

# 数据库原理与技术



# 数据库系统概论

An Introduction to Database System

第四章 MySQL

中国人民大学信息学院

# 注释符

-- 单行注释 #单行注释 /\* 多行注释



# 用户变量

• 作用域

针对当前会话(连接)有效

- 赋值
- > 方式一: @num为变量名, yalue为值

**SET @num=value** 

SET @num:=value

> 方式二: SELECT INTO:

SELECT 字段 INTO @变量名 FROM 表名 WHERE

使用

SELECT @num

• 赋值并使用

SELECT @num1: =value1, @num2:=value2,...



## 局部变量

• 作用域

在其声明的begin...end块内

• 声明

declare 变量名 变量类型 [default...]

- 赋值
- 方式一:num为变量名,value为值

**SET num=value** 

**SET num:=value** 

> 方式二: SELECT INTO

SELECT 字段 INTO 变量名 FROM 表名 WHERE

使用

SELECT num

• 赋值并使用

SELECT num1: =value1, num2:=value2,...



## 存储过程和函数

一系列SQL语句的集合,封装到一起保存到数据库中

#### 调用:

• 存储过程: CALL 名称和参数

• 存储函数: SELECT 名称和参数

#### 区别:

• 存储过程:没有返回值,参数类型可以是IN、OUT、INOUT

• 存储函数:必须有返回值,参数类型只能是IN

### 存储过程和函数的优点

- 具有良好的封装性
- 应用程序与SQL逻辑分离
- 让SQL具备处理能力
- 减少网络交互
- 能够提高系统性能
- 降低数据出错的概率
- 保证数据的安全性



# 创建存储过程和函数

创建存储过程语法

CREATE PROCEDURE sp\_name ([proc\_parameter[,...]])
[characteristic ...] routine\_body

proc\_parameter:参数列表[IN|OUT|INOUT] param\_name type

• routine\_body: SQL执行体,使用BEGIN...END封装



CREATE DEFINER=`root`@`localhost` PROCEDURE `p\_sela`()

**BEGIN** 

SELECT \* FROM s;

END



# 创建存储过程和函数

创建存储函数语法

CREATE FUNCTION func\_name ([func\_parameter[,...]])

RETURNS type
[characteristic ...] routine\_body

- func\_parameter:参数列表,只能是IN类型
- RETURNS type: 创建函数时指定的返回数据类型
- routine\_body: 函数的SQL执行体

# 简单示例

创建存储函数前执行

set global log\_bin\_trust\_function\_creators=1

CREATE DEFINER=`root`@`localhost` FUNCTION `f\_sela`()

RETURNS varchar(30) CHARSET utf8mb4

**DETERMINISTIC** 

**BEGIN** 

RETURN (SELECT sname FROM s WHERE snum='s030101');

**END** 

### 查看存储过程和函数

#### 查看创建或定义信息语法

#### SHOW CREATE {PROCEDURE | FUNCTION} sp\_name

例: SHOW CREATE PROCEDURE p\_sela SHOW CREATE FUNCTION f\_sela

#### 查看状态信息语法:

#### SHOW {PROCEDURE | FUNCTION} STATUS [LIKE 'pattern']

SHOW PROCEDURE STATUS LIKE '%sel%' SHOW FUNCTION STATUS LIKE '%sel%'

# 调用存储过程和函数

#### 调用存储过程语法:

CALL proc\_name ([parameter[,...]]) 例: CALL p\_sela()

#### 调用函数语法:

SELECT func\_name ([parameter[,...]]) 例: SELECT f\_sela()



## 删除存储过程和函数

#### 删除存储过程语法:

DROP PROCEDURE [IF EXISTS] proc\_name 例: DROP PROCEDURE p\_sela

#### 删除调用函数语法:

DROP FUNCTION [IF EXISTS] func\_name

例: DROP FUNCTION f\_sela



#### 在存储过程中使用变量

CREATE DEFINER=`root`@`localhost` PROCEDURE `p\_selectcountandscore`()
BEGIN

**DECLARE** ccount INT DEFAULT 0;

DECLARE csum, cavg DECIMAL(10,2) DEFAULT 0.00;

SELECT COUNT(\*) INTO ccount FROM sc;

SELECT SUM(score) INTO csum FROM sc;

SET cavg=csum/ccount;

SELECT ccount,csum,cavg;

**END** 



#### 在函数中使用变量

CREATE DEFINER=`root`@`localhost` FUNCTION `f\_tavg`()
RETURNS int DETERMINISTIC

**BEGIN** 

DECLARE tcount,tsum,tavg INT DEFAULT 0; SELECT COUNT(\*) INTO tcount FROM t; SELECT SUM(tsalary) INTO tsum FROM t; SET tavg=tsum/tcount; RETURN tavg; END

# MySQL中控制流程的使用

使用IF语句控制流程的语法

IF search\_condition THEN statement\_list
 [ELSEIF search\_condition THEN statement\_list] ...
 [ELSE statement\_list]
END IF



#### CASE语句

使用CASE语句控制流程的语法:

```
CASE case value
  WHEN when value THEN statement list
  [WHEN when_value THEN statement_list] ...
  [ELSE statement_list]
END CASE
或者
CASE
  WHEN search_condition THEN statement_list
  [WHEN search_condition THEN statement_list] ...
  [ELSE statement list]
END CASE
```



LOOP

使用LOOP语句控制流程的语法:

[begin\_label:] LOOP statement\_list END LOOP [end\_label]



LEAVE

使用LEAVE语句控制流程的语法:

LEAVE label 其中,label表示被标注的流程标志。

从被标注的流程结果中退出



#### ITERATE

使用ITERATE语句控制流程的语法:

其中,label表示被标注的流程标志。

跳过本次循环, 而执行下次循环操作

只可出现在LOOP、REPEAT和WHILE语句内



#### REPEAT

使用REPEAT语句控制流程的语法:

[begin\_label:] REPEAT
statement\_list
UNTIL search\_condition
END REPEAT [end\_label]

- ●begin\_label和end\_label为循环的标志,可省略
- ●当search\_condition条件为true时,退出循环



#### WHILE

使用WHERE语句控制流程的语法:

[begin\_label:] WHILE search\_condition DO
 statement\_list
END WHILE [end\_label]

- ●begin\_label和end\_label为循环的标志,可省略
- ●当search\_condition条件为true时,继续执行循环体

例: 带输入和输出参数的存储过程

创建一存储过程,输入参数为学号,输出参数为课程数,总成绩和平均成绩

CREATE DEFINER=`root`@`localhost` PROCEDURE `p\_sc`(IN sid CHAR(12),OUT number INT,OUT avgscore INT,OUT sumscore INT)
BEGIN

SELECT
COUNT(\*),IFNULL(AVG(score),0),IFNULL(SUM(score),0)
INTO number,avgscore,sumscore
FROM sc
WHERE snum=sid;
END

例: 带输入和输出参数的存储过程

创建一存储过程,输入参数为学号,输出参数为课程数,总成绩和平均成绩

CALL p\_sc('s030101',@counts,@avgs,@sums); SELECT @counts,@avgs,@sums;



- **▶**Trigger
- ▶扳机
- ▶与枪支的操作原理类似,只有扣动扳机,子弹就会飞出。
- ▶触发事件: INSERT、UPDATE、DELETE
- ▶触发时间: BEFORE、AFTER

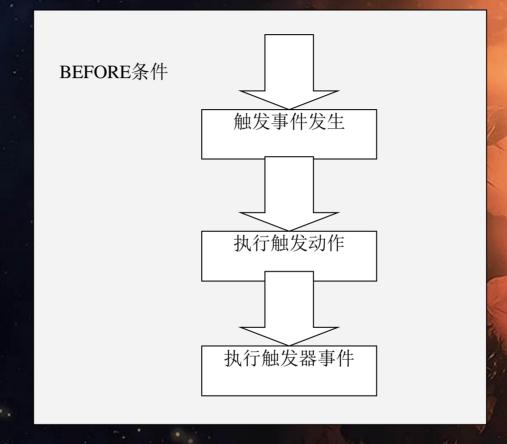
# 触发器 (Trigger)

- 触发器是数据库服务器中发生事件时自动执行的一种特殊的存储过程,为数据库提供了有效的监控和处理机制,确保了数据的完整性。
- 定义后,任何用户对表操作均由服务器自动激活相应的触 发器,不能直接调用,更不允许设置参数和返回值。

# 触发器结构



AFTER条件触发器执行过程示意图



BEFORE条件触发器执行过程示意图

#### 触发器作用

- 安全性
- 审计: 能够跟踪用户对数据库的操作
- 实现复杂的数据完整性规则
- 同步实时地复制表中的数据
- 主动计算数据值



触发器语法三要素

● 地点(table)

• 事件(insert/update/delete)

● 触发时间(after/before)



语法

end

create trigger triggerName after/before insert/update/delete on 表名 for each row #这句话在mysql是固定的 begin sql语句;

#### 语法

在 INSERT 型 他 发器中: NEW 用来表示将要(BEFORE)或已经(AFTER)插入的新数据;

在 UPDATE 型触发器中:OLD 用来表示将要或已经被修改的原数据,NEW 用来表示将要或已经修改为的新数据;

在 DELETE 型触发器中:OLD 用来表示将要或已经被删除的原数据;

使用方法: NEW.columnName (columnName 为相应数据表某一列名)

另外,OLD 是只读的,而 NEW 则可以在触发器中使用 SET 赋值,这样不会

再次触发触发器,造成循环调用。

1. 创建简单的触发器

例:在学生表 S 上创建触发器,当新生入学时,触发器向客户端发出提

示信息

CREATE TRIGGER tri\_s

AFTER INSERT

ON s

FOR EACH ROW

**BEGIN** 

SET @str=concat(new.sname, '农林大学欢迎你!');

SIGNAL SQLSTATE '45000'

SET MESSAGE\_TEXT= @Str;

**END** 



2. 通过触发器实现业务规则

例: 在选课表SC上创建触发器,当向该表中插入记录时,若学生选课门数超过5门时,将插入记录自动删除。(限选5门)

3. 通过触发器实现业务规则

例: 在选课表SC上创建触发器,当向该表中插入记录时,学生成

绩在[0,100]



#### 4. 通过触发器实现业务规则

例: 当操作者对sc表的score进行update操作时,触发器会在UPDATE操作之后, 将操作记录写入

audit\_log(logid,snum,cnum,old\_score,new\_score,updateby,updateon)

**CREATE TABLE audit\_log** 

(logid int primary key auto\_increment,

snum char(12),

cnum char(12),

old\_score smallint unsigned,

new\_score smallint unsigned,

updateby varchar(50),

updateon datetime

5. 通过触发器实现业务规则(级联删除)

创建一触发器,在删除学生记录的同时删除他所有的选

课记录





思考

- Coll表,d表,t表,tc表,s表,sc表如何实现级联删除
- ▶创建一触发器tric1,在向C表插入课程记录时,先检查是否与该

课程同名的课程已经存在,以避免课程的混淆



# 数据库原理与技术

信息工程刘丽娟

