

Testdurchführung

Es sind 4 Durchläufe gemacht worden:

- 5m langer Lauf während der POS Last-Tests (17.07.)
 - 30s RampUp
 - 5m Testlauf
 - 1000 VUs maximal
 - 300 Requests / Sekunde
- 10m langer Lauf auf besserer Hardware für Lastagenten, ohne POS (19.07.)
 - 30s RampUp
 - 10m Testlauf
 - 1000 VUs maximal
 - 300 Requests / Sekunde
- 10m langer Lauf auf besserer Hardware für Lastagenten, reduzierte Last, ohne POS (19.07.)
 - 30s RampUp
 - 10m Testlauf
 - 100 VUs maximal
 - 50 Requests / Sekunde
- 10m langer Lauf auf besserer Hardware für Lastagenten, reduzierte Last, ohne POS, auf TEST (19.07.)
 - 30s RampUp
 - 10m Testlauf
 - 100 VUs maximal
 - 100 Requests / Sekunde
 - auf TEST

Dabei sind alle Tests auf einem GitHub Runner gelaufen, also direkt innerhalb der Infrastruktur der Loyalty Platform.

Bei jedem Test wurden zusätzlich zum K6-Summary-Report auch CSV Dateien erstellt, in denen die relevantesten Daten zur weiteren Auswertung vorhanden sind.

Testergebnisse

Es gibt 4 Testergebnisse

1. Testlauf

- mit gleichzeitig laufenden POS Schnittstellen-Tests

Leider ist der CouponActivation Lasttest mehrfach wegen `Out Of Memory` fehlgeschlagen. Dem Lastagenten standen nur 1GB zur Verfügung. Das war in vorhergehenden Tests nicht aufgefallen. Die

benötigten Ressourcen waren ebenso unbekannt.

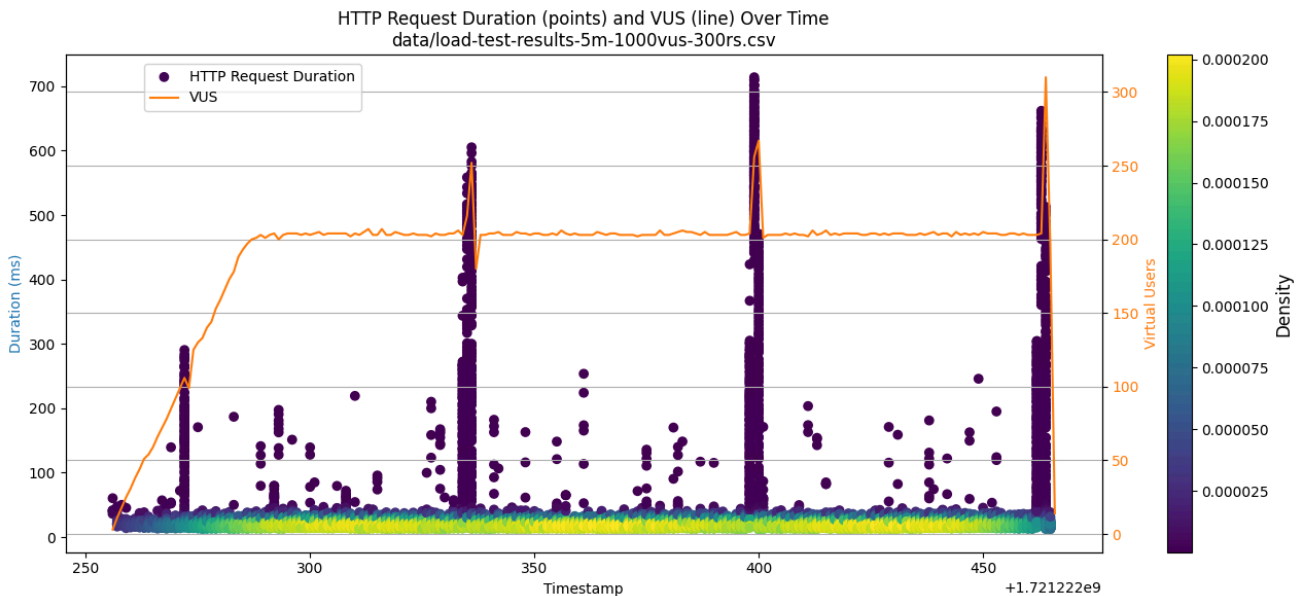
Der Test lief ohne Unterbrechung für ca. 5 Minuten und konnte zumindest kleine Einblicke in das Verhalten des Services erlauben. Kernpunkt war hier auf jeden Fall das neue Sizing des Lastagenten.

Ansonsten meldete der K6-Summary-Report folgende Werte:

```
checks.....: 0.00% ✓ 0          X 0
736 data_received.....: 22 MB 104 kB/s
737 data_sent.....: 53 MB 253 kB/s
738 dropped_iterations.....: 284 1.345747/s
739 http_req_blocked.....: avg=169.72µs min=161ns med=270ns
max=183.38ms p(90)=361ns p(95)=400ns
740 http_req_connecting.....: avg=17.91µs min=0s med=0s
max=11.05ms p(90)=0s p(95)=0s
741 ✓ http_req_duration.....: avg=27.04ms min=11.76ms med=17.91ms
max=713.93ms p(90)=24.36ms p(95)=32.18ms
742 { expected_response:true }...: avg=27.04ms min=11.76ms med=17.91ms
max=713.93ms p(90)=24.36ms p(95)=32.18ms
743 http_req_failed.....: 0.00% ✓ 0          X 38730
744 http_req_receiving.....: avg=53.15µs min=9.86µs med=39.15µs
max=147.05ms p(90)=66.64µs p(95)=83.93µs
745 http_req_sending.....: avg=58.12µs min=24.7µs med=54.53µs
max=4.53ms p(90)=72.09µs p(95)=82.33µs
746 http_req_tls_handshaking.....: avg=150.43µs min=0s med=0s
max=181.43ms p(90)=0s p(95)=0s
747 http_req_waiting.....: avg=26.93ms min=11.68ms med=17.81ms
max=713.85ms p(90)=24.24ms p(95)=32.07ms
748 http_reqs.....: 38730 183.52386/s
749 iteration_duration.....: avg=1.02s min=4.62µs med=1.01s
max=1.71s p(90)=1.02s p(95)=1.03s
750 iterations.....: 38730 183.52386/s
751 vus.....: 14 min=3 max=310
752 vus_max.....: 319 min=50 max=319
```

Wichtig zu erwähnen:

- Die maximale Antwortzeit ist über den geforderten 500ms (Großteil ist deutlich darunter, avg = 27ms)
- die Request-Rate konnte gehalten, sogar übertroffen werden
- es gab keine HTTP-Fehler

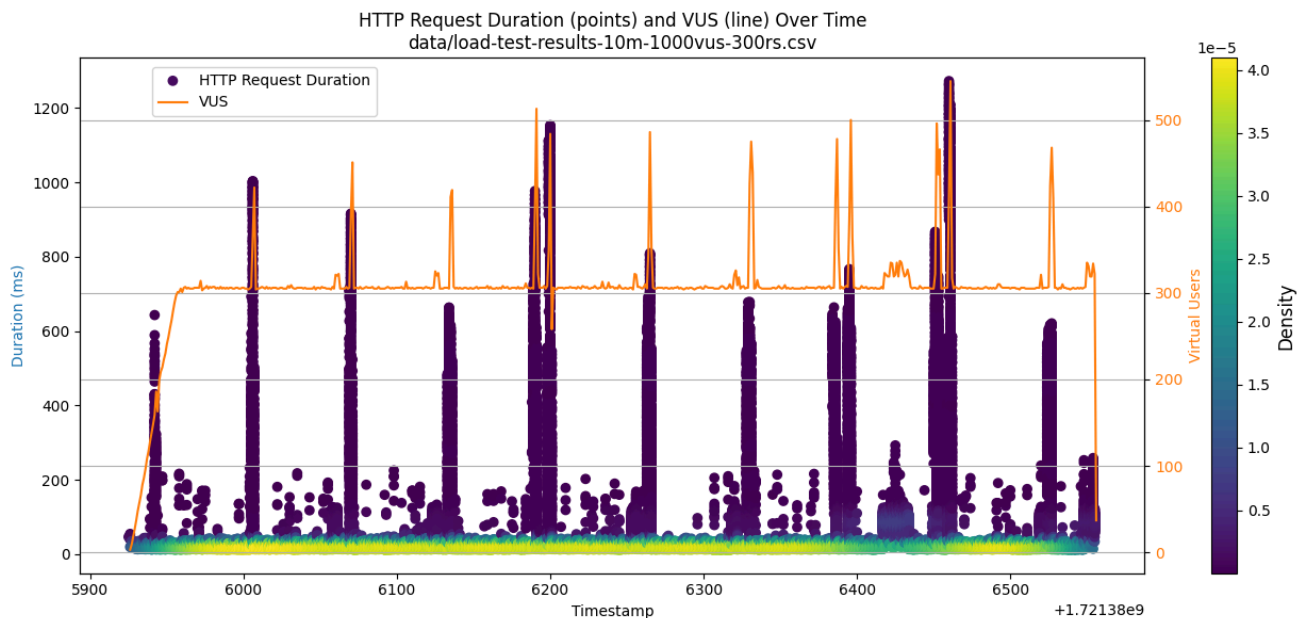


Interessant sind hier die Ausreißer, die wir oben schon in der Summary sehen konnten. Die Ausreißer scheinen sich alle an fixen Zeitpunkten zu sammeln. Der zeitliche Abstand beträgt ungefähr 1 Sekunde, gleichmäßig und kontinuierlich. Hier sollte von den App-Entwicklern tiefer nachgeschaut werden. Dieses Verhalten ist aktuell 100% reproduzierbar, sowohl auf `TEST` als auch auf `PROD`.

2. Testlauf

Das Verhalten ist analog wie zuvor.

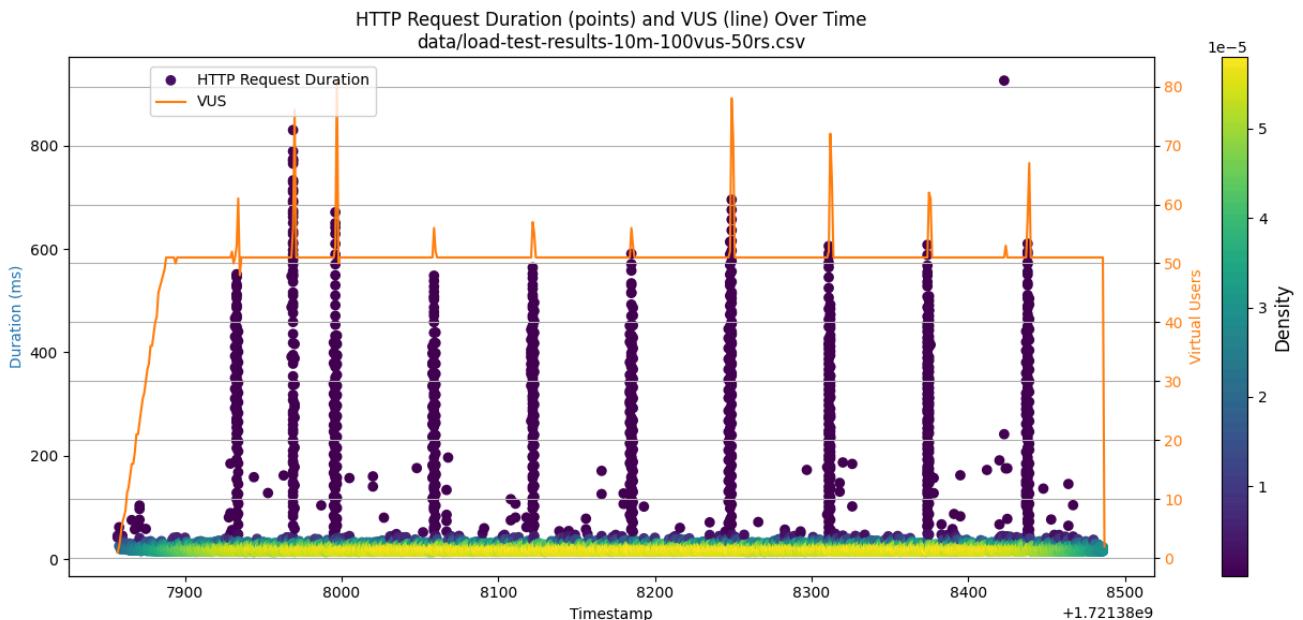
```
checks.....: 0.00% ✓ 0          ✗ 0
  data_received.....: 100 MB 159 kB/s
  data_sent.....: 252 MB 399 kB/s
  dropped_iterations.....: 785 1.24387/s
  http_req_blocked.....: avg=70.92µs min=150ns med=261ns
max=182.61ms p(90)=351ns p(95)=391ns
  http_req_connecting.....: avg=8.14µs min=0s med=0s
max=51.66ms p(90)=0s p(95)=0s
  ✓ http_req_duration.....: avg=46.07ms min=12.04ms med=18.05ms
max=1.27s p(90)=74ms p(95)=158.94ms
    { expected_response:true }...: avg=46.07ms min=12.04ms med=18.05ms
max=1.27s p(90)=74ms p(95)=158.94ms
  http_req_failed.....: 0.00% ✓ 0          ✗ 183730
  http_req_receiving.....: avg=54.83µs min=10.47µs med=42.65µs
max=8.58ms p(90)=75.64µs p(95)=98µs
  http_req_sending.....: avg=61.95µs min=25.63µs med=59.24µs
max=4.96ms p(90)=75.85µs p(95)=88.33µs
  http_req_tls_handshaking.....: avg=61.98µs min=0s med=0s
max=178.96ms p(90)=0s p(95)=0s
  http_req_waiting.....: avg=45.95ms min=11.9ms med=17.94ms
max=1.27s p(90)=73.89ms p(95)=158.81ms
  http_reqs.....: 183730 291.128916/s
  iteration_duration.....: avg=1.04s min=4.16µs med=1.01s
max=2.27s p(90)=1.07s p(95)=1.16s
  iterations.....: 183730 291.128916/s
  vus.....: 37 min=3 max=545
  vus_max.....: 619 min=3 max=619
```



3. Testlauf

Das Verhalten ist analog wie zuvor.

```
checks.....: 0.00% ✓ 0      X 0
  data_received.....: 17 MB 26 kB/s
  data_sent.....: 42 MB 67 kB/s
  dropped_iterations.....: 82 0.129948/s
  http_req_blocked.....: avg=56.81µs min=211ns med=261ns
max=50.77ms p(90)=431ns p(95)=531ns
  http_req_connecting.....: avg=5.58µs min=0s med=0s
max=3.99ms p(90)=0s p(95)=0s
  ✓ http_req_duration.....: avg=28.96ms min=13.47ms med=19.02ms
max=925.74ms p(90)=24.84ms p(95)=31.52ms
    { expected_response:true }...: avg=28.96ms min=13.47ms med=19.02ms
max=925.74ms p(90)=24.84ms p(95)=31.52ms
  http_req_failed.....: 0.00% ✓ 0      X 30683
  http_req_receiving.....: avg=67.57µs min=12.45µs med=59.88µs
max=9.49ms p(90)=98.27µs p(95)=113.62µs
  http_req_sending.....: avg=75.3µs min=33.85µs med=71.12µs
max=5.92ms p(90)=95.53µs p(95)=104.56µs
  http_req_tls_handshaking.....: avg=50.26µs min=0s med=0s
max=48.11ms p(90)=0s p(95)=0s
  http_req_waiting.....: avg=28.82ms min=13.28ms med=18.87ms
max=925.61ms p(90)=24.7ms p(95)=31.35ms
  http_reqs.....: 30683 48.62414/s
  iteration_duration.....: avg=1.02s min=2.88µs med=1.01s
max=1.92s p(90)=1.02s p(95)=1.03s
  iterations.....: 30683 48.62414/s
  vus.....: 2 min=1 max=81
  vus_max.....: 83 min=1 max=83
```

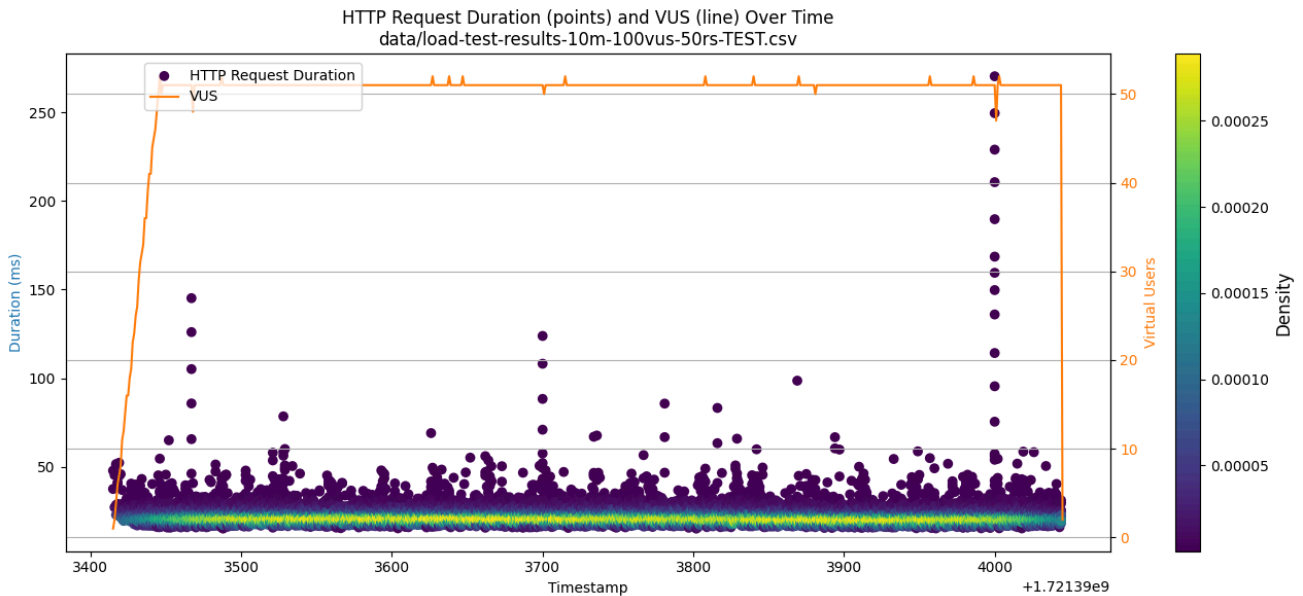


4. Testlauf

Das Verhalten ist sehr ähnlich wie zuvor. Dieses mal wurde die Test-Umgebung unter Last gesetzt, um sie mit den Ergebnissen von PROD zu vergleichen. Die Parameter sind dieselben wie beim **3. Testlauf**. Die Anzahl der Requests / Sekunde ist mit **48.6** identisch. Auch das Muster ist hier erkennbar, aber in deutlich abgeschwächter Form. Das gibt anhaltspunkte auf Unterschiede in der Ausstattung der Umgebungen, möglicherweise lässt sich hier etwas optimieren. Die maximale Antwortzeit ist selbst in den Spitzen nicht über 500ms und erfüllt damit alle Anforderungen.

```
checks.....: 0.00% ✓ 0      X 0
  data_received.....: 16 MB 26 kB/s
  data_sent.....: 42 MB 67 kB/s
  dropped_iterations.....: 60 0.095083/s
  http_req_blocked.....: avg=45.77µs min=220ns med=271ns
max=53.7ms p(90)=441ns p(95)=531ns
  http_req_connecting.....: avg=4.96µs min=0s med=0s
max=4.72ms p(90)=0s p(95)=0s
  ✓ http_req_duration.....: avg=21.5ms min=15.07ms med=20.66ms
max=270.45ms p(90)=25.06ms p(95)=27.57ms
    { expected_response:true }...: avg=21.5ms min=15.07ms med=20.66ms
max=270.45ms p(90)=25.06ms p(95)=27.57ms
  http_req_failed.....: 0.00% ✓ 0      X 30705
  http_req_receiving.....: avg=67.93µs min=18.21µs med=59.94µs
max=24.53ms p(90)=96.75µs p(95)=112.48µs
  http_req_sending.....: avg=76.9µs min=31.14µs med=72.11µs
max=3.73ms p(90)=100.07µs p(95)=111.08µs
  http_req_tls_handshaking.....: avg=39.91µs min=0s med=0s
max=51.5ms p(90)=0s p(95)=0s
  http_req_waiting.....: avg=21.35ms min=14.91ms med=20.52ms
max=270.34ms p(90)=24.92ms p(95)=27.42ms
  http_reqs.....: 30705 48.65881/s
  iteration_duration.....: avg=1.02s min=4.31µs med=1.02s
max=1.27s p(90)=1.02s p(95)=1.02s
  iterations.....: 30705 48.65881/s
```

vus.....: 2 min=1 max=52
vus_max.....: 61 min=1 max=61



Allgemeines

Die gemessenen Metriken aus Datadog können hier nachgesehen werden:

https://app.datadoghq.eu/dashboard/mfi-nwu-sus/pacman-dashboard?fromUser=true&refresh_mode=paused&tpl_var_clustername%5B0%5D=crm-lpf-prod&tpl_var_stage%5B0%5D=prod&view=spans&from_ts=1721219850894&to_ts=1721223635448&live

Es gab keinerlei Auffälligkeiten. Die Services waren zu jeder Zeit mit weniger als 20% ausgelastet, die Datenbank war konstant unter 10%.

Während des ersten Tests wurde sehr intensiv das Monitoring beobachtet. Es wurden keine Auffälligkeiten entdeckt.

Eine Erkenntnis, die jedoch gemacht werden konnte: Die hohen Antwortzeiten bei den POS Service, aus der Region Minden, konnten in der Loyalty Platform nicht gesehen werden. Auf der anderen Seite sind die hohen Antwortzeiten bei der Coupon Aktivierung aus unserem Netzwerk heraus auch in unseren Metriken zu sehen.

NOTE: Die Timeouts und Ausreißer aus der Region Minden konnten auch bei niedrigen Lasten gesehen werden. Eine Wiederholung am 19.07. mit niedriger Last konnte kein solches Verhalten mehr feststellen. An diesem Tag gab es einen Crowdstrike Zwischenfall der zum Ausfall vieler PC-Systeme geführt hat. Die Netzwerk-Last könnte als Folge dessen reduziert gewesen sein.

Der Vollständigkeit halber, hier verschiedene Auszüge des Monitorings während des 1. Testlaufs:

