit
              ;Else subtract 10
SUI OAH
INR B
               ; Increase dacades by one
JMP DEC
DONE:
LXI H, OAO2H
MOV M, A
               ;Units in 3rd digit of LCD
INX H
MOV M, B
               ; Decades in 4th digit of LCD
DISPLAY:
             ; Move the block OAOOH-OAO5H to
LXI D, OAOOH
               ; Memory, where DCD routine reads
CALL STDM
```

DELAY1:

LXI B,0032H ; BC = 50

MVI A,14H

DELAY:

CALL DCD ;Print

;Print
;Delay for 50 msec CALL DELB

DCR A ;50 msec X 20 = 1 sec delay

CPI 00H JNZ DELAY

POP H

POP D

POP B

POP PSW

EI

RET

END

```
IN 10H
MVI D,3CH
           ; values for thresholds D, E
MVI E, A1H
MVI A, 10H
             ;digits 1-3 show nothing
STA OBOOH
           ;output at OBOOH-OBO5H
STA OBO1H
STA OBO2H
STA OBO3H
MVI A, ODH ; interrupt mask to allow rst 6.5
SIM
EI
             ; enable interrupts
WAIT: JMP WAIT
INTR ROUTINE:
POP H
           ;input msb at A
CALL KIND
STA 0B05H ;store msb
RLC
RLC
RLC
RLC
             ; move it 4 bits left
MOV B, A
CALL KIND
           ;input lsb at A
             ;store lsb
STA OBO4H
ADD B
             ; get total number and store in B
MOV B, A
PUSH D
            ;temporarily save D and E
LXI D, OBOOH ; address for STDM
CALL STDM
CALL DCD
POP D
           restore D and E;
MOV A, B
             ; compare with lower threshold D
CMP D
JC LOW
             ;A<D
JZ LOW
             ; A=D
CMP E
             ; compare with upper threshold E
JC MID
             ;A<E
JZ MID
             ;A=E
MVI A,04H
           ;A>E, set 3rd lsb LED
JMP LIGHT
LOW:
MVI A,01H
           ;A<=D, set lsb LED
JMP LIGHT
MID:
MVI A,02H
           ;D<A<=E, set 2nd lsb LED
JMP LIGHT
```

```
LIGHT:
CMA
STA 3000H
           ;light LED
             ; wait for next interrupt
ΕI
JMP WAIT
END
3η ΑΣΚΗΣΗ
a)
SWAP nible MACRO Q ;Q is register to swap msb,lsb
PUSH PSW
MOV A,Q
 RLC
 RLC
 RLC
 RLC
MOV Q,A
MOV A, M
 RLC
 RLC
 RLC
 RLC
MOV M, A
POP PSW
ENDM
β)
FILL MACRO RP, X, K
PUSH PSW
PUSH H
LXI H, ADDR
MVI A, X
 LOOP1:
 MOV M,K
 INX H
 DCR A
 JNZ LOOP1
 POP H
 POP PSW
```

ENDM

y)

```
RHLR MACRO n
PUSH PSW
PUSH B
MVI A, n
CPI 00H
JZ FINISH
MVI B, n
LOOP1:
MOV A, L
RAR
MOV L,A
MOV A, H
RAR
MOV H, A
 DCR B
 JNZ LOOP1
FINISH:
 POP B
 JNC ZERO
ONE:
 POP PSW
         ; we do this cause pop psw modifies CY
JMP FINISH2
ZERO:
POP PSW
STC
CMC
FINISH2:
ENDM
```

Στο μέσον της εκτέλεσης της εντολής CALL 0880H συμβαίνει διακοπή RST 7.5. Ο μετρητής προγράμματος αρχικά είναι (PC)=0800H και ο δείκτης σωρού (SP)=3000H.

Στοίβα

| | Διεύθυνση | Περιεχόμενο |
|------------------|-----------|-------------|
| $SP \rightarrow$ | 3000H | |

Αρχικά, ολοκληρώνεται η εκτέλεση της τρέχουσας εντολής, δηλαδή, της CALL 0880H. Η αρχική τιμή του PC (0800H) αποθηκεύεται στη στοίβα και ο δείκτης στοίβας ανεβαίνει δύο θέσεις (SP-2).

Στοίβα

| | Διεύθυνση |
|----------|-----------|
| $PC \to$ | 0800H |
| | 0801H |
| | 0802H |
| | : |
| | 0880H |
| | 0880H |

| | Διεύθυνση | Περιεχόμενο |
|------|-----------|-------------|
| | 2FFDH | |
| SP → | 2FFEH | 00 |
| | 2FFFH | 08 |
| | 3000H | |

Στη συνέχεια, ο PC λαμβάνει την τιμή 0880H.

Η νέα αυτή τιμή αποθηκεύεται στη στοίβα και ο δείκτης στοίβας ανεβαίνει άλλες 2 θέσεις (SP-4).

Στοίβα

| | Διεύθυνση |
|----------|-----------|
| | 0800H |
| | 0801H |
| | 0802H |
| | : |
| $PC \to$ | 0880H |
| | |

| | Διεύθυνση | Περιεχόμενο |
|------|-----------|-------------|
| SP → | 2FFCH | 80 |
| | 2FFDH | 08 |
| | 2FFEH | 00 |
| | 2FFFH | 08 |
| | 3000H | |

Ακολούθως, ο PC λαμβάνει την τιμή 003C (RST 7.5) και ο έλεγχος δίνεται στη ρουτίνα εξυπηρέτησης.

Στοίβα

| | Διεύθυνση | Περιεχόμενο |
|------|-----------|-------------|
| SP → | 2FFCH | 80 |
| 01 7 | 2FFDH | 08 |
| | 2FFEH | 00 |
| | 2FFFH | 08 |
| | 3000H | |

Μετά την ολοκλήρωση της ρουτίνας εξυπηρέτησης, επαναφέρεται από τη στοίβα η τιμή που είχε το PC πριν συμβεί η διακοπή (0880H) και ο δείκτης στοίβας κατεβαίνει 2 θέσεις (SP-2).

Στοίβα

| | Διεύθυνση |
|----------|-----------|
| | H0080 |
| | 0801H |
| | 0802H |
| | : |
| $PC \to$ | H0880 |
| | |

| | Διεύθυνση | Περιεχόμενο |
|------|-----------|-------------|
| SP → | 2FFEH | 00 |
| | 2FFFH | 08 |
| | 3000H | |

Έτσι, εκτελείται η ρουτίνα που βρίσκεται στη διεύθυνση 0880H. Όταν αυτή ολοκληρωθεί, επαναφέρεται στον PC αρχική του τιμή (0800H) και ο δείκτης στοίβας κατεβαίνει 2 θέσεις, μεταβαίνοντας στην αρχική του θέση. Επομένως, επιστρέφει ο έλεγχος στην επόμενη εντολή από αυτή που έγινε η διακοπή.

Στοίβα

| | Διεύθυνση |
|-----------------|-----------|
| $\text{PC} \to$ | H0080 |
| | 0801H |
| | 0802H |
| | : |
| | |
| | 0880H |
| | |

| | Διεύθυνση | Περιεχόμενο |
|------|-----------|-------------|
| SP → | 3000H | |

(α)

```
START:
MVI A, OEH ; interrupt mask
SIM
LXI H,0000H
MVI C,40H ;C counter 40H = 64 (dec)
EΙ
             ; enable interrupts
ADDR:
MOV A, C
            ;read all data
CPI 00H
            ;until C is 0
JNZ ADDR
DT
            ; disable interrupts
DAD H
            ; average is found by shifting HL three times to the left
DAD H
DAD H
HLT
; in 0034H there is JMP RST6.5 in routine
;0034: JMP RST6.5
RST6.5:
PUSH PSW
MOV A, C
ANI 01H
            ;get LSB of counter to see if its odd or even
CPI 00H ; even 0, input bits are 4 msb
JNZ GET LSBS ;else 4 LSBs
GET MSBS:
IN 20H ; put 4 MSBs (M3M2M1M0) in A ANI 0FH ; isolate A0-A3
RLC
            ;shift 4 times
RLC
RLC
RLC
MVI D,00H ;D = 00000000 MOV E,A ;DE = 00000000 M3M2M1M0 0000
JMP FINISH
GET LSBS:
           ;put 4 LSBs (L3L2L1L0) in A
;isolate A0-A3
IN 20H
ANI OFH
         ; A = A OR E=(0000L3L2L1L0)OR(M3M2M1M0 0000)=M3M2M1M0L3L2L1L0
ORA E
MVI D,00H ;D = 00000000
MOV E,A
            ;E = M3M2M1M0L3L2L1L0
DAD D
            ;add
DCR C
            ; C--
FINISH:
POP PSW
ΕI
            ;enable interrupts
RET
```

(β)

```
START:
LXI H,0000H
MVI C,40H
           ;counter C 40H = 64(dec)
WAIT FOR DATA:
         get data until counter is 0;
MOV A,C
CPI 00H
JZ AVERAGE ; counter is 0, go calculate average
IN 20H
            ; isolate msb (data ready) until it is 1
RLC
JNC WAIT FOR DATA
RRC
MOV B, A
MOV A, C
ANI 01H ;get counter LSB to see if odd or even CPI 00H ;if even 0, then input bits are 4 MSBs
JNZ GET LSBS ;else 4 LSBs
GET MSBS:
MOV A, B
ANI OFH
            ;isolate A0-A3
             ;shift 4 times
RLC
RLC
RLC
RLC
MVI D,00H ;D = 00000000
MOV E, A
            ; DE = 00000000 M3M2M1M0 0000
DCR C
             ; C--
JMP FINISH
GET LSBS:
MOV A, B
            ;isolate A0-A3
ANI OFH
             ; A = A \text{ or } E = (0000L3L2L1L0) \text{ or } (M3M2M1M0 0000) = M3M2M1M0L3L2L1L0
ORA E
MVI D,00H ;D = 00000000
             ;E = M3M2M1M0L3L2L1L0
MOV E, A
             ;add
DAD D
DCR C
             ; C--
FINISH:
IN 20H
RLC
JC FINISH
JMP WAIT_FOR_DATA
AVERAGE:
DAD H
             ; average is found by shifting HL three times to the left
DAD H
DAD H
HLT
END
```