|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **项目任务书** | | | |
| **一、项目基本情况** | | | |
| 项目编号 | | J1701016 | |
| 项目名称 | | 基于 PHP技术的平面设计师作品管理系统的设计与实现 | |
| 项目起止日期 | | 2016.12-2017.5 | |
| 项目指导老师 | | 杨菊英 | |
| **二、项目描述** | | | |
| 1、项目背景与目的 （该部分简要描述） | | | |
| 背景：随着我国网络经济的迅猛发展，越来越多的平面设计师不再满足于仅仅在线下进行交流，设计师们急切的想要更加广泛的传播自己的作品，希望自己的作品得到更多人的评价，除此之外，设计师们还能低成本的向其他设计师学习。因此，设计师站应运而生。  目的：实现平面设计师管理作品的系统，同时支持pc端，pad端，手机端，三端登录  设计师站主要包含以下功能  前台：  浏览作品：浏览作品的详细信息，包括作品的设计理念，最终形式和用户的评价  搜索作品：通过搜索关键字找到自己想要查看的作品，可进行模糊查询  站内信模块：查看最新活动的通知，查看作品是否审核通过的通知，删除通知  个人中心模块：查看全部作品，修改作品，发布作品，删除作品，查看关注的设计师，删除关注的设计师，修改密码，上传头像，设置个人简介  点赞：给作品进行点赞 ，取消点赞  评价作品：对作品发布评价  关注设计师：被关注的设计师将出现在自己的个人中心  作品排序：根据作品的发布的时间进行排序  作品排行榜：根据作品别赞次数进行排序  设计师排行榜：根据设计师被关注次数进行排序  活动排序：根据活动的发布时间进行排序  后台：  普通管理员：发布活动，审核作品，发送站内信，修改自己的登录密码  超级管理员：修改用户资料，查看用户资料，删除用户，发布活动，删除活动，发送站内信，审核作品，删除作品，修改作品信息，添加管理员，删除管理员，修改所有管理员密码 | | | |
| 2、项目目标（交付实物产品特征的主要描述） | | | |
| 项目名称：基于Web端设计师站的设计与实现  开发语言：JavaScript，PHP，HTML  数据库：MySQL  开发环境：WebStorm，Npm，PhpSrotm  服务器：Apache  开发框架/库：Bootstrap，jQuery  测试工具：QA  用户文档: 任务书、进度计划表、项目组成员表、项目策划书、需求分析书、计算机系项目状态报告表、项目沟通会议纪要、系统详细设计、项目总结表、教师审查表。  其它：  （1）提供友好的用户界面，使操作人员的工作量最大限度的降低；  （2）有良好的可扩充性，可以容易地加入其他系统的应用；  （3）平台设计具有一定灵活性和超前性；  （4）强化团队协作能力，提高软件开发能力 | | | |
| 三**、项目任务分工 (原则上本科4个，专科5个)** | | | |
| 项目角色 | 职责 | | 投入工作量 |
| A | 系统分析与设计 | | 30% |
| B | 程序员 | | 25% |
| C | 程序员 | | 25% |
| D | 测试 | | 20% |
| **四、项目评价标准（说明项目在何种情况下将被接受）** | | | |
| 1、软件能正常运行，各功能模块基本实现，经测试无报错情况。对系统源代码基本能够表达清楚其代表的意思。  2、上交文档包括：项目策划书一份、需求分析书一份、系统详细设计一份等文档资料，并对资料描述清晰。  完成以上两点可视为合格。 | | | |