|  |  |
| --- | --- |
| 循环 | 例如：i,j,k,m,n,l |
| 局部变量 | 小驼峰，例如：vertex，myName |
| 静态、全局、指针变量 | 小驼峰并加一个描述符，例如：s\_vertex,g\_processedGraph,p\_point |
| 函数、类、结构、自定义数据格式 | 大驼峰，例如：GetChar，Graph |
| 宏 | 大写加下划线：SOURCE\_DIR |
| 库 | 大驼峰 |
| 文件夹、文件 | 小驼峰 |

## 代码格式约束

## 处理后的图的标准格式

输入的图的命名格式为：“filename.filetype”，其中文件名和格式用 . 分隔开,例如 amazon0601.nve

处理后的图分为三个文件,并存储于processGraph文件夹下，其命名格式分别如下：

<filename>\_KeyInfo.txt:存储图的顶点数和边数。

<Filename>\_Degrees\_<id>.txt ：用于存储图的度数

<filename>\_,Offset\_<id>.txt : 用于存储图在edge数组中的偏移

<filename>\_Adjs\_<id>.txt : 用于存储图的边，其只存储dst，因为src不用存储，degree数组的位置即是其编号

每个文件最多存储FILE\_MAX\_SIZE条数据。

ps：可以用宏DEGREES\_FIL:E,OFFSET\_FILE,EDGES\_FILE来进行快速命名，只要在参数中输入fiename即可

三个文件的格式分别如下：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| \_KeyInfo.txt | \_Degrees.txt | \_Offset.txt | \_Edges.txt |
| Vertex edge | Degree  Degree  Degree  … | Offset  Offset  Offset  … | Dst  Dst  Dst  … |