



SÃO  
PAULO  
TECH  
SCHOOL

# **Pesquisa e Inovação**

## **Aula 07 – Escopo da Sprint 2**

**Professor Leonardo Marques**

[leonardo.marques@sptech.school](mailto:leonardo.marques@sptech.school)

E aí? Sprint 1!

Como foi?

# Itens gerais da turma

- Apontamento Quinzenal
- Vestimenta
- Modo babá finalizado (checklist, tempo e anotações)
- Roteiro e lógica da apresentação
- Transição mais fluída, com ganchos para outro tema
- Animações dos slides para diagramas e fluxos
- Slides mais legíveis (muito texto / texto pequeno)
- Contextualização e Visita “mais fracas”
- Explicação dos artefatos (dentro do contexto do projeto)
- Menos apresentado: Requisitos, HU, Visita e Lições aprendidas
- Menores notas: HU, Lições aprendidas (plano ação) e Visita
- Melhores notas: Conclusão, site Institucional, Protopersona e Storyboard.
- Inovação – só anotei para discutirmos...
- Logo das empresas no agradecimento
- Boas práticas de GitHub



# Aulas da Sprint 2

- Escopo da Sprint 2
- Reuniões Diárias
- Exercício para entender a solução técnica
- Exercício para ajudar a pensar o Dashboard
- Vídeos - *se der tempo!*
- Maven

# Agenda da Aula

- OpenLab – Produtividade
- Lições Aprendidas – Fizeram?
- Escopo Sprint 1 (*repassar*)
- Escopo Sprint 2 (*novo!*)
- Reuniões diárias
- Tempo para trabalhar?

# Escopo – Sprint 2

# Características do projeto

VOCÊS DEVEM  
BUSCAR AS  
RESPOSTAS  
AUTO APRENDIZADO

PESQUISA

OS PROJETOS  
FICARÃO  
DIFERENTES

VISÃO DE  
NEGÓCIO

FUNCIONALIDADES  
ADICIONAIS

INOVAÇÃO

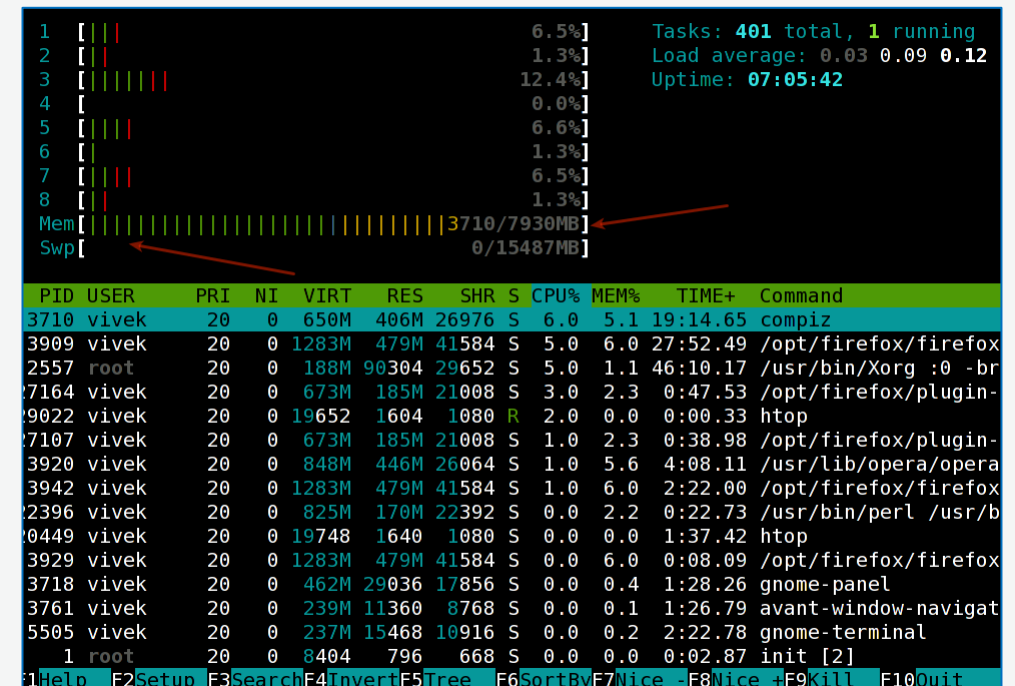
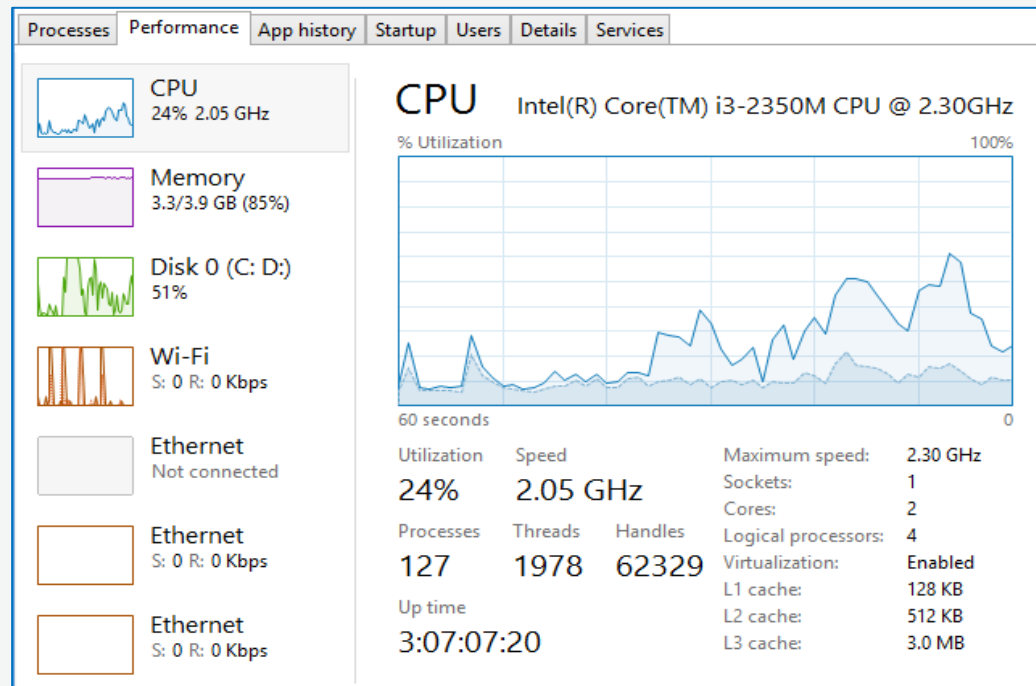
ESCOPO PADRÃO



# Pesquisa e Inovação – Turmas de 2º Semestre

Projeto do Semestre :

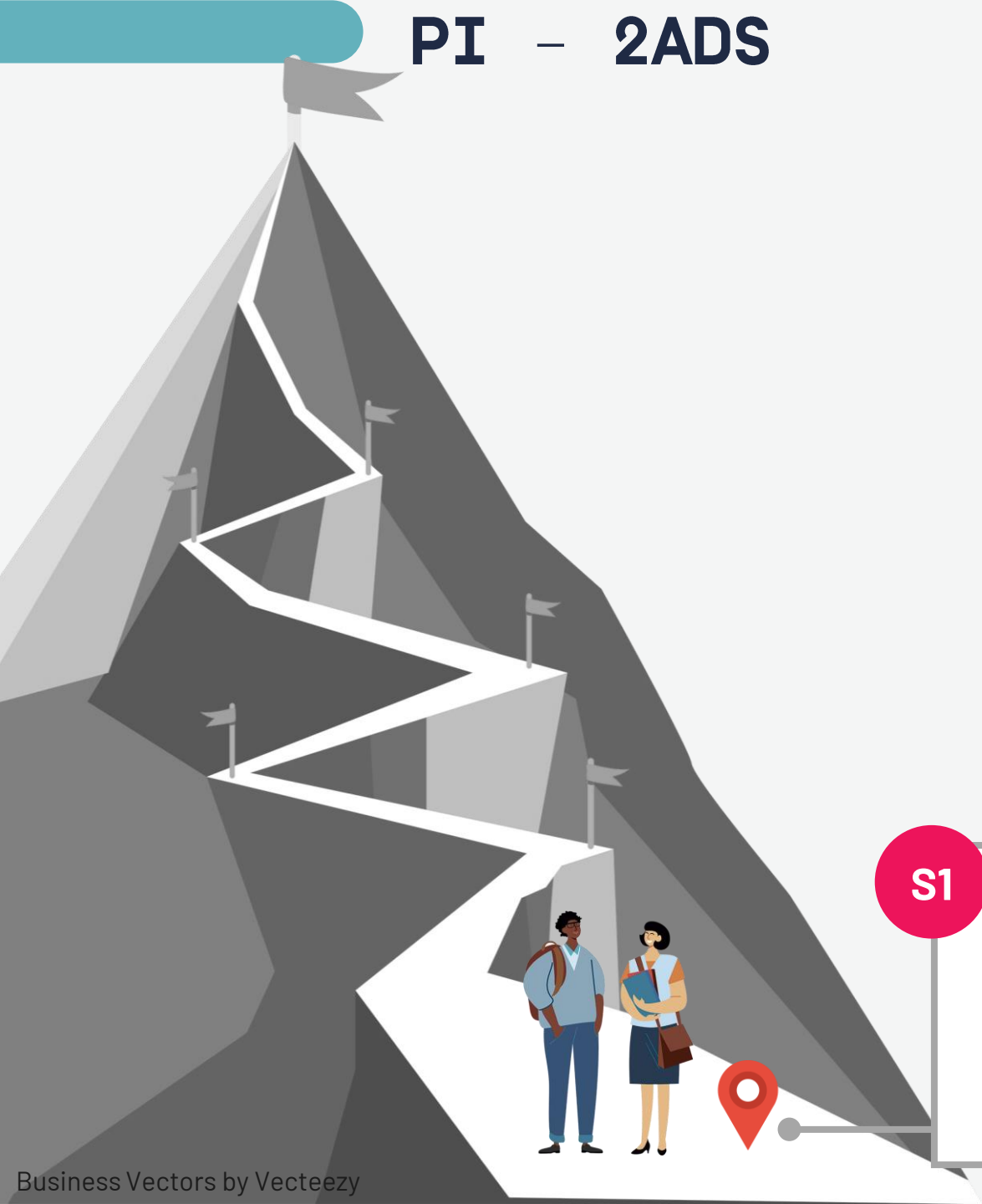
**Aplicação web para o monitoramento de componentes de sistemas operacionais, utilizando os conceitos do ITIL de Monitoramento de Serviços, Gestão de Incidentes e Gestão de Problemas.**



# Alguns direcionadores do Projeto

## Requisitos iniciais (macro)

- Definir a “persona” (perfil) dos usuários do sistema
- 3 Telas de Cadastros na WEB (Ex: CRUD da seleção de componentes que serão monitorados)
- Persistência de registros a cada xx segundos
- Gráficos com indicadores úteis
- Envio de notificações utilizando **Slack ou outra a validar com Cliente**
- Abertura de chamado
- Geração de Log da Aplicação para compor chamado
- Responsividade obrigatória no site Institucional
- Usabilidade
- Inovação útil



**S1**

## Planejamento + EF

- Metodologia
- Pesquisar
- Ideação
- Especificação

**Entrega: 08/09/2022**



**S3**

## Desenvolvimento

- Controle da Execução
- Técnicas de Apresentação

- Sem spoilers

## Final de Semestre

- Apresentação Empresas
- Avaliação Integrada

**Entrega: 01/12 e 08/12**

**S2**

## ET + Protótipos

- Controle da Execução
- Metodologia
- Especificação Técnica

- **Entregáveis no próximo slide**

**Entrega: 20/10/2022**

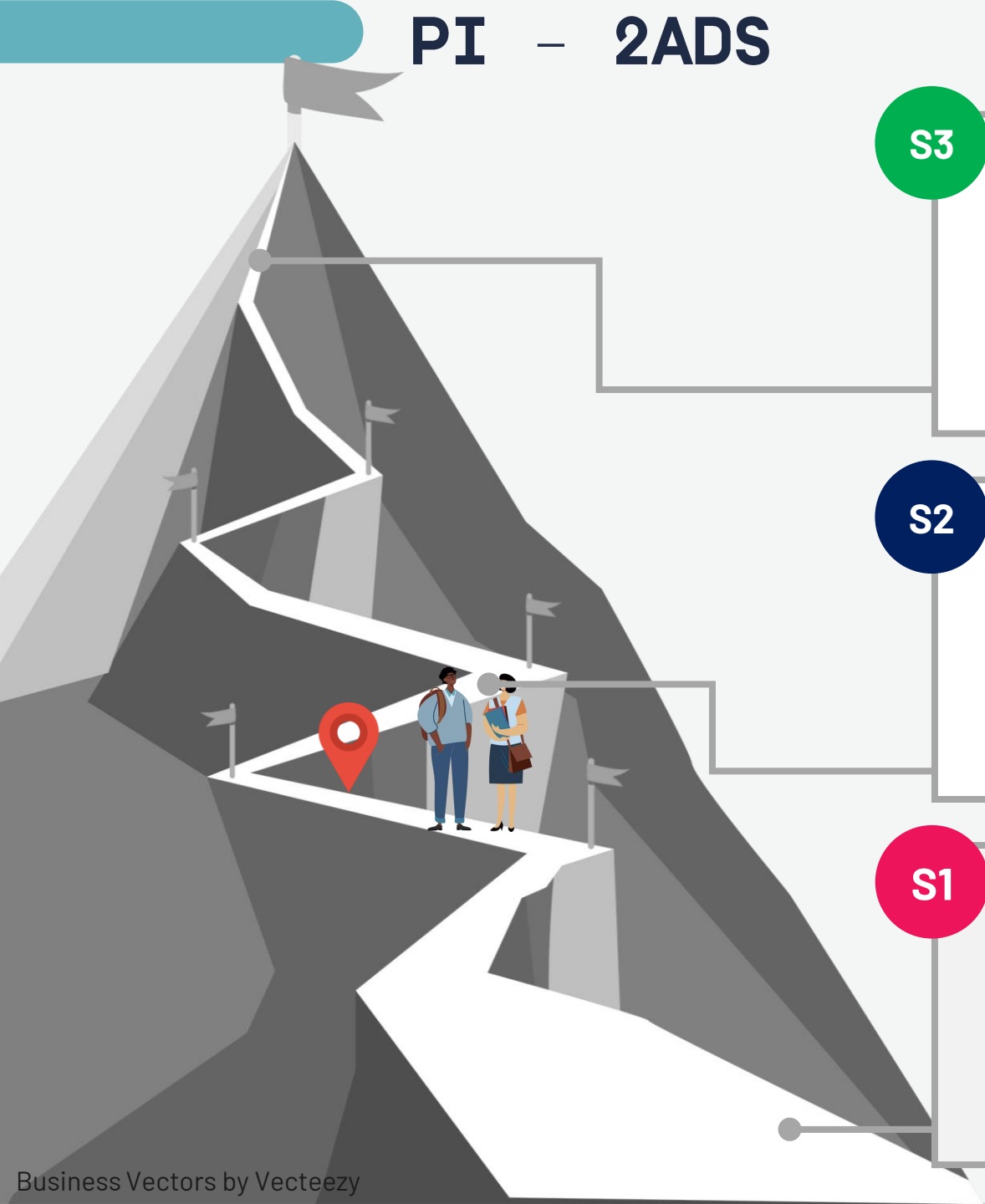
**S1**

## Planejamento + EF

- Metodologia
- Pesquisar
- Ideação
- Especificação

- ✓ **Entregue**

**Entrega: 08/09/2022**



# Detalhamento da Sprint 1

## SPRINT 1 - ITENS QUE VOCÊS DEVEM FAZER SOZINHOS

- ✓ Ambiente Azure + GitHub
- ✓ Site estático institucional
- ✓ Diagrama de BD

## ITENS QUE SERÃO INICIADOS NA SALA DE AULA COM O PROFESSOR

- ✓ Plano de resposta -Lições Aprendidas: **Pesquisa e Inovação**
- ✓ StoryBoard: **Pesquisa e Inovação**
- ✓ Mini projeto Individual: **Ling. Programação**
- ✓ Histórias de Usuário, Requisitos: **Análise de Sistemas**
- ✓ Cliente Linux: **SO**

## ITENS QUE VOCÊS INICIAM E PROFESSORES TIRAM AS DÚVIDAS

- ✓ Planner: **Pesquisa e Inovação**
- ✓ Definição do Negócio: **Pesquisa e Inovação**
- ✓ **Visita (Virtual):** **Pesquisa e Inovação**
- ✓ **Inovação:** **Pesquisa e Inovação**
- ✓ Proto-Persona: **Pesquisa e Inovação**

# Detalhamento da Sprint 2

## SPRINT 2 - ITENS QUE VOCÊS DEVEM FAZER SOZINHOS

- Metodologia (Slide descrevendo metodologia utilizada)
- Especificação Funcional e Técnica
- Diagrama da Solução – Visão Técnica
- Diagrama do BD (Validado na Aula de Análise)
- GitHub Atualizado (melhores práticas)
- Controle da Execução (Acompanhamento em sala)
- Dashboard Estático
- Inovação Definida
- Visita

## ITENS QUE SERÃO INICIADOS NA SALA DE AULA COM O PROFESSOR

- JAR Inicial – Console conectado no Banco: **Ling. Programação**
- Telas de Login Swing: **Ling. Programação**
- BPMN: **Análise de Sistemas**
- Mockup de Tela (de tudo): **Análise de Sistemas**
- VM na Nuvem AWS: **Sistemas Operacionais.**

## ITENS QUE VOCÊS INICIAM E PROFESSOR TIRA AS DÚVIDAS

- USO da API : Listar Processos, CPU, Memória, Disco: **Ling. Programação**
- USO da API : Listar Info Hardware: **Ling. Programação**
- Protótipo Funcional do Java: **Ling. Programação**
- JAR inicial rodando em Cliente Linux em VM AWS: **Sistemas Op - DESAFIO**

# API do Semestre

<https://github.com/Brito00/looca-api>





**Agradeço**  
a sua atenção!



SÃO  
PAULO  
TECH  
SCHOOL