



Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України
«Київський політехнічний інститут» імені Ігоря Сікорського
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота 6
З дисципліни: «Теорія розробки програмного забезпечення»
Web-browser
Factory Method

Виконав:

студент групи ІА-14
Калінін Я.В

Перевірив:
Мягкий М.Ю

Мета: Реалізувати шаблон проектування «FactoryMethod» до заданої теми : Web-browser (proxy, chain of responsibility, factory method, template method, visitor, p2p) Веб-браузер повинен мати можливість зробити наступне: мати адресний рядок для введення адреси сайту, переміщатися і відображати структуру html документа, переглядати підключений javascript та css файли, перегляд всіх підключених ресурсів (зображень), коректна обробка відповідей з сервера (коди відповідей HTTP) - переходи при перенаправленнях, відображення сторінок 404 і 502/503.

Теоретичні відомості : Фабричний метод — це породжувальний патерн проектування, який визначає загальний інтерфейс для створення об'єктів у суперкласі, дозволяючи підкласам змінювати тип створюваних об'єктів. Щоб ця система запрацювала, всі об'єкти, що повертаються, повинні мати спільний інтерфейс. Підкласи зможуть виготовляти об'єкти різних класів, що відповідають одному і тому самому інтерфейсу.

Код:

```
1 package com.example.demo.factory;
2
3 import com.example.demo.handler.ResponseHandler;
4
5 public interface ErrorHandlerFactory {
6     ResponseHandler createHandler();
7 }
```

Це інтерфейс, який визначає метод createHandler(). Кожна фабрика обробників помилок має реалізувати цей метод, щоб створювати конкретні об'єкти обробників помилок.

class BadGatewayHandler

```
1 package com.example.demo.factory;
2
3 import com.example.demo.handler.BadGatewayHandler;
4 import com.example.demo.handler.ResponseHandler;
5
6 public class BadGatewayHandlerFactory implements ErrorHandlerFactory {
7     @Override
8     public ResponseHandler createHandler() {
9         return new BadGatewayHandler();
10    }
11 }
```

Ця фабрика відповідає за створення об'єктів `BadGatewayHandler`. Її реалізація методу `createHandler()` створює новий об'єкт `BadGatewayHandler` і повертає його.

class NotFoundHandlerFactory

```
1 package com.example.demo.factory;
2
3 import com.example.demo.handler.NotFoundHandler;
4 import com.example.demo.handler.ResponseHandler;
5
6 public class NotFoundHandlerFactory implements ErrorHandlerFactory {
7     @Override
8     public ResponseHandler createHandler() {
9         return new NotFoundHandler();
10    }
11 }
12
```

createHandler(): Цей метод створює і повертає новий об'єкт `NotFoundHandler`, який є конкретною реалізацією інтерфейсу `ResponseHandler`.

class ServiceUnavailableHandlerFactory

```
1 package com.example.demo.factory;
2
3 import com.example.demo.handler.ResponseHandler;
4 import com.example.demo.handler.ServiceUnavailableHandler;
5
6 public class ServiceUnavailableHandlerFactory implements ErrorHandlerFactory {
7     @Override
8     public ResponseHandler createHandler() {
9         return new ServiceUnavailableHandler();
10    }
11 }
12
```

class BaseResponseHandler

```
1 package com.example.demo.handler;
2
3 public abstract class BaseResponseHandler implements ResponseHandler {
4     private ResponseHandler nextHandler;
5
6     @Override
7     public void setNextHandler(ResponseHandler nextHandler) {
8         this.nextHandler = nextHandler;
9     }
10
11     protected boolean callNextHandler(int statusCode) {
12         if (nextHandler != null) {
13             return nextHandler.handleResponse(statusCode);
14         }
15         return false;
16     }
17 }
```

Цей абстрактний клас реалізує інтерфейс `ResponseHandler` і містить загальні методи для всіх об'єктів обробників помилок. Метод `setNextHandler` встановлює наступний обробник у ланцюжок, а `callNextHandler` викликає обробку наступного обробника у ланцюжку.

BadGatewayHandler, NotFoundHandler, ServiceUnavailableHandler:

Ці класи розширюють BaseResponseHandler і надають конкретні реалізації для обробки певних статусних кодів помилок.

```
1 package com.example.demo.handler;
2
3 import Qwertua *
4
5 public class NotFoundHandler extends BaseResponseHandler {
6     @Override
7     public boolean handleResponse(int statusCode) {
8         if (statusCode == 404) {
9             /* Обробка помилки 404*/
10            return true;
11        } else {
12            return callNextHandler(statusCode);
13        }
14    }
15 }
```

```
1 package com.example.demo.handler;
2
3 import Qwertua *
4
5 public class ServiceUnavailableHandler extends BaseResponseHandler {
6     @Override
7     public boolean handleResponse(int statusCode) {
8         if (statusCode == 503) {
9             /* Обробка помилки 503*/
10            return true;
11        } else {
12            return callNextHandler(statusCode);
13        }
14    }
15 }
```

```
1 package com.example.demo.handler;
2 public class BadGatewayHandler extends BaseResponseHandler {
3     @Override
4     public boolean handleResponse(int statusCode) {
5         if (statusCode == 502) {
6             /* Обробка помилки 502 */
7             return true;
8         } else {
9             return callNextHandler(statusCode);
10        }
11    }
12 }
13 }
14
15
```

Висновок : У цій лабораторній роботі я детально ознайомився та реалізував відповідно до своєї теми шаблон проектування «ChainOfResponsibility»