

数论基础

2024 年 7 月

feecle8146

认识求和号

求和号

在今明两天的学习中，我们将会多次用到求和符号 Σ ，它具有以下性质：

1. 可交换。 $\Sigma_i \Sigma_j f(i, j) = \Sigma_j \Sigma_i f(i, j)$ 。可以理解成枚举一张数表，按行枚举和按列枚举是等价的。

注意：交换求和号时，不要改变变量的取值范围。例如，

$$\Sigma_i \Sigma_{j \geq i} f(i, j) = \Sigma_j \Sigma_{i \leq j} f(i, j)。$$

2. 加法运算律： $\Sigma(a + b) = \Sigma a + \Sigma b$ 。

3. 乘法分配律： $\Sigma_i \Sigma_j f(i)g(j) = \Sigma_i f(i) \times \Sigma_j g(j)$ 。

在数论问题中，常常需要求出一个很长的带求和号的算式的值。此时，我们的目标一般来说是：

分离变量，使得各个变量间互不影响，从而用上面的

2,3分解成子问题

分解质因数

分解质因数

每一个正整数都可以唯一写成

$$n = \prod_i p_i^{k_i}$$

的形式，其中 p_i 是严格递增排列的质数。该形式称为 n 的**唯一分解**。

可以使用试除法在 $O(\sqrt{n})$ 复杂度内求出 n 的质因数分解。

```
for (int i = 2; i * i <= n; i++) {  
    if (n % i) continue;  
    p[++cnt] = i;  
    while (n % i == 0) n /= i, pk[cnt]++;  
}
```

数论函数

约数个数

定义 $\sigma_0(n)$ 或 $d(n)$ 表示 n 的约数个数。可以用求和号表示为

$$\sigma_0(n) = \sum_{d|n} 1$$

若已知 m 和 n 的唯一分解分别为 $\prod p_i^{l_i}, \prod p_i^{k_i}$, 则 $m|n$ 等价于 $\forall i, l_i \leq k_i$ 。

请你推导用 k_i 表示 $\sigma_0(n)$ 的公式。

$$\sigma_0(n) = \prod_i (k_i + 1)$$

数论函数

约数 k 次幂和

定义 $\sigma_k(n)$ 表示 n 的约数的 k 次方和。可以用求和号表示为

$$\sigma_k(n) = \sum_{d|n} d^k$$

请你用等比数列求和公式推导用 p_i, k_i 表示 $\sigma_t(n)$ 的公式。

$$\sigma_1(n) = \prod_i \frac{1 - p_i^{k_i t + 1}}{1 - p_i^t}$$

数论函数

gcd 和 lcm

定义 $\gcd(a, b)$ 表示 a, b 的最大公因数，也即 $\max_{u|a, u|b} u$ 。

定义 $\text{lcm}(a, b)$ 表示 a, b 的最小公倍数，也即 $\min_{a|u, b|u} u$ 。

\gcd 的唯一分解就是 a, b 的唯一分解中，把每个质数的幂次分别取 \min 。

lcm 的唯一分解就是 a, b 的唯一分解中，把每个质数的幂次分别取 \max 。

因为 $\min(a, b) + \max(a, b) = a + b$ ，所以 $\gcd(a, b) \times \text{lcm}(a, b) = ab$ 。

数论函数

gcd 和 lcm

有结论： $u|a, u|b \rightarrow u|\gcd(a, b)$ ； $a|u, b|u \rightarrow \text{lcm}(a, b)|u$ 。试着证明该结论。

同时，我们有 $\gcd(a, b) = \gcd(a, a + kb) \ (k \in \mathbb{Z})$ 。

因此，可以用辗转相除法求出两个数的 gcd，进而求出 lcm。

对于多个数的 gcd/lcm，只需按任意顺序依次求出。

```
int gcd(int a, int b) { return !b ? a : gcd(b, a % b); }
```

数论函数

gcd 和 lcm

注意到 $a|b \rightarrow a \leq b$ ，所以 $\gcd(a, b) \leq \min(a, b)$ 。进一步，若 $a \neq b$ ，则 $\gcd(a, b) \leq |a - b|$ 。

另一方面，若 $a \neq b$ ，则 $a|b \rightarrow a \leq \frac{b}{2}$ ，所以 $a \neq b \rightarrow \gcd(a, b) \leq \frac{\min(a, b)}{2}$ 。

这些简单的放缩，有时可能成为题目的突破口。

若 $\gcd(a, b) = 1$ ，就说 a, b 互质，有时记作 $a \perp b$ 。互质等价于唯一分解里没有共同因子。

$a|b$ 等价于 $\gcd(a, b) = a$ 。

数论函数

同余

符号 $a \equiv b \pmod{c}$ 表示 $c|a-b$ ，也就是存在正整数 k 使得 $a = b + ck$ 。

若 $a \equiv b \pmod{c}, d|c$ ，则也有 $a \equiv b \pmod{d}$ 。换句话说，模数更小的同余式能提供更多的信息。

同余意义下也可以执行加减乘操作。对于整除操作，若 $g|a, g|b$ ，则

$$\frac{a}{g} \equiv \frac{b}{g} \left(\pmod{\frac{c}{\gcd(c, g)}} \right)$$

数论函数

欧拉函数

定义 $\varphi(n)$ 表示 $\leq n$ 的正整数中与 n 互质。可以用求和号表示为

$$\varphi(n) = \sum_{i \leq n} [i \perp n]$$

有下列计算 φ 的公式，它的本质是容斥原理：总的 - 钦定一个质因子的 + 钦定两个质因子的 - ...。

若 $n = \prod p_i^{k_i}$ ，则

$$\varphi(n) = n \times \prod_i \left(1 - \frac{1}{p_i}\right) = \prod_i (p_i^{k_i} - p_i^{k_i-1})$$

积性函数

积性函数是指满足如下性质的函数：若 $a \perp b$ ，则 $f(ab) = f(a)f(b)$ 。

由于不同质数的幂次互质，所以如果知道唯一分解，积性函数的求值就只需要求出质数幂处的值，也就是

$$f(n) = \prod f(p_i^{k_i})$$

类似地，完全积性函数是指， $\forall a, b, f(ab) = f(a)f(b)$ 的函数。

此时，只需知道质数处的值就能求出任意 $f(n)$ ：

$$f(n) = \prod f(p_i)^{k_i}$$

前面提到的 σ_k, φ 都是积性函数，但不是完全积性函数。

积性函数

事实上，积性函数远不止上述提到的几个。很多多元函数固定一个变量，对另一个变量也是积性的：例如，固定 X ，令 $f(n) = \gcd(X, n)$ ，则 f 也是积性函数。

对于部分常用的积性函数，有对应的记号表示：

- $id(n) = n, id^k(n) = n^k$
- $1(n) = 1$
- $\iota(n) = [n = 1]$

数论函数

莫比乌斯函数

莫比乌斯函数 $\mu(n)$ 的定义较为绕口：

- 若 $\exists k_i \geq 2$ ，则 $\mu(n) = 0$ 。
- 否则，若 n 有 u 个质因子，则 $\mu(n) = (-1)^u$ 。

$\mu(n)$ 有如下性质：

$$\sum_{d|n} \mu(d) = [n = 1]$$

试着证明！

实际上就是二项式定理，或者也可以理解为 -1 和 1 相消。

莫比乌斯函数的重要用途是“莫比乌斯反演”，但我们今天不涉及。

筛法

埃式筛

我们希望求出 $2 \sim n$ 的每一个数是不是质数。

普通筛法的想法是，枚举每个正整数 i 的倍数 $2i, 3i, \dots$ 并把他们标记为非质数。

思考：这段代码的时间复杂度如何表达？

可以写为 $\sum_i \frac{n}{i} = n \times \sum_{i \leq n} \frac{1}{i} = O(n \log n)$ 。

不过，如果注意到只枚举质数作为 i 就够了，可以将复杂度变为 $O(n \log \log n)$ ，这个复杂度作为结论记住就够了。
此时的筛法被称为埃式筛。

```
for (int i = 2; i <= n; i++) {  
    for (int j = i + i; j <= n; j += i) {  
        vst[j] = 1;  
    }  
}
```

```
for (int i = 2; i <= n; i++) {  
    if (vst[i]) continue;  
    for (int j = i + i; j <= n; j += i) {  
        vst[j] = 1;  
    }  
}
```

筛法

线性筛

即使是 $\log \log$ 复杂度，也不是线性的。能不能在 $O(n)$ 时间内求出 $2 \sim n$ 每个数的是否是素数的情况？

埃式筛的症结是，每个非质数被筛了多次，具体地，被筛了质因子个数次。

线性筛中，每个非质数只会被最小质因子筛一次，保证了 $O(n)$ 复杂度。换句话说，我们希望埃式筛中，质数 i 枚举到的 j 总满足 j 的最小质因子是 i 。可行吗？

这并不容易，因为“最小质因子为 i 的数”不好枚举。

那就换一种方式：不要求 i 是质数，但要求 $\frac{j}{i}$ 是质数，而且是最小质因子。

筛法

线性筛

那就换一种方式：不要求 i 是质数，但要求 $\frac{j}{i}$ 是质数，而且是最小质因子。

对于每个 i ，枚举 p_j ，希望 $i \times p_j$ 的最小质因子为 p_j ，此时怎么判断？

从小到大枚举 p_j ，到 $p_j | i$ 时停止，就可以了！

```
for (int i = 2; i <= n; i++) {  
    if (!vst[i]) {  
        p[++cnt] = i;  
    }  
    for (int j = 1; j <= cnt && i * p[j] <= n; j++) {  
        vst[i * p[j]] = 1;  
        if (i % p[j] == 0) break;  
    }  
}
```


筛法

线性筛

线性筛获得的信息

当执行斜体这一句代码时，我们已经获知了 $i \times p_j$ 的最小质因子就是 p_j 。

记 $mn[i \times p_j] = p_j$ ，通过不停除掉 mn ，可以在 $O(w(n))$ 时间内求出任何 $\leq n$ 的数的质因子分解。
(w 表示质因子个数)

进一步，加上 dfs，还能在 $O(d(n))$ 复杂度内还原出任一数 n 的所有因数。

```
for (int i = 2; i <= n; i++) {  
    if (!vst[i]) {  
        p[++cnt] = i;  
    }  
    for (int j = 1; j <= cnt && i * p[j] <= n; j++) {  
        vst[i * p[j]] = 1;  
        if (i % p[j] == 0) break;  
    }  
}
```

筛法

线性筛

线性筛积性函数

进一步，线性筛筛到 n 的过程，其实就是从大到小一个一个添加质因子的过程。

通过记录 mn （最小质因子）， mnk （最小质因子的次数），我们就可以在 $O(n)$ 时间内筛出任何积性函数在 $1 \sim n$ 的所有值！

在筛 $i \times p_j$ 时，

1. 如果 p_j 不是 i 的最小质因子（也就是 p_j 不整除 i ）， $f(ip_j) = f(i)f(p_j)$ 。
2. 否则， $f(ip_j) = f\left(\frac{i}{p_j^{mnk_i}}\right) \times f(p_j^{mnk_i+1})$ 。

筛法

线性筛

线性筛积性函数

线性筛约数个数：

```
for (int i = 2; i <= n; i++) {  
    if (!vst[i]) {  
        p[++cnt] = i, d[i] = 2, mnk[i] = 1;  
    }  
    for (int j = 1; j <= cnt && i * p[j] <= n; j++) {  
        vst[i * p[j]] = 1;  
        if (i % p[j] == 0) {  
            mnk[i * p[j]] = mnk[i] + 1;  
            d[i * p[j]] = d[i] / (mnk[i] + 1) * (mnk[i] + 2);  
            break;  
        } else {  
            mnk[i * p[j]] = 1;  
            d[i * p[j]] = d[i] * 2;  
        }  
    }  
}
```

筛法

线性筛

线性筛积性函数

对于求质数处的值或者质数幂处的值不是 $O(1)$ 而是 $O(f(n))$ 的函数，线性筛的复杂度是 $O(n + nf(n)/\log n)$ ，因为质数（及其幂）有 $O(n/\log n)$ 个。

例如，在 $O(n)$ 内求 $1^n, 2^n, \dots, n^n$ 就可以线性筛。
（节约快速幂的 $\log!$ ）

再如，给定 x 在 $O(n)$ 内求 $\gcd(i, x)$ ($1 \leq i \leq n$) 就可以线性筛。
（节约 \gcd 的 $\log!$ ）

筛法

线性筛积性函数

线性筛 $\text{gcd}(i, x)$:

(同时也代表了
线性筛一般函数)

线性筛

```
for (int i = 2; i <= n; i++) {  
    if (!vst[i]) {  
        p[++cnt] = i, pk[i] = i;  
    }  
    if (pk[i] == i) {  
        val[i] = gcd(i, x); // i 为质数幂  
    }  
    for (int j = 1; j <= cnt && i * p[j] <= n; j++) {  
        vst[i * p[j]] = 1;  
        if (i % p[j] == 0) {  
            pk[i * p[j]] = pk[i] * p[j];  
            val[i * p[j]] = val[i] / val[pk[i]] * val[pk[i] *  
p[j]];  
            break;  
        } else {  
            pk[i * p[j]] = p[j];  
            val[i * p[j]] = val[i] * val[p[j]];  
        }  
    }  
}
```

exgcd

exgcd

exgcd

exgcd 的目的是解方程 $ax + by = \gcd(a, b)$ 。我们将构造性证明，该方程一定有解。

当 $b = 0$ 时， $(1, 0)$ 是解；否则，假设 $bx' + (a \bmod b)y' = \gcd(a, b)$ ，令 $a \bmod b = a - cb$ ，左侧就是

$$x'b + y'a - cby' = ay' + b(x' - cy')$$

故只需递归求解 $(b, a \bmod b)$ ，再令 $x = y', y = x' - cy'$ 。

可以证明， $|x|, |y| \leq \max(|a|, |b|)$ 。

```
void Exgcd(int a, int b, int &x, int &y) {  
    if (!b) return x = 1, y = 0, void();  
    int xx, yy;  
    Exgcd(b, a % b, xx, yy);  
    x = yy, y = xx - (a / b) * yy;  
}
```

exgcd

逆元

逆元

exgcd 的目的是解方程 $ax + by = \gcd(a, b)$ 。

将 x 加上 $k \times b/\gcd(a, b)$, y 减去 $k \times a/\gcd(a, b)$, 即可得到方程的全部解。由此可求出给定范围内的解数/最小解等, 如 P5656。

特别地, 当 $a \perp b$ 时, 相当于 $ax \equiv 1 \pmod{y}$ 。此时, 把 a 叫做 x 模 y 的逆元, 写作 $a \equiv x^{-1} \pmod{y}$ 。

上述推导也说明, exgcd 是求逆元的一种方法。

exgcd

不定方程

不定方程

exgcd 的目的是解方程 $ax + by = \gcd(a, b)$ 。

设 $\gcd(a, b) \mid c$, x, y 都乘上 $c/\gcd(a, b)$, 就得到 $ax + by = c$ 的一组解; 还可以用前述通解性质来缩小 x, y 的绝对值。

简单的例题: P1082, P2613

试看看！

青蛙的约会

P1516

两只青蛙在长为 n 的圆环上跳动，第一只青蛙 t 时刻在位置 $a + bt$ ，第二只青蛙 t 时刻在 $c + dt$ ，求第一次相遇的整数时刻。

设时刻为 t ，就是要

$$\begin{aligned}a + bt &\equiv c + dt \pmod{n} \\a - c &\equiv (d - b)t \pmod{n} \\a - c + (d - b)t + kn &= 0\end{aligned}$$

可以将 t, k 视为未知数解方程。

exgcd

excrt

合并同余方程

设 $x \equiv a_1 \pmod{p_1}, x \equiv a_2 \pmod{p_2}$ 同时满足，能不能把两个式子合为一个更大的同余式？

$$\begin{aligned}x &= kp_1 + a_1 \\x &= up_2 + a_2\end{aligned}$$

将 k, u 视为未知数，可得 k 的通解：

$$k \equiv k_0 \left(\text{mod } \frac{p_2}{\gcd(p_1, p_2)} \right)$$

因此

$$x \equiv k_0 p_1 + a_1 \pmod{\text{lcm}(p_1, p_2)}$$

这就是所谓的 excrt。

exgcd

exCRT

合并同余方程

$$x \equiv k_0 p_1 + a_1 \pmod{\text{lcm}(p_1, p_2)}$$

exCRT 可以把若干个同余方程合并为一个模数为所有模数 lcm 的同余方程。

简单的例题：P1495

试看看！

屠龙勇士

P4774

有 n 条龙，第 i 条龙初始生命值为 a_i ，恢复力为 p_i 。
你有 n 把一次性剑，第 i 把剑攻击力为 b_i 。

你会按照编号依次攻击龙，攻击每条龙时，选择当前拥有的 $b_j \leq a_i$ 的剑中， b_j 最大的一把。若不存在，则选择 b_j 最小的一把。然后，连续攻击第 i 条龙 X 次，造成它的生命值减少 $b_j X$ ；然后，它的生命值每时刻回复 p_i 。若某个时刻生命值为 0，则龙死亡。

你需要选定 X ，使得所有龙都会死亡。

就是要 $b_j X \geq a_i$ 且 $b_j X \equiv a_i \pmod{p_i}$ 。

试看看！

屠龙勇士

P4774

有 n 条龙，第 i 条龙初始生命值为 a_i ，恢复力为 p_i 。
你有 n 把一次性剑，第 i 把剑攻击力为 b_i 。

你需要选定 X ，使得 $b_j X \geq a_i$ 且 $b_j X \equiv a_i \pmod{p_i}$ 。

$b_j X \geq a_i$ ，只需求 $\text{ceil}(b_j/a_i)$ 最大值，并在最后解同余方程时要求解大于这个最大值。

$b_j X \equiv a_i \pmod{p_i}$ 就是 $Xb_j + p_in = a_i$ ，解出 X 的通解，就化为了 $X \equiv P \pmod{Q}$ 的形式了，然后合并同余方程。

exgcd

逆元

逆元的性质

逆元具有唯一性。

逆元是一一对应关系， $(x^{-1})^{-1} = x$ 。

例子 (威尔逊定理): $(p-1)! \bmod p$ 等于多少?

$p-1$ 。

除了 1 和 $p-1$ ，剩下的和逆元两两配对。

费马小定理和欧拉定理

费马小定理和欧拉定理

定理叙述如下：若底数和模数互质，则

$$x^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$$

$$x^{\varphi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$$

这也说明在底数是质数时， x 的逆元就是 x^{p-2} 。

我们还有所谓的“拓展欧拉定理”：任意 x ，当 $b \geq \varphi(n)$ 时

$$x^b \equiv x^{(b \bmod \varphi(n)) + \varphi(n)} \pmod{n}$$

换句话说， $\varphi(n)$ 是幂次取模后的值的循环节长度。（当然，不一定是最小循环节长度）

小结

今天我们学习了：

1. 同余的基本性质。
2. 常见积性函数的定义及求法。
3. `exgcd`, `exCRT` 算法。
4. 逆元的定义及求法。

到此为止的数论知识都较为简单，需要注意以下几点：

1. 分质因子考虑问题是常见的思维方式，例如摸底测试第二题。
2. 线性筛可以筛任何积性函数，方法就是记录最小质因子的幂次。
3. 许多同余问题都可以转化为不定方程，`exgcd` 求通解。

求逆元

逆元

多个数的逆元

如果要求 a_1, a_2, \dots, a_n 所有数的逆元，有一种巧妙的方式 $O(n + \log \text{mod})$ 求出。

1. 求 s_n 表示 a 的前缀积。
2. 求 $t_n = s_n^{-1}$ （只算 t_n 一项，并用 $t_{n-1} = t_n a_n$ 往前递推）
3. $a_n^{-1} = t_n \times s_{n-1}$ 。

例题：P5431。这里的 k^i 可以递推，保证整个算法都是线性的。

类似的做法可以用来求 $1 \sim n$ 的阶乘逆元，并用来求组合数 $C(n, m)$ 。当然，这要求模数是质数（或者所有质因子都很大，阶乘和模数还是互质的）。

求组合数

卢卡斯定理

卢卡斯定理

卢卡斯定理的表述是， $C(n, m) \bmod p$ 的值，等于写出 n, m 在 p 进制下的每一位，把每一位的组合数值分别求出，再相乘。

$$C(n, m) = C\left(\frac{n}{p}, \frac{m}{p}\right) C(n \bmod p, m \bmod p)$$

这也说明，必须 n 在 p 进制下每一位都大于 m 的对应位， $C(n, m)$ 才非 0；特别地，若 $p = 2$ ，就是说 m 被 n 包含。

试看看！

古代猪文

P3518

求 $g^{\sum_{d|n} C(n,d)} \bmod 999911659$ 。 $n \leq 10^9$ 。

指数上的大数怎么办？

欧拉定理，只需求指数 $\bmod 999911658$ 。然后呢？

考察 999911658 的质因数分解： $2 \times 3 \times 4679 \times 35617$ ，四个数都是质数。

如果我们求出了指数模这四个质数分别的值，就可以唯一确定模 999911658 的值。

分别使用 Lucas 定理即可。

试看看！

密码

P3518

给定 n , $0, 1, \dots, n-1$ 里有些数是密码。

已知：若 x, y 都是密码，则 $(x + y) \bmod n$ 也是密码，
且 a_1, \dots, a_k 不是密码， a_0 是密码。

问：最少可能有几个密码？

$$k \leq 10^6, n \leq 10^{15}$$

若 g 是密码，则

$\gcd(n, g)$ 的所有倍数都是密码。因此，“最少几个”其实就是问最小密码最大是多少。

试看看！

密码

P3518

若 x, y 都是密码，则 $(x + y) \bmod n$ 也是密码，且 a_1, \dots, a_k 不是密码， a_0 是密码。

最少可能有几个密码？

$$k \leq 10^6, n \leq 10^{15}$$

设 g 为最小的密码，由题知 $g \mid \gcd(a_0, n)$ ，但 g 不整除 $a_1 \sim a_k$ 。

可以先将 a_i 与 n 求 gcd，这样就都是 n 的因数了。

用 map 标记所有不希望的 a_i 的因数，再从大到小枚举 a_0 的因数，找到第一个没被标记的即可。

试看看！

密码

P3518

若 x, y 都是密码，则 $(x + y) \bmod n$ 也是密码，且 a_1, \dots, a_k 不是密码， a_0 是密码。

最少可能有几个密码？

$$k \leq 10^6, n \leq 10^{15}$$

思考：时间复杂度？

这样的时间复杂度至少是 $O(d(n)^2 \log d(n))$ ， $d(n)$ 最大能取到 26880，无法通过。需要优化“标记不可行约数”的过程。

思考：类比普通筛法优化到埃式筛的过程，有哪些其实可以不用标记？

事实上，可以从大到小递推，若 x 被标记了，只额外标记 x/p 就够了。

试看看！

密码

P3518

若 x, y 都是密码，则 $(x + y) \bmod n$ 也是密码，且 a_1, \dots, a_k 不是密码， a_0 是密码。

最少可能有几个密码？

$$k \leq 10^6, n \leq 10^{15}$$

事实上，可以从大到小递推，若 x 被标记了，只额外标记 x/p 就够了。

时间复杂度变为 $O(d(n)w(n) \log d(n))$ ，可以通过。

试看看！

上帝与集合的正确用法

P4139

设 $a_0 = 1, a_n = 2^{a_{n-1}}$ 。给定 $p \leq 10^9$ ，可以证明 n 足够大时 a_n 模 p 是定值，求这个定值。

为了求 $a_n \bmod p$ ，只需求 $a_{n-1} \bmod \varphi(p)$ ，再加上 $\varphi(p)$ 作为指数即可（这是因为拓展欧拉定理，且 n 足够大）。

依此类推，只需求 $a_{n-2} \bmod \varphi(\varphi(p)), \dots$ ，直到 φ 嵌套足够多层后 p 变成 1，此时 a_n 的具体值已经不重要了。

思考：如何分析上述算法的时间复杂度？

递归两层， p 至少减小一半

试看看！

前缀 XOR

ARC137D

给定 $a_{0,i}$ ($1 \leq i \leq n$) 的值。定义 $a_{k,i}$ 是 $a_{k-1,1}, \dots, a_{k-1,i}$ 这些数的异或和。

求 $a_{1,n}, a_{2,n}, \dots, a_{m,n}$ 。

$$m, n \leq 10^6$$

提示：首先需要给问题一个合适的模型。
整个矩阵里的数，有什么性质？

它们都是由 $a_{0,i}$ 异或而来的——换句话说，它们是 $a_{0,i}$ 的一个子集的 XOR 和。

怎么知道每个数具体是哪个子集异或来的，也就是谁对它有贡献？

试看看！

前缀 XOR

ARC137D

给定 $a_{0,i}$ ($1 \leq i \leq n$) 的值。定义 $a_{k,i}$ 是 $a_{k-1,1}, \dots, a_{k-1,i}$ 这些数的异或和。

求 $a_{1,n}, a_{2,n}, \dots, a_{m,n}$ 。

$$m, n \leq 10^6$$

考虑 $a_{0,i}$ 是否对 $a_{k,n}$ 有贡献，实际上是“**格路计数**”类似物：每步可以向下走一格再向右走任意格，走到终点的一个方案就意味着一次贡献，而偶数次贡献等价于没有贡献，所以只需求出方案数模 2。

从 $(0, i)$ 走到 (k, n) 的方案数是多少？

$C((k-1) + (n-i), k-1)$ ，因为除了第一步必须向下，其余是任意走

试看看！

前缀 XOR

ARC137D

给定 $a_{0,i}$ ($1 \leq i \leq n$) 的值。定义 $a_{k,i}$ 是 $a_{k-1,1}, \dots, a_{k-1,i}$ 这些数的异或和。

求 $a_{1,n}, a_{2,n}, \dots, a_{m,n}$ 。

$$m, n \leq 10^6$$

$$C((k-1) + (n-i), k-1)$$

ans_k 就是所有 $C((k-1) + (n-i), k-1)$ 为奇数的位置 i 的 a_i 异或和，那如何求出？首先需要把条件中的组合数转化得更好看。

等价于 $k-1+n-i$ 包含 $k-1$ ，（分离变量）也就是 $n-i$ 和 $k-1$ 无交！

试看看！

前缀 XOR

ARC137D

给定 $a_{0,i}$ ($1 \leq i \leq n$) 的值。定义 $a_{k,i}$ 是 $a_{k-1,1}, \dots, a_{k-1,i}$ 这些数的异或和。

求 $a_{1,n}, a_{2,n}, \dots, a_{m,n}$ 。

$$m, n \leq 10^6$$

ans_k 就是所有 $n-i$ 和 $k-1$ 二进制无交的位置 i 的 a_i 异或和。

提示：转化为 ans'_k 是 i 包含于 k 的位置的 $rev(a)_i$ 异或和，再递推。这个 k 是原来的 $\sim(k-1)$ 。

“包含的异或和”可以按位递推，或者称为“高维前缀和”：初值就是原数组。枚举每一位 2^u ，对于包含这位的 t ，令 a_t 异或上 a_{t-2^u} 。

小结

在解决前面几道例题的过程中，需要注意的要点有：

1. 将对 n 取模的问题用 exCRT 转为对 n 的质因子（幂次）取模。
2. 处理“是因数”条件时，每次只除掉一个质因子而非枚举所有因数。
“是倍数”也可以这样处理（埃式筛）。
3. 扩展欧拉定理处理幂塔。
4. 分析操作次数，转化为组合数。
5. 利用按位递推求与位运算有关的式子的值，也称作“高维前缀和”。