

# MANUEL D'UTILISATION



BY

NO PAIN

Matthieu « Griaa » AUBRY (matthieu.aubry)

Paul « Pozou » GUILLOTEAU (paul.guilloteau)

Celian « Zekken » NOEL (celian.noel)

Raymond « R-ay » HADDAD (raymond.haddad)

14 juin 2017

## Table des matières

1	Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo	3
2	Menu principal	3
3	Commandes	4
4	Affichage tête haute	5
5	armes	6
6	L'expérience multijoueur	8

## 1 Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran d'ordinateur.

En cours, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Ce jeu n'est pas à mettre à la portée de tous le monde, il possède des scènes de violence et peut heurter la sensibilité de trop jeunes utilisateurs.

## 2 Menu principal



FIGURE 1 – Menu principal

Le menu principal comprend plusieurs fonctionnalités. Tout d'abord lancer une partie solo avec le bouton "PLAY". Ensuite, le joueur a choix entre être hôte d'une partie "HOST" ou rejoindre une partie existante "JOIN". Les "SETTINGS" permettent d'avoir accès aux différentes options graphiques, audios etc. "Exit" permet de quitter le jeu.

### 3 Commandes



FIGURE 2 – Clavier Azerty

Les touches par défaut sont :

Souris :

- Clic gauche - Attaquer
- Clic droit - Utiliser une potion
- Échap - Ouvrir le menu de pause
- 1/2/3/4/5/6 - Interactions avec la barre d'outils.
- Z/Q/S/D - Déplacement du joueur
- E - Interagir avec les coffres.
- R - Recharger.
- I - Ouvrir l'inventaire.
- Maj - Courir
- Ctrl - S'accroupir
- Espace - Sauter.

## 4 Affichage tête haute



FIGURE 3 – Affichage tête haute

Les différents composants de l’interface utilisateur :

- la barre de santé, celle-ci vous montre l’état actuel de vos points de vie et vos points de vie maximum.
- La barre d’outils (ToolBar), permet de changer d’arme et d’utiliser une potion sous la forme de raccourcis.
- Les munitions restantes et les munitions actuelles.

## 5 armes



FIGURE 4 – Makarov

Arme de poing de base, elle possède un petit chargeur et de faibles dégâts.



FIGURE 5 – Colt.1911

Arme de poing possédant peu de dégâts mais un grand chargeur.



FIGURE 6 – PM-40

Arme de poing possédant beaucoup de dégâts mais un petit chargeur.



FIGURE 7 – AK-47  
Fusil d'assaut possédant de gros dégâts.



FIGURE 8 – M4A1  
Fusil d'assaut possédant une grande portée.



FIGURE 9 – Winchester 1200  
Fusil à pompes possédant de très gros dégats au corps à corps.



FIGURE 10 – Knife  
Couteau faible au corps à corps.



FIGURE 11 – Sword  
Le katana est l'arme la plus puissante du jeu, elle très efficace à condition d'être au corps à corps.

## 6 L'expérience multijoueur

Affrontez d'autres joueurs de *NO GAME* en ligne à travers notre battle royale. Découvrez les différentes étapes que constitue une partie :

- La phase de préparation (1 min 30 s). – La phase de recherche (8 min 30 s).
- La phase finale (10 min).