# 第1章 绪论

1.1系统开发背景与现状

随着我国网络经济的迅猛发展，计算机网络技术给信息时代的人们带来了很大的方便，越来越多的人们通过网络学习知识和增长见识，与此同时人们也不再满足于仅仅在线下进行技术交流，因此平面设计师作品管理系统营运而生。平面设计师作品管理系统让平面设计师们之间的技术交流不再受时间与地理位置的约束，设计师们花更少的时间和金钱成本就能实现交流。

1.3 国内外现状

在国外，存在大量的平面设计师站，如果pinterest，Behance等，在国内，也有众多的平面设计师，如，花瓣网，千图网等等。在这些网站上，用户可以发现，评价，点赞自己喜欢的作品，关注喜欢的设计师，同时创意设计人士可以展示自己的作品，发现别人分享的创意作品，相互还可以进行互动（评论、关注等）。这些网站都简单上手，不论是在家里，办公室，只要一台拥有网络的终端，就能拥有网站账号，操作网站提供的功能。

本次课题主要是想用B/S架构来实现平面设计师站，给设计师提供展示创意 ，发现创意的小型web系统

1.4功能概述

根据操作本系统的用户角色进行功能分类，本系统的分为前台功能和后台功能

前台功能如下：

1.注册：通过系统的普通用户注册模块进行注册成为系统的合法用户

2.登录：系统的合法用法通过系统的登录模块登录系统

3.投稿：成功登录系统的用户通过系统的投稿模块上传自己的作品

4.删除作品：成功登录系统的用户可以将自己上传并且通过审核的作品删除

5.修改作品：成功登录系统的用户可以对自己上传并且通过审核的作品进行修改

6.设置头像：成功登录系统的用户可以通过资料设置模块为自己设置头像

7.设置简介：成功登录系统的用户可以通过资料设置模块为自己设置个人简介

8.修改密码：成功登录系统的用户可以通过资料设置模块修改自己的登录密码

9.点赞：成功登录系统的用户可以对其他用户的作品进行点赞

10.评价：成功登录的系统的用户可以对其他用户的作品进行评价

11.关注：成功登录系统的用户可以关注其他的用户

12.搜索：进入系统的用户可以根据关键字查询作品

13.浏览：进入系统的用户可以浏览已经发布到系统中的作品

14.参加活动：成功登录系统的用户可以参加系统中存在的活动

15.排序：通过活动的发布时间对活动进行排序，通过用户被关注数对用户进行排序，通过作品的点赞数对作品进行排序，通过作品的上传时间对作品进行排序

16.通知：向合法用户通过关于他的最新消息

后台功能如下：

1.注册：通过系统的管理员注册模块进行注册成为系统管理员

2.审核作品：对合法用法投稿的作品进行审核

3.上传作品：向前台上传作品

4.删除作品：删除发布到系统中的作品

5.修改作品：修改发布到系统中的作品

6.修改密码：修改登录密码

7.删除用户：将用户信息从系统中删除

8.修改用户资料：修改用户在系统中保存的个人资料

9.发布活动：发布新的活动

10.删除活动：删除系统中存在的活动

11.添加用户：向系统中添加用户

# 第2章 应用相关环境及工具的介绍

## 2.1 B/S系统结构

Browser - Server（浏览器/服务器）结构，简称B/S结构，与C/S结构是不同的，客户端无需安装专用软件，只需要一个浏览器通过网络与数据库进行交互，它可以在不同的平台上容易工作，B/S结构是上升到WEB后的网络结构模型，网络浏览器是客户端最重要的应用软件。该模型结合的客户端，系统功能的核心集中在服务器上，从而简化了系统的开发，维护和使用。

B/S结构最大的优点，是可以无需安装任何特殊软件随时随地进行操作。只要有互联网连接的电脑就能使用，客户端零维护。

## 2.2 WAMP

### 2.2.1 window

Windows采用了图形化模式GUI，比起从前的DOS需要键入指令使用的方式更为人性化。

### 2.2.2 Apache

Apache HTTP服务器（简称Apache）源于Apache软件基金会，因为它的多平台的安全性对大多数电脑操作系统上运行起到一个良好的帮助作用，并且得到用户认可广泛应用的一个开源Web服务器，是目前Web服务器界一个最流行的Web服务器软件。它是快速，可靠，可通过简单的API，Perl的/ Python解释器等编译到服务器进行扩展。

Apache HTTP服务器是一个模块化的服务器，源于NCSAhttpd服务器，经过多次修改，成为世界使用排名第一的Web服务器软件。

Apache原本只用于小型或试验Internet网络，然后逐步扩大到各种Unix系统中，特别是对于Linux相当完美的支持。Apache有着多样性，可以支持SSL技术，支持多个虚拟主机产品。 Apache是一个基于进程的结构，该过程消耗比支出线程更多的系统，不适合多处理器环境，因此，当一个Apache Web站点扩展时，通常是添加服务器或扩展群集节点而不是增加处理器。Apache迄今仍然是在大约60％的世界市场份额的最常用的Web服务器。世界上许多著名的网站如亚马逊，雅虎，W3协会，金融时报等都是其成功的产品。成功原因就在于它的源代码是开放的，有一个开放的开发团队，以支持跨平台的应用程序（它可以运行在几乎所有的Unix，Windows和Linux系统平台）和它的便携性等。

Apacheweb服务器软件拥有以下特性：

1.支持最新的HTTP/1.1通信协议

2.拥有简单而强有力的基于文件的配置过程

3.支持通用网关接口

4.支持基于IP和基于域名的虚拟主机

5.支持多种方式的HTTP认证

6.集成Perl处理模块

7.集成代理服务器模块

8.支持实时监视服务器状态和定制服务器日志

9.支持服务器端包含指令(SSI)

10.支持安全Socket层(SSL)

11.提供用户会话过程的跟踪

12.支持FastCGI

13.通过第三方模块可以支持JavaServlets

### 2.2.3 PHP

PHP（外文名:PHP: Hypertext Preprocessor，中文名：“超文本预处理器”）是一种通用开源脚本语言。语法吸收了C语言、Java和Perl的特点，利于学习，使用广泛，主要适用于Web开发领域。PHP 独特的语法混合了C、Java、Perl以及PHP自创的语法。它可以比CGI或者Perl更快速地执行动态网页。用PHP做出的动态页面与其他的编程语言相比，PHP是将程序嵌入到HTML（标准通用标记语言下的一个应用）文档中去执行，执行效率比完全生成HTML标记的CGI要高许多；PHP还可以执行编译后代码，编译可以达到加密和优化代码运行，使代码运行更快。

PHP的特性包括：

1. PHP混合了 C、Java、Perl的语法特性进而进行的自创新的语法。

2. PHP比CGI可以更迅速地执行或Perl动态网页，与其他编程语言相比，PHP是可以嵌入到HTML文件的程序来执行，比完全CGI生成的HTML标记执行效率是高了很多; PHP有一个非常强大的功能，所有CGI功能PHP可以实现。

3. PHP支持可以支持几乎所有流行的数据库以及操作系统。

4. PHP可以用C、C++进行程序进行扩展！

### 2.2.4 MySQL

(1)系统特性

1．使用C和C++编写并使用了多种编译器进行测试，保证了源代码的可移植性。

2．支持 AIX、FreeBSD、HP-UX、Linux、Mac OS、NovellNetware、OpenBSD、OS/2 Wrap、Solaris、Windows等多种操作系统。

3．为多种编程语言提供了 API。这些编程语言包括 C、C++、Python、Java、Perl、PHP、Eiffel、Ruby,.NET和 Tcl 等。

4．充分利用CPU资源来支持数据库多线程。

5．通过优化的 SQL查询算法来有效地提高查询速度。

6．既可以用作在一个独立应用程序的客户端服务器中作为应用程序，又可以作为一个库和嵌入其他软件。

7．提供多语言支持，常见的编码如中文的 GB 2312、BIG5，日文的 Shift\_JIS等都可以用作数据表名和数据列名。

8．提供 TCP/IP、ODBC 和 JDBC等多种数据库连接途径。

9．提供用于管理、检查、优化数据库操作的管理工具。

(2) 存储引擎

MyISAMMySQL 5.0 之前的默认数据库引擎，最为常用。拥有较高的插入，查询速度，但不支持事务

InnoDB事务型数据库的首选引擎，支持ACID事务，支持行级锁定, MySQL 5.5 起成为默认数据库引擎

BDB源 自 Berkeley DB，事务型数据库的另一种选择，支持Commit 和Rollback 等其他事务特性

Memory所有数据置于内存的存储引擎，拥有极高的插入，更新和查询效率。但是会占用和数据量成正比的内存空间。并且其内容会在 MySQL 重新启动时丢失

Merge将一定数量的 MyISAM 表联合而成一个整体，在超大规模数据存储时很有用

Archive非常适合存储大量的独立的，作为历史记录的数据。因为它们不经常被读取。Archive 拥有高效的插入速度，但其对查询的支持相对较差

Federated将不同的 MySQL 服务器联合起来，逻辑上组成一个完整的数据库。非常适合分布式应用

Cluster/NDB高冗余的存储引擎，用多台数据机器联合提供服务以提高整体性能和安全性。适合数据量大，安全和性能要求高的应用

CSV： 逻辑上由逗号分割数据的存储引擎。它会在数据库子目录里为每个数据表创建一个 .csv 文件。这是一种普通文本文件，每个数据行占用一个文本行。CSV 存储引擎不支持索引。

BlackHole：黑洞引擎，写入的任何数据都会消失，一般用于记录 binlog 做复制的中继

## 2.3 Bootstarp

Bootstrap是基于HTML5和CSS3开发的，它的CSS是用动态样式写成的即为Less，它在jQuery的基础上进行了个性化的完善并且加强了用户体验和交互，形成一套自己独有的网站风格，并兼容大部分jQuery插件。

## 2.4jQuery

jQuery是一个快速、简洁的JavaScript框架，是继Prototype之后又一个优秀的JavaScript代码库（或JavaScript框架）。jQuery设计的宗旨是“write Less，Do More”，即倡导写更少的代码，做更多的事情。它封装JavaScript常用的功能代码，提供一种简便的JavaScript设计模式，优化HTML文档操作、事件处理、动画设计和Ajax交互。

jQuery的核心特性可以总结为：具有独特的链式语法和短小清晰的多功能接口；具有高效灵活的css选择器，并且可对CSS选择器进行扩展；拥有便捷的插件扩展机制和丰富的插件。jQuery兼容各种主流浏览器，如IE 6.0+、FF 1.5+、Safari 2.0+、Opera 9.0+等

## 2.5 Smarty

Smarty是一个使用PHP写出来的模板引擎，是目前最受欢迎的PHP模板引擎之一。它分离了逻辑代码和前端内容，提供了一种易于管理和使用的方法，用来将原本与HTML代码混杂在一起PHP代码逻辑分离出来。简单的讲，目的就是要使PHP程序员同前端人员分离，使程序员改变程序的逻辑内容不会影响到前端人员的页面设计，前端人员重新修改页面不会影响到程序的程序逻辑。

2.6 phpStrom

1、跨平台。

2、支持refactor功能。

3、支持自动生成phpdoc的注释。

4、支持Zencode。

5、支持代码重构。

6、支持本地历史记录功能。

7、方便部署，可以直接将代码直接上传到服务器。

## 2.6 webpack

Webpack 是当下最热门的前端资源模块化管理和打包工具。它可以将许多松散的模块按照依赖和规则打包成符合生产环境部署的前端资源。还可以将按需加载的模块进行代码分隔，等到实际需要的时候再异步加载。通过 loader 的转换，任何形式的资源都可以视作模块，比如 CommonJs 模块、 AMD 模块、 ES6 模块、CSS、图片、 JSON、Coffeescript、 LESS 等

# 第3章 可行性分析

2.1经济可行性

对于前台而言设计师作品管理系统是一个用户操作驱动的系统，用户通过浏览器进入网站进行注册成为系统的合法设计师，设计师根据自己的需求自行操作系统提供的功能，不需要任何经费

对于后台而言，设计师作品管理系统需要管理员这一个角色，管理员的主要职责是审核作品和发布活动，由于本系统作为一个毕业设计，注册的设计师少，并且设计师上传的作品少，所以管理员人数配备要求低，极少的管理员人数就能完成后台的功能并且管理员操作系统不需要任何经费

平面设计师管理系统是一个基于php技术开发的在web端使用的系统，开发本系统使用的所有框架或库都是开源框架或库，开发环境也能免费进行搭建，并且搭建开发环境对计算机的硬件要求低，系统开发完成对系统进行测试，也使用免费的测试工具进行测试，因此，开发本系统几乎不需要任何经费。

2.2技术可行性

本系统使用的框架有jquery，bootstrap。jquery提供了大量对dom节点，事件和异步请求的接口，