Название проекта: “Infinite Realm”

Цель проекта: Разработать игру на основе механик игр “Hotline Miami” и “Soul Knight”, с

использованием библиотеки PyGame, для создания увлекательного и сложного

игрового процесса.

Описание проекта: Проект “Infinite Realm” создаст игру, в которой

игрок будет управлять персонажем в уровнях, созданных нами, сражаться с врагами

и продумывать тактику атаки. Игра должна быть выполнена

в пиксельной графике, чтобы соответствовать стилю “Hotline Miami”. Каждый

уровень будет сложнее другого, с противниками, ловушками.

Основные требования:

1. Игровой процесс:

– Игра должна имитировать механики “Hotline Miami”: управление

персонажем, использование оружия (тычок и замах)

.

– Элементы RPG из “Soul Knight” должны быть добавлены в игровой процесс:

Прокачка уровня и способностей героя.

2. Графика:

– Пиксельная графика в стиле “Hotline Miami”, с акцентом на минимализм и яркие цвета.

– Детализированные спрайты для персонажей, врагов и окружения.

3. Управление:

– Управление персонажем с использованием клавиатуры и мыши,

ходьба на стрелочках или wasd, атака левой кнопки мыши, выбор оружия на 1 и 2.

4. Уровни:

– Уровни с возрастающей сложностью (т.е. усиление противников, увеличение их здоровья и атаки),

статистика каждого уровня будет браться из txt файла.

5. Противники:

– Враги, как было сказано ранее, должны усилятся с каждым новым уровнем.

6. Прокачка персонажа:

– Игрок должен иметь возможность улучшать своего персонажа, повышать

его уровень, улучшать свои скиллы.

7. Сохранение прогресса:

– Прогресс игры будет сохраняться и игрок сможет возвращаться к игре в любое время.

Ожидаемые результаты: Разработка полноценного проекта

“Infinite Realm”, который сочетает в себе лучшие элементы игр

“Hotline Miami” и “Soul Knight”. Полученная игра должна быть увлекательной, сложной

и интересной для игроков всех возрастов и уровней опыта.