# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

## ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №7 дисциплины «Алгоритмизация» Вариант 29

Выполнил: Саенко Андрей Максимович 2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1, 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника», направленность (профиль) «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем», очная форма обучения (подпись) Руководитель практики: Воронкин Р.А., канд. технических наук, доцент кафедры инфокоммуникаций (подпись) Отчет защищен с оценкой Дата защиты Ставрополь, 2023 г.

Тема: алгоритм Хаффмана для кодирования и декодирования текста Порядок выполнения работы:

1. Реализован алгоритм Хаффмана для кодирования и декодирования текста. Суть алгоритма заключается в следующем: для каждого символа подсчитывается количество вхождений в строку, после чего на основе полученных данных создаётся бинарное дерево, количество узлов которого равно количеству разных символов в строке. Первый узел формируется из двух символов с наименьшей частотой появления, после чего алгоритм создаёт новые узлы на основе объединения двух узлов с наименьшим весом, а когда остаётся один узел, алгоритм создания дерева останавливается. Код каждого символа отражает путь от корня дерева до этого символа в бинарном дереве. Известно, что алгоритм Хаффмана даёт оптимальный префиксный код.

### Код программы:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
```

from heapq import heappush, heappop

```
def add tree(f):
  heap = []
  used = set()
  for i in f:
     heappush(heap, (f[i], i))
   while len(heap) > 1:
     f_{\text{first}}, i = \text{heappop(heap)}
     f_{second}, j = heappop(heap)
     fs = f_first + f_second
     ord_val = ord('a')
     fl = str(fs)
     while fl in used:
        letter = chr(ord_val)
        fl = str(fs) + "" + letter
        ord val += 1
     used.add(fl)
     f[fl] = \{f''\{x\}'': f[x] \text{ for } x \text{ in } [i, j]\}
```

```
del f[i], f[j]
     heappush(heap, (fs, fl))
  return f
def add_dict(tree, codes, p="):
  for i, (node, child) in enumerate(tree.items()):
     if isinstance(child, int):
       codes[node] = p[1:] + str(abs(i-1))
     else:
       add_dict(child, codes, p + str(abs(i-1)))
  return codes
def code(sentence, dictionary):
  replaced_s = "
  for char in sentence:
     if char in dictionary:
       replaced_s += dictionary[char]
       replaced_s += char
  return replaced_s
def decode(encoded_text, tree):
  decoded_text = "
  key = list(tree.keys())[0]
  temp = tree[key]
  for bit in encoded_text:
     for i, (node, child) in enumerate(temp.items()):
       if str(i) != bit:
          if isinstance(child, int):
             decoded_text += node
            temp = tree[key]
            break
          temp = child
          break
  return decoded_text
def count_chars(s):
  chars = \{\}
  for char in s:
     if char in chars:
       chars[char] += 1
```

```
else:
       chars[char] = 1
  return chars
if __name__ == "__main__":
  text = input("Введите текст: \n")
  chars = count_chars(text)
  for char, count in chars.items():
     print(f"Символ '{char}' встречается {count} раз(a)")
  tree = add_tree(chars)
  print(f"Дерево: {tree}")
  codes = add_dict(tree, dict())
  print("Коды:")
  for i in codes:
    print(f"{i} - {codes[i]}")
  coding_s = str(code(text, codes))
  print(f"Закодированное предложение: {coding s}")
  decoded_text = decode(coding_s, tree)
  print(f"Декодированное предложение: {decoded text}")
```

## Результат работы программы:

```
Введите текст:
abracadabra
Символ 'a' встречается 5 раз(а)
Символ 'b' встречается 2 раз(а)
Символ 'r' встречается 2 раз(а)
Символ 'c' встречается 1 раз(а)
Символ 'd' встречается 1 раз(а)
Дерево: {'11': {'a': 5, '6': {'r': 2, '4': {'2': {'c': 1, 'd': 1}, 'b': 2}}}}
Коды:
a - 1
r - 01
c - 0011
d - 0010
b - 000
Закодированное предложение: 10000110011100101000011
Декодированное предложение: abracadabra
```

Рисунок 1 – Результат работы программы

### Вывод

В ходе выполнения работы изучен принцип работы алгоритма Хаффмана, который является алгоритмом оптимального префиксного кодирования алфавита.