

CURSO DE PROGRAMACIÓN CON JAVA

EJERCICIO

MANEJO DE ARCHIVOS EN JAVA



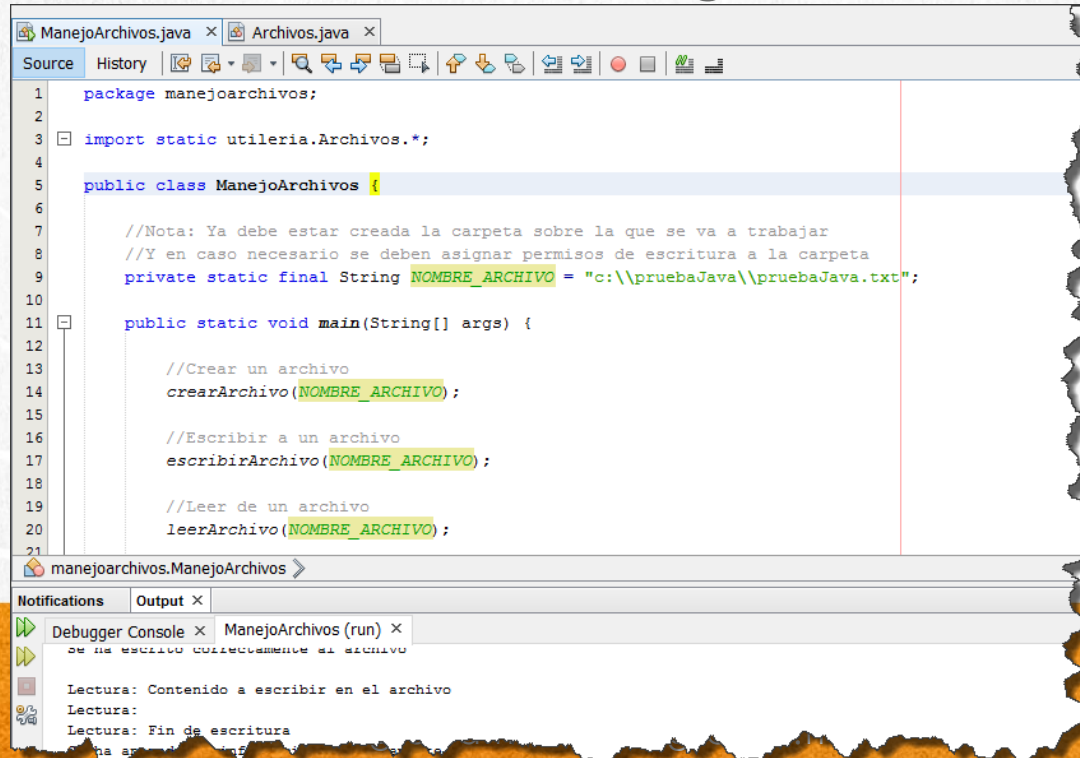
Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE PROGRAMACIÓN CON JAVA

www.globalmentoring.com.mx

OBJETIVO DEL EJERCICIO

Poner en práctica el concepto de manejo de archivos en Java.
Al finalizar deberemos observar lo siguiente:



The screenshot displays an IDE with two tabs: 'ManejoArchivos.java' and 'Archivos.java'. The 'ManejoArchivos.java' tab is active, showing the following code:

```
1 package manejoarchivos;
2
3 import static utileria.Archivos.*;
4
5 public class ManejoArchivos {
6
7     //Nota: Ya debe estar creada la carpeta sobre la que se va a trabajar
8     //Y en caso necesario se deben asignar permisos de escritura a la carpeta
9     private static final String NOMBRE_ARCHIVO = "c:\\pruebaJava\\pruebaJava.txt";
10
11     public static void main(String[] args) {
12
13         //Crear un archivo
14         crearArchivo(NOMBRE_ARCHIVO);
15
16         //Escribir a un archivo
17         escribirArchivo(NOMBRE_ARCHIVO);
18
19         //Leer de un archivo
20         leerArchivo(NOMBRE_ARCHIVO);
21     }
22 }
```

Below the code editor, the 'Debugger Console' tab is open, showing the output of the program:

```
Se ha escrito correctamente el archivo
Lectura: Contenido a escribir en el archivo
Lectura:
Lectura: Fin de escritura
```

PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO

Vamos a crear el proyecto:

New Java Application

Steps

1. Choose Project
2. **Name and Location**

Name and Location

Project Name:

Project Location: Browse...

Project Folder:

☐ Use Dedicated Folder for Storing Libraries

Libraries Folder: Browse...

Different users and projects can share the same compilation libraries (see Help for details).

☒ Create Main Class

< Back Next > **Finish** Cancel Help

PASO 2. CREACIÓN DE LA CLASE

Vamos a crear una clase:

New Java Class

Steps

1. Choose File Type
2. **Name and Location**

Name and Location

Class Name: Archivos

Project: ManejoArchivos

Location: Source Packages

Package: utileria

Created File: \\ProgramacionJava\\Leccion23\\ManejoArchivos\\src\\utileria\\Archivos.java

< Back Next > **Finish** Cancel Help

PASO 3. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

Archivo Archivos.java:

```
package utileria;

import java.io.*;

public class Archivos {

    public static void crearArchivo(String
nombreArchivo) {
        File archivo = new File(nombreArchivo);
        try {
            PrintWriter salida = new PrintWriter(new
FileWriter(archivo));
            salida.close();
            System.out.println("El archivo se ha
creado correctamente\n");
        } catch (IOException ex) {
            ex.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
public static void escribirArchivo(String
nombreArchivo) {
    File archivo = new File(nombreArchivo);
    try {
        PrintWriter salida = new PrintWriter(new
FileWriter(archivo));
        String contenido = "Contenido a escribir
en el archivo";
        salida.println(contenido);
        salida.println();
        salida.println("Fin de escritura");
        salida.close();
        System.out.println("Se ha escrito
correctamente al archivo\n");
    } catch (IOException ex) {
        ex.printStackTrace();
    }
}
```

CURSO DE PROGRAMACIÓN CON JAVA

www.globalmentoring.com.mx

PASO 3. MODIFICAMOS EL CÓDIGO (CONT)

Archivo Archivos.java:

```
public static void leerArchivo(String
nombreArchivo) {
    File archivo = new File(nombreArchivo);
    try {
        BufferedReader entrada = new
BufferedReader(new FileReader(archivo));
        String lectura;
        lectura = entrada.readLine();
        while (lectura != null) {
            System.out.println("Lectura: " +
lectura);
            lectura = entrada.readLine();
        }
        entrada.close();
    } catch (IOException ex) {
        ex.printStackTrace();
    }
}
```

```
public static void anexarArchivo(String
nombreArchivo) {
    File archivo = new File(nombreArchivo);
    try {
        PrintWriter salida = new PrintWriter(new
FileWriter(archivo, true));
        String contenido = "Anexando informacion
al archivo";
        salida.println(contenido);
        salida.println();
        salida.println("Fin de anexar");
        salida.close();
        System.out.println("Se ha anexado la
informacion correctamente\n");
    } catch (IOException ex) {
        ex.printStackTrace();
    }
}
```

CURSO DE PROGRAMACIÓN CON JAVA

www.globalmentoring.com.mx

PASO 4. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

Archivo ManejoArchivos.java:

```
package manejoarchivos;

import static utileria.Archivos.*;

public class ManejoArchivos {

    //Nota: Ya debe estar creada la carpeta sobre la que se va a trabajar
    //Y en caso necesario se deben asignar permisos de escritura a la carpeta
    private static final String NOMBRE_ARCHIVO = "c:\\pruebaJava\\pruebaJava.txt";

    public static void main(String[] args) {

        //Crear un archivo
        crearArchivo(NOMBRE_ARCHIVO);

        //Escribir a un archivo
        escribirArchivo(NOMBRE_ARCHIVO);

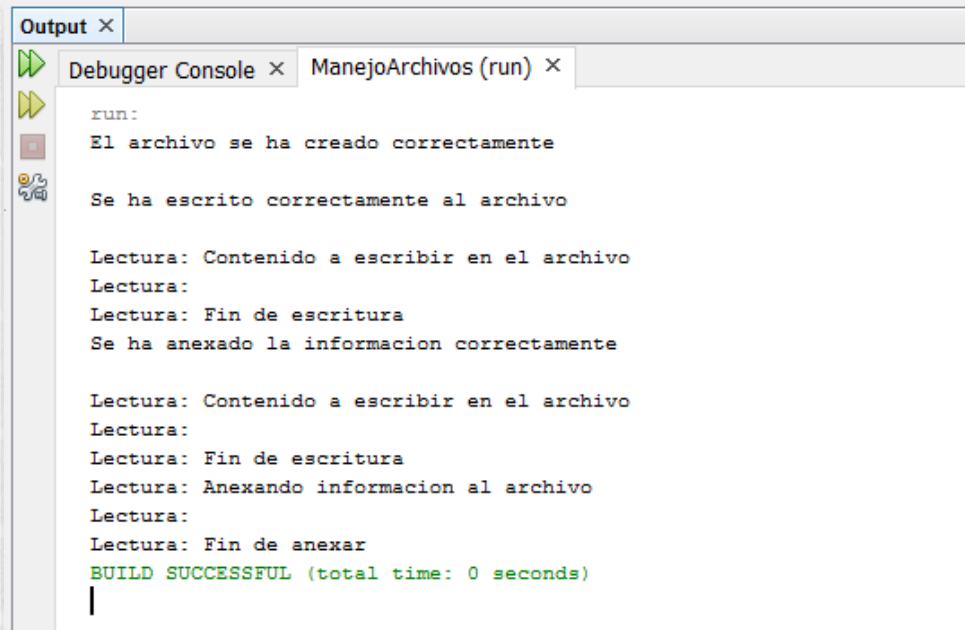
        //Leer de un archivo
        leerArchivo(NOMBRE_ARCHIVO);

        //Anexar informacion a un archivo
        anexarArchivo(NOMBRE_ARCHIVO);

        //Leer de un archivo
        leerArchivo(NOMBRE_ARCHIVO);
    }
}
```

PASO 5. EJECUTAMOS EL PROYECTO

El resultado es como sigue:



```
run:
El archivo se ha creado correctamente

Se ha escrito correctamente al archivo

Lectura: Contenido a escribir en el archivo
Lectura:
Lectura: Fin de escritura
Se ha anexado la informacion correctamente

Lectura: Contenido a escribir en el archivo
Lectura:
Lectura: Fin de escritura
Lectura: Anexando informacion al archivo
Lectura:
Lectura: Fin de anexar
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

CURSO DE PROGRAMACIÓN CON JAVA

www.globalmentoring.com.mx

TAREAS EXTRA DEL EJERCICIO

- Probar con el modo debug del IDE y verificar paso a paso.
- Probar con distintos valores y verificar el resultado.



Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE PROGRAMACIÓN CON JAVA

www.globalmentoring.com.mx

CONCLUSIÓN DEL EJERCICIO

- Con este ejercicio hemos puesto en práctica el concepto de Manejo de Archivos en Java.
- Hemos visto varias operaciones, como son crear, escribir, leer y anexar información a un archivo. Con esto tenemos las bases para entender el funcionamiento del manejo de archivos desde Java.

CURSO ONLINE

PROGRAMACIÓN CON JAVA

Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE PROGRAMACIÓN CON JAVA

www.globalmentoring.com.mx