

《计算机操作系统》模拟试题（一）

一、选择题（每题 2 分，共 20 分）

1、在计算机系统中，操作系统是（ B ）。

A．一般应用软件 B.核心系统软件 C.用户应用软件 D.系统支撑软件

2、进程和程序的一个本质区别是（ A ）。

A．前者为动态的，后者为静态的 B．前者存储在内存，后者存储在外存
C．前者在一个文件中，后者在多个文件中 D．前者分时使用 CPU,后者独占 CPU

3、进程在系统中是否存在的惟一标志是（ D ）。

A．数据集合 B．目标程序 C．源程序 D．进程控制块

4、虚拟存储器的最大容量是由（ A ）决定的。

A．计算机系统的地址结构和外存空间 B．页表长度
C．内存空间 D．逻辑空间

5、在请求分页存储管理方案中，若某用户空间为 16 个页面，页长 1KB，现有页表如下，则逻辑地址 0A1F（H）所对应的物理地址为（ A ）。

0	1
1	5
2	3
3	7
4	2

A．0E1F（H） B．031F（H） C．0A1F（H） D．021F（H）

6、磁带机属于（ A ）设备。

A．顺序存取 B．直接存取 C．链接存取 D．随机存取

7、在段式存储管理中，一个段是一个（ B ）区域。

A．定长的连续 B．不定长的连续 C．定长的不连续 D．不定长的不连续

8、在 UNIX 中，通常把设备作为（ A ）文件来处理。

A．特殊 B．普通 C．目录文件 D．设备

9、外存上存放的数据（ D ）。

A．CPU 可直接访问 B．CPU 不可访问
C．是高速缓冲器中的信息 D．必须在访问前先装入内存

10、在下述存储管理技术中，（ D ）处理不当会产生抖动。

A．固定分区 B．可变分区 C．简单分页 D．请求分页

二、判断题（每题 2 分，共 10 分）

1．进程由 PCB 和其执行的程序、数据所组成。（对）

2．在采用树型目录结构的文件系统中，各用户的文件名必须互不相同。（错）
更正：在采用树型目录结构的文件系统中，各用户在不同目录中的文件名可以互不相同。

3．虚拟存储器是利用操作系统产生的一个假想的特大存储器，是逻辑上扩充了内存容量，而物理内存的容量并未增加。（对）

4．产生死锁的根本原因是供使用的资源数少于需求数。（对）

5．用信号量和 P、V 原语操作可解决互斥问题，互斥信号量的初值一定为 1。（错）
更正：用信号量和 P、V 原语操作可解决互斥问题，互斥信号量的初值通常（或：不一定）为 1。

《计算机操作系统》模拟试题（二）

一、选择题（每题 2 分，共 20 分）

1、UNIX 操作系统是著名的（ B ）。

A．多道批处理系统 B．分时系统 C．实时系统 D．分布式系统

2、（ C ）存储管理支持多道程序设计，算法简单，但存储碎片多。

A.段式 B.页式 C.分区 D.段页式

3、某进程在运行过程中等待的事件已发生，例如，打印结束，此时该进程的状态将（ C ）。

A．从就绪变为运行 B．从运行变为就绪

C . 从运行变为阻塞 D . 从阻塞变为就绪

4、把逻辑地址转变为内存的物理地址的过程称作 (D)。

A . 编译 B . 连接 C . 运行 D . 重定位或地址映射

5、采用可重定位分区分配方式, (C)。

A . 使用户程序占用若干不连续的内存空间

B . 解决了碎片问题

C . 为用户编写程序提供方便

D . 扩充了内存容量, 提供了虚拟存储器

6、下述 (B) 不属于多道程序运行的特征。

A . 多道

B . 运行速度快

C . 宏观上并行

D . 实际上多道程序是串插运行的

7、使用 SPOOLing 系统的目的是为了提高 (D) 的使用效率。

A . 操作系统

B . 内存

C . CPU

D . I/O 设备

8、在请求分页存储管理方案中, 若某用户空间为 16 个页面, 页长 1KB, 现有页表如下, 则逻辑地址 102B (H) 所对应的物理地址为 (C)。

0	1
1	5
2	3
3	7
4	2

A . 312B (H)

B . 202B (H)

C . 082B (H)

D . 282B (H)

9、原语是一种特殊的系统调用命令, 它的特点是 (D)。

A . 功能强

B . 自己调用自己

C . 可被外层调用

D . 执行时不可中断

10、一个正在运行的进程, 当所分配的时间片用完后, 将其挂在 (C)。

A . 等待队列

B . 运行队列

C . 就绪队列

D . 任意一个队列

二、判断题 (每题 2 分, 共 10 分)

1. 程序在运行时需要很多系统资源, 如内存、文件、设备等, 因此操作系统以程序为单位分配系统资源。 ()

错, 程序 (或者进程) 在运行时需要很多系统资源, 如内存、文件、设备等, 因此操作系统以进程为单位分配系统资源。

2. 由于资源数少于进程对资源的需求数, 因而产生资源的竞争, 所以这种资源的竞争必然会引起死锁。 ()

错, 资源竞争是引起死锁的根本原因, 但是并非必然引起死锁, 而是在操作不当的情况可能引起死锁。

3. 在分页存储管理中, 由于地址是由页号 p 和页内地址 d 两部分组成, 所以作业的逻辑地址空间是二维的。 ()

错, 在分页存储管理中, 逻辑地址是一维的

4. 虚拟存储器是利用操作系统产生的一个假想的特大存储器, 是物理上扩充了内存容量。 ()

错, 虚拟存储器是利用操作系统产生的一个假想的特大存储器, 是逻辑上扩充了内存容量。

5. 多级目录的作用之一是解决了用户的文件名重名问题。 (对)

《计算机操作系统》模拟试题 (三)

一、选择题 (每题 2 分, 共 20 分)

1. 在现代操作系统中采用缓冲技术的主要目的是 (C)。

A . 改善用户编程环境

B . 提高 CPU 的处理速度

C . 提高 CPU 和设备之间的并行程度

D . 实现与设备无关性

2. 进程控制块是描述进程状态和特性的数据结构，一个进程 (D)。
- A. A. 可以有多个进程控制块 B. 可以和其他进程共用一个进程控制块
- C. 可以没有进程控制块 D. 只能有惟一的进程控制块

3. 原语是一种特殊的系统调用命令，它的特点是 (A)。
- A. 执行时不可中断 B. 自己调用自己
- C. 可被外层调用 D. 功能强

4. 一个正在运行的进程，当发生某一事件，将其挂在 (A)。
- A. 等待队列 B. 运行队列 C. 就绪队列 D. 任意一个队列

5. 竞争计算机系统资源的基本单位是 (A)。
- A. 进程 B. 作业 C. 程序 D. 过程

6. 磁带适用于存放 (D) 文件。
- A. 随机 B. 索引 C. 串联 D. 顺序

7. 使用 SPOOLing 系统的目的是为了提高 (D) 的使用效率。
- A. 操作系统 B. 内存 C. CPU D. I/O 设备

8. 在请求分页存储管理方案中，若某用户空间为 16 个页面，页长 1KB，现有页表如下，则逻辑地址 0A2C (H) 所对应的物理地址为 (B)。

0	1
1	5
2	3
3	7
4	2

- A. 1E2C (H) B. 0E2C (H) C. 302C (H) D. 032C (H)

9. 下述 (B) 不属于多道程序运行的特征。
- A. 多道 B. 运行速度快
- C. 宏观上并行 D. 实际上多道程序是串插运行的

10. 在 UNIX 中，通常把设备作为 (A) 文件来处理。
- A. 特殊 B. 普通 C. 目录文件 D. 设备

二、判断题 (每题 2 分，共 10 分)

1. 操作系统是系统软件中的一种，在进行系统安装时可以先安装其它软件，然后再装操作系统。 ()
- 错，操作系统是系统软件中的一种，在进行系统安装时必须先安装操作系统，然后再装其它软件。
2. 一个正在运行的进程可以阻塞其他进程。但一个被阻塞的进程不能唤醒自己，它只能等待别的进程唤醒它。 ()
- 错，一个正在运行的进程只可以阻塞自己，不能阻塞别的进程。
3. 产生死锁的根本原因是供使用的资源数少于需求数。 (对)
4. 引入缓冲技术的主要目的是平滑数据的 I/O 速率。 (对)
5. 在分段存储管理中，分配给用户的地址空间大小由系统 (或硬件) 决定。 ()
- 错，在分段存储管理中，分配给用户的地址空间大小由用户程序决定的。

《计算机操作系统》模拟试题 (四)

一、选择题 (每题 2 分，共 20 分)

1. 在操作系统中，可以并行工作的基本单位是 (C)。
- A. 作业 B. 程序 C. 进程 D. 过程
2. 时间片轮转法进行进程调度是为了 (A)。
- A. 多个终端都能得到系统的及时响应
- B. 先来先服务

C. 优先级较高的进程得到及时响应

D. 需要 cpu 最短的进程先做

3. 引入多道程序的目的在于 (A)。

A. 充分利用 CPU, 减少 CPU 等待时间

B. 提高实时响应速度

C. 有利于代码共享, 减少主、辅存信息交换量

D. 充分利用存储器

4. 若处理器有 32 位地址, 则它的虚拟地址空间为 (B) 字节。

A. 2G

B. 4G

C. 100K

D. 640K

5. 操作系统内核与用户程序、应用程序之间的接口是 (C)。

A. shell 命令

B. 图形界面

C. 系统调用

D. C 语言函数

6. 在一段时间内, 只允许一个进程访问的资源称为 (C)。

A. 共享资源

B. 独占临界资源

C. 临界资源

D. 共享区

7. 操作系统采用缓冲技术, 能够减少对 CPU 的 (A) 次数, 从而提高资源的利用率。

A. 中断

B. 访问

C. 控制

D. 依赖

8. 文件的存储方法依赖于 (C)。

A. 文件的物理结构

B. 存放文件的存储设备的特性

C. a 和 b

D. 文件的逻辑结构

9. 目录文件所存放的信息是 (D)。

A. 某一文件存放的数据信息

B. 某一个文件的文件目录

C. 该目录中所有数据文件目录

D. 该目录中所有子目录文件和数据文件的目录

10. 在请求分页存储管理方案中, 若某用户空间为 16 个页面, 页长 1KB, 现有页表如下, 逻辑地址 0A2C (H) 所对应的物理地址为 (D)。

页号	块号
0	1
1	5
2	3
3	7
4	2

A. 1E2C (H)

B. 032C (H)

C. 302C (H)

D. 0E2C (H)

二、判断题 (每题 2 分, 共 10 分)

1. 与分时系统相比, 实时操作系统对响应时间的紧迫性要求高的多。 (对)

2. 一个正在运行的进程可以主动地阻塞自己。但一个被阻塞的进程不能唤醒自己, 它只能等待别的进程唤醒它。 (对)

3. 可重定位分区管理可以对作业分配不连续的内存单元。 ()

错。可重定位分区管理不可以对作业分配不连续的内存单元。

4. 利用置换技术扩充内存时, 设计时必须考虑的问题是: 如何减少信息交换量、降低交换所用的时间。 (对)

5. 死锁是指因相互竞争资源使得系统中有多于个阻塞进程的情况。 ()

错。死锁是指因相互竞争资源并且各进程推进不当使得系统中有多于个阻塞进程相互等待的情况。

《计算机操作系统》模拟试题 (五)

一、选择题 (每题 2 分, 共 20 分)

1. UNIX 操作系统是著名的 (B)。

A . 多道批处理系统 B . 分时系统 C . 实时系统 D . 分布式系统

2 . 某进程在运行过程中需要等待从磁盘上读入数据，此时该进程的状态将 (D)。

A . A . 从就绪变为运行 B . 从运行变为就绪

C . 从等待变为就绪 D . 从运行变为等待

3 . 一个进程被唤醒意味着 (B)。

A . 该进程重新占有了 cpu B . 进程状态变为就绪

C . 它的优先权变为最大 D . 其 pcb 移至就绪队列的队首

4 . 下列性质中，哪一个不是分时系统的特征 (C)。

A . 交互性 B . 多路性 C . 成批性 D . 独占性

5 . 在页式存储管理中，当 CPU 形成一个有效地址时，要查页表。这一工作是由 (A) 实现的。

A . 硬件自动 B . 操作系统

C . 存储管理的查表程序 D . 存储管理进程

6 . 现代操作系统的两个基本特征是 (C) 和资源共享。

A . 多道程序设计 B . 中断处理

C . 程序的并发执行 D . 实现分时与实时处理

7 . 下述 (B) 不属于多道程序运行的特征。

A . 多道 B . 运行速度快

C . 宏观上并行 D . 实际上多道程序是串插运行的

8 . 使用 SPOOLing 系统的目的是为了提 (D) 的使用效率。

A . 操作系统 B . 内存 C . CPU D . I/O 设备

9 . 在请求分页存储管理方案中，若某用户空间为 16 个页面，页长 2KB，现有页表如下，则逻辑地址 102B (H) 所对应的物理地址为 (A)。

页号	码 块号
0	1
1	5
2	3
3	7
4	2

A . 182B (H) B . 202B (H) C . 082B (H) D . 282B (H)

10 . 系统调用的目的是 (A)。

A . 请求系统服务 B . 终止系统服务

C . 申请系统资源 D . 释放系统资源

二、判断题 (每题 2 分，共 10 分)

1 . 操作系统是计算机系统中必不可少的系统软件。 (对)

2 . 由于资源数少于进程对资源的需求数，因而产生资源的竞争，所以这种资源的竞争可能会引起死锁。 ()

错，资源竞争是引起死锁的根本原因，但是并非必然引起死锁，而是在操作不当的情况可能引起死锁。

3 . 采用动态重定位技术的系统，目标程序可以不经任何改动，而装入物理内存。 (对)

4 . 虚拟存储器是利用操作系统产生的一个假想的特大存储器，是物理上扩充了内存容量。 ()

错，虚拟存储器是利用操作系统产生的一个假想的特大存储器，是逻辑上扩充了内存容量。

5 . 若系统中并发运行的进程和资源之间满足互斥使用、保持和等待、非剥夺性和循环等待，则可判定系统中发生了死锁。 ()

错，若系统中并发运行的进程和资源之间满足互斥使用、保持和等待、非剥夺性和循环等待，则只可判定系统可能会发生了死锁而不是必然会发生死锁。