

OLIMPIADA ESTATAL DE INFORMATICA

www.omijal.org.mx

omijal@gmail.com

SELECCION JALISCO 2007

PRIMER PROBLEMA

1- Cuadrados

Se dice que todo número entero positivo se puede obtener como suma de 4 números elevados al cuadrado. Dado un número 0<=N<=10000 tu tarea(o la tarea de tu programa) es encontrar estos 4 números.

Entrada

Tu programa deberá leer del teclado un número entero N

Salida

Tu programa deberá imprimir en pantalla 4 números enteros a, b, c y d separados por espacios. Tal que a²+b²+c²+d²=N Si hay mas de una solución cualquiera resultará válida.

Ejemplo Entrada

9

Salida 0 2 2 1

MEXICANA DE INFORMATICA

WWW.OLIMPIADADEINFORMATICA.ORG.MX



OLIMPIADA ESTATAL DE INFORMATICA

www.omijal.org.mx

omijal@gmail.com

SELECCION JALISCO 2007

SEGUNDO PROBLEMA

2 - Pertenencia a los Números Figurados

Se dice que un número natural N pertenece a los números figurados si existe un número entero k, tal que (k)(k+1)/2=N.

Problema

Escribe un programa que dado 0<=N<=1 000 000 000, determine si N pertenece o no a los números figurados, y en caso de que pertenezca, encontrar k.

Entrada

Tu programa deberá leer del teclado un solo número entero N.

Salida

Tu programa deberá imprimir en pantalla el valor de k si N pertenece a los números figurados, si N no pertenece a los números figurados simplemente deberá imprimir "NO"(sin comillas)

Ejemplo 1 Entrada 10

Salida

4

Ejemplo Entrada 11

Salida NO **VFORMATICA**

WWW.OLIMPIADADEINFORMATICA.ORG.MX