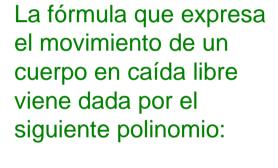
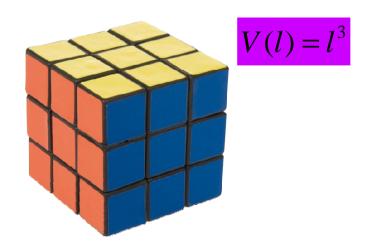
Polinomios y transformada rápida de Fourier:

Polinomios

Los polinomios son una parte importante del Álgebra. Están presentes en todos los contextos científicos y tecnológicos: desde los ordenadores y la informática hasta la carrera espacial.

La fórmula para calcular el volumen de un cubo en función de la longitud (/) de su lado viene dada por:





$$P(t) = \frac{1}{2} g t^2$$

t: tiempo

g: gravedad

Expresiones Algebraicas

Monomio:

Expresión algebraica que consta de un solo término

$$\frac{2}{3}x^4y$$

Polinomio:

Expresión algebraica que consta de más de un término

$$-a^{2}b-3ab+3b-1$$

Partes de un monomio

Los coeficientes son los números que aparecen multiplicando.

La parte literal la forman las letras y sus exponentes.

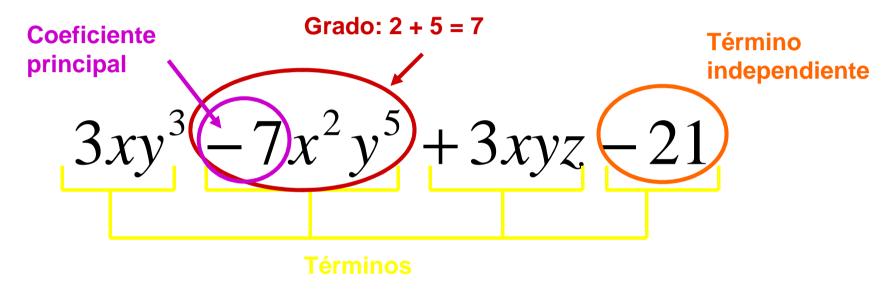
$$2x^2 -12x^3yz^2 \sqrt{4abc^{15}}$$

El grado del monomio es la suma de los exponentes de las letras.

$$2x^{2} - 12x^{3}y^{1/2} \qquad \sqrt{4}a^{3}b^{1/2}c^{1/2}$$

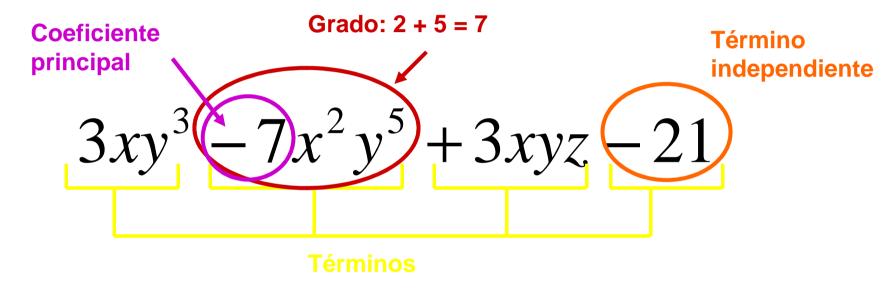
$$Gr.=2 \qquad Gr.=3+1+2=6 \qquad Gr.=1+1+15=17$$

Un <u>polinomio</u> es una expresión algebraica formada por la suma o resta de dos o más monomios no semejantes.



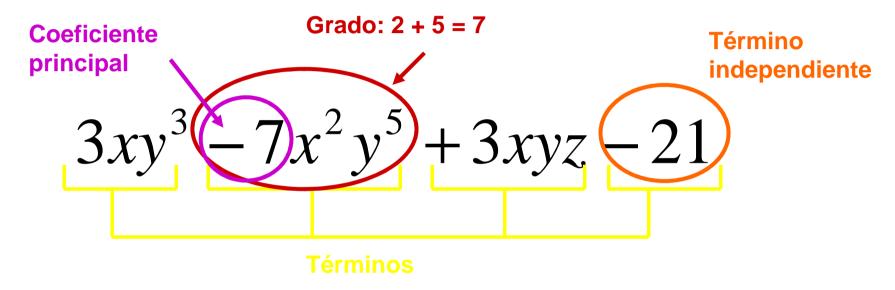
Cada uno de los monomios se llama <u>término</u>, y si no tiene parte literal se llama <u>término</u> <u>independiente</u>.

Un <u>polinomio</u> es una expresión algebraica formada por la suma o resta de dos o más monomios no semejantes.



El mayor de los grados de todos sus términos se denomina grado del polinomio.

Un <u>polinomio</u> es una expresión algebraica formada por la suma o resta de dos o más monomios no semejantes.



Se llama <u>coeficiente principal</u> al coeficiente del monomio de mayor grado.

El <u>valor numérico</u> de un polinomio $\mathcal{P}(x)$, para un valor x=a, lo expresamos como $\mathcal{P}(a)$ y se obtiene sustituyendo la variable x por el valor a en el polinomio y operando.

Ejemplo:
$$P(x) = 7x^4 - 3x^3 + 4x - 10$$

 $P(2) = 7 \cdot 2^4 - 3 \cdot 2^3 + 4 \cdot 2 - 10 =$
 $= 7 \cdot 16 - 3 \cdot 8 + 8 - 10 = 112 - 24 + 8 - 10 = 86$
 $P(-1) = 7 \cdot (-1)^4 - 3 \cdot (-1)^3 + 4 \cdot (-1) - 10 =$
 $= 7 \cdot 1 - 3 \cdot (-1) - 4 - 10 = 7 + 3 - 4 - 10 = -4$

División:

- Algoritmo de la división
- Leyes de los exponentes
- Leyes de los signos

Suma:

• Reducción de Términos semejant



Operaciones con Polinomios



Multiplicación:

- Propiedad distributiva
- Leyes de los exponentes
- Leyes de los signos

Resta:

- Signo "—" precediendo un signo de agrupación
- Reducción de términos semejantes

Sumar
$$2a^2b-ab+7b$$

con
$$-3a^{2}b - 4ab + b - 1$$

$$(2a^{2}b-ab+7b)+(-3a^{2}b-4ab+b-1)$$

$$(2a^2b-ab+7b)+(-3a^2b-4ab+b-1)=$$

$$=2a^{2}b-ab+7b-3a^{2}b-4ab+b-1=$$

¡¡ Reducción de términos semejantes!!

$$=-a^2b-5ab+8b-1$$

 La suma de los polinomios p y q es el polinomio r de modo que

$$r(x) = p(x) + q(x) = \sum_{i=0}^{n} a_i x^i + \sum_{j=0}^{m} b_j x^j = \sum_{k=0}^{\max(n,m)} c_k x^k$$

 Sumar polinomios equivale sumar los coeficientes que afectan a la misma potencia de x.

De

$$2a^{2}b - ab + 7b$$

restar

$$-3a^{2}b-4ab+b-1$$

$$(2a^2b-ab+7b)-(-3a^2b-4ab+b-1)$$

$$(2a^2b-ab+7b)-(-3a^2b-4ab+b-1)=$$

Signos de agrupación

$$=2a^{2}b-ab+7b+3a^{2}b+4ab-b+1=$$

Reducción de términos semejantes

$$=5a^2b+3ab+6b+1$$

Multiplicar $2a^2b - ab + 7b$

por

$$b-1$$

$$(2a^2b-ab+7b)$$
 \bullet $(b-1)$

Propiedad distributiva

$$(2a^2b - ab + 7b)(b - 1) =$$

$$(2a^2b)(b-1)+(-ab)(b-1)+(7b)(b-1)$$

Propiedad distributiva

$$(2a^{2}b)(b-1) + (-ab)(b-1) + (7b)(b-1)$$

$$(2a^{2}b)(b) + (2a^{2}b)(-1)$$

$$+$$

$$(-ab)(b) + (-ab)(-1)$$

$$+$$

$$(7b)b + (7b)(-1)$$

$$2a^{2}b^{2} - 2a^{2}b - ab^{2} + ab + 7b^{2} - 7b$$

 El producto de los polinomios p y q es el polinomio s de modo que

$$s(x) = p(x)q(x) = \left(\sum_{i=0}^{n} a_i x^i\right) \left(\sum_{j=0}^{m} b_j x^j\right) = \sum_{i=0}^{n} \sum_{j=0}^{m} a_i b_j x^{i+j} = \sum_{k=0}^{n+m} d_k x^k$$

 Nótese que el grado del polinomio suma r es a lo sumo el máximo de n y m.

Transformada de Fourier

La Transformada de Fourier

Si la función f(t) está dada por una lista de N valores $f(t_1)$, $f(t_2)$, ... $f(t_N)$ se dice que está **discretizada o muestreada**, entonces la integral que define la Transformada de Fourier:

$$F(\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} f(t)e^{-j\omega t}dt$$

Se convierte en la sumatoria

$$F(n) = \sum_{k=1}^{N} f(t_k) e^{-j\frac{2\pi n}{N}(k-1)}, \quad \text{para } 1 \le n \le N$$

(Donde k es la frecuencia discreta)

Transformada Discreta de Fourier

Transformada discreta de Fourier (TDF)

$$F(u) = \frac{1}{M} \sum_{x=0}^{M-1} f(x) e^{-j2\pi ux/M}$$

$$F_{k} = \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N-1} f_{n} W_{N}^{-nk}$$
para $k = 0,1,...,N-1$

Donde: $W_N = e^{j2\pi/N}$

Complejidad de la TDF

El cálculo de la *transformada discreta de Fourier* involucra dos pasos:

Cálculo de
$$W_N^{-nk}$$
, para $n, k = 0, 1, ..., N-1$
Complejidad = $O(N^2)$

Cálculo de F_k = suma de N números, k = 0, ..., N-1Complejidad = $O(N^2)$

La Transformada Rápida de Fourier

La Transformada Discreta de Fourier (DFT) requiere el cálculo de N funciones exponenciales para obtener F(n),

Cálculo enorme para N grande.

Se han desarrollado métodos que permiten ahorrar cálculos y evaluar de manera rápida la Transformada discreta, a estos métodos se les llama

Transformada Rápida de Fourier (FFT)

La transformada rápida de Fourier sigue la estrategia

de: divide y vencerás!!

$$F_{k} = \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N-1} f_{n} W_{N}^{-nk}$$

Por: J.W. Cooley y J.W. Tokey, 1965

La idea:

$$\frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N/2-1} g_n W_{N/2}^{-nk}$$

$$\uparrow$$

$$TDF(g, N/2)$$

$$\frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N/2-1} h_n W_{N/2}^{-nk}$$

$$\uparrow$$

$$TDF(h, N/2)$$

Se divide la TDF en coeficientes en posiciones *pares* e *impares* :

$$F_{2k} = \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N/2-1} (f_n + f_{n+N/2}) W_{N/2}^{-nk} = TDF(g, N/2)$$

$$F_{2k+1} = \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N/2-1} [(f_n - f_{n+N/2})W^n] W_{N/2}^{-nk} = TDF(h, N/2)$$

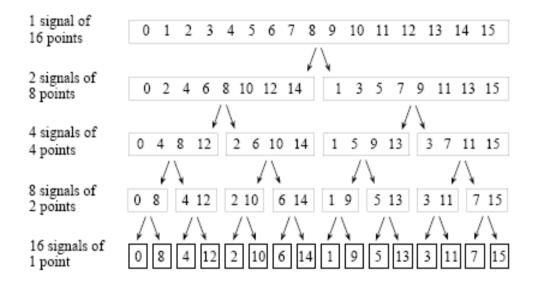
Calcular la TDF de *N* coeficientes es igual a calcular 2 TDF de *N*/2 coeficientes.

Se aplica esta idea de manera recursiva y obtenemos la *FFT*.

La complejidad de la FFT = $O(N \log_2 N)$

El algoritmo de la FFT:

- 1) **Descomponer** *una señal* del dominio del tiempo de *tamaño N* puntos en *N señales* del dominio del tiempo cada una compuesta por *un sólo punto*.
- 2) **Calcular** los *N espectros de frecuencia* correspondientes a estas *N señales* en el dominio del tiempo.
- 3) **Sintetizar** los *N* espectros en un arreglo de espectros unico.



Descomposición de FFT: Una señal de *N* puntos se descompone en N señales de un sólo punto cada una.

Cada estado utiliza una descomposición entrelazada, separando las muestras enumeradas como pares e impares.

Esta es una señal que tiene inicialmente 16 puntos y es descompuesta en 16 señales de un sólo punto cada una.

Descomposición entrelazada

La descomposición entrelazada se utiliza cada vez que la señal se divide en dos, esto es, la señal se separa en sus muestras numeradas como pares e impares.

Se requieren log₂ N estados para esta descomposición,

Por ejemplo: una señal de 16 puntos (2⁴) requiere de 4 estados, una señal de 512 puntos (2⁷) requiere de 7 estados, una señal de 4096 (2¹²) requiere de 12 estados, etc.

Reordenamiento de las muestras

La descomposición no es más que un *reordenamiento* de las muestras.

Sample numbers in normal order			Sample numbers after bit reversal	
Decimal	Binary		Decimal	Binary
0	0000		0	0000
1	0001		8	1000
2	0010		4	0100
3	0011		12	1100
4	0100		2	0010
5	0101		10	1010
6	0110		6	0100
7	0111	$\neg \nu$	14	1110
8	1000		1	0001
9	1001		9	1001
10	1010		5	0101
11	1011		13	1101
12	1100		3	0011
13	1101		11	1011
14	1110		7	0111
15	1111		15	1111

A la izquierda se ve una lista de valores decimales con sus equivalentes valores binarios.

A la derecha las muestras se encuentran reordenadas también con sus equivalentes binarios.

La idea importante aquí es que el número binario son los reversos de cada uno. La muestra 3 (0011) se cambia por 12 (1100), la muestra 14 (1110) se cambia por 7 (0111).

A ésto se le llama *ordenamiento reverso de bit* (*bit reversal sorting*). Reordena las *N* muestras del dominio del tiempo, *invirtiendo los bits* de izquierda a derecha.

Combinar los N espectros de frecuencia en el orden inverso en que se llevó la descomposición en el dominio del tiempo.

Hay que pasar por un estado cada vez.

En el primer estado 16 espectros de frecuencia (1 punto c/u) se sintetizan en 8 espectros de frecuencia (2 puntos c/u).

En el segundo estado 8 espectros de frecuencia (2 puntos c/u) se sintetizan en 4 espectros de frecuencia (4 puntos c/u), etc.

El último estado resulta el espectro de frecuencia de 16 puntos esperado como salida de la TRF.

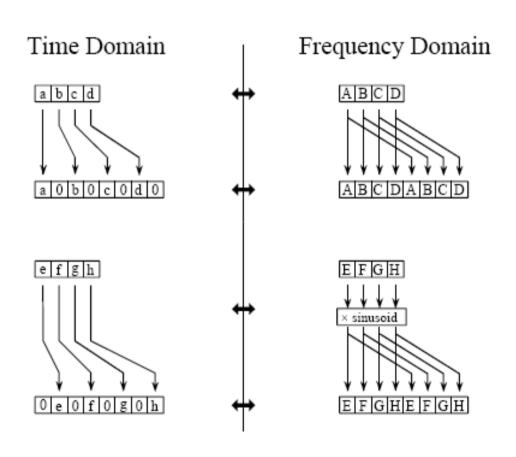
Síntesis de la TRF

A la hora de unirse, las dos señales de tiempo se mezclan de manera algo diferente.

A una señal se le ponen en *cero las posiciones* pares, mientras que a la otra se le ponen en *cero las posiciones impares*.

El *corrimiento* en el dominio del tiempo corresponde a la *multiplicación* del espectro de frecuencia por una *senoidal*.

Síntesis de la TRF



Dos espectros de frecuencia de 2 puntos c/u se *combinan* en un sólo espectro de frecuencia de 8 puntos.

Diluir (mezclar) los puntos en el dominio del tiempo con ceros corresponde a una duplicación en el dominio de la frecuencia.

El espectro de frecuencia se combina en la TRF duplicándolos, y luego sumando los espectros duplicados.