

WORK TOGATHER OR DIE TOGATHER



제작기획서

남정호

1. 제작사양 & 기획의도

- 제작사양

1920X1080 / 60fps / Youtube 광고목적

- 제작목적

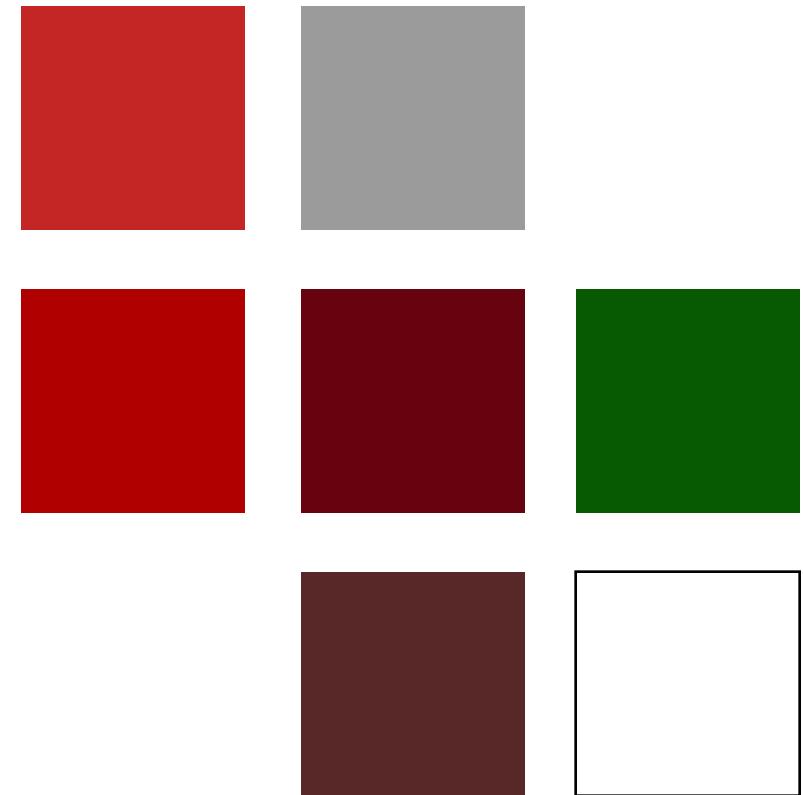
본 게임의 회사에서 제작한 Trailer에서 Glitch 이펙트 및 자막 추가, 로고제작 등을 이용해 조금 더 풍부한 Trailer를 제공하고자 제작함.

2. 콘셉트

본 영상의 본질을 흐리지 않되, 추가적으로 보완을 하는 목적으로 제작 되었으며, 본 게임과 같은 공포, 스릴, 피가 나오는 Gore적인 게임의 Trailer를 제작하는 콘셉으로 제작하는 것으로 콘셉트를 잡음.

3. 스타일 가이드

- Effect colors



- Title colors



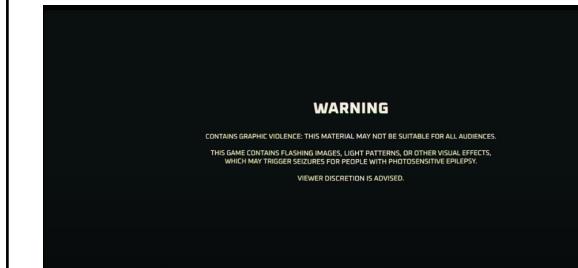
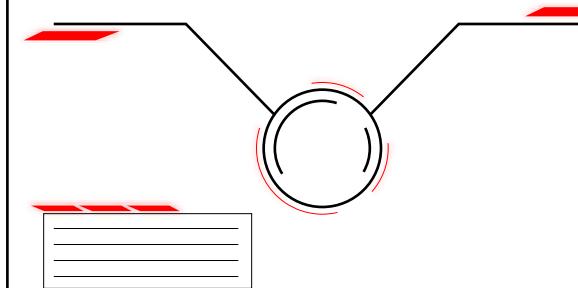
4. 레퍼런스



<https://www.youtube.com/watch?v=NAMw22hSLI4&t=3s>

공식 게임 채널에서 올라온 Trailer를 소스로 제작하였음

5. 콘티

	영상	설명
#1		Opening시 Warning 문구를 새로 만드는 컨셉에 맞도록 새로제작해서 넣을 예정
#2		주인공 시점에서 화면이 비춰질 때, 간단한 HUD를 넣어 SF적인 느낌을 넣을 예정
#3		어두운 분위기에 비해 전체적으로 화면이 너무 깔끔한 느낌이 있어 노이즈를 살짝 넣을 예정

	영상	설명
#4		본 영상에서는 없는 자막을 Displacement map을 함께 사용함으로써 좀 더 몰입감을 줄 예정
#5		하이라이트 부분에서 화면전체적으로 장악하는 효과를 줌으로써 긴장감을 주고 여운이 남을수있게 제작할 예정
#6		Ink matte를 이용해서 전전히 피가 퍼져나가는 느낌으로 마지막 종료 타이틀을 표기 할 예정

6. 결과 작업물 링크



<https://www.youtube.com/watch?v=mRUi8j2rvbA>

감사합니다

