# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

# ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №6 дисциплины «Алгоритмизация» Вариант 29

Выполнил: Саенко Андрей Максимович 2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1, 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника», направленность (профиль) «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем», очная форма обучения (подпись) Руководитель практики: Воронкин Р.А., канд. технических наук, доцент кафедры инфокоммуникаций (подпись) Отчет защищен с оценкой Дата защиты

Ставрополь, 2023 г.

Тема: Жадные алгоритмы

Цель: изучить некоторые жадные алгоритмы

Порядок выполнения работы:

1. Составлена программа, которая принимает на вход массив чисел, а выводит массив с отрезками единичной длины, содержащий минимальное их количество, достаточное для покрытия всех определённых входным массивом точек.

Алгоритм создаёт цикл, на каждой итерации которого определяет границы нового отрезка, добавляет его в итоговый массив и удаляет из входного массива все элементы, которые лежат в границах этого отрезка. Если длина входного массива становится нулевой, цикл останавливается и выводится результат.

```
Код программы:
```

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
def points_cover(arr):
  result = []
  new_arr = arr.copy()
   while len(new arr) != 0:
     x_{left} = min(new_{arr})
     x_right = x_left + 1
     result.append([x_left, x_right])
     for i in arr:
        if i in new_arr and i \ge x_{ent} and i \le x_{ent} and i \le x_{ent}.
          new_arr.remove(i)
  return result
if __name__ == "__main__":
  arr = [0.1, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 9, 11.1, 90]
  result = points_cover(arr)
  print(f"Maccив на входе: {arr}")
  print("Результат:")
  print(*result, sep="\n")
```

```
Массив на входе: [0.1, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 9, 11.1, 90]
Результат:
[0.1, 1.1]
[2, 3]
[4, 5]
[6, 7]
[9, 10]
[11.1, 12.1]
[90, 91]
PS C:\Users\HAIER> [
```

Рисунок 1 – Результат работы программы

2. Составлена улучшенная версия первой программы. Новый алгоритм работает быстрее.

Алгоритм сортирует входной массив, создаёт цикл, на каждой итерации которого делает левой границей отрезка і-тое число, а правой — і-тое число+1, после чего добавляет отрезок в результирующий массив. После этого алгоритм увеличивает значение счётчика, пока і-тый элемент массива меньше значения правой границы отрезка и пока і меньше длины массива. После того, как начинает выполняться условие і >= len(arr), функция возвращает результат.

```
Код программы:
```

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

def points_cover_upgrade(arr):
    result = []
    arr.sort()
    i = 0

while i < len(arr):
    x_left = arr[i]
    x_right = x_left + 1
    result.append([x_left, x_right])
    i += 1

while i < len(arr) and arr[i] <= x_right:
    i += 1</pre>
```

return result

```
if __name__ == "__main__":
    arr = [0.1, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 9, 11.1, 90]
    result = points_cover_upgrade(arr)
    print(f'Maccub на входе: {arr}")
    print("Результат:")
    print(*result, sep="\n")
```

```
Массив на входе: [0.1, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 9, 11.1, 90]
Результат:
[0.1, 1.1]
[2, 3]
[4, 5]
[6, 7]
[9, 10]
[11.1, 12.1]
[90, 91]
```

Рисунок 2 – Результат работы программы

3. Написана программа для нахождения непересекающихся отрезков, количество которых должно быть максимально возможным.

Алгоритм заключается в том, что в наборе отрезков из входного массива ищется отрезок с наименьшим значением координаты правого конца, после чего он добавляется к результату, а из массива исключаются те отрезки, координата левого конца которых меньше координаты правого конца добавленного к результату отрезка.

Код программы:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

def act_sel(arr):
    result = []

while len(arr) > 0:
    min_right_item = arr[0]
    min_right = arr[0][1]

for i in arr:
    if min_right > i[1]:
        min_right = i[1]
        min_right_item = i.copy()

arr.remove(min_right_item)
    result.append(min_right_item)
```

```
new_arr = []
for i in arr:
    if i[0] > min_right:
        new_arr.append(i)

arr = new_arr.copy()

return result

if __name__ == "__main__":
    arr = [[1, 4], [5, 8], [3, 6], [1, 5], [9, 10]]
    print(f"Изначальный набор отрезков: {arr}")
    print(f"Ответ: {act_sel(arr)}")
```

```
PS C:\Users\HAIER> & "C:/Program Files/Python312-64/python.exe" c:/Use Изначальный набор отрезков: [[1, 4], [5, 8], [3, 6], [1, 5], [9, 10]] ОТВЕТ: [[1, 4], [5, 8], [9, 10]] PS C:\Users\HAIER> [
```

Рисунок 3 – Результат работы программы

4. Написана программа по улучшенному алгоритму для нахождения непересекающихся отрезков, количество которых должно быть максимально возможным.

В новом алгоритме набор отрезков сортируется по правой координате, после чего отрезок добавляется в ответ, если не пересекает ранее добавленный.

## Код программы:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

def act_sel_upgrade(arr):
    arr.sort(key=lambda item: item[1])
    result = []
    result.append(arr[0])

for i in arr:
    if i[0] > result[-1][1]:
        result.append(i)

return result
```

```
if __name__ == "__main__":
  arr = [[1, 4], [5, 8], [3, 6], [1, 5], [9, 10]]
  print(f"Изначальный набор отрезков: {arr}")
  print(f"Otbet: {act_sel_upgrade(arr)}")
```

5. Написана программа для нахождения максимального независимого множества вершин дерева.

```
Код программы:
```

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
def max_independent_set(tree):
  if tree == { }:
     return []
  leaves = []
  branches = set()
  def traverse(t, path):
     for node, child in t.items():
       current_path = path + [node]
       if child == \{\}:
          if len(current_path) != 1:
            branches.add(tuple(current_path[:-1]))
             branches.add((current_path[-1],))
          leaves.append(node)
       traverse(child, current_path)
  traverse(tree, [])
  list br = list(branches)
  temp_list_branch = []
  sorted_branches = sorted(list_br, key=len)
  for branch in sorted branches:
     temp_branch = []
     for i in range(len(branch)):
       if not branch[i] in temp_list_branch:
          temp_branch.append(branch[i])
     parent = tree
     if len(temp_branch) != 1:
       for node in temp_branch[:-1]:
          temp = parent
```

```
parent = parent[node]
     else:
       temp = tree
     for key, value in parent[temp_branch[-1]].copy().items():
        if value == { }:
          del parent[temp_branch[-1]][key]
        elif len(temp_branch) != 1:
          temp[node][key] = value
        else:
          temp[key] = value
     del parent[temp_branch[-1]]
     temp_list_branch.append(temp_branch[-1])
  list_leave = (max_independent_set(tree))
  leaves.extend(list_leave)
  return leaves
if __name__ == '__main__':
  tree = \{1: \{2: \{4: \{\}, 5: \{\}, 6: \{\}\}, 3: \{7: \{\}, 8: \{\}, 9: \{\}\}\}\}\}
  print(max_independent_set(tree))
  tree = {1: {2: {3: {4: {5: {6: {7: {8: {9: {10: {}}}}}}}}}}}
  print(max_independent_set(tree))
```

Рисунок 4 – Результат работы программы

6. Написана программа, использующая жадный алгоритм для решения задачи о рюкзаке.

### Код программы:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
def knapsack(items, weight):
  items = sorted(items, key=lambda x: x[0]/x[1], reverse=True)
  result = []
  for item in items:
     if item[1] <= weight:
       weight -= item[1]
       result.append(item)
     else:
       coefficient = item[0]/item[1]
       result.append([coefficient * weight, weight])
       weight = 0
       break
  return result
if __name__ == "__main___":
  items = [[14, 2], [20, 4], [18, 3], [30, 5]]
  weight = 12
  print(f"Изначальный массив:{items}")
  print(f'Peзультат: {knapsack(items, weight)}")
```

### Результат работы программы:

```
PS C:\Users\HAIER> & "C:/Program Files/Python312-64/pyth
Изначальный массив:[[14, 2], [20, 4], [18, 3], [30, 5]]
Результат: [[14, 2], [18, 3], [30, 5], [10.0, 2]]
PS C:\Users\HAIER> [
```

Рисунок 5 – Результат работы программы

### Вывод

В ходе выполнения работы была иучена концепция жадных алгоритмов. При работе данные алгоритмы делают на каждом шаге лучший выбор, что чаще всего приводит к оптимальному решению.