## Roi

- +Roi(c : CouleurPiece, p : PositionPiece, e : lien vers Echiquier)
- +bool coupValide(PositionPiece versPos)

# Dame

- +Dame(c : CouleurPiece, p : PositionPiece, e : lien vers Echiquier)
- +bool coupValide(PositionPiece versPos)

#### Pion

- -doubleMouvement
- **+Pion(c**: CouleurPiece, p: PositionPiece, e: lien vers Echiquier)
- +bool coupValide(PositionPiece versPos)

#### Tour

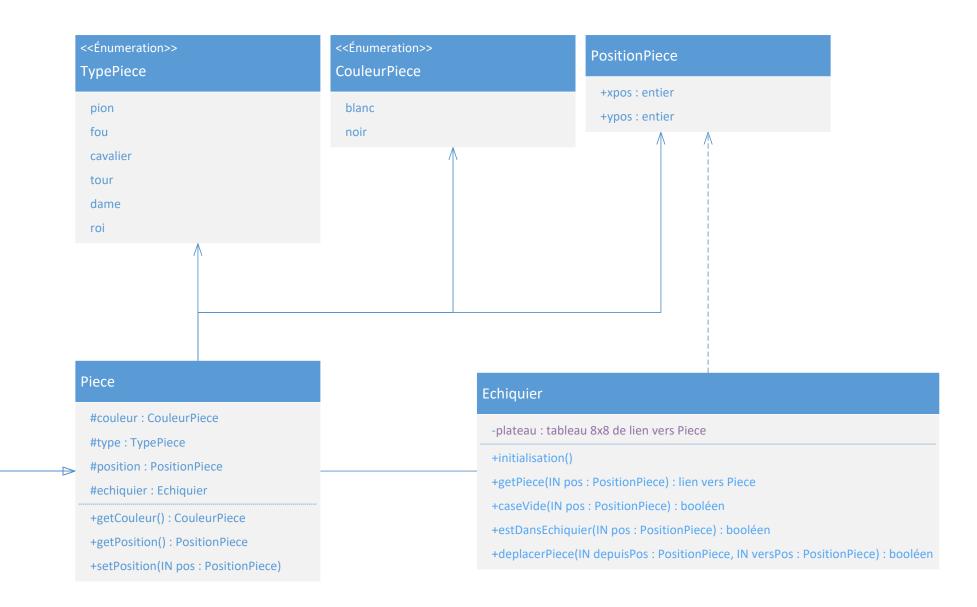
- **+Tour(c :** CouleurPiece, p : PositionPiece, e : lien vers Echiquier)
- +bool coupValide(PositionPiece versPos)

# Fou

- +Fou(c : CouleurPiece, p : PositionPiece, e : lien vers Echiquier)
- +bool coupValide(PositionPiece versPos)

# Cavalier

- +Cavalier(c : CouleurPiece, p : PositionPiece, e : lien vers Echiquier)
- +bool coupValide(PositionPiece versPos)



### Joueur

- -nomMembre
- -nomMembre

#### eu

- -nomMembre
- -nomMembre