Rafael Reis 01221140

ReadOnly -> o usuário só pode ver o arquivo, e não fazer alterações

Hidden -> o arquivo está escondido

System -> arquivo crítico que faz parte de um so ou driver

Directory -> arquivo de tipo único que contém informações para acessar outros diretórios ou arquivos

Archive -> arquivo composto por um ou mais arquivos junto com metadados

Device -> um arquivo que é uma interface para um driver de dispositivo que aparece em um sistema de arquivos como se fosse um arquivo comum

Normal -> um arquivo normal guardado no sistema, que possui a palavra-chave normal para diferenciá-lo de outros tipos especiais de arquivos

Temporary -> arquivo que serve um propósito temporário, comumente criado por algum programa

SparseFile -> tipo de arquivo que permite alocação de memória eficiente para arquivos de maior tamanho. Ele é considerado sparse quando muito de seus dados são 0 (dados vazios)

ReparsePoint -> objeto em um sistema de arquivos com atributos que extendem a funcionalidade, muitas vezes sendo uma coleção de dados definidos pelo usuário

Compressed -> arquivo que foi reduzido em tamanho, normalmente feito por softwares de compressão de arquivos

Offline -> um arquivo em um dispositivo de memória em massa que não está preso ao computador

NotContentIndexed ->

Encrypted -> arquivo que foi encriptado

IntegrityStream -> arquivos que fazem o procedimento de verificar a autenticidade e integridade de outros arquivos