

# AEON Financial Service×HAL e-Sports U-26「パズドラ」カップ 大会規約

1 はじめに	2
2 参加資格	2
3 本大会中における記録および報道等について	3
4 大会ルール	4
5 賞品について	4
6 禁止事項	5
7 個人情報の取扱いについて	6
7.1 個人情報及び特定個人情報等の取扱いに関する保護方針	6
7.2 個人情報の取得・利用の目的	6
8 免責事項	6
9 本大会の内容の変更、中断または中止	7
10 準拠法および裁判管轄	7
11 本大会規約改定	7
12 お問い合わせ先	7

## 新型コロナウイルスによる規則変更の可能性について

本大会ルールは、上記日時公開時点のものです。

大会実施に当たっては参加いただき皆さまの安全を第一に、政府及び東京都の要請に遵守し、3つの密を避けたルールや対応・収容制限を設け、感染症対策に取り込みます。

会場入り口において、参加者および観戦者の検温を致します。用意した非接触検温計で37.5度以上の場合、会場への入場はできません。

また、感染対策には万全を期しますが、新型コロナウイルスの影響などの要因により、当規約の内容に変更が生じる場合があります、皆さまのご理解とご協力のほどお願い申し上げます。

# はじめに

「AEON Financial Service×HAL e-Sports」（以下、「本大会」といいます）は、イオンフィナンシャルサービス株式会社（以下、「AFS」といいます）が主催及び管理を行い、AFSが大会運営を委託する企業（以下、「大会運営」といいます）が運営を行います。以下のとおり本大会のルールを定めています（以下、関連する注意事項等も含めて「本規約」といいます）

運営事務局は本規約に従って、本大会を進行するほか、本規約に定められていない内容が発生した場合や本規約を適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

## 1. 参加資格

以下の条件のすべてを満たす方に、本大会の参加資格が認められます。

- (1) 本規約に同意いただけること。
- (2) 年齢による参加条件  
2021年8月22日に時点で16歳以上26歳以下であること。  
(2005年8月22日以前に生まれた方)
- (3) 予選大会に出場する時点で満 18 歳未満の場合は、特設サイトにある保護者参加同意書（※1）を不備なく全て署名捺印がされている状態で、本大会の出場手続きの際に提出できること。捺印に関して、手書きのサインは認められません。提出できない場合は大会への参加を認めません。
- (4) エントリー開始から大会開催中まで、大会運営からの連絡が受けとれること。
- (5) イベント当日にHAL東京ホール(新宿)に来場できること。
- (6) 自身の携帯端末で大会に参加できること。
- (7) 『パズドラ』のプロ認定をされていないこと。
- (8) 日本国内に居住していること。
- (9) 日本語で大会運営スタッフや他の参加者と円滑にコミュニケーションが取れること。
- (10) 本規約と別途指定する大会進行手順を理解し遵守すること。
- (11) **大会会場においてはマスク着用し、アルコール消毒を行ってから入場すること。**
- (12) 参加者とその親族を含め、反社会的勢力（暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう）または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。
- (13) 大会運営より大会参加禁止処分を受けていないこと。

※1 保護者参加同意書には、親権者等の法定代理人の署名捺印が必須となります。

## 2. 本大会中における記録および報道等について

大会にエントリーされる方は、以下のことに同意したものとします。

- (1) 大会運営が運営する各種SNS、ウェブサイト、本大会に関連する広報物、報道および情報メディアにおいて、各種情報（プレイヤーネーム等のゲーム情報、顔写真、映像等）が使用されること。
- (2) 通話アプリやカメラ機能を用いたインタビューやアンケートにご協力いただく場合があります。
- (3) ビデオならびに情報メディア、報道メディア、オフィシャルスポンサーの商業的利用を行うこと。
- (4) 本大会開催中、運営チームが本大会の様子、競技の内容（ゲームプレイの内容を含む）や競技の様子を収録し、また複数のプラットフォームにおけるストリーミング・アーカイブ配信、テレビ放送等（第三者に対する許諾等を含む）をすること。
- (5) 参加者及び参加者関係者が、本大会の映像の全部または一部を、実行委員会の承諾なしに利用することが著作権侵害にあたる場合があることを理解し、そのようなことを行わないこと。ストリーミング配信（中継放送も同様）が行われる試合は、運営事務局が用意する機材を使用して行われ、その際、ゲーム上の設定は運営事務局によって指定されること。
- (6) 肖像権またはプライバシーに係る権利を主張しないこと。

## 3. 大会ルール

### ■予選リーグ

対戦形式：ランキングダンジョン

参加人数：最大125名 最大25グループ

（グループ内勝ち抜け：タイムアタック）

闘技場：2又は3

※参加人数により次のステージに進出する人数の変更含め  
後日変更の可能性がございます。

### ■決勝リーグ

対戦形式：ランキングダンジョン

シングルイルミネーション3バトル・/2バトル先取・

（タイムアタック）

参加人数：8人

ステージ：3種

試合時間：5分×3種

闘技場：2又は3

※後日変更の場合がございます。

■出場選手数：最大125名

## 4. 賞品について

- 本大会は当日来場者全員に来場記念を配布いたします。  
本大会の決勝リーグ参加者には別途順位別に賞品を用意しています。  
詳細は大会イベントページを参照ください。

## 5. 禁止事項

- 参加者は、以下の行為をしてはなりません。これらの行為に該当する、またはこれらの行為がなされるおそれがあると主催者が判断した場合、当該参加者について本大会へのエントリーを取り消し、または失格とします。
  - 虚偽の情報を用いてエントリーする行為
  - 他人になりすましてエントリーする行為
  - 公序良俗に反する不適切なプレイヤーネームを用いる行為  
なお、不適切なプレイヤーネームを用いてエントリーを行った場合、プレイヤーネームの変更を指示いたします。
  - 大会運営からの許可なく本大会の様子を配信する行為
  - アルコール、薬物、その他物質の影響により酩酊して試合に参加する行為
  - 対戦相手の行為等を妨げる行為
  - 所定の時間に所定の場所に集合しない行為
  - 主催者の許諾していない物品を会場内に持ち込む行為
  - 他の選手または主催者に対しての、嫌がらせまたは脅迫行為
  - 他の選手または主催者に対しての、不当な差別または誹謗中傷・侮辱行為
  - 他の選手または主催者に対しての、反社会的勢力を用いた働きかけ行為
  - 他の選手または主催者に対しての、自らまたは第三者を利用した詐欺、暴力行為
  - 八百長に関与する行為
  - 試合結果を対象にした賭博行為、または賭博への参加の勧誘行為
  - 主催者や第三者の財産や権利、プライバシーを侵害する行為
  - 本大会に関し、虚偽の情報を公開する行為
  - 本大会における営利を目的とした行為
  - 本大会に出場する権利を他者に譲渡する行為
  - 主催者の指示に従わない行為
  - マスクをしないで、他の参加者や主催者に対して発言する行為
  - SNS等での暴言やハラスメント等の行為
  - 法令または公序良俗に反する行為
  - 本大会規約、「パズル&ドラゴンズ」コンテンツ利用規約および公式サイト  
の定めに違反する行為
  - 会場設備および主催者が用意した機器を故意に破損、または破損する恐れのある行為を行った場合修復費用を請求させていただく可能性があります。
  - その他、本大会の運営を阻害するなど、主催者が不適切と判断する行為

## 6. 個人情報の取扱いについて

- 大会運営は、本大会で取得した個人情報を、本大会規約で定める場合又は法令等により開示を求められた場合を除き、ご本人様の同意なしに業務委託先以外の第三者に開示・提供することはありません。
- 個人情報の取得範囲は、お名前、性別、生年月日、ご自宅の郵便番号、電話番号、電子メールアドレスが含まれます。
- 本大会は、参加者の個人情報を、AFSの個人情報等保護方針に従い取り扱います。主催者は、個人情報等保護方針を変更することがあります。現在の個人情報等保護方針は、で確認することができます。

### 7.1 個人情報及び特定個人情報等の取扱いに関する保護方針

- 個人情報は、AFSのプライバシーポリシーに基づき、本大会の運営のために収集するものであり、他の目的で使用することはありません。

### 7.2 個人情報の取得・利用の目的

- エントリーに際して、提供された個人情報は、本大会の運営や本大会に関連する広報等の範囲で利用いたします。
- 大会運営からの大会に関する連絡は、エントリーに際して提供された連絡先へお送りします。

## 7. 免責事項

- 本大会にエントリーすることによって発生した、または理由の如何を問わず本大会に参加できなかったことにより発生した損害、損失および不利益等に関し主催者が責任を負う場合、その責任の範囲は、その者に生じた現実かつ直接の損害に限るものとします。主催者は、主催者の予見の有無にかかわらず、特別の事情から生じた損害、逸失利益、間接損害その他の損害について一切の責任を負わないものとします。ただし、当該損害が主催者の故意または重過失による場合はこの限りではありません。
- ソフトウェアやゲームサーバ等の不具合によって、参加者が失格、あるいは本大会参加に関して不利な状況が発生したとしても、主催者は一切責任を負わないものとします。
- 主催者は、参加者と他の参加者その他の第三者との間で発生した紛争について、一切の責任を負わないものとします。

## 8. 本大会の内容の変更、中断または中止

- 理由の如何にかかわらず本大会の大会運営、セキュリティまたは管理に障害が生じた場合、主催者は、その裁量により、本大会の中断、内容の変更、中止できるものとします。
- 地震、津波、洪水、戦争、暴動、疫病、その他の不可抗力または主催者の都合により本大会の内容が変更または中止となる場合があります。

## 9. 準拠法および裁判管轄

- 本大会への参加ならびに当レギュレーションの解釈および適用は、日本法に準拠するものとします。また、本大会への参加および当レギュレーションに関わる全ての紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とするものとします。

## 10. 本大会規約改定

本規約の内容は、運営事務局の判断と裁量において、変更できるものとします。  
本規約の変更を行う場合、当該変更の内容を公式サイトに掲示します。

## 11. お問い合わせ先

(問い合わせ先アドレスをここに記入)

- 本大会についてのお問い合わせは大会運営へご連絡ください。
- お問い合わせについては内容ご記載の上【】へ送信をお願いいたします。
- 受付時間は、月曜日～金曜日の平日 10:00～17:00 となります。
- 平日の受付時間外のお問い合わせは、翌日の受付となります。
- 土曜日、日曜日、祝日のお問い合わせは、休み明け最初の平日の受付となります。
- お問い合わせへのご返信は、受付順に行います。問い合わせ状況によりご返信に時間をいただく場合があります。あらかじめご了承ください。

## 附則

- 本大会規約は2021年7月2日から適用します。