

# 摸底测试讲评

2024 年 7 月

feecle8146

# 前言

本次摸底测试的题目难度和 CSP-S 相比，大约为：

- T1：小于 T1
- T2：T1~T2
- T3：T3~T4
- T4：T3

但是，本次测试的部分分多，难度小，仅凭暴力也能获得可观的分数。由于许多涉及的算法还没有系统地讲解过，今天的重点是暴力怎么写。

# 题目分析

T1

## 求和操作

给定一个数字串，每次可以把相邻两位替换为它们的和。

求使得数字串只剩下一位的最小操作次数。

无论采用什么操作顺序，操作次数都是一样的。

一种做法是，每加入一个字符，就用操作把当前字符串变成一个字符。

# 题目分析

T1

## 求和操作

给定一个数字串，每次可以把相邻两位替换为它们的和。

求使得数字串只剩下一位的最小操作次数。

为什么？

最后剩下的数字一定是原串  $\text{mod } 9$ 。

每次操作要么使字符串长度减少 1（不改变原串数字之和），要么使原串数字之和减少 9（不改变串长）。所以，两部分的减少互不干扰，最终操作次数自然一样。

# 敢想敢写

如果想到一个容易写成代码的做法，一时也无法找到反例，不妨先写出代码测测大样例。

（注意：如果实现难度较大，要三思；同时，写一个不能确保正确性的（由直觉得来的）做法之前，先花点时间找反例）

在现在的比赛中，大样例一般不会刻意造弱，一定要把它利用好。

# 题目分析

T2

## 数论结构

$q$  次询问正整数  $c, d, x$ ，问有多少对  $(a, b) \in \mathbb{Z}_+$  满足  $c \times \text{lcm}(a, b) - d \times \text{gcd}(a, b) = x$ 。

$$q \leq 10^4, c, d, x \leq 10^7$$

40% 的数据满足  $q = 1, c, d, x \leq 30$ 。

大胆猜测  $a, b$  不会太大。在时间允许的范围內，枚举尽量多的  $a, b$  计算答案。例如，本题中枚举到  $a, b \leq 5000$  肯定足够了。

# 在限制范围内尽量多枚举

根据时限以及对时间复杂度的预估，尽量枚举足够多的方案，是一种常见的骗分手段。

有时本方法还有更高级的运用，例如 dp 转移时，只执行按照某种贪心方式选出的 1000 个转移。

# 题目分析

T2

## 数论结构

$q$  次询问正整数  $c, d, x$ ，问有多少对  $(a, b) \in \mathbb{Z}_+$  满足  $c \times \text{lcm}(a, b) - d \times \text{gcd}(a, b) = x$ 。

$$q \leq 10^4, c, d, x \leq 10^7$$

首先需要化简 lcm:  $\text{lcm}(a, b) = a \times b / \text{gcd}(a, b)$ 。

注意:  $\text{lcm}(a, b)$  也是  $\text{gcd}(a, b)$  的倍数，故上式意味着  $\text{gcd}(a, b) | x$ 。

可以枚举  $x$  的因数  $g = \text{gcd}(a, b)$ ，问题变为有几对  $\frac{abc}{g} - dg = x$ 。



# 题目分析

T2

## 数论结构

$q$  次询问正整数  $c, d, x$ , 问有多少对  $(a, b) \in \mathbb{Z}_+$  满足  $c \times \text{lcm}(a, b) - d \times \text{gcd}(a, b) = x$ 。

$$q \leq 10^4, c, d, x \leq 10^7$$

枚举  $x$  的因数  $g = \text{gcd}(a, b)$ , 问题变为有几对  $\frac{abc}{g} - dg = x$ 。

令  $u = \frac{a}{g}, v = \frac{b}{g}$ ,  $(u, v) = 1$ , 只需算出有几对  $uvgc - dg = x$ , 也即  $uv = \frac{\left(\frac{x}{g} + d\right)}{c}$ 。

# 题目分析

T2

## 数论结构

$q$  次询问正整数  $c, d, x$ ，问有多少对  $(a, b) \in \mathbb{Z}_+$  满足  
 $c \times \text{lcm}(a, b) - d \times \text{gcd}(a, b) = x$ 。

$$q \leq 10^4, c, d, x \leq 10^7$$

设右侧有  $s$  个质因子，则  $(u, v)$  就有  $2^s$  种选法。

因数、质因子个数可以用线性筛预处理，时间复杂度  $O(N + qd(N))$ ， $N = 10^7$ 。

# 题目分析

T2

## 小结

本题中，有几个值得注意的思维方式：

1. 枚举 gcd，并除掉 gcd 化为互质。
2. 分离变量，将方程化为简单的形式。
3. 考虑每个质因子。

之后的课程中，我们将总结更多类似的思维方式。

# 题目分析

T3

## 交换次数

有一个  $1 \sim n$  的排列。每次操作可以交换相邻两个数。

你希望用最小的交换次数，使得排列中存在一个子区间，恰好为  $[1, 2, \dots, m]$ 。记答案为  $f(m)$ 。

$q$  次给出  $m$  求  $f(m)$ 。不同询问互相独立。

20% 的数据满足  $n \leq 5, q = 1$ 。

可以 dfs。dfs 的过程中，记忆化每个排列达到的最小次数。

若当前次数已经超过最小次数，则剪枝。

# 题目分析

T3

## 交换次数

有一个  $1 \sim n$  的排列。每次操作可以交换相邻两个数。

你希望用最小的交换次数，使得排列中存在一个子区间，恰好为  $[1, 2, \dots, m]$ 。记答案为  $f(m)$ 。

$q$  次给出  $m$  求  $f(m)$ 。不同询问互相独立。

40% 的数据满足  $n \leq 8$ 。

把排列看成点，题目中的操作看成边，这是边权为 1 的最短路问题！

可以使用 BFS 解决，用 map 存储到每个排列的最小操作次数。

# BFS 与 DFS

很多时候（例如写暴力骗分/对拍/找规律），我们都需要一个绝对正确的程序。

对于状态变化类的题目，可以直接将状态看作点，变化看作边，在该图上执行 BFS/DFS/最短路。

可以直接用 map+vector（若状态不止一个数组，可以用结构体）存储这个图上每个点的信息。

# 题目分析

T3

## 交换次数

有一个  $1 \sim n$  的排列。每次操作可以交换相邻两个数。

你希望用最小的交换次数，使得排列中存在一个子区间，恰好为  $[1, 2, \dots, m]$ 。记答案为  $f(m)$ 。

$q$  次给出  $m$  求  $f(m)$ 。不同询问互相独立。

部分数据满足  $m = n$ 。

此时，就是将排列排序，经典结论告诉我们，答案为逆序对数。

套用求逆序对数的算法即可。

# 阅读部分分

在正式比赛中，一定要记得阅读每一题的每一档部分分。

部分分，作为赛题的特殊情况，有时就是经典题目/原题。

对于每档部分分，都应花一点时间（例如至少 5 min）来思考其做法。

这样可以最大程度避免丢失能力范围内的分数。

当然，如果部分分算法较麻烦，分值又少，就需要权衡利弊。



# 题目分析

T3

## 交换次数

有一个  $1 \sim n$  的排列。每次操作可以交换相邻两个数。

你希望用最小的交换次数，使得排列中存在一个子区间，恰好为  $[1, 2, \dots, m]$ 。记答案为  $f(m)$ 。

$q$  次给出  $m$  求  $f(m)$ 。不同询问互相独立。

一般情况下，可以将过程分为独立的两步：

1. 将  $1 \sim m$  聚在一起。
2. 聚在一起后，把这个连续段排序。

# 题目分析

T3

## 交换次数

有一个  $1 \sim n$  的排列。每次操作可以交换相邻两个数。

你希望用最小的交换次数，使得排列中存在一个子区间，恰好为  $[1, 2, \dots, m]$ 。记答案为  $f(m)$ 。

$q$  次给出  $m$  求  $f(m)$ 。不同询问互相独立。

第一步里，不会改变  $1, 2, \dots, m$  的相对顺序。

假设  $a_i$  最终移动至  $p$ ，需要  $|i - p|$  次交换。本题就是给定了  $m$  个数  $u_1, \dots, u_m$  要找到  $p$ ，使得  $\sum |(p + i - 1) - u_i|$  最小。

只需求出  $u_i - (i - 1)$  的 **中位数**。这就给原题找出了多项式算法。

# 题目分析

T3

## 交换次数

有一个  $1 \sim n$  的排列。每次操作可以交换相邻两个数。

你希望用最小的交换次数，使得排列中存在一个子区间，恰好为  $[1, 2, \dots, m]$ 。记答案为  $f(m)$ 。

$q$  次给出  $m$  求  $f(m)$ 。不同询问互相独立。

对于多次询问的情况，可以按照  $m$  从小到大的顺序，依次求两部分的答案。

逆序对数，可以对已有  $\leq m$  元素的位置数维护树状数组。

中位数，可以在上述树状数组上二分，或直接二分+树状数组。

# 题目分析

T3

## 小结

本题中，有几个值得注意的思维方式：

1. 寻找独立性。
2. 先设计多项式算法。
3. 套用经典模型（本题中是中位数）。
4. 设计求值顺序。

之后的课程中，我们将总结更多类似的思维方式。

# 题目分析

T4

## 树上路径

给定一棵树，求树上的一条路径，使得 路径长度 - 路径点权最大值 + 路径点权最小值 最小。

$$n \leq 10^6$$

20% 的数据  $n \leq 50$ 。

使用各种算法都可以求出每一条路径的长度、最大值、最小值，例如 Floyd。再枚举路径端点即可。

# 题目分析

T4

## 树上路径

给定一棵树，求树上的一条路径，使得 路径长度 - 路径点权最大值 + 路径点权最小值 最小。

$$n \leq 10^6$$

50% 的数据  $n^2$  较小。

从每个点出发 dfs，途中记录经过的所有点的点权最大值、最小值、长度，即可求出所有以它为起点路径的权值。

时间复杂度  $O(n^2)$ 。

# 优化不必要的循环

例如，求所有区间最大值的和。

不好的暴力：枚举每个区间，再枚举区间内的每个元素求最大值。

更不好的暴力：枚举每个区间，再用 ST 表/线段树/.....求区间最大值。

好的暴力：枚举每个区间。固定  $l$ ，在枚举  $r$  时，维护变量  $mx$ ，表示当前最大值。每一步，令  $mx \rightarrow \max(mx, a_r)$ ，再累加  $mx$ 。

# 题目分析

T4

## 树上路径

给定一棵树，求树上的一条路径，使得 路径长度 - 路径点权最大值 + 路径点权最小值 最小。

$$n \leq 10^6$$

注意到要求的是最小值，故可以放宽限制为：

求树上的一条路径  $P$ ，再从路径上选两个点  $u, v$ ，使得  $len(P) - a_u + a_v$  最小。

进一步，为了最小化  $len$ ，总可以认为  $P$  的两端就分别是  $u, v$ ！



# 题目分析

T4

## 树上路径

给定一棵树，求树上的一条路径，使得 路径长度 - 路径点权最大值 + 路径点权最小值 最小。

$$n \leq 10^6$$

求一条路径  $u \rightarrow v$ ，使得  $dis(u, v) + a_u - a_v$  最小。

枚举 LCA，求子树内  $dep + a$ 、 $dep - a$  分别的最小值即可。时间复杂度  $O(n)$ 。

# 题目难度排序仅供参考

在摸底测试中，可能对于部分选手，T4 比 T3 其实更简单。

有时，即使在正式比赛中，组题人也难以控制题目难度顺序；就算控制了，对于不同选手，同一题难度也有差别。

在正式比赛中，应当保证每道你没有秒掉的题都有一定的（在 CSP-S 级别，一个可供参考的数值是 20~30min）思考时间，切忌一道题做一整场，不看剩下的题。

# 题目分析

T4

## 小结

本题中，有几个值得注意的思维方式：

1. 放宽限制。
2. 枚举 LCA。

之后的课程中，我们将总结更多类似的思维方式。