



## Les applications mobiles

### Quelques exemples de réalisation

#### MIGROS

Une application destinée aux gérants des supermarchés pour gérer les promotions des produits

##### Environnement technique

Objective C, Web service par JSON, PostgreSQL, Ruby.

La mise à jour des promotions des produits dans les supermarchés est une activité permanente qui doit pouvoir être faite le plus simultanément possible en ligne et sur site. Dans cet objectif, la tablette ou le smartphone sont d'une grande efficacité pour reporter, quasiment en temps réel, les informations sur les promotions dans les rayons. Ingenosya a développé un système back et front office pour gérer ces promotions, ainsi qu'une application embarquée dans les Iphones à l'usage des gérants de magasin de la chaîne. Les promotions sont mises à jour en back office et publiées dans le catalogue en ligne. Elles sont indiquées sur une tablette ou un Iphone pour être reportées dans les rayons de l'ensemble des magasins de la chaîne par le personnel sur place.



#### MOBIQOS

Application qui rend compte de l'environnement GSM de l'ensemble des BTS vues par le mobile : scan des fréquences GSM et position GPS, classement de meilleures cellules

##### Environnement technique

Android SDK, Eclipse et plugin ADT

L'application doit rendre compte de l'environnement radio GSM dans lequel il évolue. A savoir l'ensemble des BTS vues par le mobile quel que soit l'opérateur de la carte SIM. A l'initialisation, l'application fait un scanning des fréquences GSM pendant 30s, et prend la position GPS si disponible. Le compte rendu se fait à l'écran en affichant la position GPS et le classement des 10 meilleures cellules avec pour chacune l'affichage du niveau de champ (1 à 5 barres) et l'opérateur d'appartenance. La mesure est réactualisée par l'utilisateur au besoin. Un commentaire peut être entré par l'opérateur. Toutes les mesures sont stockées sur carte SD avec 1000 mesures + commentaire de profondeur et un principe d'écrasement des mesures les plus anciennes



## JOKERLY

Réalisation d'une plate-forme de paiement sur Internet de biens dématérialisés

### Environnement technique

Java, Spring, Hibernate, MySQL, Flex, DailyMotion, BlazeDs, Objective C , outils xCode, Android SDK

# Quelques exemples de réalisation

ingenosya développe pour un opérateur publicitaire un système de mise à disposition et de consultation de vidéos publicitaires en contrepartie de l'achat d'un bien dématérialisé (jeux, musique, logiciel, etc...). Les sites marchands qui intègrent ce moyen de paiement reçoivent une rémunération pour les vidéos qui ont été consultées par leurs utilisateurs. Ces derniers peuvent se constituer un porte-monnaie électronique en visionnant offline des vidéos, ce qui leur permet ensuite de faire débiter leur porte-monnaie au moment de leurs achats, sans révisionner les vidéos. Le visionnage offline de ces vidéos leur est mis à disposition sur smartphones afin de le faciliter à des moments libres tel que dans les transports en commun.



## SCOLADIS

Application qui met à la disposition de l'utilisateur un moyen de faire le suivi de chaque élève durant l'année scolaire.(cours , emploi du temps, notes, ...)

### Environnement technique

Objective C , Web service par JSON, PostgreSQL, Ruby.

Ingenosya a développé, une application pour smartphone et tablette qui permet aux enseignants non seulement de diffuser les notes et les commentaires associés, mais aussi le programme et le contenu des cours, la présence, l'absence ou le retard des élèves. Rendre cette information disponible sur smartphone et tablette présente alors un caractère particulièrement utile pour les parents.

Les parents ont l'accès exclusivement aux informations relatives à leur progéniture, les enfants peuvent disposer des cours par téléchargement en cas de besoin. Une communication directe et à distance peut être établie avec l'enseignant et conservée dans le dossier.



## TRIBUCA

Application mobile dans l'environnement Android et iOS d'un journal de la Côte d'Azur afin de suivre les articles économiques illustrés par des vidéos et des images.

### Environnement technique

Eclipse v3.6 avec plugin ADT , xCode version 5.1 avec SDK iOS 7.1, JSON

Tribuca offre à ses abonnés une application mobile pour suivre les actualités en temps réel. L'application propose tous les articles avec des illustrations vidéo et image pour plus d'informations. Il s'agit d'une application de type "notification d'alerte" ; à chaque nouvel article rentré sur le site, l'utilisateur est alerté par des notifications. Il peut visualiser le détail de l'article, de le partager sur les réseaux sociaux Twitter, Facebook et Google+



## WINMINUTE

Application mobile de gestion des Publicités sur Lieu de Vente et de contrôle de l'efficacité d'une publicité sur les lieux de vente et la relation avec les distributeurs

### Environnement technique

Eclipse v3.6 avec plugin ADT , xCode version 5.1 avec SDK iOS 7.1, JSON, PHP, MySQL

C'est une application mobile de contrôle sur le mode participatif, permettant aux consommateurs de faire les contrôles des publicités sur lieu de ventes. Cet outil permet à un industriel de mesurer la qualité d'une publicité sur les lieux de vente et le respect du contrat par le distributeur, en lieu et place de l'intervention d'agents contrôleurs rétribués spécifiquement pour cela. L'application est accessible sous web, smartphone et tablette et permet de définir le scénario d'une campagne et les modalités permettant de juger du respect du contrat PLV par l'intermédiaire de questionnaires paramétrables en Back Office.

