# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

## ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №11 дисциплины «Алгоритмизация» Вариант 29

Выполнил: Саенко Андрей Максимович 2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1, 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника», направленность (профиль) «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем», очная форма обучения (подпись) Руководитель практики: Воронкин Р.А., канд. технических наук, доцент кафедры инфокоммуникаций (подпись) Отчет защищен с оценкой Дата защиты Ставрополь, 2023 г.

Тема: Динамическое программирование

Порядок выполнения работы:

1. Вычисление чисел Фибоначчи

Использованы следующие методы динамического программирования: динамическое программирование сверху вниз и динамическое программирование снизу вверх.

### Код программы:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
def fib(n, variant=0):
  def fib_td(n):
     if n <= 1:
        f[n] = n
     else:
        f[n] = fib_td(n-1) + fib_td(n-2)
     return f[n]
  def fib bu(n):
     f = [-1] * (n+1)
     f[0] = 0
     f[1] = 1
     for i in range(2, n + 1):
        f[i] = f[i - 1] + f[i - 2]
     return f[n]
  def fib_bu_imroved(n):
     if n <= 1:
       return n
     first, second = 0, 1
     for \_ in range(n - 1):
        first, second = second, first + second
     return second
  match variant:
     case 0:
        f = [-1]*(n+1)
        return fib_td(n)
     case 1:
```

```
return fib_bu(n)
case 2:
    return fib_bu_imroved(n)
case _:
    print(f"Ошибка")

if __name__ == '__main___':
    print(f"fib(15, 0) = {fib(15, 0)}")
    print(f"fib(15, 0) = {fib(15, 1)}")
    print(f"fib(15, 0) = {fib(15, 2)}")
```

### Результат работы программы:

```
fib(15, 0) = 610
fib(15, 0) = 610
fib(15, 0) = 610
```

Рисунок 1 – Результат работы программы

2. Нахождение НВП и её длины в списке.

### Код программы:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

def list_bottom_up(a):
    n = len(a)
    D = []

for i in range(n):
    D.append(1)

    for j in range(i):
        if a[j] < a[i] and D[j] + 1 > D[i]:
            D[i] = D[j]+1

ans = max(D)

return ans
```

```
def using_prev(prev, m_index):
  result = []
  while True:
     result.append(m_index)
     if prev[m_index] == -1:
       break
     m_index = prev[m_index]
  result.reverse()
  return result
def without_prev(d, ans, m_index):
  result = []
  while True:
     result.append(m_index)
     if ans == 1:
       break
     ans -= 1
     while True:
       m_index -= 1
       if d[m_index] == ans and a[m_index] < a[result[-1]]:
          break
  result.reverse()
  return result
def list_bottom_up_2(a):
  n = len(a)
  d, prev = [], []
  for i in range(n):
     d.append(1)
     prev.append(-1)
     for j in range(i):
       if a[j] < a[i] and d[j] + 1 > d[i]:
          d[i] = d[j] + 1
          prev[i] = j
  ans = 0
  max\_index = 0
  for i, item in enumerate(d):
     if ans < item:
```

```
ans, max index = item, i
  list_using_prev = using_prev(prev, max_index)
  list_without_prev = without_prev(d, ans, max_index)
  return ans, (list_using_prev, list_without_prev)
if __name__ == '__main__':
  a = [4, 2, 1, 6, 8, 0, 8, 6, 3, 5, 6, 7, 4, 2, 5]
  print(list_bottom_up(a))
  print(list_bottom_up_2(a))
       Результат работы программы:
        \mathbf{a} = [4, 2, 1, 6, 8, 0, 8, 6, 3, 5, 6, 7, 4, 2, 5]
        print(list bottom up(a))
        print(list bottom up 2(a))
                         Рисунок 2 – Результат работы программы
       3. Решение задачи о рюкзаке
       Код программы:
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
def knapsack_bu(W, weight, cell):
  def knapsack_with_reps(W, weight, cell):
     d = [0] * (W+1)
     for w in range(1, W+1):
       for weight_i, cell_i in zip(weight, cell):
         if weight_i <= w:
            d[w] = max(d[w], d[w - weight_i] + cell_i)
     return d[W]
  def knapsack_without_reps(W, weight, cell):
     def restore(d, weight_rev, cell_rev):
       result = []
       \mathbf{w} = \mathbf{W}
       elem = len(weight_rev)
       for weight_i, cell_i in zip(weight_rev, cell_rev):
         if d[w][elem] == d[w - weight_i][elem-1] + cell_i:
```

result.append(1) w -= weight\_i

```
else:
             result.append(0)
           elem -= 1
        result.reverse()
        return result
     d = [[0] \text{ for } \underline{\ } \text{ in } \text{range}(W+1)]
     d[0] = [0] * (len(weight) + 1)
     for weight_i, cell_i in zip(weight, cell):
        for w in range(1, W+1):
           d[w].append(d[w][-1])
           if weight_i <= w:
             d[w][-1] = max(d[w][-1], d[w - weight_i][-2] + cell_i)
     result = restore(d, weight[::-1], cell[::-1])
     return d[W][-1], result
   with_rep = knapsack_with_reps(W, weight, cell)
   without_rep = knapsack_without_reps(W, weight, cell)
  return with_rep, without_rep
if __name__ == '__main__':
  W = 12
   weight = [8, 6, 4, 2]
   cell = [40, 10, 16, 9]
   with_rep_bu, without_rep_bu = knapsack_bu(W, weight, cell)
   print(f"weight = \{weight\} \setminus f = \{cell\} \setminus nPeзультат:")
   print(f"with_rep_bu = {with_rep_bu}\nwithout_rep_bu = {without_rep_bu}")
```

Результат работы программы:

```
weight = [8, 6, 4, 2]
cell = [40, 10, 16, 9]
Результат:
with_rep_bu = 58
without_rep_bu = (56, [1, 0, 1, 0])
```

Рисунок 3 – Результат работы программы

## Вывод

В ходе выполнения работы были изучены алгоритмы, в основе которых лежит концепция динамического программирования. С использованием динамического программирования были написаны программы для нахождения чисел Фибоначчи, НВП и решения задачи о рюкзаке.