



Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України
«Київський політехнічний інститут» імені Ігоря Сікорського
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота 2

З дисципліни: «Теорія розробки програмного забезпечення»

**Предметна область «Діаграма варіантів використання.
Сценарії варіантів використання. Діаграми UML»**

Виконав:

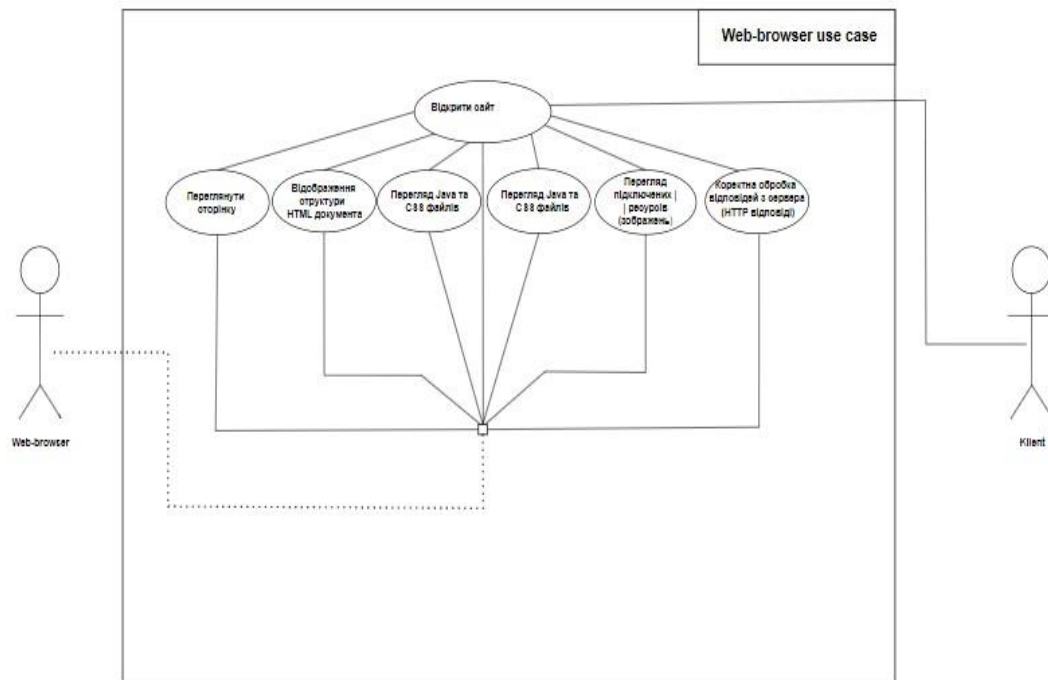
студент групи ІА-14

Калінін Я.В.

Мета: Зробити діаграму варіантів використання.Описати сценарії варіантів використання. Зробити UML діаграму.

Діаграма Use case

ДІАГРАМА ВАРІАНТІВ ВИКОРИСТАННЯ



Переробити без веб браузера.Пунктирна стрылка include

Таблиця 1.1 – Детальний опис сценарію використання «Відкрити сайт»

Назва	Відкрити сайт
ID	1
Опис	Користувач відкриває веб-браузер. Користувач вводить URL адресу сайту в адресний рядок браузера. Браузер переходить на вказаний сайт
Актори	Користувач
Частота користування	Завжди
Тригери	Користувач вводить URL адресу сайту на який бажає перейти

Передумови	Користувач відкриває веб-браузер
Постумови	Програма переходить на URL-адресу , вказану користувачем
Основний розвиток	Після відкриття програму та введення URL фдреси користувач може використати наступні можливості:переміщення по сайту,перегляд HTML докунтів Java та CSS файлів.

Таблиця 1.2 – Детальний опис сценарію використання «Переглянути сторінку»

Назва	Переглянути сторінку
ID	1
Опис	Після переходу на сайт,користувач може використовувати різні елементи інтерфейсу , такі як гіперпосилання, для переходу з однієї сторінки на іншу.
Актори	Користувач
Частота користування	Завжди
Тригери	Користувач вводить URL адресу сайту на який бажає перейти
Передумови	Користувач відкриває веб-браузер
Постумови	Користувач може також використовувати кнопки «Назад» і «Вперед» для переміщення по історії перегляду.

Таблиця 1.3 – Детальний опис сценарію використання «Відображення структури HTML документа »

Назва	Відображення структури HTML документа
ID	3
Опис	Браузер відображає структуру HTML документа
Актори	Користувач
Частота користування	Завжди

Тригери	Користувач вводить URL адресу сайту на який бажає перейти
Передумови	Користувач відкриває веб-браузер
Постумови	Браузер відображає структуру HTML документа

Таблиця 1.4 – Детальний опис сценарію використання «Перегляд Java та CSS файлів»

Назва	Перегляд Java та CSS файлів
ID	4
Опис	Перегляд Java та CSS файлів
Актори	Користувач
Частота користування	Завжди
Тригери	Користувач може переглядати вміст JavaScript і CSS файлів , які включені в сторінку, натиснувши на посилання на ці файли або відкривши їх через інтерфейса браузера.
Передумови	Користувач відкриває веб-браузер

Таблиця 1.5 – Детальний опис сценарію використання «Перегляд підключених ресурсів»

Назва	Перегляд підключених ресурсів
ID	5
Опис	Перегляд Java та CSS файлів
Актори	Користувач
Частота користування	Завжди
Тригери	Користувач може переглядати вміст JavaScript і CSS файлів , які включені в сторінку, натиснувши на посилання на ці файли або відкривши їх через інтерфейса браузера.
Передумови	Користувач відкриває веб-браузер

Таблиця 1.6 – Детальний опис сценарію використання «Коректна обробка відповідей з сервера (HTTP відповіді)»

Назва	Коректна обробка відповідей з сервера (HTTP відповіді)
ID	6
Опис	Обробка відповідей від сервера зі сторони Браузера та в залежності від відповіді повертання сторінки з відповідним повідомленням
Актори	Користувач
Частота користування	Завжди
Тригери	Якщо сервер повертає код перенаправлення (наприклад, 301 або 302), браузер автоматично переходить на нову сторінку. Якщо сервер повертає коди відповідей 404 або 502/503, браузер відображає сторінку з відповідним повідомленням про помилку або спрямовує користувача на сторінку з інформацією про помилку.
Передумови	Браузер обробляє HTTP відповіді від сервера

1.Ввести адресу сайту:

- Користувач відкриває веб-браузер.
- Користувач вводить URL адресу сайту в адресний рядок браузера.
- Браузер переходить на вказаний сайт.

2.Переміщення по сайту:

- Після переходу на сайт, користувач може використовувати різні елементи інтерфейсу, такі як гіперпосилання, для переходу з однієї сторінки на іншу.
- Користувач може також використовувати кнопки "Назад" і "Вперед" для переміщення по історії перегляду.

3.Відображення структури HTML документа:

- Після завантаження сторінки, браузер аналізує HTML документ і відображає його структуру для користувача.
- Це включає відображення тексту, зображень, таблиць та інших елементів сторінки.

4.Перегляд JavaScript та CSS файли:

- Користувач може переглядати вміст JavaScript і CSS файлів, які включені в сторінку, натиснувши на посилання на ці файли або відкривши їх через інтерфейс браузера.
- Браузер також може виконувати JavaScript код на сторінці, якщо це необхідно.

5.Перегляд підключених ресурсів (зображень):

-Користувач може переглядати всі зображення та інші ресурси, які відображаються на сторінці.

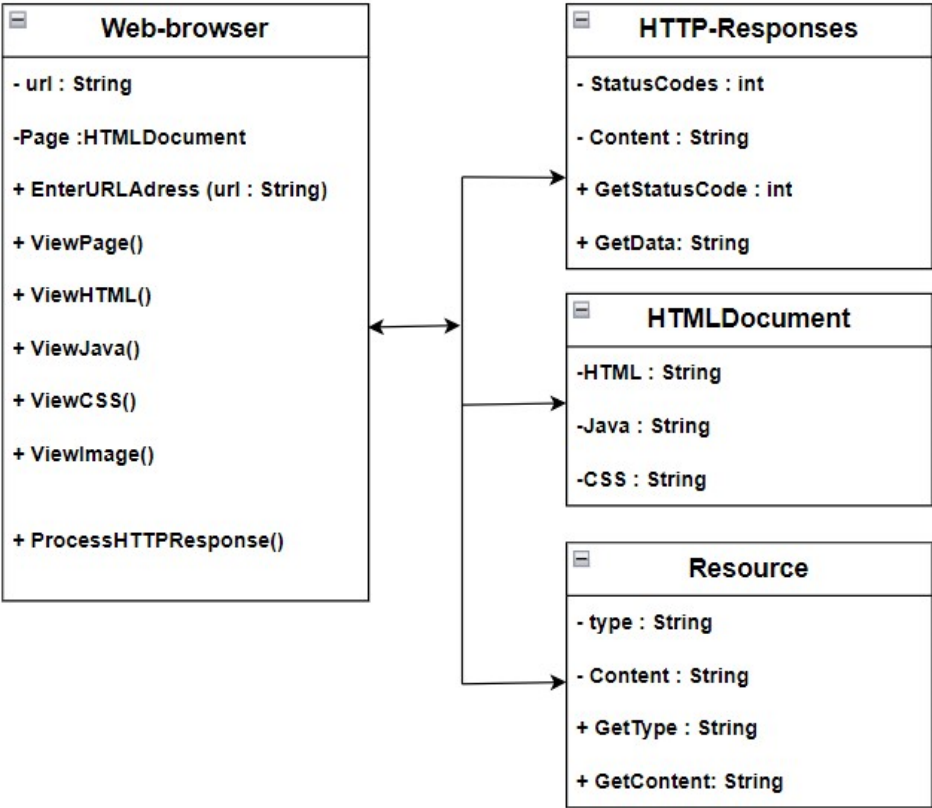
-Це включає відображення зображень, фотографій, відео та інших медіа-файлів.

6.Коректна обробка відповідей з сервера (HTTP відповіді):

Браузер автоматично обробляє HTTP відповіді від сервера.

Якщо сервер повертає код перенаправлення (наприклад, 301 або 302), браузер автоматично переходить на нову сторінку.

UML діаграма:



Висновок: В даній лабораторній роботі я зробив діаграму варіантів використання, описав сценарії варіантів використання та зробив UML діаграму.