

11-12-2020

El problema del vendedor de sopaipillas

Rodolfo Hernández Montenegro

Comentado [RHM1]:

(1.1) La cantidad de atributos que me gustaría tener en los objetos de “vendedor de sopaipillas” sería:

- 1.-Precio de materiales de masa (precio_masa) que sería un Integerer
- 2.-Precio aceite (precio_aceite) que sería un Integerer
- 4.-Precio de arriendo (Arriendo) que sería un Integerer
- 4.-Precio de venta de la sopaipilla (sopaipa) que sería un Integerer
- 5.-Tiempo donde el vendedor estará trabajando (tiempo_venta) que sería un Integerer

(1.2) Los métodos, en cambio, son:

- 1.-VentasMinimas que devuelve un Integerer que dice cuántas sopaipillas debes vender para no perder dinero y necesita 4 integeres
- 2.-SopaipasxHoras que es un Void pero escribe por pantalla cuantas sopaipillas debe vender el vendedor por hora para no perder dinero y necesitara 2 integeres

(2.1) La cantidad de atributos que necesito para “dar el vuelto para cada venta” son:

- 1.-Precio venta de la sopaipilla(sopaipa) que sería un Integerer
- 2.-cantidad de sopaipillas vendidas (sopaipavendida) que sería un Integerer
- 3.-Cuanto pago el individuo (pago) que sería un Integerer

(2.2) El método que crearía sería:

- 1.-vuelto que recibiría 1 Integeres y devolvería otro Integerer vuelto