Лицей академии “Яндекс”

Тема командного проекта:

“Infinity Realm”

Авторы:

Сахаров Илья Вячеславович

Ларионов Валерий Дмитриевич

Мотовилов Григорий Николаевич

Руководитель:

Адрианова Алла Михайловна

Ярославль 2023 год

**Содержание**

# 1.Введение

Тема нашего проекта — это игра на языке Python с использованием библиотеки PyGame, название которой “Infinity Realm”. Мы вдохновились игрой “Soul knight”.

Игра - это структурированная форма игры, обычно предпринимаемая для развлечения или забавы, а иногда используемая в качестве образовательного инструмента.

Есть разные жанры игр. У нашей игры жанр экшен, платформер

**Цель проекта:**

***Создать игру, на вид похожую на “Soul knight”, которая будет бесконечной.***

**Задачи:**

1. **Создать генерацию карты**
2. **Создать отрисовку карты**
3. **Добавить героя**
4. **Создать переход на следующий уровень**
5. **Создать генерацию противников на этапах**
6. **Отрисовать противников**
7. **Атака по герою\по противникам**
8. **Создать логику передвижения противников**
9. **Добавление анимации**
10. **Добавление, к генерации противников, волн**
11. **Реализация уровня героя и противников**
12. **Добавление стартового\финального окна**
13. **Добавление звуков**
14. **Создание базы данных**
15. **Создание пояснительной записки**
16. **Создание презентации**

# 2.Описание проекта

Наш проект отличается от “Soul Knight” тем, что в ней будет бесконечно генерироваться уровни и повышаться уровень сложности

База данных

В нашем проекте есть база данных, в которой хранится информация о пользователе (логин\пароль); уровень его героя; уровень, на котором он остановился; здоровье, которое осталось у героя на момент выхода из игры и его самый лучший результат (уровень, до которого он дошел).

# 3.Описание работы

доделаем.