

Название проекта: “Infinite Realm”

Цель проекта: Разработать игру на основе механик игр “Hotline Miami” и “Soul Knight”, с использованием библиотеки PyGame, для создания увлекательного и сложного игрового процесса.

Описание проекта: Проект “Infinite Realm” создаст игру, в которой игрок будет управлять персонажем в уровнях, созданных нами, сражаться с врагами и продумывать тактику атаки. Игра должна быть выполнена в пиксельной графике, чтобы соответствовать стилю “Hotline Miami”. Каждый уровень будет сложнее другого, с противниками, ловушками.

Основные требования:

1. Игровой процесс:

- Игра должна имитировать механики “Hotline Miami”: управление персонажем, использование оружия (тычок и замах)
- .
- Элементы RPG из “Soul Knight” должны быть добавлены в игровой процесс: Прокачка уровня и способностей героя.

2. Графика:

- Пиксельная графика в стиле “Hotline Miami”, с акцентом на минимализм и яркие цвета.
- Детализированные спрайты для персонажей, врагов и окружения.

3. Управление:

- Управление персонажем с использованием клавиатуры и мыши, ходьба на стрелочках или wasd, атака левой кнопки мыши, выбор оружия на 1 и 2.

#### 4. Уровни:

- Уровни с возрастающей сложностью (т.е. усиление противников, увеличение их здоровья и атаки),
- статистика каждого уровня будет браться из txt файла.

#### 5. Противники:

- Враги, как было сказано ранее, должны усилятся с каждым новым уровнем.

#### 6. Прокачка персонажа:

- Игрок должен иметь возможность улучшать своего персонажа, повышать его уровень, улучшать свои скиллы.

#### 7. Сохранение прогресса:

- Прогресс игры будет сохраняться и игрок сможет возвращаться к игре в любое время.

Ожидаемые результаты: Разработка полноценного проекта

“Infinite Realm”, который сочетает в себе лучшие элементы игр

“Hotline Miami” и “Soul Knight”. Полученная игра должна быть увлекательной, сложной и интересной для игроков всех возрастов и уровней опыта.