



Міністерство освіти і науки України  
Національний технічний університет України  
«Київський політехнічний інститут» імені Ігоря Сікорського  
Факультет інформатики та обчислювальної техніки  
Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота 4  
З дисципліни: «Теорія розробки програмного забезпечення»  
Web-browser  
Proxy

Виконав:  
студент групи ІА-14  
Калінін Я.В

Перевірив:  
Мягкий М.Ю

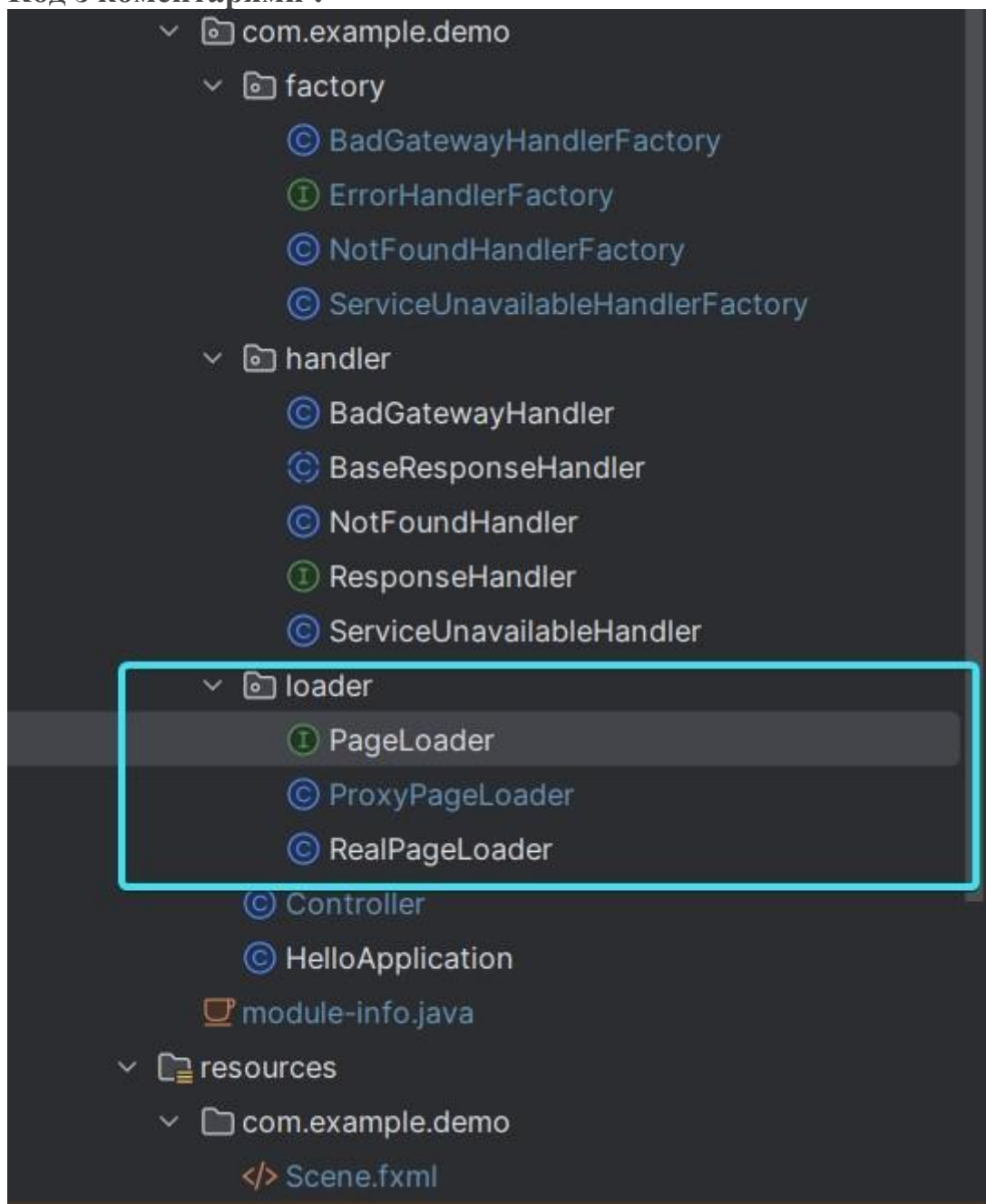
**Мета:** Реалізувати шаблон проектування «Proxy» до заданої теми :

Web-browser (proxy, chain of responsibility, factory method, template method, visitor, p2p) Веб-браузер повинен мати можливість зробити наступне: мати адресний рядок для введення адреси сайту, переміщатися і відображати структуру html документа, переглядати підключений javascript та css файли, перегляд всіх підключених ресурсів (зображень), коректна обробка відповідей з сервера (коди відповідей HTTP) - переходи при перенаправленнях, відображення сторінок 404 і 502/503.

### **Теоритичні відомості :**

**Замісник** — це структурний патерн проектування, що дає змогу підставляти замість реальних об'єктів спеціальні об'єкти-замінники. Ці об'єкти перехоплюють виклики до оригінального об'єкта, дозволяючи зробити щось *до* чи *після* передачі виклику оригіналові. По суті об'єкти замінники будуть контролювати доступ до оригінального об'єкту. Клас дублер реалізує той самий інтерфейс що і оригінальний об'єкт і При отриманні запиту від клієнта об'єкт-замісник сам би створював примірник службового об'єкта та переадресовував би йому всю реальну роботу.

Код з коментарями :



Інтерфейс «**PageLoader**» - Цей інтерфейс створений для того, щоб ізолювати логіку роботи з веб-сторінками від конкретної реалізації, щоб забезпечити гнучкість та можливість розширення. Також його реалізація необхідна для того щоб об'єкт-замісник можна передати до будь-якого коду, що очікує на сервісний об'єкт.

```

1 package com.example.demo.loader;
2 import javafx.beans.property.ReadOnlyObjectProperty;
3 import javafx.concurrent.Worker;
4
5 2 implementations Qwertua *
6 public interface PageLoader {
7     /* Завантаження сторінки з вказаним URL*/
8     2 usages 2 implementations Qwertua
9     void loadPage(String url);
10    /* метод для перезавантаження сторінки*/
11    2 usages 2 implementations Qwertua
12    void reloadPage();
13
14    /*Цей метод , який відображає стан робочого потоку, використовуваного для завантаження сторінки.
15    В такому випадку дозволяє спостерігати за змінами стану робочого потоку для визначення
16    завершення завантаження сторінки.
17    */
18    4 usages 2 implementations Qwertua
19    ReadOnlyObjectProperty<Worker.State> getLoadWorkerStateProperty();
20 }

```

## class RealPageLoader

```

1 package com.example.demo.loader;
2 import javafx.beans.property.ReadOnlyObjectProperty;
3 import javafx.concurrent.Worker;
4 import javafx.scene.web.WebEngine;
5
6 Qwertua *
7 public class RealPageLoader implements PageLoader {
8     5 usages
9     private WebEngine engine;
10
11     1 usage Qwertua
12     public RealPageLoader(WebEngine engine) {
13         this.engine = engine;
14     }
15
16     /*Реалізація методу loadPage, який використовує внутрішні методи класу WebEngine
17     для завантаження веб-сторінки за вказаним URL.
18     */
19     2 usages Qwertua
20     @Override
21     public void loadPage(String url) {
22         engine.load(s: "http://" + url);
23     }
24
25     /*Реалізація методу reloadPage, який використовує внутрішні методи класу WebEngine
26     для перезавантаження вже завантаженої сторінки.
27     */

```

```

22      2 usages  Qwertua
23      @Override
24      public void reloadPage() {
25          engine.reload();
26      }
27      /*Реалізація методу getLoadWorkerStateProperty, який повертає
28      властивість стану робочого потоку для відстеження стану завантаження сторінки.
29      */
30      4 usages  Qwertua
31      @Override
32      public ReadOnlyObjectProperty<Worker.State> getLoadWorkerStateProperty() {
33          return engine.getLoadWorker().stateProperty();
34      }
35      /*отримання доступу до внутрішніх методів WebEngine*/
36      4 usages  Qwertua
37      public WebEngine getEngine() {
38          return engine;
39      }

```

## class ProxyPageLoader

```

1  package com.example.demo.loader;
2  import com.example.demo.factory.ErrorHandlerFactory;
3  import com.example.demo.handler.ResponseHandler;
4  import javafx.application.Platform;
5  import javafx.beans.property.ReadOnlyObjectProperty;
6  import javafx.concurrent.Worker;
7  import javafx.scene.control.ProgressBar;
8  import javafx.scene.web.WebEngine;
9
10 import java.net.HttpURLConnection;
11 import java.net.URL;
12 import java.util.List;
13
14      Qwertua
15  public class ProxyPageLoader implements PageLoader {
16      10 usages
17      private RealPageLoader realPageLoader;
18      5 usages
19      private ProgressBar progressBar;
20      1 usage
21      private ResponseHandler errorHandlerChain;
22
23      1 usage  Qwertua
24      public ProxyPageLoader(RealPageLoader realPageLoader, ProgressBar progressBar, List<ErrorHandlerFactory> errorHandlerFactories) {
25          this.realPageLoader = realPageLoader;
26          this.progressBar = progressBar;
27          this.errorHandlerChain = buildErrorHandlerChain(errorHandlerFactories);
28      }

```

У конструкторі створюється об'єкт ProxyPageLoader з переданим об'єктом RealPageLoader (реальний завантажувач сторінок), ProgressBar та списком фабрик обробників помилок (ErrorHandlerFactory).

Цей конструктор використовується для налаштування проксі-об'єкта для обробки запитів на завантаження сторінок та відображення прогресу завантаження.

```
57 @Override
58 public void loadPage(String url) {
59     progressBar.setVisible(true);
60     realPageLoader.loadPage(url);
61
62     realPageLoader.getLoadWorkerStateProperty().addListener((observable, oldValue, newValue) -> {
63         if (newValue == Worker.State.SUCCEEDED) {
64             progressBar.setVisible(false);
65             handleResponse(realPageLoader.getEngine().getLocation());
66         }
67     });
68 }
69
70 2 usages  Qwertua
71 @Override
72 public void reloadPage() {
73     progressBar.setVisible(true);
74     realPageLoader.reloadPage();
75
76     realPageLoader.getLoadWorkerStateProperty().addListener((observable, oldValue, newValue) -> {
77         if (newValue == Worker.State.SUCCEEDED) {
78             progressBar.setVisible(false);
79             handleResponse(realPageLoader.getEngine().getLocation());
80         }
81     });
82
83 4 usages  Qwertua
84 @Override
85 public ReadOnlyObjectProperty<Worker.State> getLoadWorkerStateProperty() {
86     return realPageLoader.getLoadWorkerStateProperty();
87 }
```

```

57  @Override
58  public void loadPage(String url) {
59      /*Встановлюємо видимую шкалу завантаження сторінки*/
60      progressBar.setVisible(true);
61      /*завантаження сторінки за допомогою realPageLoader*/
62      realPageLoader.loadPage(url);
63      /*відстежуємо зміну стану за допомогою слухача подій*/
64      realPageLoader.getLoadWorkerStateProperty().addListener((observable, oldValue, newValue) -> {
65          if (newValue == Worker.State.SUCCEEDED) {
66              /*коли стан завантаження успішний прибираємо шкалу завантаження сторінки та викликаємо метод handleresponse*/
67              progressBar.setVisible(false);
68              handleResponse(realPageLoader.getEngine().getLocation());
69          }
70      });
71  }
72
73  2 usages  Qwertua *
74  @Override
75  public void reloadPage() {
76      /*Встановлюємо видимую шкалу завантаження сторінки*/
77      progressBar.setVisible(true);
78      /*перезавантаження сторінки за допомогою realPageLoader*/
79      realPageLoader.reloadPage();
80      /*відстежуємо зміну стану за допомогою слухача подій*/
81      realPageLoader.getLoadWorkerStateProperty().addListener((observable, oldValue, newValue) -> {
82          if (newValue == Worker.State.SUCCEEDED) {
83              /*коли стан завантаження успішний прибираємо шкалу завантаження сторінки та викликаємо метод handleresponse*/
84              progressBar.setVisible(false);
85              handleResponse(realPageLoader.getEngine().getLocation());
86          }
87      });
88  }

```

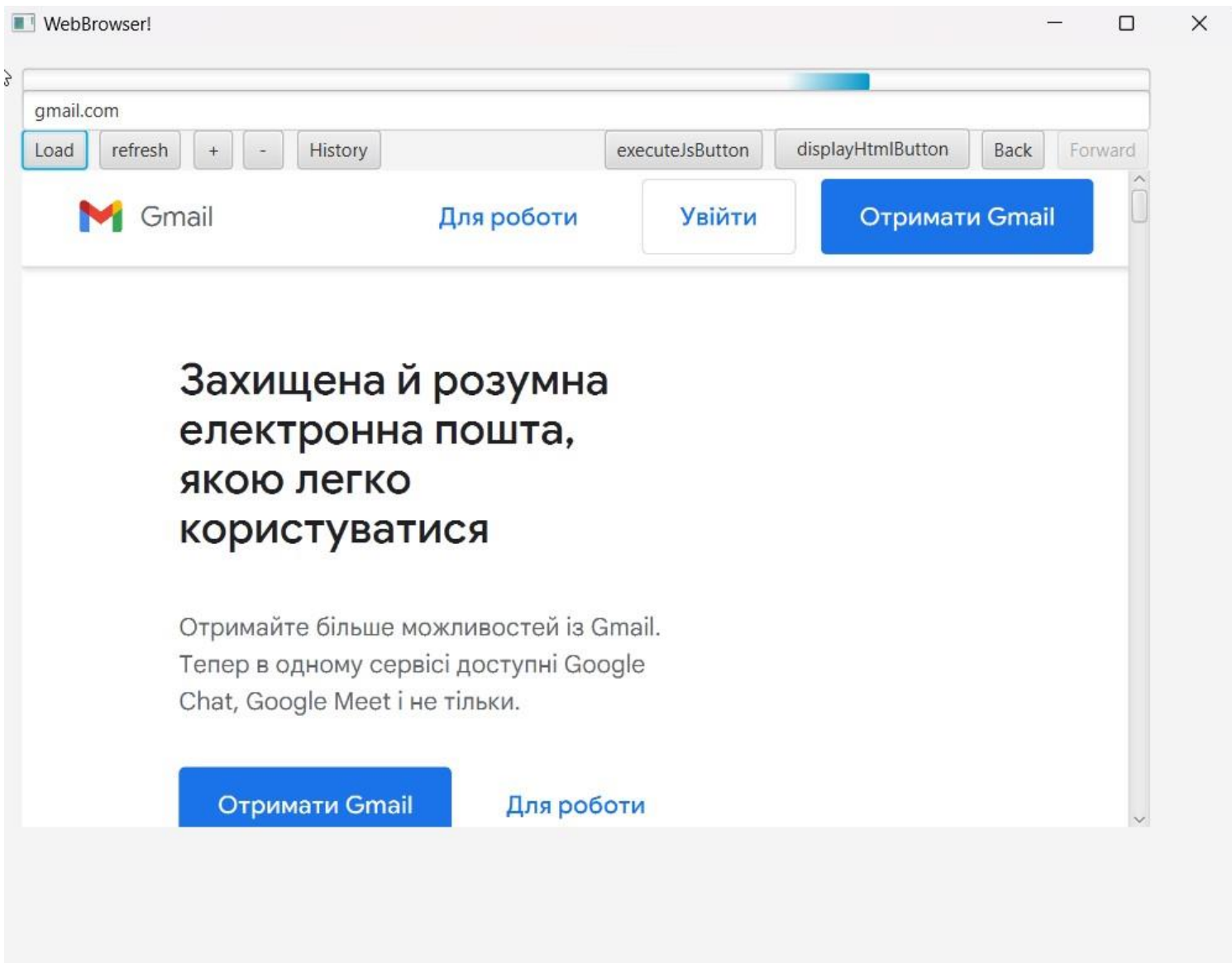
```

I  4 usages  Qwertua
@Override
/*Повертає властивість стану завантаження з RealPageLoader.*/*
public ReadOnlyObjectProperty<Worker.State> getLoadWorkerStateProperty() {
    return realPageLoader.getLoadWorkerStateProperty();
}

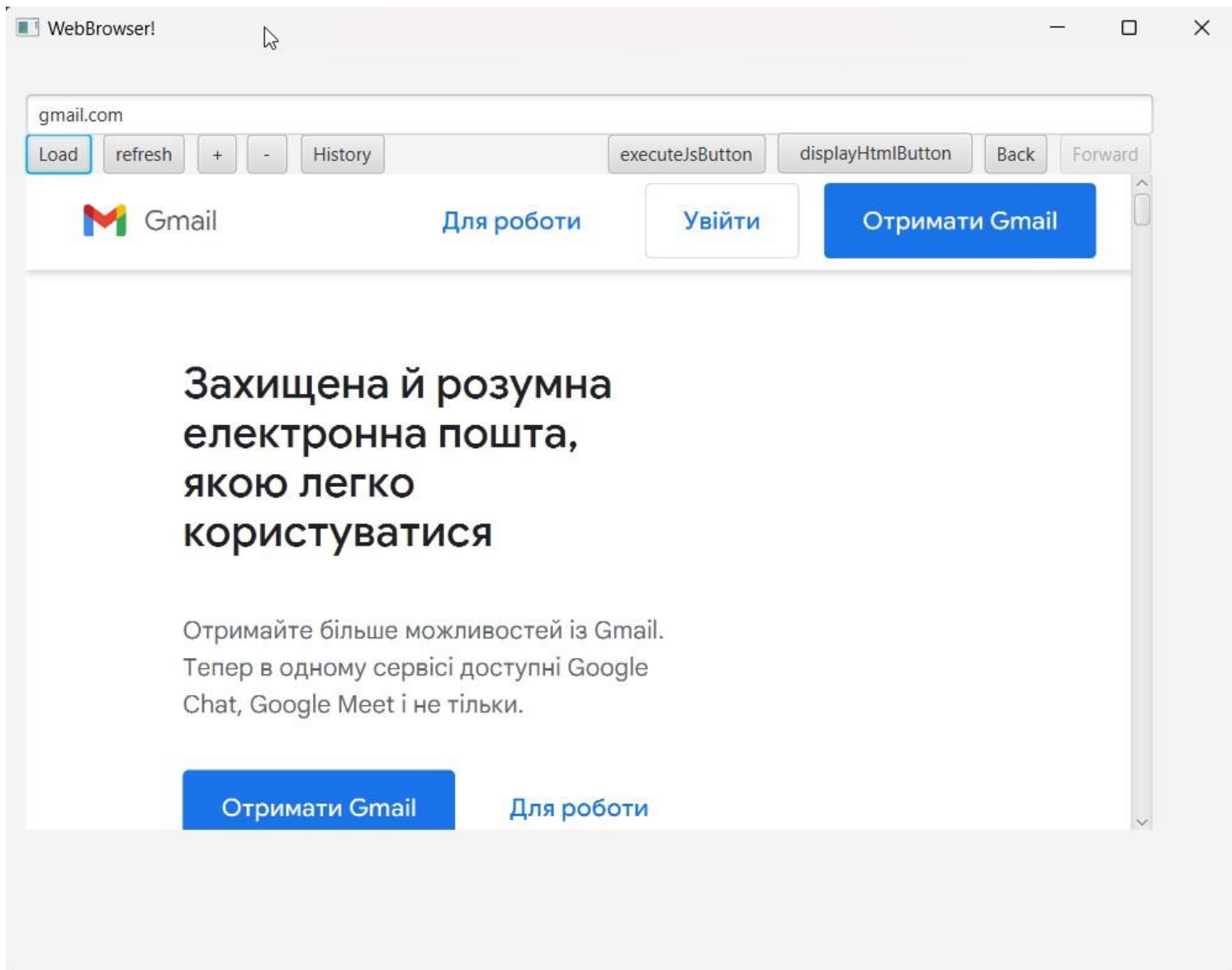
```

Результат:









Висновок: У даній лабораторній роботі я детально розглянули та практично реалізували шаблон проектування «Проху» відповідно до своєї теми.