Strange Life.

Общие сведения

* Полное наименование системы: *Strange Life*
* Дата начала работы: *28 октября 2021 г.*
* Дата окончания работы: *11 ноября 2021 г.*

Требования

Создать приложение которое содержит в себе приложения для экономий времени пользователя на поиск обыденной информаций.

Структура приложения

Языки для написания и создания приложения.

Мной будут использоваться такие языки программирования как,

python (для написания “скелета приложения”, его структуры) и его модуль PyQt5 (для непосредственного создания приложения). Для его упаковки будет использоваться cx Freeze (для создания .exe приложения).

Этапы создания приложения с приложениями:

1. Начало создания приложения я начну с разработки для него дизайна.
   1. В программе Qt Designer я создам новое окно MainWindow которое будет служить основным окном
   2. Я добавил QLabel с надписью ‘’Strange Life’’
   3. Добавил шесть PushButton для открытия моих дочерних приложений.
   4. Создам ещё один QLabel с QTextEdit для описания моих приложений.
   5. Добавление menuBar для смены языка и выхода из приложения.

1. Написание структуры приложения(или попросту кодинг).
   1. Для начала импортируем модуль питона под названием os для открытия самих приложений.
   2. Дальше я скопировал дизайн и вставил его в основной код после проверки на качество.
   3. Основным кодом служит открытие моих приложений, смена языка, добавление описания.

Этапы создания самих приложений для основного приложения:

1. Приложение калькулятор.
   1. Создание красивого, современного дизайна для калькулятора в программе Qt Designer в котором будут все необходимые кнопки для взаимодействия с этим приложением.
   2. Следующая часть будет состоять из технической составляющей: подключения дизайна созданного в Qt Designer, написания основной части программного кода с использованием библиотек PyQt5 и языка программирования Python. Будут реализованы обработчики событий алгебраических действий при нажатий на кнопки.
   3. Завершающая часть создания приложения будет состоять из его тестов с подключением к самому приложению.
2. Медиаплеер.
   1. Создание дизайна основанного на тёмных тонах в программе Qt Designer. Добавление таких основных элементов интерфейса как: управление громкостью, дорожка длительности композиций, кнопка паузы, TextEdit для вывода названий песен.
   2. Написание основной технической составляющей будет основываться на языке программирования Python с подключенными библиотеками PyQt5 и Simpleaudio. Будут реализованы классы отвечающие за добавление песен в плеер, воспроизведение композиций.
   3. Последняя часть отвечает за тесты этого приложения непосредственно в самом сайте.
3. Записная книжка:
   1. Дизайн этого приложения будет создаваться непосредственно в программе Qt Designer. Элементами интерфейса будет служить TextEdit для вывода и записи чего-либо, кнопка удаления записки будет располагаться в левом верхнем углу.
   2. Техническая составляющая будет состоять из написания программного кода на языке python с библиотеками PyQt5 и базой данных с программой SQLite3.
4. Планировщик:
   1. Начать создание этого приложение мне придется с дизайна, поскольку без него никуда. Дизайн будет состоять из QCalendarWidget на котором можно выбрать время, число, месяц, год запланированного чего-то.Далее справа будет располагаться сам LabelEdit для вывода запланированной даты и её описание.
   2. Техническая составляющая будет практически не отличаться от других приложений но меняться будет только сам код написанный на языке Python с использованием библиотек PyQt5 и sys.stdin.
5. Конвертер валют:
   1. Создание дизайна в Qt Designer:заливка заднего фона черным цветом, залить красным цветом половины пространства, затем нужно добавить название “Конвертер валют”, добавить картинку с противоположными стрелками, добавить ниже три поля для вывода и ввода интересующей нас валюты.
   2. Следующий пункт это написание самого кода на языке python с использованием библиотек sys и PyQt5 где мы реализуем лишь обработчик событий при нажатий на кнопку “конвертация”.
6. Переводчик:
   1. Создаём дизайн для приложения в программе Qt Designer который будет состоять из двух QTableEdit и QLineEdit
   2. Далее нужно будет заняться технической составляющей нашего приложения а именно основной код будет написан на языке Python с использование библиотек sys, PyQt5 и pyowm.

Необходимый функционал:

* Возможность сохранять записи в записной книжке в базе данных
* Сохранение записей в приложений планировщик в базе данных
* Возможность выбора большинства языков в переводчике.

Релиз:

Необходимо будет скачать setup по ссылке которая будет позже :)