

# Отчет по лабораторной работе № 4

## по курсу Фундаментальная информатика

Студент группы М8О-111Б-23 Бугренков Владимир Петрович,  
№ по списку 4, Контакты e-mail: vladimir.bugrenkov@yandex.ru

Работа выполнена: «14» ноября 2023 г.

Преподаватель: доцент каф. 806 Никулин Сергей Петрович

Отчет сдан «    » \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ г., итоговая оценка \_\_\_\_\_

Подпись преподавателя \_\_\_\_\_

1. **Тема:** Системы программирования на языке С

2. **Цель работы:** составление и отладка простейшей программы на языке Си итеративного характера с целочисленными рекуррентными соотношениями, задающими некоторое регулярное движение точки в целочисленной системе координат (i, j), диск, временем K и динамическим параметром l

3. **Задание (вариант № 26):**

VI. Эллипс с центром в точке (20, 0) и проходящий через точки (10, 0), (30, 0), (20, 5) и (20, -5)

$$\begin{aligned} 26. \quad & i_0 = -10, j_0 = -10, l_0 = 6 \\ & i_{k+1} = |\max(\min(i_k + j_k, i_k + l_k) \bmod 30, \max(i_k + l_k, j_k + k) \bmod 25)|, \\ & j_{k+1} = |i_k + k| \bmod 10 + |j_k + k| \bmod 10 + |l_k + k| \bmod 10, \\ & l_{k+1} = (i_k^3 + j_k^3 + l_k^3 - k) \bmod 35 \end{aligned}$$

4. **Оборудование (лабораторное):**

ЭВМ \_\_\_\_\_, процессор \_\_\_\_\_. имя узла сети \_\_\_\_\_ с ОП \_\_\_\_\_ Мб, НМД \_\_\_\_\_ Мб. Терминал \_\_\_\_\_ адрес \_\_\_\_\_. Принтер \_\_\_\_\_  
Другие устройства \_\_\_\_\_

Оборудование ПЭВМ студента, если использовалось:

Процессор AMD Ryzen 5 с ОП 16 Гб НМД 512 Гб. Монитор 1920x1080~60Hz  
Другие устройства \_\_\_\_\_

5. **Программное обеспечение (лабораторное):**

Операционная система семейства \_\_\_\_\_, наименование \_\_\_\_\_ версия \_\_\_\_\_

интерпретатор команд \_\_\_\_\_ версия \_\_\_\_\_

Система программирования \_\_\_\_\_ версия \_\_\_\_\_  
Редактор текстов \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ версия \_\_\_\_\_

Утилиты операционной системы \_\_\_\_\_

Прикладные системы и программы \_\_\_\_\_

Местонахождение и имена файлов программ и данных \_\_\_\_\_

Программное обеспечение ЭВМ студента, если использовалось:

Операционная система семейства Linux, наименование Ubuntu версия 22.04.2 интерпретатор команд GNU bash версия 5.1.16.  
Система программирования C.  
Редактор текстов emacs версия 29.1  
Утилиты операционной системы \_\_\_\_\_  
Прикладные системы и программы Emacs  
Местонахождение и имена файлов программ и данных на домашнем компьютере /home/

---

**6. Идея, метод, алгоритм** решения задачи (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальные спецификации с пред- и постусловиями)

1. Ввод начальных данных
2. Создание цикла for с проверкой попадания в область и счетчиком времени k
3. Ввод формул для изменения переменных i, j, l
4. Оформление вывода при попадании в заданную область
5. Оформление вывода при непопадании в область за 50 шагов

**7. Сценарий выполнения работы** [план работы, первоначальный текст программы в черновике (можно на отдельном листе) и тесты либо соображения по тестированию].

1. Подключение необходимых библиотек
2. Создание функций absolute, min, max
3. Присваивание переменным начальные значения
4. Создание основного цикла for
5. Написание формул для изменения переменных
6. Проверка после выхода из цикла, по какому условию цикл завершился
7. Вывод результата
8. Завершение программы

Код программы:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int max(int a, int b) {
    if (a >= b) {
        return a;
    } else {
        return b;
    }
}

int min(int a, int b) {
    if (a >= b) {
        return b;
    } else {
        return a;
    }
}

int absolute(int a) {
    if (a >= 0) {
        return a;
    } else {
        return -a;
    }
}

int main() {
```

```

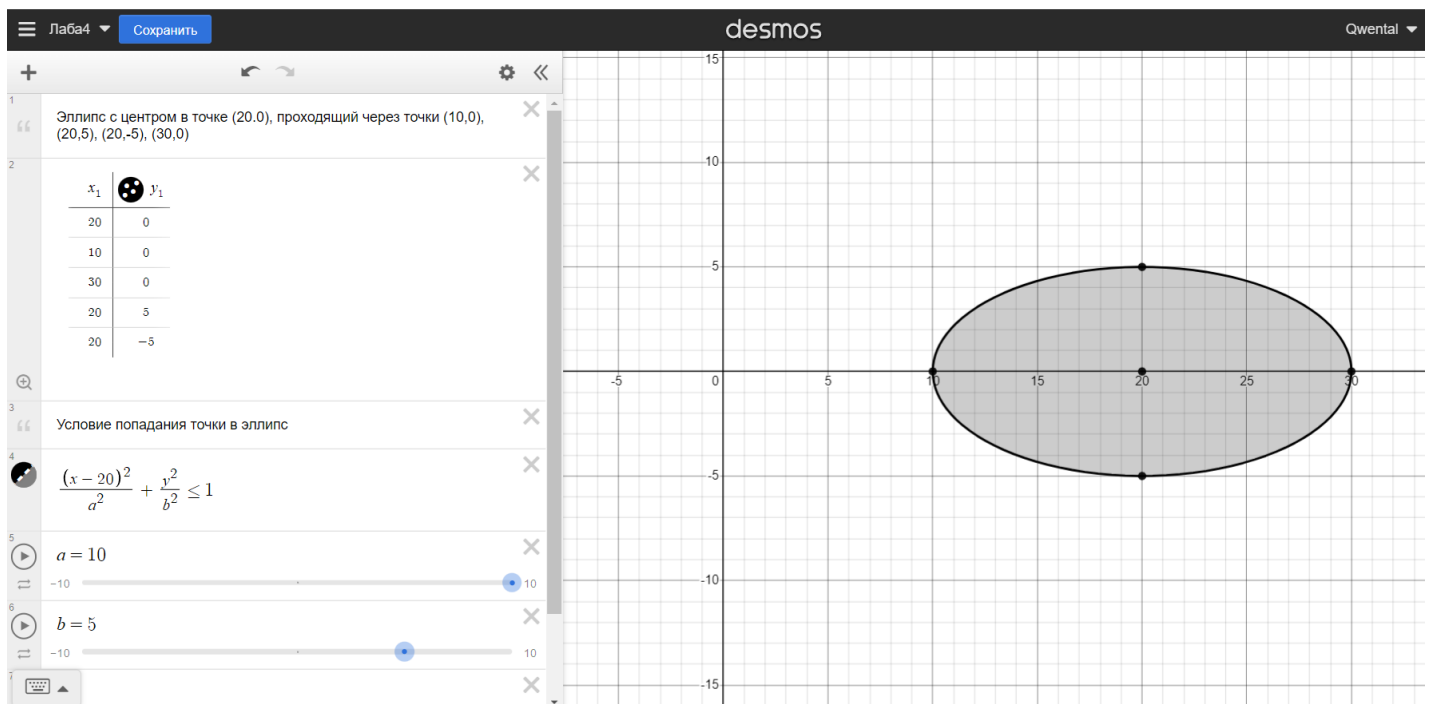
system("cls");
system("chcp 65001");
system("cls");
const int i0 = -10, j0 = -10, l0 = 6, a = 10, b = 5, x = 20, y = 0;
int i = i0, j = j0, l = l0, i_new, j_new, l_new, k = 1, flag = 0;
for (k; k <= 50; k++) {
    i_new = absolute(max(min(i + j, i + l) % 30, max(i + l, j + k) % 25));
    j_new = absolute(i + k) % 10 + absolute(j + k) % 10 + absolute(l + k) % 10;
    l_new = (i * i * i + j * j * j + l * l * l - k) % 35;
    i = i_new;
    j = j_new;
    l = l_new;
    printf("%s%d %s%d %s%d %s%d\n", "k=", k, " i=", i, " j=", j, " l=", l);
    if (((float)((i-x)*(i-x))/(float)(a*a)) + ((float)((j-y)*(j-y))/(float)(b*b)) <= 1) {
        flag = 1;
        break;
    }
}

if (flag > 0) {
    printf("%s\n", "Попадание в эллипс не более чем за 50 шагов");
    printf("%s%d\n", "Время окончания = ", k);
    printf("%s%d%s%d%s\n", "Конечные координаты точки: (", i, ",", j, ",)");
    printf("%s%d\n", "Значение динамического параметра движения = ", l);
}
else {
    printf("%s\n", "Промаш");
    printf("%s%d\n", "Время окончания = ", k);
    printf("%s%d%s%d%s\n", "Конечные координаты точки: (", i, ",", j, ",)");
    printf("%s%d\n", "Значение динамического параметра движения = ", l);
}

return 0;
}

```

Рисунок:



**8. Распечатка протокола** (подклеить листинг окончательного варианта программы с тестовыми примерами, подписанный преподавателем).

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int max(int a, int b) {
    if (a >= b) {
        return a;
    } else {
        return b;
    }
}

int min(int a, int b) {
    if (a >= b) {
        return b;
    } else {
        return a;
    }
}

int absolute(int a) {
    if (a >= 0) {
        return a;
    } else {
        return -a;
    }
}

int main() {
    system("cls");
    system("chcp 65001");
    system("cls");
    const int i0 = -10, j0 = -10, l0 = 6, a = 10, b = 5, x = 20, y = 0;
    int i = i0, j = j0, l = l0, i_new, j_new, l_new, k = 1, flag = 0;
    for (k; k <= 50; k++) {
        i_new = absolute(max(min(i + j, i + l) % 30, max(i + l, j + k) % 25));
        j_new = absolute(i + k) % 10 + absolute(j + k) % 10 + absolute(l + k) % 10;
        l_new = (i * i * i + j * j * j + l * l * l - k) % 35;
        i = i_new;
        j = j_new;
        l = l_new;
        printf("%s%d %s%d %s%d %s%d\n", "k=", k, " i=", i, " j=", j, " l=", l);
        if (((float)((i-x)*(i-x))/(float)(a*a))+((float)((j-y)*(j-y))/(float)(b*b))<=1){
            flag = 1;
            break;
        }
    }

    if (flag > 0) {
        printf("%s\n", "Попадание в эллипс не более чем за 50 шагов");
        printf("%s%d\n", "Время окончания = ", k);
        printf("%s%d%s%d%s\n", "Конечные координаты точки: (", i, ", ", j, ")");
        printf("%s%d\n", "Значение динамического параметра движения = ", l);
    }
    else {
        printf("%s\n", "Промаш");
        printf("%s%d\n", "Время окончания = ", k);
        printf("%s%d%s%d%s\n", "Конечные координаты точки: (", i, ", ", j, ")");
    }
}
```

```

printf("%s%d\n","Значение динамического параметра движения = ",l);
}

return 0;
}
qwental@DESKTOP-NKF1EUK:/mnt/c/Users/Holiday/Documents/Информатика/Laba4$ gcc main.c -lm
qwental@DESKTOP-NKF1EUK:/mnt/c/Users/Holiday/Documents/Информатика/Laba4$ ./a.out
k=1 i=4 j=25 l=0
k=2 i=4 j=15 l=7
k=3 i=18 j=15 l=34
k=4 i=3 j=19 l=32
k=5 i=22 j=19 l=29
k=6 i=11 j=18 l=30
k=7 i=29 j=20 l=31
k=8 i=19 j=24 l=12
k=9 i=8 j=12 l=2
k=10 i=22 j=12 l=33
k=11 i=5 j=10 l=2
k=12 i=22 j=13 l=1
k=13 i=23 j=15 l=23
k=14 i=21 j=23 l=10
k=15 i=13 j=19 l=13
k=16 i=26 j=23 l=2
k=17 i=28 j=12 l=19
k=18 i=22 j=13 l=1
k=19 i=23 j=3 l=17

```

Попадание в эллипс не более чем за 50 шагов

Время окончания = 19

Конечные координаты точки: (23,3)

Значение динамического параметра движения = 17

**9. Дневник отладки** должен содержать дату и время сеансов отладки и основные события (ошибки в сценарии и программе, нестандартные ситуации) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

№	Лаб. или дом.	Дата	Время	Событие	Действие по исправлению	Примечание

#### 10 Замечания автора по существу работы

---



---



---

#### 11 Выводы

Я составил и отладил простейшую программу на Си интеративного характера с целочисленными рекуррентными соотношениями, задающими некоторое регулярное движение точки в целочисленной системе координат (i, j) , дискретным временем k и динамическим параметром l

Подпись студента \_\_\_\_\_