



Quentin WATRINET

Concepteur Développeur d'Applications (en recherche de stage du 22/04/2025 au 08/08/2025)

J'ai débuté la programmation en classe prépa et par la suite j'ai codé du jeu vidéo en autodidacte, ce qui m'a permis de comprendre la nécessité d'échanger avec mes pairs pour produire un code flexible. A l'écoute des développeurs de jeu, j'ai su leur proposer de nouvelles fonctionnalités.

Je suis capable de m'approprier rapidement un nouveau langage. J'ai ainsi réussi à créer des pages web en HTML en quelques jours, sans aucune connaissance préalable. En outre, mon stage d'ingénieur de recherche m'a appris à être persévérant car j'ai dû réaliser de nombreux essais pour réussir.

29 ans

06 76 35 56 04

quentin.watrinet@gmail.com

Dijon

RQTH

Compétences

Concevoir et documenter une application

Démarche DevOps

Tests unitaires

Langages

C#, HTML5, CSS, JavaScript, SQL,
Entity Framework

Logiciels et Outils

Docker, GitHub

Conception

Wireframe (Figma)

Merise (Looping)

UML et Unified Process (Enterprise Architect)

Base de Données

MySQL, SqlServer, MongoDB

Méthodes de gestion de projet

Scrum, Kanban

Anglais courant

Réalisations personnelles

En 2018, j'ai commencé à m'intéresser au **développement Concept Objet** en codant des Fangames Pokémon (RUBY).

Je continue à maintenir le code.

- Ajout de fonctionnalités complexes
- Rédaction de la documentation

Centres d'intérêt

Pendant 2 ans, **animation d'un Club du jeu de cartes Magic** : expliquer les règles, conseiller et adapter le jeu pour des personnes débutantes.

Formations

2024-sept 2025 Concepteur Développeur d'Applications - niv 6
Centre de Réadaptation de Mulhouse (68)

2022 Démarche de réorientation professionnelle
Dijon *Exploration des métiers de l'informatique*

2015-2020 Ingénieur centralien
Marseille *Spécialisation en mécanique des fluides*
Algorithmique
Formé au logiciel Fluent
2017 - Passage du TOEIC : 930
Barcelone *1 semestre d'études en anglais sur la sûreté nucléaire*

Expériences professionnelles

2022 Immersion professionnelle en informatique
Dijon IUT - Université de Bourgogne
Objectif : valider mon choix de réorientation professionnelle
Intégration dans l'équipe des techniciens informatiques
Échange avec un développeur sur la maintenance applicative

2020 Ingénieur en mécanique des fluides - stage fin d'études
Marseille Institut de Recherche des Phénomènes Hors Équilibre
7 mois
Sujet : simulation de la dispersion des polluants des ports de la Métropole
Recherches documentaires sur les modèles de calcul
Établissement d'un modèle météo pour la zone étudiée
Python *Réalisation d'un programme d'analyse/affichage des données*
Rédaction de la documentation utilisateurs

2017 Technicien de contrôle - 2^{ème} stage d'école d'ingénieur
Dijon ENGIE COFELY – Services en efficacité énergétique
2 mois
Gestion des contrôles réglementaires des équipements frigorifiques
Formation des équipes à la rédaction des fiches d'intervention numériques
Préparation de dossiers et présentations pour les réunions

2016 Ouvrier assembleur - 1^{er} stage d'école d'ingénieur
Valencienne SOTEM – Conception, fabrication de structures métalliques
1 mois
Dégraissage, montage et ajustement de portes industrielles