Московский авиационный институт (национально исследовательский университет)

Курсовая работа по курсу: «Фундаментальная информатика» 1 семестр Задание №1

Тема: «Работа с машиной Тьюринга»

Преподаватель: доцент кафедры 806 Никулин С.П.

Студент: Бугренков Владимир Петрович

Группа: М80-111Б-23

остановка задачи

Вычисление поразрядной конъюнкции двух двоичных чисел (Вариант №1).

бщий метод решения

Программа будет дописывать справа числа, которые будут являться результатом поразрядной конъюнкции двух двоичных чисел, согласно следующему алгоритму: если первая цифра первого числа не равна «0» и первая цифра второго числа не равна «0», то дописываем справа «1», иначе дописываем «0», потом то же самое делает со вторыми, третьими, ..., последними цифрами чисел.

бщие сведения о программе

Программа выполнялась на эмуляторе машины Тьюринга jstu4. Выполнение отчёта происходило при помощи инструмента turun и операционной системы семейства Unix Ubuntu версии 23.04.

граничения на объём и величину обрабатываемых данных

Объём и величина обрабатываемых данных не ограничены. Входные данные должны быть записаны в двоичной системе счисления, длина чисел должна совпадать, то есть оба числа должны иметь одинаковое количество разрядов. В случае, если первое число меньше второго, для него нужно слева дописать незначащие нули так, чтобы длина чисел была одинаковой и программа работала корректно. (Например, заданы числа 11111 и 111, для корректной работы программы следует в ленту вписать следующее: « 11111

граничения на объём и величину обрабатываемых данных

Сначала головка идет влево до пробела перед первым числом, После головка идет вправо до первого цифры числа: начинается первое ветвление)

• если первая цифра <u>первого числа</u> будет равна «1», то программа заменит её на «а» и затем головка переместиться к первой цифре второго числа: #(начинается второе ветвление)

сли первая цифра <u>второго числа</u> равна «1», то программа заменит её на «a» и головка переместиться к концу второго числа и через пробел вставит «1»

сли первая цифра <u>второго числа</u> равна « $\mathbf{0}$ », то программа

заменит её на « \mathbf{b} » и головка переместиться к концу второго числа и через пробел вставит « $\mathbf{0}$ »

• если первая цифра <u>первого числа</u> будет равна «**0**», то программа заменит её на «**b**» и затем головка переместиться к первой цифре второго числа: #(начинается второе ветвление)

сли первая цифра <u>второго числа</u> равна «1», то программа заменит её на « \mathbf{a} » и головка переместиться к концу второго числа и через пробел вставит « $\mathbf{0}$ »

сли первая цифра <u>второго числа</u> равна « $\mathbf{0}$ », то программа заменит её на « \mathbf{b} » и головка переместиться к концу второго числа и через пробел вставит « $\mathbf{0}$ »

Алгоримм) После программа вернется к началу первого числа: если символ равен « $\mathbf{0}$ » или « $\mathbf{1}$ », то головка перемещается вправо, пока не встретит символ « \mathbf{a} » или « \mathbf{b} ». Если символ равен « \mathbf{a} », то программа заменяет его на « $\mathbf{1}$ », если символ равен « \mathbf{b} », то заменит на « $\mathbf{0}$ », и после головка перемещается к следующему символу:

(начинается первое ветвление)

сли следующий символ $\#(paбomaem\ euqe\ c\ nepвым\ числом)$ равен $\ll 1$ », то заменяет её на $\ll a$ » и головка перемещается к началу второго числа, после головка будет перемещаться по числу вправо, пока не встретит $\ll a$ » или $\ll b$ ». Если встретит $\ll a$ », то заменит на $\ll 1$ », если встретит $\ll b$ », то заменит на $\ll 0$ ». После перемещается к следующему символу второго числа: $\#(havuhaemcn\ emopoe\ eemenehue)$

- если символ равен «1», то заменяет на «а» и идёт вправо до конца и дописывает «1»
- если символ равен « $\mathbf{0}$ », то заменяет на « \mathbf{b} » и идёт вправо до конца и дописывает « $\mathbf{0}$ »

сли следующий символ $\#(pаботаем\ euge\ c\ nepвым\ числом)$ равен <0>», то заменяет её на <a» и головка перемещается к началу второго числа, после головка будет перемещаться по числу вправо, пока не встретит <а>» или ». Если встретит <а>», то заменит на <1», если встретит <6». После перемещается к следующему символу второго числа:

начинается второе ветвление)

- если символ равен «1», то заменяет на «а» и идёт вправо до конца и дописывает «0»
- если символ равен « $\mathbf{0}$ », то заменяет на « \mathbf{b} » и идёт вправо до конца и дописывает « $\mathbf{0}$ »

сли следующий символ #(работаем еще с первым числом) равен пробелу « », то головка идет вправо до конца и завершает работу!

• После программа будет возвращаться в начало первого числа и выполнять *алгоритм*, пока не завершит работу

писание подпрограммы

Подпрограмм нет.

ходные данные

Два двоичных числа, записанных через пробел, при два числа имеют одинаковое количество разрядов.

ыходные данные

Два заданных двоичных числа и через пробел число, которое является поразрядной конъюнкции двух заданных двоичных чисел.

естовые примеры

- => 10 11 10
- => 1111 1001 1001
- => 000111 111011 000011
- => 111 001 001

0

1 => 10 01 00

невник отладки

root @qwental-VirtualBox:/mnt/c/torun# ./turun mt.tu test.tst

00, ,<,01	03,a,>,04	06,0,>,06	09,b,<,10	12,b,>,18
01,1,<,01	03, ,>,33	06,1,>,06	09, ,<,09	12,1,a,12
01,0,<,01	04,0,>,04	06, ,>,07	10,0,<,10	12,a,>,13
01, ,<,02	04,1,>,04	07,0,>,07	10,1,<,10	12, ,>,16
02,1,<,02	04, ,>,05	07,1,>,07	10,a,1,11	13,0,>,13
02,0,<,02	05,0,b,05	07, ,1,08	11,1,>,12	13,1,>,13
02, ,>,03	05,b,>,22	08,1,<,09	10,b,0,11	13,a,1,14
03,0,b,03	05,1,a,05	09,0,<,09	11,0,>,25	14,1,>,15
03,b,>,18	05,a,>,06	09,1,<,09	10, ,<,10	13,b,0,14
03,1,a,03	05, , ,33	09,a,<,10	12,0,b,12	14,0,>,05

13, ,>,13	18,1,>,18	22,0,>,22	25, ,>,31	30,a,>,06
15,0,b,15	18,0,>,18	22,1,>,22	27,0,>,27	31,0,>,31
15,b,>,22	18,a,1,19	22, ,>,23	27,1,>,27	31,1,>,31
15,1,a,15	19,1,>,20	23,0,>,23	27,a,1,28	31,a,1,32
15,a,>,06	18,b,0,19	23,1,>,23	28,1,>,29	32,1,>,33
16,0,>,16	19,0,>,20	23, ,0,24	27,b,0,28	31,b,0,32
16,1,>,16	18, ,>,18	24,0,>,09	28,0,>,29	32,0,>,33
16,a,1,17	20,0,b,21	25,0,b,26	27, ,>,27	33, ,>,34
17,1,>,33	21,b,>,22	26,b,>,18	29,0,b,30	34,1,>,34
16,b,0,17	20,1,a,21	25,1,a,26	30,b,>,22	34,0,>,34
17,0,>,33	21,a,>,22	26,a,>,27	29,1,a,30	34, , ,34

=>
=>
=>
=>
=>
=>
=>
=>
=>
=>
=>
=>
=>

Machine stopped successfully

10 11 10

1111 1001 =>

a111 1001 =>

a111 a001	=>
a111 a001 1	=>
1111 a001 1	=>
1a11 a001 1	=>
1a11 1001 1	=>
1a11 1b01 1	=>
1a11 1b01 10	=>
1111 1b01 10	=>
11a1 1b01 10	=>
11a1 1001 10	=>
11a1 10b1 10	=>
11a1 10b1 100	=>
1111 10b1 100	=>
111a 10b1 100	=>
111a 1001 100	=>
111a 100a 100	=>
111a 100a 1001	=>
1111 100a 1001	=>
1111 1001 1001	=>
1111 1001 1001	
Machine stopped successfully	
000111 111011	=>
b00111 111011	=>
b00111 a11011	=>
b00111 a11011	=>
b00111 a11011 0	=>
b00111 a11011 0	=>
000111 a11011 0	=>
0b0111 a11011 0	=>

0b0111 111011 0	=>
0b0111 1a1011 0	=>
0b0111 1a1011 00	=>
000111 1a1011 00	=>
00b111 1a1011 00	=>
00b111 111011 00	=>
00b111 11a011 00	=>
00b111 11a011 000	=>
000111 11a011 000	=>
000a11 11a011 000	=>
000a11 111011 000	=>
000a11 111b11 000	=>
000a11 111b11 0000	=>
000111 111b11 0000	=>
0001a1 111b11 0000	=>
0001a1 111011 0000	=>
0001a1 1110a1 0000	=>
0001a1 1110a1 00001	=>
000111 1110a1 00001	=>
00011a 1110a1 00001	=>
00011a 111011 00001	=>
00011a 11101a 00001	=>
00011a 11101a 000011	=>
000111 11101a 000011	=>
000111 111011 000011	=>
000111 111011 000011	
Machine stopped successfully	
111 001	=>

=>

a11 001

a11 b01	=>
a11 b01 0	=>
111 b01 0	=>
1a1 b01 0	=>
1a1 001 0	=>
1a1 0b1 0	=>
1a1 0b1 00	=>
111 0b1 00	=>
11a 0b1 00	=>
11a 001 00	=>
11a 00a 00	=>
11a 00a 001	=>
111 00a 001	=>
111 001 001	=>
111 001 001	
Machine stopped successfully	
10 01	=>
a0 01	=>
a0 b1	=>
a0 b1 0	=>
10 b1 0	=>
1b b1 0	=>
1b 01 0	=>
1b 0a 0	=>
1b 0a 00	=>
10 0a 00	=>
10 01 00	=>
10 01 00	

Machine stopped successfully

ывод по работе

Поставленная задача была выполнена, в процессе выполнения работы я научился работать с машиной Тьюринга.