# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

# ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №5 дисциплины «Анализ данных» Вариант 29

Выполнил: Саенко Андрей Максимович 2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1, 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника», направленность (профиль) «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем», очная форма обучения (подпись) Руководитель практики: Воронкин Р.А., канд. технических наук, доцент кафедры инфокоммуникаций (подпись) Отчет защищен с оценкой Дата защиты Ставрополь, 2024 г.

Tema: Работа с файловой системе в Python3 с использованием модуля pathlib

Цель: приобретение навыков по работе с файловой системой с помощью библиотеки pathlib языка программирования Python версии 3.х.

Порядок выполнения работы:

Вариант 29

Выполнены задания:

Задание 1. Для своего варианта лабораторной работы 2.17 добавьте возможность хранения файла данных в домашнем каталоге пользователя. Для выполнения операций с файлами необходимо использовать модуль pathlib.

```
Код программы:
```

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
# Для своего варианта лабораторной работы 2.17 добавьте
# возможность хранения файла данныхв домашнем каталоге
# пользователя. Для выполнения операций с файлами
# необходимоиспользовать модуль pathlib.
import argparse
import ison
import os.path
import pathlib
# Вариант 29
def add_route(staff, start, end, number):
  Добавить маршрут
  staff.append({
    'name_start': start,
    'name end': end,
    'number': number
  })
  return staff
def list(routes):
  Вывести список маршрутов
  if routes:
    line = '+-{}-+-{}-+-{}-+-{}-+'.format(
```

```
'-' * 4.
       '-' * 30,
       '-' * 30,
       '-' * 8
    print(line)
     print('| {:^4} | {:^30} | {:^30} | {:^8} |'.format(
       "Начальный пункт",
       "Конечный пункт",
       "Номер"
    print(line)
     for idx, route in enumerate(routes, 1):
       print('| {:>4} | {:<30} | {:<30} | {:>8} |'.format(
         route.get('name_start', "),
         route.get('name_end', "),
         route.get('number', 0)
       print(line)
  else:
     print("Список маршрутов пуст.")
def save_routes(file_name, staff):
  Сохранить все маршруты в файл JSON.
  with open(file_name, "w", encoding="utf-8") as fout:
     # Выполнить сериализацию данных в формат JSON.
     # Для поддержки кирилицы установим ensure ascii=False
    json.dump(staff, fout, ensure_ascii=False, indent=4)
def load_routes(file_name):
  Загрузить все маршруты из файла JSON.
  with open(file_name, "r", encoding="utf-8") as fin:
     return json.load(fin)
def select_routes(routes, command):
  Вывести выбранные маршруты
  station = command
  count = 0
  for route in routes:
```

```
if (station.lower() == route["name start"].lower() or
         station == route["name_end"].lower()):
       count += 1
       print('{:>4}: {}-{}, номер маршрута: {}'.format(count,
          route["name_start"], route["name_end"], route["number"]))
  if count == 0:
     print("Маршрут не найден.")
def main(command_line=None):
  Основная функция
  file_parser = argparse.ArgumentParser(add_help=False)
  file_parser.add_argument(
     "filename",
    action="store",
    help="The data file name"
  file_parser.add_argument(
     "-g",
     "--general",
     action="store_true",
    help="Save file in general directory"
  )
  # Создать основной парсер командной строки.
  parser = argparse.ArgumentParser("routes")
  parser.add_argument(
     "--version",
    action="version",
     version="%(prog)s 0.1.0"
  subparsers = parser.add_subparsers(dest="command")
  # Создать субпарсер для добавления маршрута.
  add = subparsers.add_parser(
     "add",
     parents=[file_parser],
    help="Add a new route"
  add.add_argument(
     "-s",
     "--start",
     action="store",
    required=True,
    help="Start position on route"
  add.add_argument(
     "-e",
     "--end",
     action="store",
    help="End position on route"
```

```
add.add_argument(
  "-n",
  "--number",
  action="store",
  type=int,
  required=True,
  help="Number of route"
# Создать субпарсер для отображения всех маршрутов.
_ = subparsers.add_parser(
  "display",
  parents=[file_parser],
  help="Display all routes"
)
# Создать субпарсер для выбора маршрутов.
select = subparsers.add_parser(
  "select",
  parents=[file_parser],
  help="Select the routes"
)
select.add_argument(
  "-t",
  "--station",
  action="store",
  type=str,
  required=True,
  help="Routes with this station"
# Выполнить разбор аргументов командной строки.
args = parser.parse_args(command_line)
# Загрузить все маршруты из файла, если файл существует.
is_dirty = False
filepath = pathlib.Path.cwd() / args.filename
if args.general:
  filepath = pathlib.Path.home() / args.filename
if os.path.exists(filepath):
  routes = load_routes(filepath)
else:
  routes = []
# Добавить маршрут.
if args.command == "add":
  if(routes is None):
     routes = []
  routes = add route(
     routes,
     args.start,
     args.end,
     args.number
```

```
is_dirty = True

# Отобразить все маршруты.
elif args.command == "display":
    list(routes)

# Выбрать требуемые маршруты.
elif args.command == "select":
    select_routes(routes, args.station)
    print(args.station)

# Сохранить данные в файл, если список маршрутов был изменен.
if is_dirty:
    save_routes(filepath, routes)

if __name__ == '__main__':
    main()
```

### Результат работы программы:

No	Начальный пункт	Конечный пункт	Номер
1	Москва	   Воронеж	1 1
2	 Норильск	<del>-</del>	<del></del>
 )ata Δι	ļ <sup>-</sup>		t
ata_Ar 	ļ <sup>-</sup>		

Рисунок 1 — Если нет параметра —general, то используется путь к текущему исполняемому файлу, в противном случае указывается путь к домашнему каталогу пользователя

Задание 2. Разработайте аналог утилиты tree в Linux. Используйте возможности модуля argparse для управления отображением дерева каталогов файловой системы. Добавьте дополнительные уникальные возможности в данный программный продукт.

## Код программы:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

# Разработайте аналог утилиты tree в Linux.
# Используйте возможности модуля argparse для
# управления отображением дерева каталогов файловой
# системы. Добавьте дополнительные
# уникальные возможности в данный программный продукт.
```

```
import argparse
from pathlib import Path
import os
import datetime
def tree(directory, indent=", max_depth=0, current_depth=0,
     only_dirs=False, only_files=False, show_time=False,
     show extension=True):
  if current_depth > max_depth:
     return
  for item in sorted(directory.iterdir(),
             key=lambda item: (item.is file(), item.name.lower())):
     if item.is_dir():
       if only_files:
         continue
       print(f"{indent}{item.name}/")
       tree(item, indent + ' ', max_depth, current_depth + 1,
          only_dirs, only_files, show_time, show_extension)
     elif not only_dirs:
       file_info = (item.name if show_extension
         else os.path.splitext(item.name)[0])
       if show time:
         creation_time = datetime.datetime.fromtimestamp(
            item.stat().st_ctime)
         file info += (f" (Created: "
            f"{creation_time.strftime('%Y-%m-%d %H:%M:%S')})")
       print(indent + file_info)
def main():
  Основная функция
  parser = argparse.ArgumentParser(description="Tree")
  parser.add argument('directory', nargs='?', default='.', type=Path,
              help='Start directory (default: current directory)')
  #Добавление параметра, задающего уровень вложенности
  parser.add_argument('--depth', type=int, default=0,
              help='Maximum display depth of the directory tree')
  #Добавление параметра, отвечающего за отображение только директорий
  parser.add_argument('--dirs', action='store_true',
              help='Display only directories')
  #Добавление параметра, отвечающего за отображение только файлов
  parser.add argument('--files', action='store true',
              help='Display only files')
  #Добавление параметра, отвечающего за отображение времени создания файла
  parser.add_argument('--time', action='store_true',
              help='Display file creation times')
  #Добавление параметра, отвечающего за отображение расширений файлов
```

### Результат работы программы:

```
(Data_Analysis) C:\Users\HAIER\Desktop\Задания\Анализ данных\Data_lr_5\code>python ind_2.py C:\Users\HAIER\Desktop\ --depth=2 --files --extension
Blender.lnk
bliss.jpeg
Cisco Packet Tracer Student.lnk
desktop.ini
Discord.lnk
Files.lnk
```

Рисунок 2 — Вывод содержимого каталога с определёнными условиями (показывать расширение файлов, отображать только файлы и т.д.)

Ответы на контрольные вопросы:

1. Какие существовали средства для работы с файловой системой до Python 3.4?

Существовали следующие средства: os, os.path.

2. Что регламентирует РЕР 428?

PEP 428 регламентирует представление дерева каталогов в стандартной библиотеке Python.

- 3. Как осуществляется создание путей средствами модуля pathlib? Используется метод Path.
- 4. Как получить путь дочернего элемента файловой системы с помощью модуля pathlib?

Необходимо использовать метод resolve() или оператор /.

5. Как получить путь к родительским элементам файловой системы с помощью модуля pathlib?

Для этого используется атрибут parent.

6. Как выполняются операции с файлами с помощью модуля pathlib?

Создаются объекты Path, которые можно использовать для различных целей.

7. Как можно выделить компоненты пути файловой системы с помощью модуля pathlib?

Необходимо использовать атрибуты объектов Path, такие как: name, suffix, parent.

8. Как выполнить перемещение и удаление файлов с помощью модуля pathlib?

Для перемещения файлов необходимо использовать метод rename() или replace(), а для удаления – метод unlink().

9. Как выполнить подсчет файлов в файловой системе?

Для подсчета файлов можно использовать рекурсивную функцию.

10. Как отобразить дерево каталогов файловой системы?

Для отображения дерева каталогов файловой системы можно использовать рекурсивную функцию, которая будет выводить дерево каталогов.

11. Как создать уникальное имя файла?

Для создания уникального имени файла можно модуль tempfile.

12. Каковы отличия в использовании модуля pathlib для различных операционных систем?

Основное отличие заключается в используемых разделителях каталогов, есть различия и в поддерживаемых атрибутах файловых систем.

Выводы: в ходе выполнения работы получены навыки написания программ с интерфейсом командной строки, осуществляющих определённый набор действий с файловой системой.