

Compilação de Código Assembly

Como pôde ser visto na aula anterior, a inserção direta de código na memória do simulador do 8051 é trabalhosa, principalmente devido à necessidade de se consultar o manual do 8051 para obter o código binário que o processador interpreta. Existem ferramentas de software para simplificar tal tarefa.

É possível criar arquivo texto (arquivo fonte) utilizando os mnemônicos do 8051 e diretivas para orientar o compilador (Apêndice B da apostila). Compiladores têm a tarefa de proceder a interpretação destes arquivos e gerar novo arquivo com a extensão .hex. Há códigos (*bootloaders*) que realizam a transferência do arquivo .hex para a memória de programa dos microcontroladores. Estes programas atuam, geralmente, em conjunto com circuitos eletrônicos que permitem a gravação do código na memória de programa (OTPROM, EPROM, EEPROM).

O arquivo .hex pode ser aberto no *notepad* possuindo formato similar ao apresentado na Tabela 1.

Tabela 1 – Exemplo de conteúdo de arquivo hex resultante da compilação de arquivo fonte em Assembly.

```
:102000003180203E1B30211020FB3A1020C30A20D3  
:0120100000CF  
:0320CE0034FBC917  
:00000001FF
```

Cada campo da primeira linha do arquivo .hex foi destacado com diferentes cores para permitir que se faça a sua correspondência com a Tabela 2.

Tabela 2 – Função de cada campo de linha do arquivo hex resultante da compilação de arquivo fonte em Assembly.

Campo		Nro. De Nibbles	Descrição (Valores hexadecimais)
1	Caractere inicial	1	":"
2	Nro de Bytes	2	Nro de bytes no campo de dados
3	Endereço	4	Endereço para carregamento dos dados na memória
4	Tipo	2	00 (Linha de dados) ou 01 (Linha de encerramento)
5	Dados	0-2*n	0 a n bytes de código ou de dados. n é geralmente menor ou igual a 32 (20H).
6	Checksum	2	Byte menos significativo (LSB) do complemento de dois da soma dos valores representados pelos bytes da linha, excetuando o caractere inicial e o próprio checksum.

A partir da Tabela 3, tem-se que a linha de encerramento do arquivo .hex é composta pelos seguintes caracteres:

```

:    Caractere inicial
00  Número de dados.
00  Campo de endereços: MSB
00  Campo de endereços: LSB
01  Linha de encerramento.
FF  Checksum da linha de encerramento.

```

Crie projeto no compilador Keil que contenha arquivo texto (extensão .asm) com o conteúdo abaixo. Compile e observe o arquivo .hex gerado. Simule o programa no ambiente Keil.

```

; Programa      FIRST.asm
INICIO EQU      0H
                ORG    INICIO
                MOV    02H,#3
VOLTA:          MOV    A,R2
                ADD    A,32H
                MOV    32H,A
                JMP     VOLTA
                END

```

Tendo compreendido o procedimento, crie um novo projeto com o programa abaixo, compile-o e simule-o no Keil.

```

;Programa      ADDVECT.asm
RESET          EQU    0H
VETOR          EQU    60H
                ORG     RESET      ; PC = 0000H ao se resetar o 8051
                MOV     DPTR,#NRO   ; endereco nro parcelas a ser somado
                MOV     A,#0
                MOVC     A,@A+DPTR
                MOV     R1,A        ; R1 = nro parcelas a ser somado
                MOV     DPTR,#DADOS ; end. vetor de dados a ser somado
                MOV     R2,#0       ; guarda resultado das somas realizadas
                MOV     R0,#0       ; especifica parcela a ser lida do vetor de dados
VOLTA:          MOV     A,R0
                MOVC     A,@A+DPTR  ; le parcela
                ADD     A,R2
                MOV     R2,A
                INC     R0
                DJNZ    R1,VOLTA
FIM:            JMP     FIM

                ORG     VETOR
NRO:            DB      03H
DADOS:          DB      01H,03H,05H,06H,0AH,0E2H
                END

```

Exercícios:

Modifique o programa anterior para que:

- 1) o resultado seja salvo na posição de memória externa x:01.
- 2) o programa seja encerrado caso o nro. de parcelas a ser somado seja 0.
- 3) somar mais parcelas. Neste caso, o resultado excederá FF; armazene o byte mais significativo da soma na posição de memória x:00. Sugestão: utilizar a instrução ADDC, conforme o trecho de código abaixo.

```

....
MOV    R3,#0      ; armazena byte mais significativo da soma
VOLTA: MOV    A,R0
        MOVC   A,@A+DPTR ; le parcela
        ADD    A,R2
        MOV    R2,A
        MOV    A,#0
        ADDC   A,R3
        MOV    R3,A
        INC    R0
        DJNZ   R1,VOLTA
...

```

- 4) Fazer um programa que escreva os números de 1 a 5, em posições consecutivas de memória, na memória interna a partir de 50H e na memória externa, a partir de 2200H.

- 5) Fazer um programa que copie os dados da região de memória externa de 2100H a 210FH para a região de memória externa que se inicia em 2300H. Inicialize os conteúdos destas posições de memória com valores quaisquer no início do programa.