ReadMe - EmailScript

Funktionalität:

Das Skript liest eine speziell formatierte csv. Dateien aus, welche Noten sowie EmailAdressen enthält und verschickt die Noten mit einer bestimmten übergebenen Nachricht an die Besitzer der Adressen.

detaillierte Funktionalität und Bedienung:

Auslesen der csv.Datei:

Die übergebene Datei(hier **test2.csv**) muss folgendermaßen formatiert sein:

- ☐ 2. Spalte: **Nachname** (Alphanumerische Zeichenkette)
- □ 3.Spalte: **Vorname** (Alphanumerische Zeichenkette)
- □ 4.Spalte: **Email** (muss ein "@" Zeichen enthalten)
- **□** 5.Spalte:**Note** (1-6)
- ☐ 12.Spalte: **Prüfungsfach** (keine Verifikation)

Beim Einlesen und Verifizieren der Datei wird eine neue "cleane" Datei erzeugt, welche nur noch überprüfte Zeilen enthält:

NotenListeFormatiert.csv

Zeilen welche die Verifikation nicht überstehen werden in einer Log Datei mit Zeilenangabe vermerkt und können so gegebenfalls leicht korrigiert werden:

ErrorLog.csv

• Email-Body übergeben:

Die Nachricht welche in der Email geschickt wird muss als Datei text-Datei vorliegen.(aktuell **TestText.txt**)

```
Hallo <Vorname> <Nachname>

du hast folgende Note: <Note>

Hoffentlich hast Du es nicht versaut.

Viel Erfolg im weiteren Studium.
```

Aktuell kann die Nachricht folgende Variablen enthalten:

<Vorname> <Nachname> <Note>

(weitere Variablen können entsprechend ergänzt werden)

• Email senden:

Im Weiteren wird der Email-Text für jede ausgelesene Person entsprechend ersetzt

und und die Email wird versendet. Falsche Email-Adressen werden nicht weiter verifiziert.

Folgende Daten sind für das Versenden der Email notwendig und werden als Parameter beim Aufruf des Skripts übergeben:

- O <Mail-from>
- o <Smtp-Server>
- < MailAccount- User>
- < MailAccount- Password>
- O < Mail- Betreff>

Programmaufruf(aus Verzeichniss):

```
./EmailNoten 003 <from> <server> <user> <pw> <betreff>
```

Folgende Dateien müssen im selben Verzeichnis vorhanden sein(siehe oben):

- formatierte .csv-Datei (aktuell test2.csv)
- Text-Datei für Email-Body mit Variablen (aktuell TestText.txt)