[BDDr] Introduction et modèle Entité-Association (partie 1)

ESIEE Paris

Bases de Données Relationnelles

Lionel VILLARD

Introduction

Objectifs

Déroulement du cours

Qu'est ce qu'une base de données

La modélisation

Modéliser le réel

Le Cycle de vie d'une base de données

Objectifs et intérêts : l'utilisateur au cœur

Elaboration du Modèle Conceptuel

De la réalité perçue à la représentation

Définition d un schéma conceptuel

Vocabulaire

Les différents types de Modèles conceptuels

Eléments constitutifs du modèle Entité-Association

Entité et Type-Entité

Association et Type-Association

Attribut et valeur

Règles sur les attributs et valeurs

Identifiant d un Type-Entité

Cardinalité d un Type-association

Précisions sur les Type-Associations

Type-Associations pluriels

Le Type-Associations de spécialisation

Type-Association réflexif

Identifiant absolu et relatif

Type-Association de dimension > 2

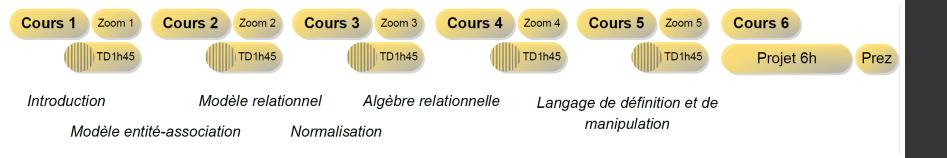
Introduction | Modélisation Entité Association (1)

Cet enseignement poursuit deux principaux objectifs

- L'acquisition des **fondamentaux théoriques** concernant les bases de données relationnelles, telles que la modélisation et les relations entre entités.
- La découverte d'applications concrètes avec l'apprentissage des commandes et de la syntaxe nécessaires pour interagir avec les données.

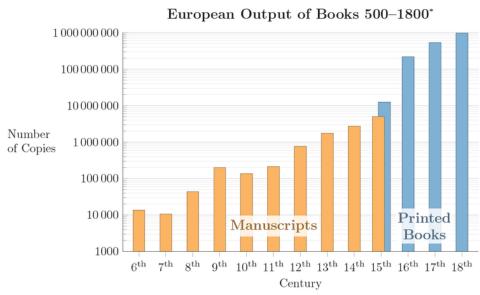
>	Compétences	>	Connaissances associées		
>	Connaître l'essentiel sur les différents Systèmes Gestion de Base de Données (SGBD) relationnels		Modèles de bases de données et systèmes de gestions de bases de données relationnels		
>	Maitriser les opérations sur les ensembles	>	L'algèbre relationnelle		
>	Connaître le langage SQL	>	Langages de définition et de manipulation de données (MySQL)		
	Savoir modéliser une situation concrète sous la forme d'une base de données, en rendant compte des entités et de leurs relations, pour une application particulière		Identification des entités, de leurs attributs et relations, en respectant les formes normales		

Déroulement du cours



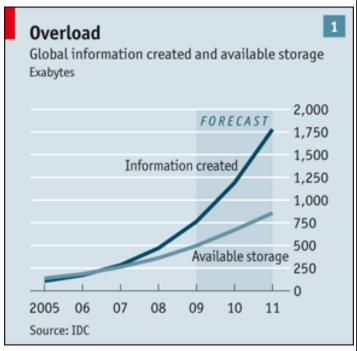
- Cinq zoom: videos, textes, page web;
- Cinq quiz en TD : sur le cours et sur le zoom (1/3 évaluation);
- Un projet en groupe lors des trois dernières séances (2/3 évaluation).

Production d'information : les activités humaines, la vie **en société, génèrent des données et des informations**. Plus les sociétés se développent, plus le volume créé est important.



*without Southeast Europe (Byzantine, later Ottoman realm) and Russia

History of books, Wikipedia (06/02/2010), http://en.wikipedia.org/wiki/History of books



Data, data everywhere, The economist (25/02/2010), www.economist.com/node/15557443

Qu'est ce qu'un Système de Gestion de Bases de Données ?

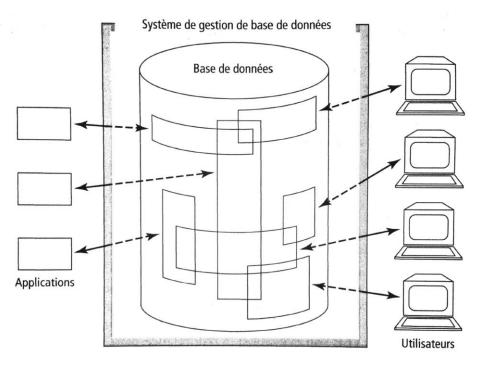
La fonction première d'une base de données est de conserver des enregistrements.

Un système de base de données est donc un système informatique dont le but est :

- de **maintenir** des informations (stockage et mise-à-jour)
- et de les rendre disponibles à la demande (requêtés)

Quatre composants:

- le matériel
- le logiciel
- les données
- les utilisateurs



Introduction aux bases de données, Chris Date, 8ème édition, Vuibert (2004), p. 7

Le **Système de Bases de Données** permet donc de :

- rendre les données indépendantes : de leurs représentations physique, en particulier du format de fichier (abstraction), et des logiciels (standardisation des méthodes d'accès pour les applications);
- règlementer l'accès aux données (permissions);
- gérer les accès concurrentiels;
- éviter les pertes d'information (panne physique, logiciel).

La conception d'une base de données nécessitera de :

• rendre compte des *liens sémantiques* qui existent entre les différentes données stockées dans la base

relation entre les numéros des produits et le numéro d'une commande pour produire la facture

 définir les contraintes d'intégrité nécessaires pour conserver la cohérence des informations

Le numéro du produit commandé est-il bien en stocke ? La date de la commande correspond-t-elle bien à une date présente ou passée ?

Dans l'informatique d'entreprise

Les bases de données sont au cœur des Systèmes d'Information (SI) d'entreprise : bilan d'activité, fiches de paie, catalogue...

Système d'Information d'entreprise : gestion du personnel (salaires, fonctions,

filiales ...) d'une grande entreprise

Site de e-commerce : base de données des clients, des commandes et des fournisseurs







Planification de cours : annuaires des élèves et des professeurs, et emplois du temps

Introduction

Objectifs

Déroulement du cours

Qu'est ce qu'une base de données

La modélisation

Modéliser le réel

Le Cycle de vie d'une base de données

Objectifs et intérêts : l'utilisateur au cœur

Elaboration du Modèle Conceptuel

De la réalité perçue à la représentation

Définition d un schéma conceptuel

Vocabulaire

Les différents types de Modèles conceptuels

Eléments constitutifs du modèle Entité-Association

Entité et Type-Entité

Association et Type-Association

Attribut et valeur

Règles sur les attributs et valeurs

Identifiant d un Type-Entité

Cardinalité d un Type-association

Précisions sur les Type-Associations

Type-Associations pluriels

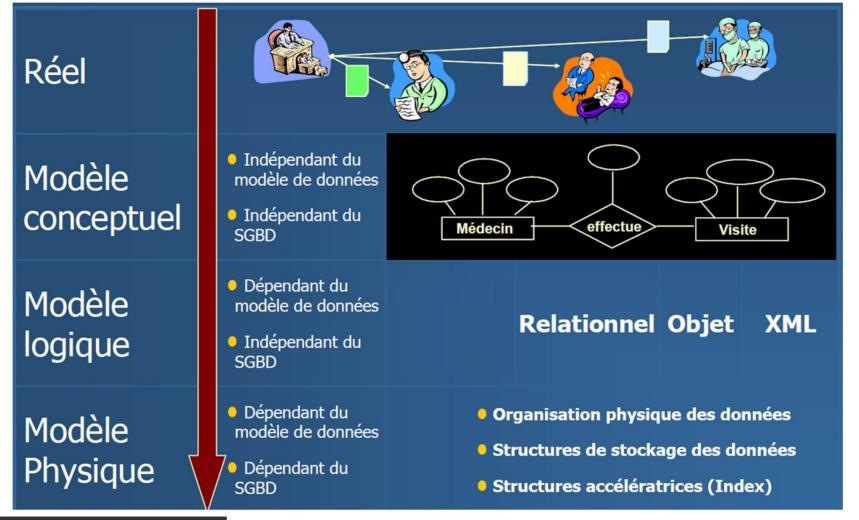
Le Type-Associations de spécialisation

Type-Association réflexif

Identifiant absolu et relatif

Type-Association de dimension > 2

Modélisation du réel



Le modèle de données

Le modèle de données est une ensemble de :

- Concepts permettant la description et la manipulation des données du monde réel;
- Règles d utilisation de ces concepts.

Ces concepts décrivent les aspects :

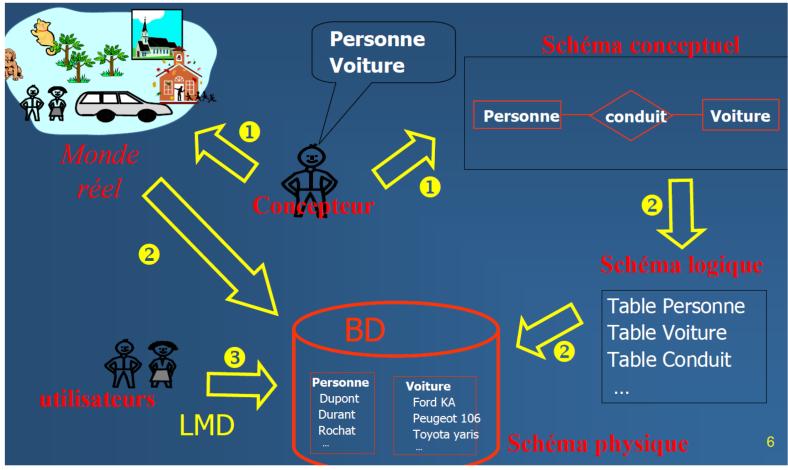
- statiques : structures des données
- dynamiques : opérations sur les données
- + contraintes explicites

Le processus de modélisation des données passe par deux phases :

- Réalisation d'un modèle conceptuel
- Traduction en un modèle relationnel

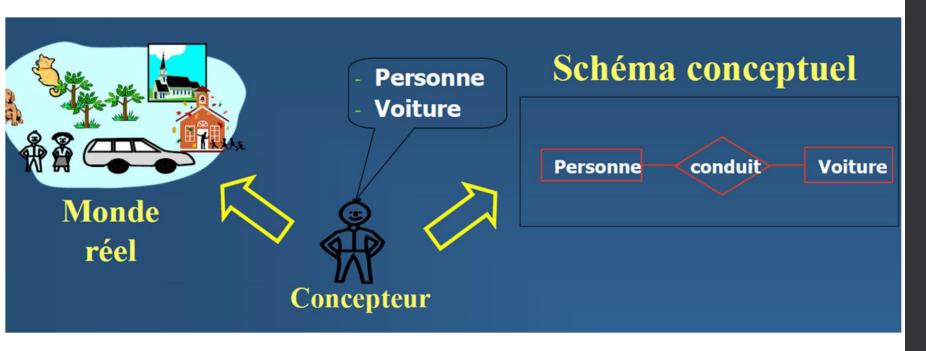


Le cycle de vie d'une base de données



LMD : Langage de Manipulation de Données

Objectifs de la modélisation



Le processus de modélisation du monde réel vise à ce que le concepteur définisse et produise le **Schéma Conceptuel** de la base de données.

Intérêts de la modélisation?

Spécifications formelles, non ambiguës,

- Simplicité des concepts
- Support d interfaces visuelles (lisibilité)

La représentation graphique s appuie sur une trilogie simple:

- Les objets (ex : personne, livre...)
- Les liens (ex : personne et livre sont liés par l'emprunt)
- Les priorités (nature des relations, des objets...)

Intérêts?

Intérêts pour les utilisateurs :

- Représenter la réalité telle qu'elle est perçue par les utilisateurs contrairement au modèle logique de données (qui dépend du SGBD).
- Dialogue concepteurs utilisateurs : plus facile à communiquer et à comprendre

Intérêts pour les applications :

Indépendance des technologies

- Portabilité
- Longévité



La qualité de la conception de la BDD est un facteur critique de la réussite

Introduction

Objectifs

Déroulement du cours

Qu'est ce qu'une base de données

La modélisation

Modéliser le réel

Le Cycle de vie d'une base de données

Objectifs et intérêts : l'utilisateur au cœur

Elaboration du Modèle Conceptuel

De la réalité perçue à la représentation

Définition d un schéma conceptuel

Vocabulaire

Les différents types de Modèles conceptuels

Eléments constitutifs du modèle Entité-Association

Entité et Type-Entité

Association et Type-Association

Attribut et valeur

Règles sur les attributs et valeurs

Identifiant d un Type-Entité

Cardinalité d un Type-association

Précisions sur les Type-Associations

Type-Associations pluriels

Le Type-Associations de spécialisation

Type-Association réflexif

Identifiant absolu et relatif

Type-Association de dimension > 2

Elaboration du schéma conceptuel

Analyse du monde réel :

 Identification des phénomènes à représenter dans la BD

Représentation à laide des concepts du modèle :

- Contenu
- Structure
- Règles (appartenance...)
- Dynamique (actions modifiants les états)

Représentation

- Partielle
- Infidèle et Subjective

De la réalité perçue à la représentation

Faire abstraction des particularités permets de passer des objets aux types ou classes d'objets.



Type d'objet : Personne

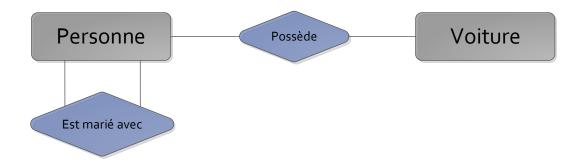
Propriétes : -nom - âge

-

Définition du schéma conceptuel

Un schéma est une collection de types

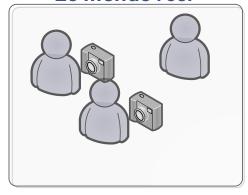
- d'objet
- d'association <-> liens

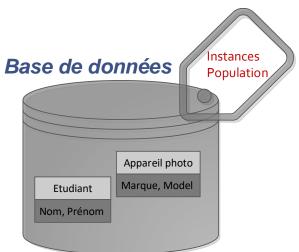


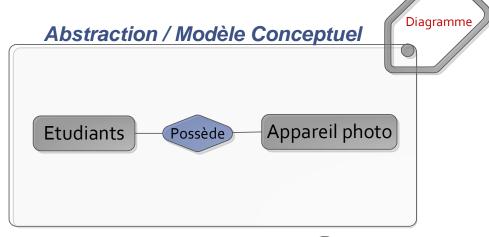
La base de données contiendra les valeurs associées à ces types d'objets et de liens.

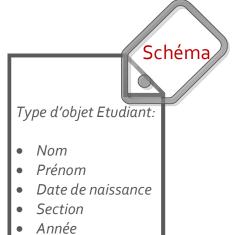
Vocabulaire

Le monde réel









Les différents types de Modèles Conceptuels

UML (Unifed Modeling Language): pouvoir expressif supérieur au modèle EA, visant justement à rapprocher les données des traitements effectués. Langage visuel plus adapté au développement d'applications informatiques.

Entité-Association (EA), en anglais Entity-Relationship (ER): plus simple et plus formel, s avère plus adapté à la modélisation des BDDr.

Introduction

Objectifs

Déroulement du cours

Qu'est ce qu'une base de données

La modélisation

Modéliser le réel

Le Cycle de vie d'une base de données

Objectifs et intérêts : l'utilisateur au cœur

Elaboration du Modèle Conceptuel

De la réalité perçue à la représentation

Définition d un schéma conceptuel

Vocabulaire

Les différents types de Modèles conceptuels

Eléments constitutifs du modèle Entité-Association

Entité et Type-Entité

Association et Type-Association

Attribut et valeur

Règles sur les attributs et valeurs

Identifiant d un Type-Entité

Cardinalité d un Type-association

Précisions sur les Type-Associations

Type-Associations pluriels

Le Type-Associations de spécialisation

Type-Association réflexif

Identifiant absolu et relatif

Type-Association de dimension > 2

EA: Concepts clefs

La représentation du modèle Entité-Association s appuie sur trois concepts de base :

• Le **Type-Entité** : ensemble d objets similaires

Type -Entité

• Le **Type-Association** : relations entre les type-entités

Type -Association

• La **Propriété (Attribut)** : la plus petite information décrivant un type-entité ou un type-association

Propriété

Entité et type-entité

Définition 1 : Une Entité

est un objet du monde réel ayant sa propre existence, qui peut donc être retenu par son unicité (exemples avec des individus : Jean Martin, Fabrice Bernard...).

Les entités ne sont pas représentées sur le model E-A.

Définition 2 : Un Type-entité

désigne un ensemble d'entités perçues comme similaires et ayant des propriétés communes (exemples : les personnes, les livres...)

Association et type-association

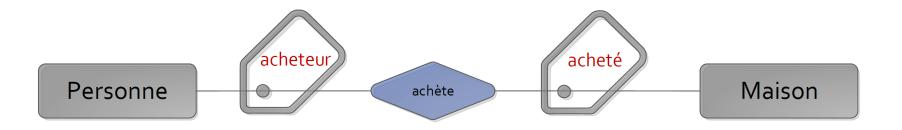
Définition 3 : **Une Association** (relation) est un lien entre plusieurs entités

Les associations ne sont pas représentées sur le model E-A.

Définition 4 : **Un Type-association** (type-relation) représente un ensemble d'associations ayant les mêmes caractéristiques. Il décrit donc un lien entre plusieurs Type-entités.



Dans un Type-association, chaque entité joue un rôle déterminé :



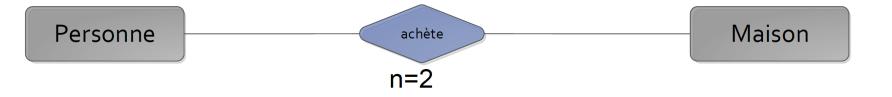
Définition 5 : Une collection



L'ensemble des participants d'un type-association est appelé la collection de ce type-association (ex : personne et maison constituent la collection du type-association Achète)

Définition 6 : La dimension ou l'arité d'un Type-Association

est le nombre de pattes (branches) du type association. Cela correspond donc au nombre de type-entités constituant la collection si le type-association ne met pas en relation un type-entité avec lui-même.



Attribut et valeur

Définition 7 : Un attribut (une propriété)

est une caractéristique associée à un type entité ou à un type association (ex : Nom personne, Prénom personne ...)

Définition 8 : Une valeur

Chaque attribut possède un domaine qui défini l'ensemble des valeurs possibles (entier, chaine de caractère, date...). Un attribut d'une entité se caractérise donc par un ensemble de valeurs.

Type-entité Liste des attributs

Personne

Nom Personne Prénom Personne Date de naissance Valeurs prises par l'attribut « Nom personne » :

Jacques Michel

...

Règles sur les attributs et valeurs



Règle 9 : Chaque attribut est destiné à recevoir une valeur

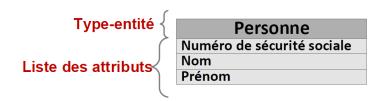
Règle 10 : Un **attribut n'est pas partagé** entre plusieurs type-entité ou type-association

Règle 11 : Un **type-entité et ses attributs doivent être cohérents** entre eux (ex : le type-entité « Personne » ne recevra pas d'attribut concernant la maison)

Identifiant d'un type-entité

Définition 12 : Un identifiant, une clé

un identifiant (ou clé) d'un type-entité est un ensemble minimal d'attributs qui permet d'identifier chaque entité de manière unique.



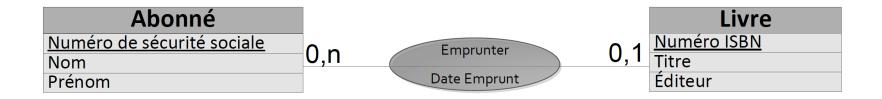
	Personne							
	Num Secu	Nom	Prénom					
	170022506862114	Martin	Jean					
-	182032632198742	−Martin	Jean					
	146892301259421	Dubois	Marc					
	184201236521455	Martin	Jean					
	184201239521547	Petit	Pierre					

Règle 13 : Chaque type-entité possède **au moins un identifiant**, éventuellement formé de plusieurs attributs (ex : Montréal en France et au Canada).

Cardinalité d'un type association

Définition 14 : Cardinalité

Définition simple : le nombre minimal et maximal de possibles entités que revêt une relation type-association.



Pour l'abonné : aucun Livre emprunté ou n livres empruntés

Pour le livre : emprunté (par un seul abonné à la fois) ou pas

Cardinalité d'un type association

Règle 15 : une cardinalité **minimal est toujours de 0 ou 1** et une cardinalité **maximale est toujours de 1 ou n**

Les cardinalités admises sont donc :

- **0,1** : aucune association ou une (ex : livre emprunté ou pas)
- **0,n** : aucune association ou n associations (ex : un abonné n'a pas emprunté de livre, ou a emprunté n livres)
- **1,1** : une association (ex : chaque citoyen a un numéro de sécurité sociale, et un seule)
- **1,n** : une association ou n associations (ex : un bâtiment a une salle, ou n salles)

Introduction

Objectifs

Déroulement du cours

Qu'est ce qu'une base de données

La modélisation

Modéliser le réel

Le Cycle de vie d'une base de données

Objectifs et intérêts : l'utilisateur au cœur

Elaboration du Modèle Conceptuel

De la réalité perçue à la représentation

Définition d un schéma conceptuel

Vocabulaire

Les différents types de Modèles conceptuels

Eléments constitutifs du modèle Entité-Association

Entité et Type-Entité

Association et Type-Association

Attribut et valeur

Règles sur les attributs et valeurs

Identifiant d un Type-Entité

Cardinalité d un Type-association

Précisions sur les Type-Associations

Type-Associations pluriels

Le Type-Associations de spécialisation

Type-Association réflexif

Identifiant absolu et relatif

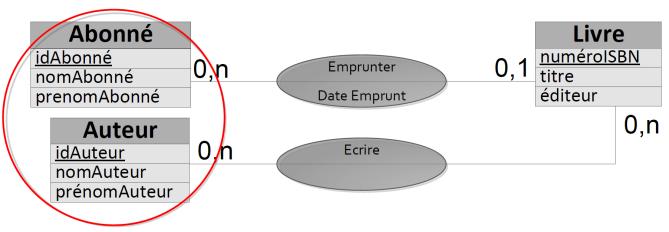
Type-Association de dimension > 2

Les Type-Associations pluriels

Modélisation simplifiée du prêt d'un livre (BU) :

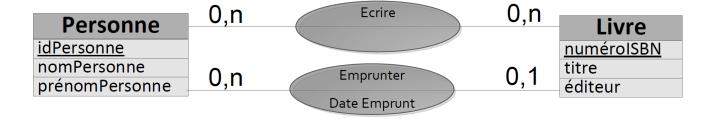
Abonné				Livre
<u>idAbonné</u>	0 -	Emprunter	0 1	<u>numéroISBN</u>
nomAbonné	U,N	Empronter	U, I	titre
prenomAbonné		Date Emprunt		éditeur

Ajoutons les auteurs des livres :





=> Cette seconde modélisation est maladroite car Abonné et Auteur représentent un **même concept : une personne** ! (et impossible d identifier un auteur qui est également un abonné)

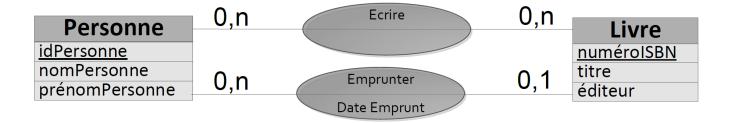


Définition 16 : Type-Associations pluriels

Ainsi deux mêmes Type-Entités peuvent être plusieurs fois

en associations par des types-associations différents.

Le Type-Associations de spécialisation

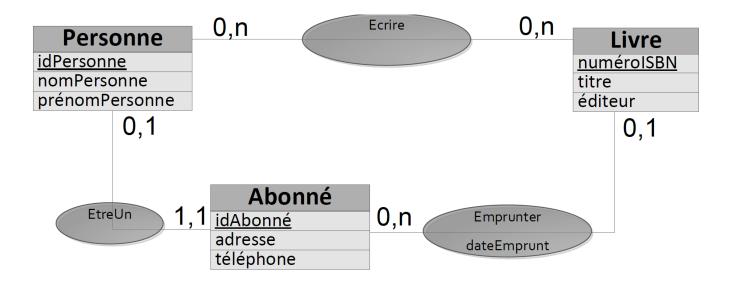


Le modèle précédemment construit, s'il réuni bien deux Types-Entités de même type (personne), introduit d'autres problèmes :

 Comment ajouter aux abonnés des attributs (adresses, téléphone), qui ne concernent pas les auteurs ?



Pour répondre à ce problème on ajout un Type-Association de spécialisation

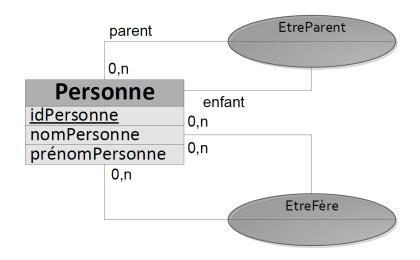


Dans cet exemple une personne peut-être ou pas un abonné.

L'abonné dispose donc d'informations spécifiques (les attributs adresse et téléphone).

(Une personne non-abonnée, un auteur ?)

Le Type-Association réflexif



Définition 17 : un Type-Association réflexif

Un Type-Association est qualifié de réflexif quand il matérialise une relation entre un Type-Entité et lui-même.

Identifiant relatif et absolu

Un bâtiment peut comporter plusieurs salles, et une salle n'appartient forcement qu'à un seul bâtiment : **identifiant absolu**.



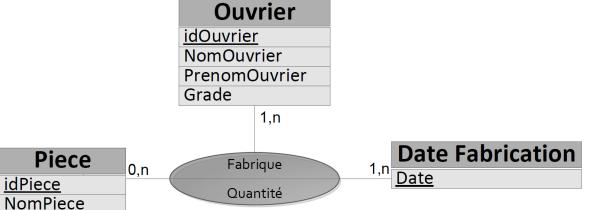
Définition 18 : un identifiant absolu

Un identifiant est qualifié d'absolu si le second Type-Entité ne peutêtre associé qu'au premier, dont il dépendant. Problème : deux salles dans deux bâtiments différents, ne peuvent pas voir le même numéro !

(ex : planification des cours d un double diplôme sur le campus UPE)

Type-Association de dimension > 2

Exemple d'ouvriers fabricants des pièces dans une usine



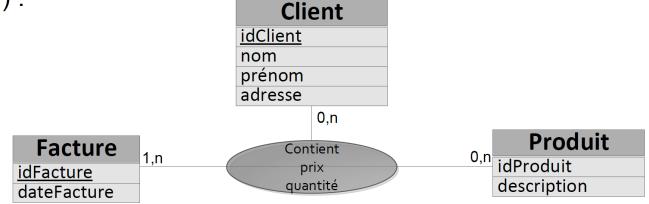
NomOuvrier	IdPiece	Date	Quantité
Dupont	1	17/02	50
Dubois	2	17/02	100
Martin	1	17/02	40
Dupont	3	17/02	55
Dubois	3	17/02	20
Dupont	1	16/02	40
Martin	1	16/02	40

- Un ouvrier peut fabriquer plusieurs pièces différentes à la même date (il peut fabriquer plusieurs pièces le même jour);
- Une pièce peut être fabriquée par plusieurs ouvriers différents le même jour;
- A des dates différentes, un même ouvrier peut fabriquer les mêmes pièces.

Type-Association de dimension > 2

Exemple d'une situation de facturation, avec un client et des produits

(modélisation erronée) :

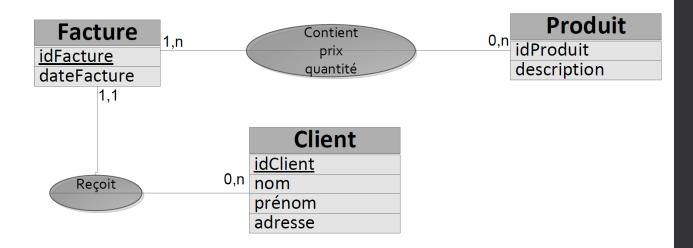


- Une facture ne devrait être associée qu'à un seul client
- Cette modélisation implique pour les associations Contient une répétition du numéro de client pour chaque produit d'une même facture



Les produits ne devraient pas être associés au couple (idClient, idFacteur), mais seulement à la facture : un client peut avoir plusieurs factures en achetant plusieurs fois le même produit.

Exemple d'une situation de facturation, avec un client et des produits (modélisation corrigée) :



• Il faut remplacer le Type-Association ternaire par deux Type-Associations binaires