



제작기획안



1. 콘셉트

로마의 관광지들을 소개하기위해 여러 관광지가 나오며,
이에 걸맞는 설명을 넣었으며, 미래지향적인 느낌이 나도록
HUD 디자인을 제작하였음.





2. 기획의도

로마의 대표적인 관광지와 그에 맞는 설명을 추가하여,
짧은시간에 둘러볼수있도록 하기 위함.



3. 콘티

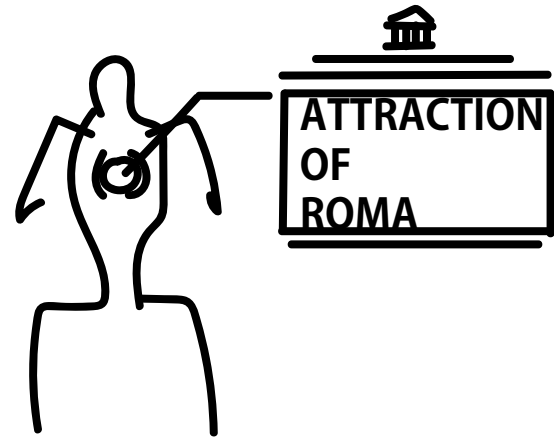
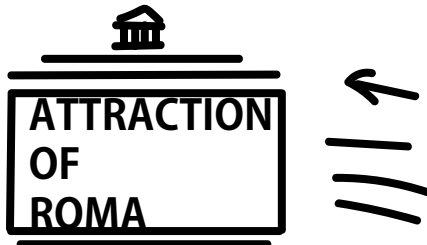
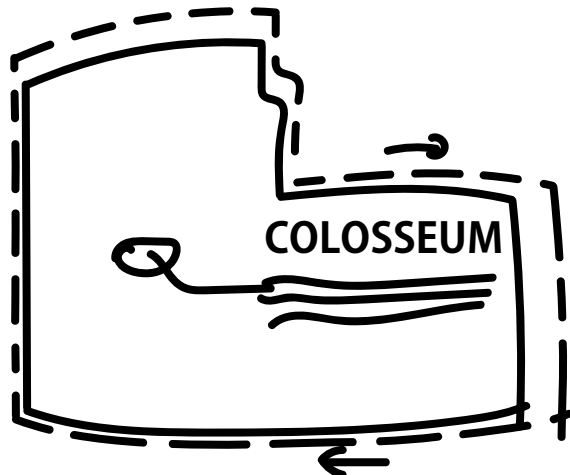
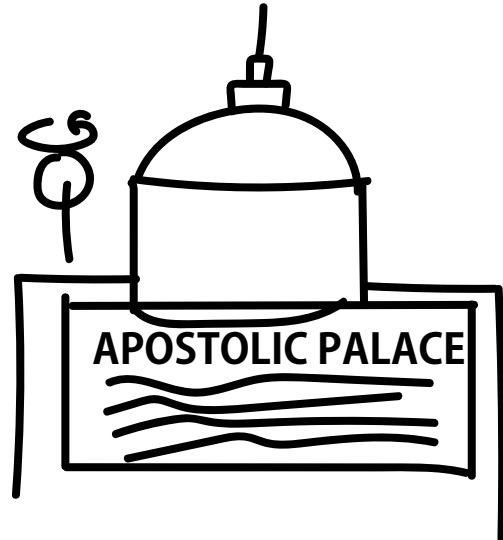
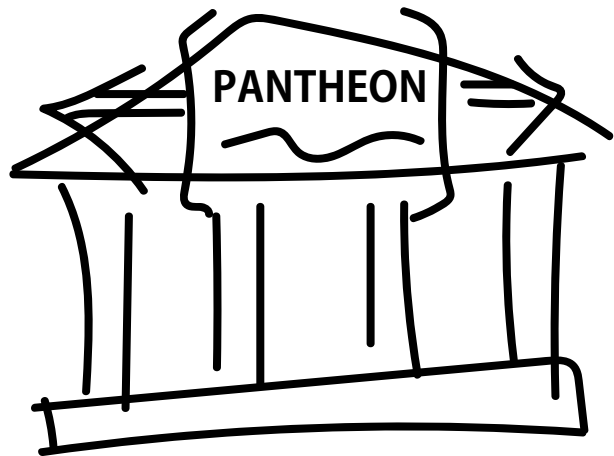
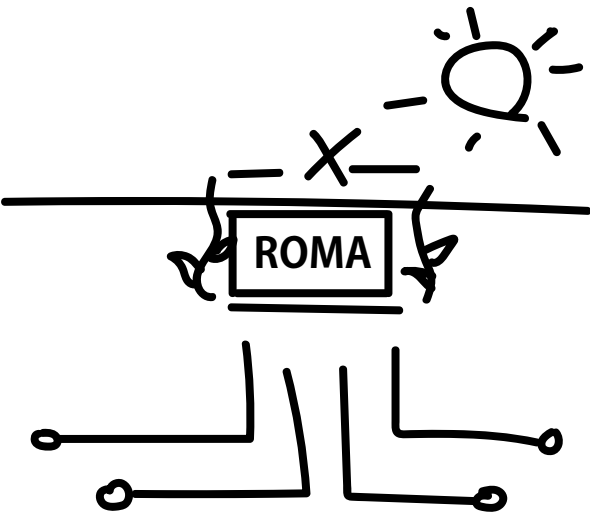
	그림	설명
#1		동상에 Tracker를 넣어 HUD를 연결시킨 뒤, 주제인 문구를 넣음.
#2		한번더 주제 문구를 강조하기 위해서, 크기를 조금 키우고, 문구를 중앙으로 이동시킴.
#3		콜로세움이 등장하며, 이름, 설명이 조금 나오고, 콜로세움의 테두리를 따고, HUD를 추가한 뒤 Tracker를 연결시킴.

	그림	설명
#4		위치를 나타내는 모양의 HUD를 넣고, 이름, 설명을 넣음.
#5		가운데서 열리는 HUD를 제작하여, 이름, 설명이 등장함.
#6		로마의 풍경이 나오며, Tracker를 연결시켜 ROMA 문구를 넣고, 아래에서 점차 이동되는 Stroke를 넣어 에너지가 가운데로 모이는 느낌을 주게만듬.



4.스타일 가이드

TEXT



GLOW



BACKGROUND

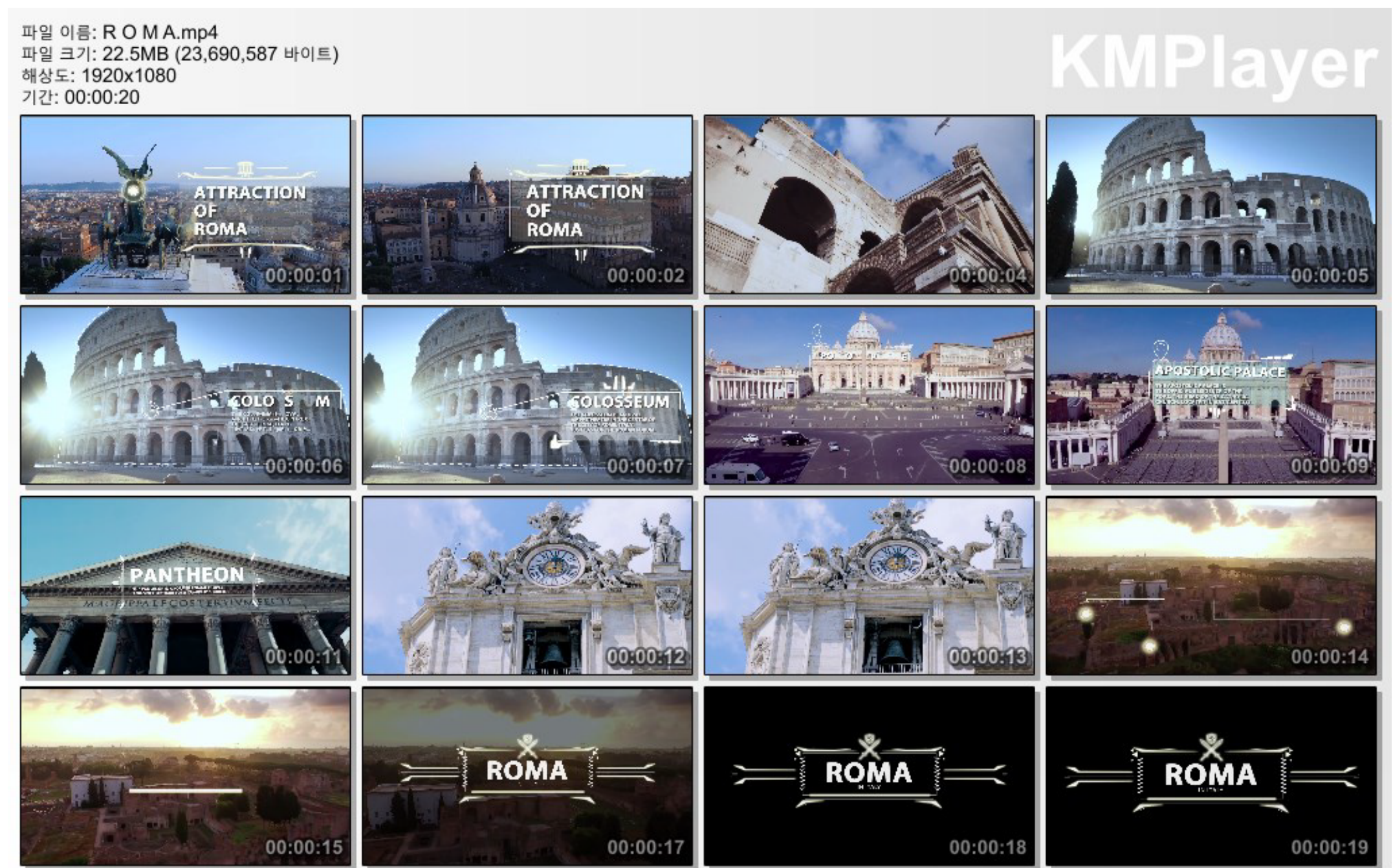


5. 산출물



Youtube

<https://youtu.be/Q3IPEshYBCk>





감사합니다

