



# Rodrigo Edmur Pamo Delgado

Front-End Developer - Software Engineer

✉ rodrigopamo323@gmail.com ☎ +51 973694599 📍 Arequipa, Perú

🌐 <https://github.com/R-Pamo323>

🌐 <https://www.linkedin.com/in/rodrigopamodelgado/>

## 👤 PERFIL

Soy una persona que se desempeña como Desarrollador Frontend, con el objetivo de aplicar los conocimientos adquiridos de la universidad como tambien de los diversos cursos web. En desarrollo móvil tengo conocimientos con Dart con el framework Flutter y Java para aplicaciones nativas con Android Studio junto con la complementación de Firebase utilizándolo como back-end y base de datos.

En desarrollo web poseo conocimiento en HTML5, CSS3, JavaScript con el Framework de React.js. También tengo la capacidad de aplicar API REST y API GraphQL en los proyectos. Tengo conocimientos en PHP con el framework de Laravel, React Native, conocimiento básico en Python, Typescript, C#, MySQL, SASS y Node.JS. Utilizo actualmente las siguientes herramientas: JIRA, GitHub, Google Docs, SharePoint y poseo experiencia trabajando con la metodología de desarrollo Scrum.

Por último poseo conocimientos en configuración de Routers, Switches, APs, equipos de red, cableado estructurado, soporte, mantenimiento de servidores y servicios.

Mi objetivo es seguir aprendiendo e ir creciendo profesionalmente.

## 🧠 SKILLS

Flutter, Dart, JavaScript, HTML5, CSS3, React.JS, REST, GraphQL, React Native, Typescript, Node.JS, Apollo, Figma, Java, Android Studio, C#, Python, PHP, Laravel, Power Automate, SharePoint, MySQL, PostgreSQL.

## 🌐 LENGUAJES

Español ● ● ● ● ● Inglés ● ● ● ● ●

## 📁 EXPERIENCIA PROFESIONAL

### Mobile Developer

Mas Uno

03/2024 –  
Actualmente  
Lima, Perú

**Aptitudes:** Flutter, Dart, APIs REST, GitHub, Bitbucket, ClickUp, Desarrollo Móvil, APIS, iOS, Android.

Desarrollador frontend con experiencia en la creación de aplicaciones móviles utilizando Dart y Flutter. Me especializo en diseñar interfaces móviles eficientes, atractivas e intuitivas para dispositivos iOS y Android, asegurando una experiencia de usuario excepcional.

Cuento con experiencia en la integración de APIs para potenciar la funcionalidad de las aplicaciones y en la gestión del código utilizando herramientas como Bitbucket. Además, organizo y planifico mis tareas de manera eficiente empleando ClickUp, lo que me permite trabajar de forma ágil y estructurada.

Mi enfoque combina habilidades técnicas sólidas con un compromiso constante de aprendizaje, para ofrecer soluciones innovadoras y de calidad en cada proyecto.

### Front- End Developer

Freelance

09/2021 – Actualmente  
Arequipa, Perú

**Aptitudes:** HTML5, CSS3, JavaScript, Dart, Flutter, React.JS, Node.JS, REST API, GraphQL, Java, Git, GitHub, C#, PHP, Laravel, JIRA.

Desarrollador de software que esta dando sus primeros pasos en el campo de Desarrollo Front-End, aplicando los conocimientos adquiridos de la universidad como tambien de diversos cursos web en Freelance, utilizando las mejores prácticas, consejos y metodologías.

**Aptitudes:** *Soporte de Hardware, Gestión de servicios de TI, JIRA, Gestión de redes, Monitoreo de servicios, Interconexión en red.*

Trabajo Jornada completa realizando:

- Garantizar la disponibilidad de los servicios de TI, cumpliendo con los niveles de calidad de la compañía.
- Gestionar la atención y priorización de incidentes con los servicios de TI para los usuarios.
- Soporte y Mantenimiento de los decodificadores y aplicaciones para el correcto guardado de información.
- Revisión y reparación de calidad de audio de las estaciones de radio afiliadas a la empresa.
- Revisión y reparación de la calidad de audio y video de las estaciones de TV afiliadas a la empresa.
- Resolución remota de los servicios de TI.
- Help Desk para la resolución de incidencias que se encuentran en las oficinas exterior a la empresa.
- Optimización de procedimientos para el correcto diagnostico, resolución y documentación de incidencias.

**Becario en Tecnologías de Información**  
*SOUTHERN PERU COPPER CORPORATION*

01/2020 – 12/2020  
Tacna, Perú

**Aptitudes:** *Gestión de redes, Configuración de redes, Power Automate, SharePoint, Enrutamiento, Interconexión de red, Configuración Switches- Routers- APs.*

Prácticas profesionales en SPCC realizando:

- Trabajo en conexiones de equipos de red, configuración de switches, routers, AP, cableado estructurado, gestión de redes, enrutamiento, mantenimiento a equipos.
- Creación de workflows para la automatización de envío y recepción de documentos, creación de workflows para el recordatorio y notificaciones a los usuarios. Utilizando la herramienta de Power Automate.
- Registro y documentación de los equipos de TI de la empresa.
- Creación de manuales de configuración para APs y para los workflows de los procesos dentro del área.
- Cambio de disco duros de los servidores de la empresa.
- Actualización y configuración de equipos de computo, celulares, tablets, gadgets, etc.
- Actualización y administración de equipos en la Base de datos corporal.

**Desarrollador de Software**  
*Municipalidad Distrital de Tiabaya*

06/2019 – 12/2019  
Arequipa, Perú

**Aptitudes:** *C#, Crystal Reports, Base de datos, Normalización, Desarrollo Front-End, Visual Studio, Excel.*

Creación de un "Sistema de Control de Pagos y Recibos de Agua" para la Municipalidad de Tiabaya con las siguientes características:

- Generación de diferentes tipos de reporte en PDF, con el uso de Crystal Reports.
- Conversión de datos (Hojas de Excel) en datos estructurados con su modelo Entidad-Relación, con la finalidad de realizar la normalización de las tablas para minimizar la redundancia de datos.
- Aplicación del CRUD para poder crear, eliminar, actualizar y borrar a las personas que viven dentro del distrito.
- Lectura de Pagos y Deudas de cada persona referente al servicio de agua.
- Optimización en la búsqueda de personas.
- Generación de recibos de agua, con el monto correspondiente a cada persona titular.
- Generación de boleta de pagos, resumen de pagos por cada mes.
- La interfaz grafica fue creada en Visual Studio 2015 y el lenguaje de programación se realizó en C#.

### Boost

07/2024 –  
Actualmente

**Aptitudes:** *Flutter, Dart, Bitbucket, ClickUp, APIs REST.*

Aplicación Móvil para facilitar el alquiler de canchas de tenis, tanto para prácticas como para reservas específicas. El proyecto consta de tres aplicaciones independientes, cada una enfocada en un tipo de usuario:

Aplicación para Usuarios:

- Permite a los usuarios reservar canchas(escogiendo los horarios disponibles) y contratar profesores.
- Incluye una funcionalidad para visualizar las canchas cercanas con sus precios y disponibilidad.
- Permite colocar reviews a los Locales y a los Profesores.
- Ver reservas próximas y también reservas pasadas.
- Filtrado de locales y profesores, con filtros de precio, rating, distrito.
- Hacer el pago por medio de OpenPay para la reserva de locales y profesores.
- Permite visualizar por medio de Maps o algún aplicativo móvil externo de mapas para ubicar el local.

Aplicación para Profesores:

- Los profesores pueden registrarse en diferentes locales para impartir clases.
- Incluye opciones para gestionar su disponibilidad, descripción, imágenes, nivel de enseñanza, precio, distrito de entrenamiento.
- Puede visualizar su agenda en un calendario.
- Tiene un apartado para visualizar el historial de pagos.

Aplicación para Locales:

- Los locales pueden registrarse en la plataforma para recibir solicitudes de profesores interesados en enseñar en sus canchas.
- Pueden añadir fotos y características de sus canchas(horarios, fechas disponibles, fechas de feriados).
- Permite gestionar reservas a través de un calendario.
- Tiene la funcionalidad de acceder a estadísticas detalladas como los profesores más solicitados, usuarios frecuentes y el número total de inscripciones.

Funciones Adicionales:

Las tres aplicaciones cuentan con notificaciones para diferentes eventos, como reservas confirmadas, postergaciones, cancelaciones, pagos de reservas, entre otros, asegurando una comunicación eficiente entre los usuarios, profesores y locales. Todo el desarrollo se realizó utilizando Dart con Flutter.

### Nurse Pro

04/2024 – 05/2024

**Aptitudes:** *Flutter, Dart, Bitbucket, ClickUp, APIs REST*

Aplicación móvil para estudiantes de enfermeríaDesarrollé una aplicación diseñada para apoyar a estudiantes de enfermería, proporcionando información sobre problemas médicos frecuentes y permitiendo gestionar apuntes personalizados en texto y audio para cada tema. Funciones principales:

- Multilenguaje (inglés y español).
- Búsqueda inteligente para encontrar información rápidamente.
- Posibilidad de guardar temas como favoritos.
- Compartir contenido en redes sociales.
- Notificaciones personalizadas.- Integración de pagos con Stripe, incluyendo gestión de tarjetas de pago.
- Actualización de perfil y contenidos dinámicos (tips médicos, entre otros).

La aplicación funciona bajo un modelo freemium: los usuarios tienen acceso gratuito a ciertos temas y pueden desbloquear la base de datos completa a través de una suscripción premium.

### FanPage del club Leones del Sur - Clubes Pro 2023

04/2023 – 08/2023

**Aptitudes:** *HTML5, CSS, JavaScript, Diseño Web.*

En este proyecto se creo una FanPage para el club de los Leones del Sur de Clubes Pro. Utilizando HTML5, CSS, JavaScript y utilizando diferentes librerías que nos ayudaron a realizarlos diferentes "carousel" de la página. La página tambien cuenta con un diseño responsive para que se pueda ver de manera adecuada en diferentes dispositivos.

Se podrá visualizar las últimas noticias sobre el club, próximos partidos, la plantilla de jugadores del club con una breve descripción de cada uno, una galería de fotos de los momentos más importantes y por último los trofeos obtenidos del club.

#### **Álbum Pokémon con RESTful Pokémon API**

01/2023 – 03/2023

**Aptitudes:** *JavaScript, React.JS, HTML5, CSS, Web Services Api.*

Proyecto personal, donde comencé aplicar el consumo de APIs en este caso la PokeAPI. Utilizando Javascript con el framework React.js, HTML5, CSS. Utilizo una API personal para el consumo de registros de base de datos en este caso de nombres de Pokémons que ya tenemos en nuestro álbum.

La página consta de 3 partes:

- Podrás ver tus figuritas de Pokémons que ya posee donde podrás ver información resumida de cada Pokémon.
- Puedes comprar figuritas nuevas donde te indicará si ya se encuentran repetidas o no. Para posteriormente guardarse en la API personal.
- Por último, podrás ver todas las figuritas pegadas en un álbum virtual ordenadas por el número de cada Pokémon, donde podrás ver sus datos resumidos y ver las figuritas que te faltan por llenar.

#### **Aplicativo Móvil para la localización y puntuación de bares en la ciudad de Lima**

01/2022 – 12/2022

**Aptitudes:** *Flutter, Firestore Database, GetX, Google-auth, Directions API.*

Colaborador en el proyecto, la aplicación permite al usuario ver los bares que se encuentran en la ciudad de Lima, teniendo la posibilidad de ver información del lugar (fotos, carta, reseñas), leer y escribir comentarios sobre los mismos. También permite al usuario agregar su propio local con las características correspondientes, haciendo uso de Polylines nos muestra la ruta del bar que escojamos.

Se realizó haciendo uso del gestor de estados GetX, se utilizó Firestore para suplantar el back-end y la base de datos. Google-auth para la autenticación por medio de Gmail de los usuarios. Se usó Google Cloud, para la vinculación de APIs y también se utilizaron librerías de terceros como Dio para las solicitudes HTTP y Card Swiper entre otras para la construcción de interfaces.

#### **Aplicativo Móvil para la gestión de inventarios y medidas de monturas, lunas - Tu Vision**

09/2021 – 12/2021

**Aptitudes:** *Flutter, Dart, Firestore Database, GetX, Figma.*

Este proyecto se realizó para una Óptica, donde requería guardar la información tanto de los inventarios de sus productos (monturas), como la información de sus clientes como las medidas de vista de los mismos.

Se utilizó Firestore Database, para el guardado de información del cliente, como sus medidas de vista y la información del inventario de la empresa, también se utilizó Firebase Hosting para el módulo de los clientes. Para los estados de la aplicación se utilizó SetState() pero posteriormente se actualizó con el gestor de estados GetX, también cuenta con un apartado de Login para mostrar la información de los clientes al personal autorizado.

#### **Automatización de envío y recepción de solicitudes mediante el uso de flujos dentro de la herramienta Power Automate**

08/2020 – 12/2020

**Aptitudes:** *Power Automate, Diagramas de Flujo, SharePoint, Gestion de eventos, Procesos.*

En este proyecto mejoré mis habilidades para interactuar con las herramientas de Microsoft: Power Automate, SharePoint, Outlook. Especialmente en Power Automate que nos permite entrelazar las distintas herramientas que tiene Microsoft para crear procesos automatizados dependiendo de la necesidad del cliente, todo este proceso se realiza mediante diagramas de flujo donde se evaluará y se programará los pasos que tiene que seguir el flujo para que realice determinadamente cada actividad que se necesite.

En este caso se hizo la automatización de envío y recepción de solicitudes en la empresa.

#### **Sistema de Seguridad con Reconocimiento Facial y Tokenización**

07/2019 – 12/2019

**Aptitudes:** *Flutter, Dart, Python, Java, OpenCV.*

Colaborador en el proyecto en el apartado de reconocimiento facial utilizando la librería de OpenCV y la cámara conectada al Raspberry Pi, se utilizó esta librería para capturar en tiempo real la imagen reproducida por la cámara del Raspberry Pi. Después se utilizó el algoritmo "Haar-like-features" para hacer el reconocimiento de rostros, haciendo que el algoritmo busque en la imagen combinaciones de patrones para así detectar coincidencias con los rostros que tenemos almacenados en la base de datos.

Después se realizó una actualización donde se migro el desarrollo de la aplicación a Flutter con Firebase para la base de datos.

#### **Sistema de Control de Pagos y Recibos de Agua**

06/2019 – 12/2019

**Aptitudes:** C#, Crystal Reports, Base de datos, Normalización, Desarrollo Front-End.

Este proyecto se realizó con C# en Microsoft Visual Studio, el software tiene la capacidad de generar diferentes tipos de reportes en pdf, como boletas de pago, el recibo de agua, información resumida, etc. Todo realizado con Crystal Reports.

También aplique CRUD para interactuar con los registros de datos que tenían en hojas de EXCEL, estos registros los pasamos a un modelo Entidad-Relación, después normalizamos las tablas para minimizar la redundancia de datos para poder tener un mejor control de los datos.

La interfaz gráfica fue creada en Visual Studio 2015 y el lenguaje de programación se realizó en C#.

#### **Aplicación Web para la Gestión de Datos en Salud - Health Document**

04/2019 – 12/2019

**Aptitudes:** PHP, MySQL, Laravel, Base de datos, Scrum.

En este proyecto utilice el lenguaje de programación PHP con el Framework de Laravel, para construir la aplicación web, en el caso de la base de datos utilice MySQL Server generando los modelos de Entidad-Relación y posteriormente la normalización de las tablas. También el Frontend del proyecto es Responsive para que se pueda visualizar correctamente tanto en computadoras como en dispositivos móviles.

La finalidad del proyecto es optimizar el proceso de documentación al momento del traslado del paciente hacia otro centro médico, garantizando la continuidad de cuidados (utilizando la metodología ISOBAR) y seguridad de información del paciente.

#### **Aplicación del Algoritmo de Cifrado AES-128**

11/2018 – 12/2018

**Aptitudes:** Java, Encriptación, Android Studio, Desarrollo Móvil.

En este proyecto aprendí a dominar más el lenguaje de programación Java, con el uso de la herramienta Android Studio para la creación del aplicativo móvil, en el cual se utilizó el algoritmo de Encriptación AES-128, para hacer la demostración de encriptación y desencriptación de mensajes de texto y de voz por medio de este algoritmo.

### EDUCACIÓN

---

#### **Especialización en Ingeniería de Software**

Universidad Católica de Santa María

03/2019 – 2019

Arequipa, Perú

#### **Ingeniería de Sistemas**

Universidad Católica de Santa María

03/2015 – 2018

Arequipa, Perú