

Ma supérette sur le Net

Contexte

Dans ce projet, vous devez proposer l'informatisation d'une supérette pour sa gestion des fournisseurs, des achats, des stocks, des clients et des ventes.

Vous devez questionner votre client sur le [forum dédié de l'espace de cours sur e-uapv](#).

Voici les différents aspects de la gestion de la supérette que nous allons aborder en détail :

Il faut pouvoir gérer la liste des **fournisseurs** (ajout, modification, suppression) et accéder aux informations suivantes pour chacun d'eux :

- Informations sur l'entreprise : nom de la société, numéro SIRET, adresse, e-mail principal
- Contacts associés : nom, prénom, fonction, e-mail, téléphone
- Produits proposés par le fournisseur
- Contrats établis avec la supérette : engagements de livraison d'un produit en quantité minimale, avec date de début, date de fin et prix fixe pour toute la durée du contrat

Chaque **produit** est identifié par un numéro unique ainsi qu'un numéro de lot d'achat. On doit disposer pour chaque produit de son nom (par exemple : pommes Granny, biscuits Prince au chocolat par boîte de 12), d'une description détaillée, d'une catégorie, ainsi que de son prix de vente actuel.

Un **achat** représente un lot de produits acquis auprès d'un fournisseur, pour un prix unitaire défini (que ce soit à l'unité ou au kilo, selon le cas). Pour chaque lot, on enregistre la quantité de produits, la date d'achat et la date de péremption.

Les **ventes** correspondent aux informations détaillées des tickets de caisse. Chaque vente inclut ainsi un produit spécifique, issu d'un lot donné, avec sa date de vente et son prix au moment de l'achat.

L'application doit permettre au gérant de la supérette d'accéder à **divers tableaux de bord**, comprenant :

- Les résultats du jour et du mois : total des ventes, bénéfices de la journée, et un classement des 10 meilleures ventes (en quantité et en bénéfices).
- Les commandes à effectuer pour la journée, avec les options suivantes :
 - Validation de la commande ou report si nécessaire.
 - Modification de la quantité à commander.
 - Choix d'un fournisseur parmi plusieurs options disponibles pour chaque produit.

- Pour chaque produit, afficher le prix d'achat moyen, qui est la moyenne des lots achetés (même provenant de différents fournisseurs et non encore vendus).
- Une liste des lots arrivant à échéance de leur date de péremption.

Contraintes techniques spécifiques

Le projet devra être **développé en Java** et s'appuyer sur une **base de données PostgreSQL**. Vous aurez la possibilité de travailler sur vos propres machines ou sur le serveur de l'université. Cependant, il est important que votre projet soit **opérationnel sur le serveur *pedago.univ-avignon.fr*** à la fin du développement, afin de faciliter son évaluation, même sans votre présence. **Un rapport de quelques pages** devra accompagner le projet, dans lequel vous détaillerez les fonctionnalités que vous avez développées ainsi que la structure de votre base de données.

Critères d'évaluation du projet

- **Participation au forum** : Il est essentiel de bien comprendre le besoin de votre client. Les questions que vous poserez sur le projet seront un indicateur clé de cette compréhension.
- **Modélisation de la base de données** : La structuration des données est une base fondamentale pour tout projet informatique. Une bonne modélisation est cruciale.
- **Fonctionnalités proposées** : Les fonctionnalités que vous développerez reflètent votre compréhension des besoins du client. Dans le rapport de projet, vous devrez indiquer pour chaque fonctionnalité :
 - Celles qui sont complètement implémentées.
 - Celles qui sont en cours de développement, mais pas encore pleinement fonctionnelles (avec une description des problèmes rencontrés).
 - Celles que vous avez envisagées, mais pour lesquelles vous n'avez pas eu le temps d'écrire le code.
- **Qualité du code Java** : La qualité de votre code est un critère important. Il est préférable d'avoir moins de fonctionnalités bien écrites (évaluées positivement) plutôt qu'une multitude de fonctionnalités mal codées (évaluées négativement).
- **Esthétique de l'interface utilisateur** : Étant donné que l'esthétique n'a pas encore été enseignée au cours des trois premiers semestres de la licence, vous ne serez pas noté sur ce critère. Cependant, essayez de rendre l'interface agréable, sans que cela ne soit un élément de notation.