

# Лицей академии “Яндекс”

Тема командного проекта:

“Infinity Realm”

Авторы:

Сахаров Илья Вячеславович

Ларионов Валерий Дмитриевич

Мотовилов Григорий Николаевич

Руководитель:

Адрианова Алла Михайловна

Ярославль 2023 год

# Содержание

## 1.Введение

Тема нашего проекта — это игра на языке Python с использованием библиотеки PyGame, название которой “Infinity Realm”. Мы вдохновились игрой “Soul knight”.

Игра - это структурированная форма игры, обычно предпринимаемая для развлечения или забавы, а иногда используемая в качестве образовательного инструмента.

Есть разные жанры игр. У нашей игры жанр экшен, платформер

### **Цель проекта:**

*Создать игру, на вид похожую на “Soul knight”, которая будет бесконечной.*

### **Задачи:**

- 1. Создать генерацию карты**
- 2. Создать отрисовку карты**
- 3. Добавить героя**
- 4. Создать переход на следующий уровень**
- 5. Создать генерацию противников на этапах**
- 6. Отрисовать противников**
- 7. Атака по герою\по противникам**
- 8. Создать логику передвижения противников**
- 9. Добавление анимации**
- 10.Добавление, к генерации противников, волн**
- 11.Реализация уровня героя и противников**
- 12.Добавление стартового\финального окна**
- 13.Добавление звуков**
- 14.Создание базы данных**

**15.Создание пояснительной записки**

**16.Создание презентации**

## 2.Описание проекта

Наш проект отличается от “Soul Knight” тем, что в ней будет бесконечно генерироваться уровни и повышаться уровень сложности

**База данных**

В нашем проекте есть база данных, в которой хранится информация о пользователе (логин\пароль); уровень его героя; уровень, на котором он остановился; здоровье, которое осталось у героя на момент выхода из игры и его самый лучший результат (уровень, до которого он дошел).

### 3.Описание работы

доделаем.