





Développeur Web et Web Mobile

Ceci est un modèle de copie. N'oubliez pas de renseigner vos prénom/nom, ainsi que le nom et le lien vers le projet.

Vous pouvez bien sûr agrandir les cadres pour répondre aux questions sur la description du projet si nécessaire.

Prénom: Thibault

Nom: Rossa

ATTENTION! PENSEZ À RENSEIGNER VOS NOM ET PRÉNOM DANS LE TITRE DE VOS FICHIERS / PROJETS!

Nom du projet : **Photowebsite-eval**

Lien Github du projet : https://github.com/R-Thibault/Photowebsite-eval.git

Lien Drive du projet (si nécessaire) :

Attention! Merci de bien classer vos documents dans votre Github ou votre drive.

URL du site (si vous avez mis votre projet en ligne) : https://photowebsite-studi.netlify.app/

Description du projet

1. Liste des compétences du référentiel qui sont couvertes par le projet

Compétence Front-End: HTML,CSS,Javascript, Framework(Next.js), librairie extérieur(Masonry, Lightbox), Paramétrage et utilisation d'une API, utilisation d'une CMS headless(Netlify/contentful/Formspree).





2. Résumé du projet en français d'une longueur d'environ 20 lignes soit 200 à 250 mots, ou environ 1200 caractères espaces non compris

Un ami passionné de photo me demande de lui crée un site pour augmenter sa visibilité et peu être pouvoir vivre de sa passion.

Charles veut un site avec quatre pages, une page d'accueil avec une photo pleine écran ainsi qu'un titre centré, un page Galerie pour exposé ces photos selon des catégorie, une page prestation, pour indiquer ces tarifs, et enfin une page de contact.

La page galerie contiendra les catégories :

- Mariage
- Grossesse
- Bébé
- Famille
- Baptême
- Couple
- Portrait

Il me donne aussi les différents textes et tarifs pour la page prestations, ainsi qu'un logo pour le site.

Le projet devra être fais avec un un combo générateur de site statique (Eleventy, NextJS, etc.) + CMS headless (NetlifyCMS, Forestry.io, etc.).

Depuis chacune des pages, une barre de navigation devra être disponible avec le menu ainsi que les icônes Facebook et Instagram (pour un lien vers son profil sur les réseaux sociaux à l'avenir). Tout contenu devra être modifiable facilement par Charles à l'aide d'un CMS.

3. Cahier des charges, expression des besoins, ou spécifications fonctionnelles du projet

Cahier des charge :

- -Site de 4pages, Accueil, Galerie, Prestations et Contact.
- -Page accueil avec une photo plein écran et titre « Charles Catin Photographie » center
- -Page Galerie, une galerie de photo que l'on peu filtré par catégorie, les catégories sont définies.
- -Page Prestations, différentes prestation avec tarif et description.
- -Page Contact, un formulaire de contact.
- -Un logo est fourni pour le site.

Pour ce site, j'ai besoin de Next.js, d'une base de donnée photo(utilisation d'une API), d'un CMS headless comme NEtlify, d'un gestionnaire de méssagerie (Formspree) et d'un éditeur de code comme VSCode.



Développeur Web et Web Mobile ECF entraînement

4. Spécifications techniques du projet, élaborées par le candidat, y compris pour la sécurité et le web mobile

Utilisation de Next.js, de Tailwind pour la partie CSS, de pixabay pour les photos , de Contentful pour le CMS Headless, de Netlify pour déployer le site et de Formspree pour l'Inbox du formulaire de contact. Utilisation des libraires suivante : -Masonry : création d'une layout grid dynamique pour l'affichage des photos dans la galerieHeadlessUi : création de la barre de filtre d'image par mot clef -LightGalery : création d'une lightbox pour l'affichage des photos en grand format avec une navigation unitaire et d'autre fonctionnalité (zoom/téléchargement)
5. Description de la veille, effectuée par le candidat durant le projet, sur les vulnérabilités de sécurité
J'ai utilisé la librarie de Formspree, qui en plus des sécurité HTML me retourne les messages en string, et sur une boite mail externe.
 Description d'une situation de travail ayant nécessité une recherche, effectuée par le candidat durant le projet, à partir de site anglophone
Initialisation de l'API Unsplash sur le projet, avec l'aide de la documentation du site et de la documentation Github de la libraire Javascript en anglais, ainsi qu'un tutorial sur Youtube en Anglais.



Développeur Web et Web Mobile ECF entraînement

7. Extrait du site anglophone, utilisé dans le cadre de la recherche décrite précédemment, accompagné de la traduction en français effectuée par le candidat sans traducteur automatique (environ 750 signes).

https://github.com/unsplash/unsplash-js (le fichier Readme)
L'installation sur le projet se fais avec la commande « npm install –save unspash-js »
La librairie est basé sur la méthode fetch pour faire les requetes a l'api d'unsplash. Si l'environnement ne support pas fecth, il faudra implémenté une libraire de votre choix, voici quelque recommandation :
Node : node-fetch Browser multifichier : whatwg-fetch
Ajouter une librairie
createApi peut recevoir un paramètre fetch optionnel. S'il n'est pas spécifié, createApi s'appui sur le fetch global
Cela veu dire que l'on peut paramétrer le multifichier dans la portée global du projet.
Ou bien de façon explicite comme argument
Note : nous recommandons d'utiliser une version de node-fetch supérieur a 2.4.0 pour bénéficier de la compression Brotil.
8. Autres ressources
9. Informations complémentaires