# Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Институт №8 "Компьютерные науки и прикладная математика"

Кафедра №806 "Вычислительная математика и программирование"

# Лабораторная работа №2 по курсу «Операционные системы»

Группа: М8О-211Б-23

Студент: Бугренков В.П.

Преподаватель: Бахарев В.Д.

Оценка: \_\_\_\_\_

Дата: 16.11.24

#### Постановка задачи

Вариант 16.

Цель работы

Приобретение практических навыков в:

- Управление процессами в ОС
- Обеспечение синхронизации между потоками

#### Задание

Составить программу на языке Си, обрабатывающую данные в многопоточном режиме. При обработке использовать стандартные средства создания потоков операционной системы (Windows/Unix). Ограничение максимального количества потоков, работающих в один момент времени, должно быть задано ключом запуска вашей программы.

Задается радиус окружности. Необходимо с помощью метода Монте-Карло рассчитать её площадь.

## Общий метод и алгоритм решения

Использованные системные вызовы:

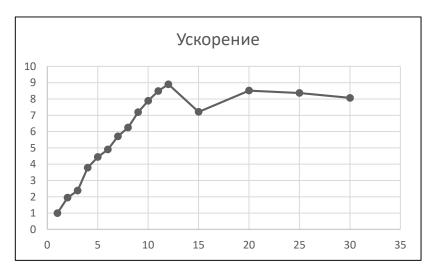
- ssize\_t write(int fd, const void \*buf, size\_t count); записывает count байт из буфера в файл.
- int pthread\_create(pthread\_t \*thread, const pthread\_attr\_t \*attr,
- void \*(\*start)(void \*), void \*arg)— создание потока
- int pthread\_join (pthread\_t THREAD\_ID, void \*\* DATA) ожидание завершения потока
- int pthread\_mutex\_init(pthread\_mutex\_t \*mutex, const pthread\_mutexattr\_t \*attr) инициализация мьютекса
- int pthread mutex lock(pthread mutex t \*mutex) блокировка мьютекса
- int pthread mutex unlock(pthread mutex t \*mutex) разблокировка мьютекса
- int pthread mutex destroy(pthread mutex t \*mutex) удаление мьютекса

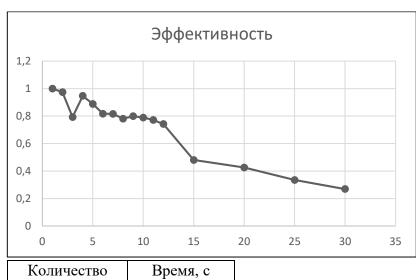
Аргументам командной строки пользователь должен ввести 3 аргумента: радиус окружности, количество точек для метода Монте-Карло, количество поток. Программа валидирует вводимые пользователем данные. Создается динамический массив указателей на потоки и структуры, в которых содержаться поля: long \*inside\_points – количество попавших внутрь точек, pthread\_mutex\_t \*mutex - указатель на мьютекс, который отвечает за добавление счетчика точек, попавших внутрь круга, каждого потока в общий счётчик., long radius – радиус окружности, long numPoints\_per\_Thread – количество точек на поток; данную структуру мы будем использовать при подсчете точек попавших внутрь окружности. Каждый N-ый поток отвечает за проверку 1/N от количества всех точек по методом Монте-Карло. В начале итерации поток проверяет каждую из случайно сделанных внутри квадрата точек на попадание внутрь окружности. В конце поток блокирует мьютекс, чтобы добавить локальный счетчик точек внутри круга к общему счетчику точек внутри круга, после чего разблокирует мьютекс. После завершения всех потоков, рассчитывается площадь по формуле и в STDOUT\_FILENO выводится площадь окружности.

| Количество потоков | Время, с | Ускорение   | Эффективность |
|--------------------|----------|-------------|---------------|
| 1                  | 2,912    | 1           | 1             |
| 2                  | 1,495    | 1,947826087 | 0,973913043   |
| 3                  | 1,225    | 2,377142857 | 0,792380952   |
| 4                  | 0,769    | 3,786736021 | 0,946684005   |
| 5                  | 0,656    | 4,43902439  | 0,887804878   |
| 6                  | 0,594    | 4,902356902 | 0,817059484   |
| 7                  | 0,510    | 5,709803922 | 0,815686275   |
| 8                  | 0,466    | 6,248927039 | 0,78111588    |
| 9                  | 0,405    | 7,190123457 | 0,798902606   |
| 10                 | 0,369    | 7,891598916 | 0,789159892   |
| 11                 | 0,343    | 8,489795918 | 0,771799629   |
| 12                 | 0,327    | 8,905198777 | 0,742099898   |
| 15                 | 0,404    | 7,207920792 | 0,480528053   |
| 20                 | 0,342    | 8,514619883 | 0,425730994   |
| 25                 | 0,348    | 8,367816092 | 0,334712644   |
| 30                 | 0,361    | 8,066481994 | 0,268882733   |

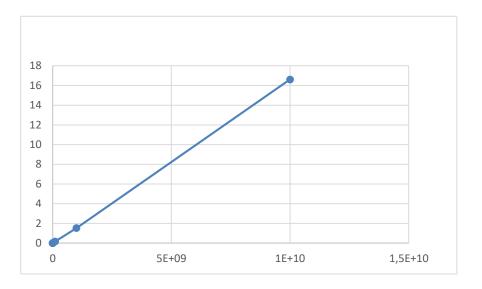
Данные подсчитаны при количестве точек = 214483647

# Количество логических ядер на моем ПК: 12





| точек       |        |
|-------------|--------|
| 10          | 0.001  |
| 100         | 0.001  |
| 1000        | 0.001  |
| 10000       | 0.001  |
| 100000      | 0.001  |
| 1000000     | 0.002  |
| 10000000    | 0.020  |
| 100000000   | 0.155  |
| 1000000000  | 1.526  |
| 10000000000 | 16.615 |



# Код программы

```
task2.c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#include <time.h>
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>
#include <string.h>
#include <sys/wait.h>
#include <limits.h>
#include <pthread.h>
#include <float.h>
// clang -pedantic -std=c2x task2.c -o task2
    ./main 1 911111 12
#define MAX_THREADS 33
void write_error(const char *error_string)
{
    if (error_string == NULL)
        write(STDERR_FILENO, "ERROR\n", 7);
    write(STDERR_FILENO, error_string, strlen(error_string));
}
// будем использовать структуру, тк pthread_create принимает только один аргумент
typedef struct
{
    long *inside_points;
    pthread_mutex_t *mutex;
    long radius;
    long numPoints_per_Thread;
} THREADS_POINTS;
/* ERRORS_EXIT_CODES или enum Errors - КОДЫ ВОЗВРАТА ДЛЯ ФУНКЦИЙ */
typedef enum Errors
{
    E_SUCCESS = 0,
                              /* Успешное завершение */
    E_INVALID_INPUT,
                              /* Ошибка: Некорректный ввод */
    E_NOT_ENOUGH_PARAMS,
                              /* Ошибка: Отсутвует аргумент */
                              /* Ошибка: Неправильный аргумент */
    E_INVALID_ARG,
```

```
E_TYPE_OVERFLOW,
                             /* Ошибка: Недостаточно памяти для записи значения
некоторого типа */
                          /* Ошибка: Выделении памяти */
    E_MEMORY_ALLOCATION,
    E_CANNOT_OPEN_FILE,
                            /* Ошибка: ОТКРЫТИЯ ФАЙЛА */
    E_INVALID_EPSILON,
                             /* Ошибка: Невалидного числа эпсилон*/
    E_DEREFENCE_NULL_POINTER, /* Ошибка: Попытка разыменовать Dereference NULL */
                             /* Ошибка: Переполнение типа INT */
    E_INT_OVERFLOW,
                             /* Ошибка: Переполнение типа LONG INT */
    E_LONG_OVERFLOW,
                            /* Ошибка: Переполнение типа FLOAT */
    E_FLOAT_OVERFLOW,
                            /* Ошибка: Переполнение типа DOUBLE */
    E_DOUBLE_OVERFLOW,
    E_LONG_DOUBLE_OVERFLOW, /* Ошибка: Переполнение типа DOUBLE */
    E_INVALID_FLAG_ARG,
                             /* Ошибка: Неккорекный ввод аргументов (флагов), они
должны начинаться с символов '-' или '/' */
    E_SAME_FILE_NAMES,
                             /* Ошибка: Одинаковые имена файлов */
                           /* Ошибка: Переполнение буффера */
    E_BUFFER_OVERFLOW,
                            /* Ошибка: Ввод одинковых файлов */
    E_SAME_FILES,
                             /* BOOL_FALSE */
    E_FALSE,
} ERRORS_EXIT_CODES;
/* Перевод строки в int */
ERRORS_EXIT_CODES string_to_long_int(const char *str_number, long *int_result_number,
int base)
{
    if (str_number == NULL || int_result_number == NULL)
        return E_INVALID_INPUT;
    char *endptr;
    *int_result_number = strtol(str_number, &endptr, base);
    if (*int_result_number == LONG_MAX || *int_result_number == LONG_MIN)
        return E_TYPE_OVERFLOW;
    else if (*endptr != '\0')
        return E_INVALID_INPUT;
    return E_SUCCESS;
}
/* Проверка на переполнение типа double */
int is_double_overflow(float value)
    if (value > DBL_MAX || value < -DBL_MAX || value == HUGE_VALF || value == -
HUGE_VALF)
    {
        return 1;
    if (isinf(value))
    {
        return 1;
    }
    return 0;
}
/* Перевод строки в double */
ERRORS_EXIT_CODES string_to_double(const char *str, double *num)
    if (str == NULL || num == NULL)
        return E_DEREFENCE_NULL_POINTER;
    char *endptr;
    double value = strtod(str, &endptr);
```

```
if (*endptr != '\0')
        return E_INVALID_INPUT;
    if (is_double_overflow(value))
        return E_DOUBLE_OVERFLOW;
    *num = value;
    return E_SUCCESS;
}
// Функция для расчёта площади методом Монте-Карло
void *monteCarloCircleArea(void *arg)
    double x, y, radius;
    long pointsInCircle = 0;
    THREADS_POINTS *thread_points = (THREADS_POINTS *)arg;
    radius = thread_points->radius;
    long numPoints = thread_points->numPoints_per_Thread;
    /* rand() - cringe, очень медленно считает, поэтому юзаем rand_r*/
    time_t seed = time(NULL);
    for (long i = 0; i < numPoints; i++)</pre>
        // Генерируем случайные x и y в диапазоне [-R, R]
        x = ((double)rand_r(\&seed) / RAND_MAX) * 2 * radius - radius;
        y = ((double)rand_r(&seed) / RAND_MAX) * 2 * radius - radius;
        // Проверяем, попадает ли точка в окружность
        if (x * x + y * y \le radius * radius)
        {
            pointsInCircle++;
        }
    }
    pthread_mutex_lock(thread_points->mutex);
    *(thread_points->inside_points) += pointsInCircle;
    pthread_mutex_unlock(thread_points->mutex);
    // // Площадь окружности
    // double squareArea = 4 * radius * radius;
    // double circleArea = ((double)pointsInCircle / numPoints) * squareArea;
    return NULL;
}
void write_result(const char *result)
{
    if (result == NULL)
        return;
    if (write(STDOUT_FILENO, result, strlen(result)) == -1)
        exit(EXIT_FAILURE);
}
int main(int argc, char *argv[])
{
    if (argc != 4 || argv == NULL || argv[1] == NULL || argv[2] == NULL || argv[3] ==
NULL)
    {
```

```
write_error("ERROR: INVALID INPUT, must be 1)radius 2)number of points 3)number
of threads\n");
        return E_INVALID_INPUT;
    }
    double radius;
   long numPoints;
    long numThreads;
    /* Корректно обрабатываем числа*/
    ERRORS_EXIT_CODES error = string_to_double(argv[1], &radius);
    if (error == E_DOUBLE_OVERFLOW)
    {
        write_error("ERROR_DOUBLE_OVERFLOW\n");
        return error;
    else if (error == E_INVALID_INPUT)
        write_error("INVALID INPUT IN FILE\n");
        return error;
    else if (error != E_SUCCESS)
        write_error("ERROR\n");
        return error;
    }
    error = string_to_long_int(argv[2], &numPoints, 10);
    if (error == E_TYPE_OVERFLOW)
    {
        write_error("ERROR_INT_OVERFLOW\n");
        return error;
    else if (error == E_INVALID_INPUT)
    {
        write_error("INVALID INPUT IN FILE\n");
        return error;
    else if (error != E_SUCCESS)
    {
        write_error("ERROR\n");
        return error;
    }
    error = string_to_long_int(argv[3], &numThreads, 10);
    if (error == E_TYPE_OVERFLOW)
    {
        write_error("ERROR_INT_OVERFLOW\n");
        return error;
    else if (error == E_INVALID_INPUT)
    {
        write_error("INVALID INPUT IN FILE\n");
        return error;
    else if (error != E_SUCCESS)
    {
        write_error("ERROR\n");
        return error;
```

if (radius < 0 || numPoints <= 0 || numThreads > MAX\_THREADS)

```
{
        write_error("ERROR: INVALID_INPUT\n");
        return E_INVALID_INPUT;
    }
    pthread_t *threads = (pthread_t *)malloc(numThreads * sizeof(pthread_t));
    if (threads == NULL)
    {
        write_error("ERROR: MEMORY ALLOCATION\n");
        return E_MEMORY_ALLOCATION;
    }
    THREADS_POINTS *thread_points = (THREADS_POINTS *)malloc(numThreads *
sizeof(THREADS_POINTS));
    if (thread_points == NULL)
    {
        free(threads);
        write_error("ERROR: MEMORY ALLOCATION\n");
        return E_MEMORY_ALLOCATION;
    }
    long numPoints_per_Thread = numPoints / numThreads;
    long pointsInCircle = 0;
    pthread_mutex_t mutex;
    if (pthread_mutex_init(&mutex, NULL) != 0)
    {
        free(threads);
        free(thread_points);
        write_error("ERROR: MUTEX INIT\n");
        return E_MEMORY_ALLOCATION;
    }
    for (long i = 0; i < numThreads; i++)</pre>
        thread_points[i].radius = radius;
        thread_points[i].numPoints_per_Thread = numPoints_per_Thread;
        thread_points[i].inside_points = &pointsInCircle;
        thread_points[i].mutex = &mutex;
    }
    for (long i = 0; i < numThreads; i++)</pre>
        pthread_create(threads + i, NULL, monteCarloCircleArea, thread_points + i);
    }
    for (long i = 0; i < numThreads; i++)
        pthread_join(threads[i], NULL);
    }
    pthread_mutex_destroy(&mutex);
    double circle_area = (double)pointsInCircle / numPoints * 4 * radius * radius;
    char result[BUFSIZ];
    if (sprintf(result, "Square = %lf\n", circle_area) < 0)</pre>
        free(threads);
        free(thread_points);
        write_error("ERROR: BUFFER OVERFLOW\n");
```

```
return E_BUFFER_OVERFLOW;
}
write_result(result);
free(threads);
free(thread_points);

return E_SUCCESS;
}
```

# Протокол работы программы

```
qwental@DESKTOP-NKF1EUK:~/workspace/OS LABS/lab2/src$ time ./task2 1 214483647 1
Square = 3.141596
    0m2.912s
real
user 0m2.902s
     0m0.010s
sys
qwental@DESKTOP-NKF1EUK:~/workspace/OS LABS/lab2/src$ time ./task2 1 214483647 2
Square = 3.141621
    0m1.495s
real
    0m2.977s
user
     0m0.000s
sys
qwental@DESKTOP-NKF1EUK:~/workspace/OS LABS/lab2/src$ time ./task2 1 214483647 3
Square = 3.141582
real 0m1.225s
     0m3.437s
user
     0m0.000s
sys
qwental@DESKTOP-NKF1EUK:~/workspace/OS LABS/lab2/src$ time ./task2 1 214483647 4
Square = 3.141581
real 0m0.769s
    0m3.026s
user
sys
     0m0.000s
qwental@DESKTOP-NKF1EUK:~/workspace/OS LABS/lab2/src$ time ./task2 1 214483647 5
Square = 3.141677
real 0m0.656s
user
     0m3.165s
     0m0.011s
sys
```

qwental@DESKTOP-NKF1EUK:~/workspace/OS LABS/lab2/src\$ time ./task2 1 214483647 6

```
0m0.594s
real
     0m3.328s
user
     0m0.001s
sys
qwental@DESKTOP-NKF1EUK:~/workspace/OS LABS/lab2/src$ time ./task2 1 214483647 7
Square = 3.141364
     0m0.510s
real
     0m3.340s
user
     0m0.001s
sys
qwental@DESKTOP-NKF1EUK:~/workspace/OS LABS/lab2/src$ time ./task2 1 214483647 8
Square = 3.141457
     0m0.466s
real
     0m3.573s
user
     0m0.001s
sys
qwental@DESKTOP-NKF1EUK:~/workspace/OS LABS/lab2/src$ time ./task2 1 214483647 9
Square = 3.141867
     0m0.405s
real
     0m3.517s
user
sys
     0m0.001s
qwental@DESKTOP-NKF1EUK:~/workspace/OS LABS/lab2/src$ time ./task2 1 214483647 10
Square = 3.141412
    0m0.369s
real
     0m3.584s
user
sys
     0m0.001s
qwental@DESKTOP-NKF1EUK:~/workspace/OS_LABS/lab2/src$ time ./task2 1 214483647 11
```

Square = 3.141170

Square = 3.141717

```
0m3.671s
user
     0m0.001s
sys
qwental@DESKTOP-NKF1EUK:~/workspace/OS LABS/lab2/src$ time ./task2 1 214483647 12
Square = 3.141007
     0m0.327s
real
     0m3.789s
user
     0m0.001s
sys
qwental@DESKTOP-NKF1EUK:~/workspace/OS_LABS/lab2/src$ time ./task2 1 214483647 15
Square = 3.142074
     0m0.404s
real
     0m3.694s
user
     0m0.010s
sys
qwental@DESKTOP-NKF1EUK:~/workspace/OS_LABS/lab2/src$ time ./task2 1 214483647 20
Square = 3.142080
real
     0m0.361s
     0m3.719s
user
     0m0.001s
SYS
qwental@DESKTOP-NKF1EUK:~/workspace/OS LABS/lab2/src$ time ./task2 1 214483647 30
Square = 3.141784
     0m0.330s
real
     0m3.624s
user
     0m0.010s
SYS
Strace:
```

real 0m0.343s

# qwental@DESKTOP-NKF1EUK:~/workspace/OS\_LABS/lab2/src\$ strace ./task2 1 9000099 12 execve("./task2", ["./task2", "1", "9000099", "12"], 0x7ffcac765838 /\* 30 vars \*/) = 0 brk(NULL) = 0x558ce7d4e000 arch prctl(0x3001 /\* ARCH ??? \*/, 0x7fffac12d2b0) = -1 EINVAL (Invalid argument)

arch\_prctl(0x3001 /\* ARCH\_??? \*/, 0x7fffac12d2b0) = -1 EINVAL (Invalid argument)
mmap(NULL, 8192, PROT\_READ|PROT\_WRITE, MAP\_PRIVATE|MAP\_ANONYMOUS, -1, 0) =

```
0x7effd36a9000
access("/etc/ld.so.preload", R OK) = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O RDONLY|O CLOEXEC) = 3
newfstatat(3, "", {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=30263, ...}, AT_EMPTY_PATH) = 0
mmap(NULL, 30263, PROT READ, MAP PRIVATE, 3, 0) = 0x7effd36a1000
close(3)
openat(AT FDCWD, "/lib/x86 64-linux-gnu/libc.so.6", O RDONLY|O CLOEXEC) = 3
pread 64(3, "\4\0\0\0\24\0\0\0\3\0\0\0\0\0\17\357\204\3\$\f\221\2039x\324\224\323\236S"..., 68, 896) = 68
newfstatat(3, "", {st mode=S IFREG|0755, st size=2220400, ...}, AT EMPTY PATH) = 0
mmap(NULL, 2264656, PROT READ, MAP PRIVATE|MAP DENYWRITE, 3, 0) = 0x7effd3478000
mprotect(0x7effd34a0000, 2023424, PROT NONE) = 0
mmap(0x7effd34a0000,
                                   1658880,
                                                           PROT READ|PROT EXEC.
MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP DENYWRITE, 3, 0x28000) = 0x7effd34a0000
mmap(0x7effd3635000, 360448, PROT READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x1bd000) = 0x7effd3635000
mmap(0x7effd368e000,
                                   24576,
                                                          PROT READ|PROT WRITE,
MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP DENYWRITE, 3, 0x215000) = 0x7effd368e000
mmap(0x7effd3694000,
                                   52816,
                                                          PROT READ|PROT WRITE,
MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7effd3694000
close(3)
                    =0
mmap(NULL, 12288, PROT READ|PROT WRITE, MAP PRIVATE|MAP ANONYMOUS, -1, 0) =
0x7effd3475000
arch prctl(ARCH SET FS, 0x7effd3475740) = 0
set tid address(0x7effd3475a10)
                            = 30999
set robust list(0x7effd3475a20, 24) = 0
rseg(0x7effd34760e0, 0x20, 0, 0x53053053) = 0
mprotect(0x7effd368e000, 16384, PROT READ) = 0
mprotect(0x558ce6a0e000, 4096, PROT READ) = 0
mprotect(0x7effd36e3000, 8192, PROT READ) = 0
prlimit64(0, RLIMIT STACK, NULL, {rlim cur=8192*1024, rlim max=RLIM64 INFINITY}) = 0
munmap(0x7effd36a1000, 30263)
                             =0
getrandom("\x1e\x76\xd7\xf4\x9e\x40\xb9\x59", 8, GRND NONBLOCK) = 8
brk(NULL)
                      = 0x558ce7d4e000
brk(0x558ce7d6f000)
                         = 0x558ce7d6f000
rt sigaction(SIGRT 1,
                                 {sa handler=0x7effd3509870,
                                                                       sa mask=[],
sa flags=SA RESTORER|SA ONSTACK|SA RESTART|SA SIGINFO,
                                                          sa restorer=0x7effd34ba520},
NULL, 8) = 0
rt sigprocmask(SIG UNBLOCK, [RTMIN RT 1], NULL, 8) = 0
mmap(NULL, 8392704, PROT NONE, MAP PRIVATE|MAP ANONYMOUS|MAP STACK, -1, 0) =
0x7effd2c74000
mprotect(0x7effd2c75000, 8388608, PROT READ|PROT WRITE) = 0
rt sigprocmask(SIG_BLOCK, \sim[], [], 8) = 0
clone3({flags=CLONE VM|CLONE FS|CLONE FILES|CLONE SIGHAND|CLONE THREAD|CLO
NE SYSVSEM|CLONE SETTLS|CLONE PARENT SETTID|CLONE CHILD CLEARTID,
child tid=0x7effd3474910,
                       parent tid=0x7effd3474910,
                                                 exit signal=0,
                                                               stack=0x7effd2c74000,
```

stack size=0x7fff00, tls=0x7effd3474640} => {parent tid=[31000]}, 88) = 31000

```
rt sigprocmask(SIG SETMASK, [], NULL, 8) = 0
mmap(NULL, 8392704, PROT NONE, MAP PRIVATE|MAP ANONYMOUS|MAP STACK, -1, 0) =
0x7effd2473000
mprotect(0x7effd2474000, 8388608, PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt sigprocmask(SIG BLOCK, \sim[], [], 8) = 0
clone3({flags=CLONE VM|CLONE FS|CLONE FILES|CLONE SIGHAND|CLONE THREAD|CLO
NE SYSVSEM|CLONE SETTLS|CLONE PARENT SETTID|CLONE CHILD CLEARTID,
child tid=0x7effd2c73910,
                                           parent tid=0x7effd2c73910,
                                                                                          exit signal=0,
                                                                                                                    stack=0x7effd2473000,
stack size=0x7fff00, tls=0x7effd2c73640} => {parent_tid=[31001]}, 88) = 31001
rt sigprocmask(SIG SETMASK, [], NULL, 8) = 0
mmap(NULL, 8392704, PROT NONE, MAP PRIVATE|MAP ANONYMOUS|MAP STACK, -1, 0) =
0x7effd1c72000
mprotect(0x7effd1c73000, 8388608, PROT READ|PROT WRITE) = 0
rt sigprocmask(SIG BLOCK, \sim [], [], 8) = 0
clone3({flags=CLONE VM|CLONE FS|CLONE FILES|CLONE SIGHAND|CLONE THREAD|CLO
NE SYSVSEM|CLONE SETTLS|CLONE PARENT SETTID|CLONE CHILD CLEARTID,
child tid=0x7effd2472910,
                                           parent tid=0x7effd2472910,
                                                                                          exit signal=0,
                                                                                                                    stack=0x7effd1c72000,
stack size=0x7fff00, tls=0x7effd2472640\} => \{parent tid=[31002]\}, 88) = 31002
rt sigprocmask(SIG SETMASK, [], NULL, 8) = 0
mmap(NULL, 8392704, PROT NONE, MAP PRIVATE|MAP ANONYMOUS|MAP STACK, -1, 0) =
0x7effd1471000
mprotect(0x7effd1472000, 8388608, PROT READ|PROT WRITE) = 0
rt sigprocmask(SIG BLOCK, \sim[], [], 8) = 0
clone3({flags=CLONE VM|CLONE FS|CLONE FILES|CLONE SIGHAND|CLONE THREAD|CLO
NE SYSVSEM|CLONE SETTLS|CLONE PARENT SETTID|CLONE CHILD CLEARTID,
child tid=0x7effd1c71910,
                                           parent tid=0x7effd1c71910,
                                                                                          exit signal=0,
                                                                                                                    stack=0x7effd1471000,
stack size=0x7fff00, tls=0x7effd1c71640} => {parent tid=[31003]}, 88) = 31003
rt sigprocmask(SIG SETMASK, [], NULL, 8) = 0
mmap(NULL, 8392704, PROT NONE, MAP PRIVATE|MAP ANONYMOUS|MAP STACK, -1, 0) =
0x7effd0c70000
mprotect(0x7effd0c71000, 8388608, PROT READ|PROT WRITE) = 0
rt sigprocmask(SIG BLOCK, \sim[], [], 8) = 0
clone 3 (\{flags = CLONE\_VM | CLONE\_FS | CLONE\_FILES | CLONE\_SIGHAND | CLONE\_THREAD | CLONE\_FS | CLONE\_FS | CLONE\_SIGHAND | CLONE\_THREAD | CLONE\_FS | CLONE\_SIGHAND | CLONE\_THREAD | CLONE\_SIGHAND | CLONE\_SIGHAND
NE SYSVSEM|CLONE SETTLS|CLONE PARENT SETTID|CLONE CHILD CLEARTID,
                                           parent tid=0x7effd1470910,
                                                                                                                    stack=0x7effd0c70000,
child tid=0x7effd1470910,
                                                                                          exit signal=0,
stack size=0x7fff00, tls=0x7effd1470640} => {parent tid=[31004]}, 88) = 31004
rt sigprocmask(SIG SETMASK, [], NULL, 8) = 0
mmap(NULL, 8392704, PROT NONE, MAP PRIVATE|MAP ANONYMOUS|MAP STACK, -1, 0) =
0x7effd046f000
mprotect(0x7effd0470000, 8388608, PROT READ|PROT WRITE) = 0
rt sigprocmask(SIG BLOCK, \sim[], [], 8) = 0
clone3({flags=CLONE VM|CLONE FS|CLONE FILES|CLONE SIGHAND|CLONE THREAD|CLO
NE SYSVSEM|CLONE SETTLS|CLONE PARENT SETTID|CLONE CHILD CLEARTID,
child tid=0x7effd0c6f910,
                                           parent tid=0x7effd0c6f910,
                                                                                          exit signal=0,
                                                                                                                    stack=0x7effd046f000,
stack size=0x7fff00, tls=0x7effd0c6f640} => {parent tid=[31005]}, 88) = 31005
rt sigprocmask(SIG SETMASK, [], NULL, 8) = 0
mmap(NULL, 8392704, PROT NONE, MAP PRIVATE|MAP ANONYMOUS|MAP STACK, -1, 0) =
0x7effcfc6e000
mprotect(0x7effcfc6f000, 8388608, PROT READ|PROT WRITE) = 0
rt sigprocmask(SIG BLOCK, \sim[], [], 8) = 0
```

```
clone3({flags=CLONE VM|CLONE FS|CLONE FILES|CLONE SIGHAND|CLONE THREAD|CLO
NE SYSVSEM|CLONE SETTLS|CLONE PARENT SETTID|CLONE CHILD CLEARTID,
child tid=0x7effd046e910,
                          parent tid=0x7effd046e910,
                                                     exit signal=0,
                                                                     stack=0x7effcfc6e000,
stack size=0x7fff00, tls=0x7effd046e640} => {parent tid=[31006]}, 88) = 31006
rt sigprocmask(SIG SETMASK, [], NULL, 8) = 0
mmap(NULL, 8392704, PROT NONE, MAP PRIVATE|MAP ANONYMOUS|MAP STACK, -1, 0) =
0x7effcf46d000
mprotect(0x7effcf46e000, 8388608, PROT READ|PROT WRITE) = 0
rt sigprocmask(SIG BLOCK, \sim[], [], 8) = 0
clone3({flags=CLONE VM|CLONE FS|CLONE FILES|CLONE SIGHAND|CLONE THREAD|CLO
NE SYSVSEM|CLONE SETTLS|CLONE PARENT SETTID|CLONE CHILD CLEARTID,
child tid=0x7effcfc6d910,
                         parent tid=0x7effcfc6d910,
                                                     exit signal=0,
                                                                    stack=0x7effcf46d000,
stack size=0x7fff00, tls=0x7effcfc6d640} => {parent tid=[31007]}, 88) = 31007
rt sigprocmask(SIG SETMASK, [], NULL, 8) = 0
mmap(NULL, 8392704, PROT NONE, MAP PRIVATE|MAP ANONYMOUS|MAP STACK, -1, 0) =
0x7effcec6c000
mprotect(0x7effcec6d000, 8388608, PROT READ|PROT WRITE) = 0
rt sigprocmask(SIG BLOCK, \sim[], [], 8) = 0
clone3({flags=CLONE VM|CLONE FS|CLONE FILES|CLONE SIGHAND|CLONE THREAD|CLO
NE SYSVSEM|CLONE SETTLS|CLONE PARENT SETTID|CLONE CHILD CLEARTID,
child tid=0x7effcf46c910,
                         parent tid=0x7effcf46c910,
                                                     exit signal=0,
                                                                    stack=0x7effcec6c000,
stack size=0x7fff00, tls=0x7effcf46c640} => {parent tid=[31008]}, 88) = 31008
rt sigprocmask(SIG SETMASK, [], NULL, 8) = 0
mmap(NULL, 8392704, PROT NONE, MAP PRIVATE|MAP ANONYMOUS|MAP STACK, -1, 0) =
0x7effce46b000
mprotect(0x7effce46c000, 8388608, PROT READ|PROT WRITE) = 0
rt sigprocmask(SIG BLOCK, \sim[], [], 8) = 0
clone3({flags=CLONE VM|CLONE FS|CLONE FILES|CLONE SIGHAND|CLONE THREAD|CLO
NE SYSVSEM|CLONE SETTLS|CLONE PARENT SETTID|CLONE CHILD CLEARTID,
child tid=0x7effcec6b910,
                         parent tid=0x7effcec6b910,
                                                     exit signal=0,
                                                                    stack=0x7effce46b000,
stack size=0x7fff00, tls=0x7effcec6b640} => {parent tid=[31009]}, 88) = 31009
rt sigprocmask(SIG SETMASK, [], NULL, 8) = 0
mmap(NULL, 8392704, PROT NONE, MAP PRIVATE|MAP ANONYMOUS|MAP STACK, -1, 0) =
0x7effcdc6a000
mprotect(0x7effcdc6b000, 8388608, PROT READ|PROT WRITE) = 0
rt sigprocmask(SIG BLOCK, \sim[], [], 8) = 0
clone3({flags=CLONE VM|CLONE FS|CLONE FILES|CLONE SIGHAND|CLONE THREAD|CLO
NE SYSVSEM|CLONE SETTLS|CLONE PARENT SETTID|CLONE CHILD CLEARTID,
child tid=0x7effce46a910,
                         parent tid=0x7effce46a910,
                                                     exit signal=0,
                                                                    stack=0x7effcdc6a000,
stack size=0x7fff00, tls=0x7effce46a640} => {parent tid=[31010]}, 88) = 31010
rt sigprocmask(SIG SETMASK, [], NULL, 8) = 0
mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK, -1, 0) =
0x7effcd469000
mprotect(0x7effcd46a000, 8388608, PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt sigprocmask(SIG_BLOCK, \sim[], [], 8) = 0
clone3({flags=CLONE VM|CLONE FS|CLONE FILES|CLONE SIGHAND|CLONE THREAD|CLO
NE SYSVSEM|CLONE SETTLS|CLONE PARENT SETTID|CLONE CHILD CLEARTID,
child tid=0x7effcdc69910,
                         parent tid=0x7effcdc69910,
                                                     exit signal=0,
                                                                    stack=0x7effcd469000,
stack size=0x7fff00, tls=0x7effcdc69640} => {parent tid=[31011]}, 88) = 31011
rt sigprocmask(SIG SETMASK, [], NULL, 8) = 0
```

```
futex(0x7effd3474910,
                    FUTEX WAIT BITSET|FUTEX CLOCK REALTIME,
                                                                      31000,
                                                                              NULL,
FUTEX BITSET MATCH ANY) = 0
futex(0x7effd2c73910,
                    FUTEX WAIT BITSET|FUTEX CLOCK REALTIME,
                                                                      31001,
                                                                              NULL,
FUTEX BITSET MATCH ANY) = 0
futex(0x7effd2472910,
                    FUTEX WAIT BITSET|FUTEX CLOCK REALTIME,
                                                                      31002,
                                                                              NULL,
FUTEX BITSET MATCH ANY) = 0
                    FUTEX WAIT BITSET|FUTEX CLOCK REALTIME,
futex(0x7effd1470910,
                                                                      31004,
                                                                              NULL,
FUTEX BITSET MATCH ANY) = 0
munmap(0x7effd2c74000, 8392704)
                                 = 0
                    FUTEX WAIT BITSET|FUTEX CLOCK REALTIME,
futex(0x7effd0c6f910,
                                                                      31005,
                                                                              NULL,
FUTEX BITSET MATCH ANY) = 0
munmap(0x7effd2473000, 8392704)
                                =0
munmap(0x7effd1c72000, 8392704)
                                =0
futex(0x7effcfc6d910,
                    FUTEX WAIT BITSET|FUTEX CLOCK REALTIME,
                                                                      31007,
                                                                              NULL,
FUTEX BITSET MATCH ANY) = -1 EAGAIN (Resource temporarily unavailable)
munmap(0x7effd1471000, 8392704)
                    FUTEX WAIT BITSET|FUTEX CLOCK REALTIME,
futex(0x7effcf46c910,
                                                                      31008,
                                                                              NULL,
FUTEX BITSET MATCH ANY) = 0
munmap(0x7effd0c70000, 8392704)
                                = 0
munmap(0x7effd046f000, 8392704)
                                =0
futex(0x7effce46a910,
                     FUTEX WAIT BITSET|FUTEX CLOCK REALTIME,
                                                                     31010,
                                                                              NULL,
FUTEX BITSET MATCH ANY) = 0
munmap(0x7effcfc6e000, 8392704)
                               =0
futex(0x7effcdc69910,
                    FUTEX WAIT BITSET|FUTEX CLOCK REALTIME,
                                                                      31011,
                                                                              NULL,
FUTEX BITSET MATCH ANY) = 0
munmap(0x7effcf46d000, 8392704)
write(1, "Square = 3.139363\n", 18Square = 3.139363
  =18
                       =?
exit group(0)
+++ exited with 0 +++
```

### Вывод

В ходе лабораторной работы приобретены навыки управления потоками в ОС и их синхронизации с использованием стандартных средств pthread для Unix. Разработана многопоточная программа для расчёта площади круга методом Монте-Карло, с возможностью ограничения количества одновременно работающих потоков. Реализация успешно продемонстрировала корректность вычислений и эффективность синхронизации, а также важность грамотного управления потоками для оптимизации работы программы.