

## Segundo proyecto CCS, HTML y JavaScript

**FWD Costa Rica**  
2024

Fecha de inicio: 24/07/2024  
Fecha de entrega: 01/08/2024

Fecha de Entrega :		01/08/2024
Sede:	Puntarenas/Santa Ana /Nosara	
Nombre proyecto		
Administración de Eventos y Tareas		

Este proyecto tiene como objetivo fundamental consolidar y aplicar los conocimientos adquiridos en HTML, CSS y JavaScript, desarrollando una aplicación web funcional. La aplicación permitirá a los usuarios gestionar eventos y tareas de manera eficiente, proporcionando una experiencia de usuario intuitiva y fluida.

El propósito de este proyecto es brindar una experiencia práctica en el desarrollo de aplicaciones web, enfrentándose a desafíos reales que les permitirán mejorar sus habilidades técnicas y creativas.

## Descripción General

Se le ha contratado para la realización de un proyecto de desarrollo web en una empresa importante en el sector empresarial del país, esto con el objetivo de hacer cumplir ciertos requerimientos que la empresa necesita para mejorar la eficiencia en la gestión de eventos importantes y las tareas que ellos realizan diariamente. Es fundamental para la empresa este sistema, ya que busca optimizar sus procesos internos y ofrecer una solución robusta y confiable.

Como desarrollador, se le ha solicitado que cree un sistema web donde se pueda administrar eficientemente esta gestión, cumpliendo con cada uno de los siguientes requerimientos:

## Seguridad y Accesibilidad:

- **Control de Acceso (Login y Register):** Implementar un sistema de control de acceso para asegurar que solo los usuarios autorizados puedan acceder y modificar la información sensible.
- **Local Storage:** Los datos de todos los usuarios no pueden perderse a la hora de recargar el sitio web por lo que la implementación de Local Storage es fundamental para la creación de esta funcionalidad.

## Gestión de Eventos y Tareas:

- **Creación de la página de administración:** El funcionamiento de esta página será:
  - Obtener la lista de tareas y eventos que se estén almacenando.
  - Los eventos y las tareas deben estar separados, no pueden estar bajo la misma vista, pero deben estar en la misma página.
- **Creación de Eventos y Tareas:** El sistema debe permitir la creación de nuevos eventos y tareas. Esto incluye:
  - Eventos: título del evento y fecha del evento (2 entradas de valores).
  - Tareas: título de la tarea y prioridad (2 entradas de valores).
- **Edición de Eventos y Tareas:** El sistema debe permitir la edición de los eventos y tareas almacenados previamente. Esto incluye:
  - Eventos: modificar el título del evento o fecha del evento.
  - Tareas: modificar el título de la tarea o su prioridad.
- **Eliminación de Eventos y Tareas:** El sistema debe permitir la eliminación de eventos y tareas almacenados.
- **Local Storage:** Los eventos y tareas no pueden perderse a la hora de recargar el sitio web por lo que la implementación de Local Storage es fundamental para la creación del proyecto.

## Interfaz de Usuario:

- **Diseño Intuitivo y Responsivo:** La interfaz debe ser intuitiva y fácil de usar, con un diseño responsivo que funcione bien en dispositivos móviles y de escritorio. **Implemente mediaqueries.**

## Metodología de trabajo:

- Crear un repositorio con el proyecto y hacer commits diarios según su avance.
- Uso correcto y seguimiento de las tareas a realizar en el trello.
- Deberá entregar el link de su repositorio de GitHub en la asignación del proyecto en Classroom a la hora establecida a las 12:00pm.
- Deberán entregar estatus diario de su progreso por medio del Discord a su profesor a cargo como por ejemplo: ¿qué hice hoy?, ¿qué estoy trabajando?, ¿si tienen algún bloqueo?.
- Tendrán 5 minutos de exposición por cada alumno bajo una metodología previamente indicada.
- En el transcurso de desarrollo del proyecto se les compartirá la rubrica a evaluar.

## Tecnologías a Utilizar:

- **Frontend:** HTML, CSS, JavaScript y Bootstrap para la creación de una interfaz de usuario atractiva y funcional.

El sistema debe cumplir con cada uno de los requerimientos ya mencionados para que sea válido, es de suma importancia que la funcionalidad del mismo sea creada con el almacenamiento local para la persistencia de la información en el sistema.

## Investigación

Como parte del proceso de desarrollo del proyecto, se debe indagar en ciertos conceptos que requieren investigación por lo que la documentación será uno de sus mayores aliados a continuación se muestran enlaces de interés.

## Documentación Oficial

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript>  
[https://www.w3schools.com/js/js\\_htmlDOM\\_document.asp](https://www.w3schools.com/js/js_htmlDOM_document.asp)  
<https://www.w3schools.com/html/default.asp>  
<https://www.w3schools.com/css/default.asp>

