

Relatório Linguagens Script – “Ultimate TicTacToe”

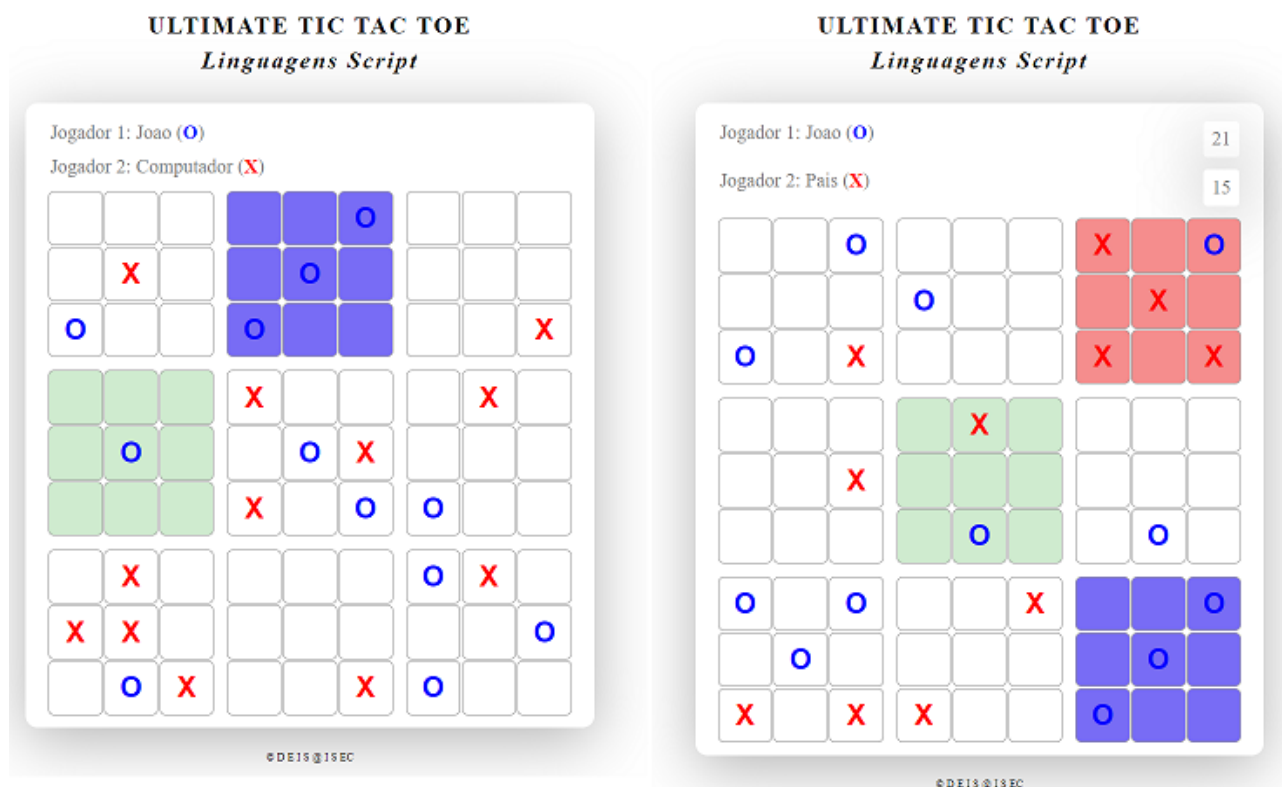


Figura 1 - Ultimate tictactoe

> **Resumo**

O presente relatório descreve o desenvolvimento de um projeto de Ultimate Tic Tac Toe utilizando a biblioteca React.

Serão abordados os desafios enfrentados durante o processo de desenvolvimento, e os principais componentes do jogo.

No decorrer deste relatório, será possível compreender a estrutura.

Em suma, este relatório oferece uma visão do desenvolvimento do projeto Ultimate Tic Tac Toe em React.

> **Equipa de trabalho**

O trabalho prático foi realizado pela seguinte equipa:

- Gustavo da Silva Calção
- João Francisco Ventura Rosa País
- Rodrigo da Silva Calção

> Componentes

O jogo a implementar deverá ser acessível através do browser e deverá disponibilizar, pelo menos, as seguintes **funcionalidades**:

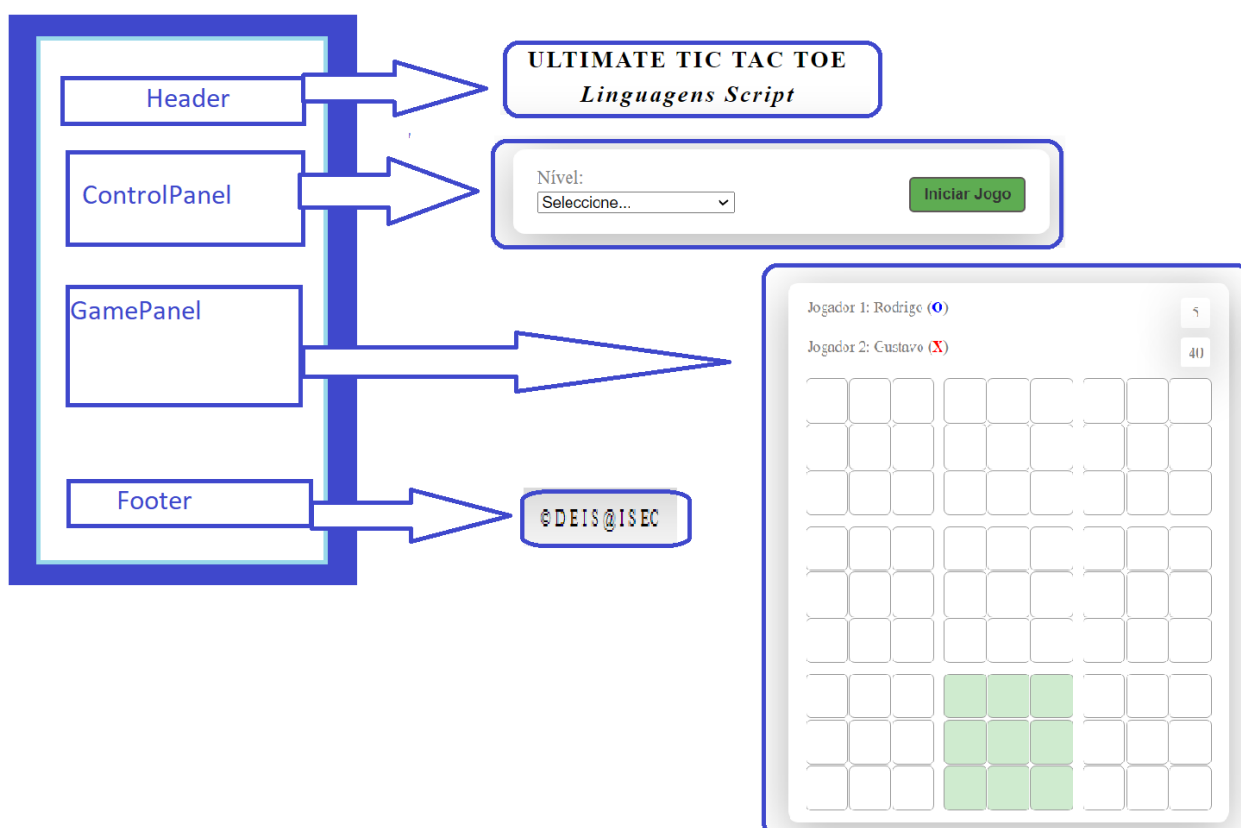


Figura 2 – Divisão da Aplicação em Componentes

> Desafios

- Jogo Singleplayer, quando no turno do “PC” ele escrevia o caracter dele(‘X’/’O’) por cima de células que já tinham outros caracteres de jogadas anteriores.