

第十章 伪代码与流程图

几种伪代码表示方法：

赋值

分支

循环

输入输出

对应的流程图

10.1 介绍

几个规范

10.2 赋值

程序中的等号

10.3 分支

If else 分支

Case of 分支

10.4 循环

For 循环

Repeat 循环

While 循环

10.5 输入输出

10.6 一些常见的循环操作设置

10.7 例子

10.8 标准流程图符号

Begin/end, 圆的

Process 赋值时使用, 方的

Input/output 斜的

Decision 判定, 菱形

流程线