

Bedienungsanleitung R³ - Pong



Automatischer Tischtennistrainer mit Ballrückführung

Erstellt von:

Rambau, Tilo

Mat. Nr.: 936874

Rehfeld, Jannis

Mat. Nr.: 939116

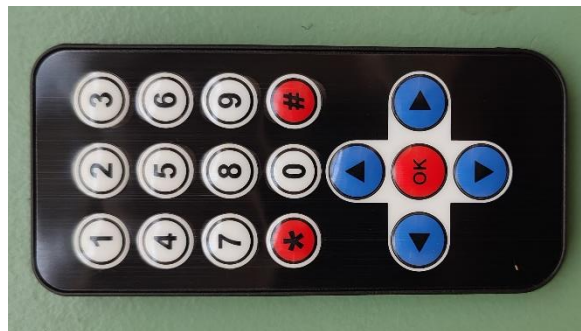
Röhl, Johannes

Mat. Nr.: 935185

Zuerst muss die Maschine an der Rückseite eingeschaltet werden



Die restliche Bedienung erfolgt über die Infrarot-Fernbedienung



Die Bedienung ist in drei Gruppen eingeteilt. Die Steuerung des Kopfes, der Ballförderung und der DC-Motoren.

Die Knöpfe **1** bis **3** und die **#** -Taste sind für die Steuerung des Kopfes.

1: Aus, Schaltet den Motor des Kopfes aus

2: Statischer Modus, Kalibriert einmal den Kopf, danach kann der Kopf mit den Links und Rechts Knöpfen an die gewünschte Stelle gefahren werden.

3. Oszillationsmodus, Der Kopf oszilliert um die Mitte. Mit den Links und Rechts Knöpfen kann die Oszilliergeschwindigkeit eingestellt werden. Die Oszilliergeschwindigkeit wird auf dem Display angezeigt.

#: Kalibrierung, Kalibriert den Kopf und fährt in die mittlere Position

Die Knöpfe **4** bis **6** und die ***** - Taste sind für die Steuerung der Ballförderung

4: Ein/Aus, Schaltet die Ballförderung ein oder aus

5: Langsamer: Verringert die Fördergeschwindigkeit. Die Fördergeschwindigkeit wird in % angezeigt.

6: Schneller, Erhöht die Fördergeschwindigkeit

*****: Random: Setzt alle 2,5 Sekunden eine neue zufällige Fördergeschwindigkeit

Die Knöpfe **7** bis **9** sind für die Steuerung der DC-Motoren

7: Ein/Aus, Schaltet die DC-Motoren ein oder aus

8: Spin, Nach dem Drücken kann mit den Hoch und Runter Tasten der Spin eingestellt werden. Der Spin kann im Bereich von ± 30 in 5er-Schritten eingestellt werden.

9: Geschwindigkeit, Nach dem Drücken kann mit den Hoch und Runter Tasten die Geschwindigkeit der Bälle eingestellt werden. Die Geschwindigkeit wird auf dem Display in % angezeigt.

OK-Taste

Mit der OK-Taste können die Ballförderung und die DC-Motoren gleichzeitig eingeschaltet werden. Laufen eine der beiden oder beide, werden diese ausgeschaltet.