







## Componentes





#### Input

Se trata de todos los espacios que introduce el usuario, puede ser **texto**, **números**, **intervalos**, **archivos**, etc.

Revisar



Se trata de todos los espacios en los que nuestra aplicación mostrará el resultado esperado, puede ser **texto**, **gráficas**, **tablas**, etc.

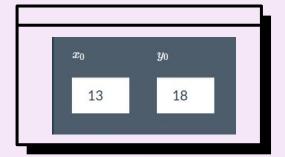
Revisar

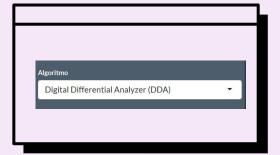


# Ejemplos de Inputs







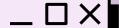








			yyy-n	ım-a	a		
20	23-0	4-18					
α	April 2023						
Su	Мо	Tu	We	Th	Fr	Sa	a, y 1
26	27	28	29	30	31	1	y i
2	3	4	5	6	7	8	
9	10	11	12	13	14	15	
16	17	18	19	20	21	22	
23	24	25	26	27	28	29	0
30	1	2	3	4	5	6	ted

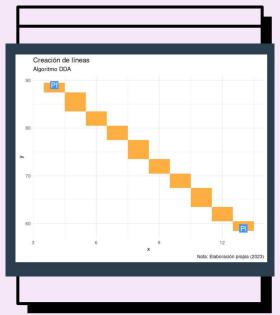


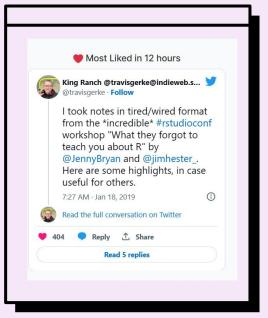
### Ejemplos de Outputs













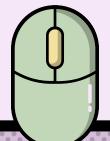




#### **Función**

Se encarga de la funcionalidad de la aplicación, es el apartado en donde se utilizan y modifican los inputs para producir los outputs.

·····



- renderPlot()
- renderCachedPlot()
- renderPrint() renderText()
- dataTableOutput() renderDataTable()
- renderImage()
- tableOutput() renderTable()
- renderUI()
- downloadHandler()
- createRenderFunction()
  quoToFunction()
  installExprFunction()

