

დავალება 1.2

შექმენით ლაბირინთების დამაგენერირებელი პროგრამა სადაც აუცილებლად იქნება ერთი მაინც გზა სტარტიდან(S) ფინიშამდე(F)

რალაცა ფორმით უნდა გამოიყენოთ ძიების ალგორითმი(ყველაზე პირდაპირ BFS ან DFS გამოვა). რომელ ძიების ალგორითმსაც აირჩევთ ოდნავ სხვანაირი სახის ლაბირინთები დაგენერირდება:

შეგიძლიათ გამოიყენოთ maze_runner.py კოდის კომპონენტები რომელიც ლაბირინთში გზას პოულობს სტარტიდან ფინიშამდე.

ასევე რამოდენიმე ნიმუში ლაბირინთები როგორიც უნდა იყვნენ:

```
Start: (1, 1) Finish: (10, 10)
#####
#S   #   #
##### # # #
#   # # # #
## # # ## #
# # # # ##
## ### # ##
### # # #
#### # # #
##### # # #
#####   F#
#####
```

```
Start: (1, 1) Finish: (10, 10)
#####
#S  #   # #
### # ##  #
#   #  ## #
# # # #  ##
# #   ## ##
## ## #  #
# # # ### #
#   # #  #
# ## #### ##
#           F#
#####
```

ასევე კარგი იქნება რამოდენიმე წინადადებით თუ აღწერთ რა და როგორ გააკეთეთ