# 1701016组秦小倩（前端）个人计划

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 周计划 | | | | |
| 时间 | 内容 | | | 备注 |
| 2016.12.20-2016.12.26  (第一周) | 学习响应式开发 | | |  |
| 2016.12.27-2017.1.2  (第二周) | 学习html5中的新标签和css3中的新样式 | | | 2017.1.1-2017.1.2休息 |
| 2017.1.3-2017.1.9  (第三周) | 学习pug这个html模板引擎 | | |  |
| 2017.1.10-2017.1.16  (第四周) | 学习MongoDB及Mongoose | | | 使用nodejs和MongoDB做一个demo |
| 2017.1.17-2017.1.23  (第五周) | 在axure上画电脑端的低保真原型，学习ps | | |  |
| 2017.1.24-2017.1.30  (第六周) | 在axure上画手机端，学习ps | | | 2017.2.26-2017.1.30休息 |
| 2017.1.31-2017.2.6  (第七周) | 学习php，数据库的知识 | | |  |
| 2017.2.7-2017.2.13  (第八周) | 在axure上画pad端的低保真原型，学习smarty | | | 做smarty的demo |
| 2017.2.14-2017.2.20  (第九周) | 将电脑端的低保真原型转换为ps源文件，学习WebSocket | | |  |
| 2017.2.21-2017.2.27  (第十周) | 将pad端的低保真原型转换为ps源文件，学习WebSocket | | |  |
| 2017.2.28-2017.3.6  (第十一周) | 将手机端的低保真原型转换为ps源文件，学习WebSocket | | |  |
| 2017.3.7-2017.3.13  (第十二周) | 和后端程序员商量程序的数据流通接口，准备编码 | | |  |
| 2017.3.14-2017.3.19  (第十三周) | 编写前台静态页面，学习ES6 | | |  |
| 2017.3.20-2017.3.26  (第十四周) | 编写后台静态页面，学习ES6 | | |  |
| 2017.3.27-2017.4.2  (第十五周) | 前台功能与数据库进行数据交互 | | |  |
| 2017.4.3-2017.4.8  (第十六周) | 后台功能与数据库进行数据交互 | | |  |
| 2017.4.9-2017.4.15  (第十七周) | 程序上收尾 | | |  |
| 2017.4.16-2017.4.22  (第十八周) | 整理报告 | | |  |
| 半月计划 | | | | |
| 2016.12.20-2017.1.2 | | 学习响应式开发，html5新标签和css3新样式 | 2017.1.1-2017.1.2休息 | |
| 2017.1.3-2017.1.16 | | 学习pug，MongoDB和Mongoose | 做demo | |
| 2017.1.17-2017.1.30 | | 电脑端和手机端低保真原型，学习ps | 2017.2.26-2017.1.30休息 | |
| 2017.1.31-2017.2.13 | | Pad端低保真原型，学习php，sql数据库，smarty | 做smarty的demo | |
| 2017.2.14-2017.2.27 | | 制作电脑端和手机端的ps源文件，学习WebSocket |  | |
| 2017.2.28-2017.3.13 | | 制作pad端的ps源文件，商量数据流通api |  | |
| 2017.3.14-2017.3.26 | | 完成静态页面，学习ES6 |  | |
| 2017.3.27-2017.4.8 | | 系统功能与数据库进行数据交互 |  | |
| 2017.4.9-2017.4.22 | | 完成 |  | |
| 月计划 | | | | |
| 2016.12.20-2017.1.20 | | 学习响应式开发，html5新标签，css3新样式，pug，MongoDB和Mongoose | 2017.1.1-2017.1.2休息 | |
| 2017.1.21-2017.2.21 | | 画低保真原型，学习ps，php，sql数据库，smarty | 2017.2.26-2017.2.10休息 | |
| 2017.2.22-2017.3.22 | | 画ps源文件，商量api，根据ps源文件写静态页面，学习 WebSocket |  | |
| 2017.3.23-2017.4.23 | | 前后端进行交互，使系统成为一个整体，学习ES6 |  | |