课程名称: _数据结构 C_

一、选择题(15题,每题2分,共30分)

CCBBC DDAAB CCCCD

二、判断题(对的打V,错误打×,10题,每题1分,共10分)

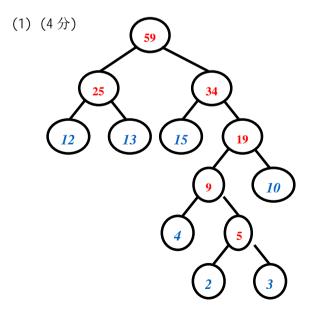
 $\times \lor \lor \times \lor \times \lor \times \lor$

三、算法填空题(填出横线处缺失的语句,8空,每空2分,共16分)

- 1. p = p > next
- 2. s->next = p->next
- 3. $p \rightarrow next = s$
- 4. (0. rear+1) % MAXQSIZE == 0. front
- 5. Q.rear = (Q.rear+1) % MAXQSIZE
- 6. !T 或 T == NULL
- 7. PreOrderEvenData(T->IchiId)
- 8. PreOrderEvenData(T->rchild)

四、解答题(3题,每题8分,共24分)

1.



第1页共4页

(2) (2分)

a: 111, b: 10, c: 00, d: 11011, e: 1100, f: 01, g: 11010

(3) (2分)

编码长度 = 3×10 + 2×15 + 2×12 + 5×3 + 4×4 + 2×13 + 5×2 = 151

2.

(1) (4分)

从 A 开始按普里姆算法加入最小生成树的边依次为:

AB、BE、EC、EH、HK、KG、AD、HF

(2) (2分)

深度优先搜索遍历结果: ABECGKHFD

(3) (2分)

广度优先搜索遍历结果: ABCDEFGHK

3

(1) (2分)

$$H(on) = 7$$
, $H(hi) = 6$, $H(ok) = 4$, $H(if) = 4$,

$$H(me) = 7$$
, $H(is) = 6$, $H(go) = 0$, $H(up) = 4$

(2) (4分)

序号	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
单词	go	up			ok	if	hi	on	me	is	at
查找长度	1	9			1	2	1	1	2	4	1

(3) (2分)

ASL = (1*5 + 2*2 + 4*1 + 9*1) / 9 = 22 / 9

```
五、算法设计题(2题,第1题12分,第2题8分,共20分)
1.
(1) (6分)
void SortLinkList(LinkList L)
   LinkList p, q, min;
   ElemType temp;
   for (p = L->next; p != NULL; p = p->next)
       min = p;
       for (q = p; q != NULL; q = q->next)
           if (q->data < min->data)
               min = q;
       temp = min->data;
       min->data = p->data;
       p->data = temp;
   }
}
(2) (6分)
void RemoveDuplicate(LinkList L)
{
   LinkList p, q;
   for (p = L->next; p != NULL; )
   {
       if (p->next == NULL)
           break;
       if (p->data != p->next->data)
           p = p->next;
       el se
        {
           q = p->next;
           p->next = q->next;
           free(q);
       }
   }
}
```

```
2.
void Remove(int C[], int j, int k, int &count)
   int i;
   //删除下标 j 的元素
   for (i = j + 1; i < count; i++)
       C[i - 1] = C[i];
   count --;
   //删除下标 k 的元素
   for (i = k + 1; i < count; i++)
       C[i - 1] = C[i];
   count --;
int JudgeCards(int C[27])
   int i, j, k;
   int card_in_hand[27], count;
   count = 0;
   for (i = 0; i < 27; i++)
       //抓牌
       card_i n_hand[count] = C[i];
       count++:
       //出掉对子
       for (j = 0; j < count; j++)
           for (k = 0; k < count; k++)
               //如果有对子
               if (card_in_hand[j] == card_in_hand[k] && j != k)
                  Remove(card_in_hand, j, k, count);
       }
       //达到8张,返回当前抓过牌的数量 i
       if (count >= 8)
           return i + 1;
   }
   //执行到这里,说明没满8张,返回手上牌的数量
   return count;
}
```