# 第1章 绪论

1.1系统开发背景与现状

随着我国网络经济的迅猛发展，计算机网络技术给信息时代的人们带来了很大的方便，越来越多的人们通过网络学习知识和增长见识，与此同时人们也不再满足于仅仅在线下进行技术交流，因此平面设计师作品管理系统营运而生。平面设计师作品管理系统让平面设计师们之间的技术交流不再受时间与地理位置的约束，设计师们花更少的时间和金钱成本就能实现交流。

1.2功能概述

根据操作本系统的用户角色进行功能分类，本系统的分为前台功能和后台功能

前台功能如下：

1.注册：通过系统的普通用户注册模块进行注册成为系统的合法用户

2.登录：系统的合法用法通过系统的登录模块登录系统

3.投稿：成功登录系统的用户通过系统的投稿模块上传自己的作品

4.删除作品：成功登录系统的用户可以将自己上传并且通过审核的作品删除

5.修改作品：成功登录系统的用户可以对自己上传并且通过审核的作品进行修改

6.设置头像：成功登录系统的用户可以通过资料设置模块为自己设置头像

7.设置简介：成功登录系统的用户可以通过资料设置模块为自己设置个人简介

8.修改密码：成功登录系统的用户可以通过资料设置模块修改自己的登录密码

9.点赞：成功登录系统的用户可以对其他用户的作品进行点赞

10.评价：成功登录的系统的用户可以对其他用户的作品进行评价

11.关注：成功登录系统的用户可以关注其他的用户

12.搜索：进入系统的用户可以根据关键字查询作品

13.浏览：进入系统的用户可以浏览已经发布到系统中的作品

14.参加活动：成功登录系统的用户可以参加系统中存在的活动

15.排序：通过活动的发布时间对活动进行排序，通过用户被关注数对用户进行排序，通过作品的点赞数对作品进行排序，通过作品的上传时间对作品进行排序

16.通知：向合法用户通过关于他的最新消息

后台功能如下：

1.注册：通过系统的管理员注册模块进行注册成为系统管理员

2.审核作品：对合法用法投稿的作品进行审核

3.上传作品：向前台上传作品

4.删除作品：删除发布到系统中的作品

5.修改作品：修改发布到系统中的作品

6.修改密码：修改登录密码

7.删除用户：将用户信息从系统中删除

8.修改用户资料：修改用户在系统中保存的个人资料

9.发布活动：发布新的活动

10.删除活动：删除系统中存在的活动

11.添加用户：向系统中添加用户

# 第二章 可行性分析

2.1经济可行性

对于前台而言设计师作品管理系统是一个用户操作驱动的系统，用户通过浏览器进入网站进行注册成为系统的合法设计师，设计师根据自己的需求自行操作系统提供的功能，不需要任何经费

对于后台而言，设计师作品管理系统需要管理员这一个角色，管理员的主要职责是审核作品和发布活动，由于本系统作为一个毕业设计，注册的设计师少，并且设计师上传的作品少，所以管理员人数配备要求低，极少的管理员人数就能完成后台的功能并且管理员操作系统不需要任何经费

平面设计师管理系统是一个基于php技术开发的在web端使用的系统，开发本系统使用的所有框架或库都是开源框架或库，开发环境也能免费进行搭建，并且搭建开发环境对计算机的硬件要求低，系统开发完成对系统进行测试，也使用免费的测试工具进行测试，因此，开发本系统几乎不需要任何经费。

2.2技术可行性

本系统使用的框架有jquery，bootstrap。jquery提供了大量对dom节点，事件和异步请求的接口，