

# CURSO DE PROGRAMACIÓN CON JAVA

## EJERCICIO

### JAVADOC EN JAVA



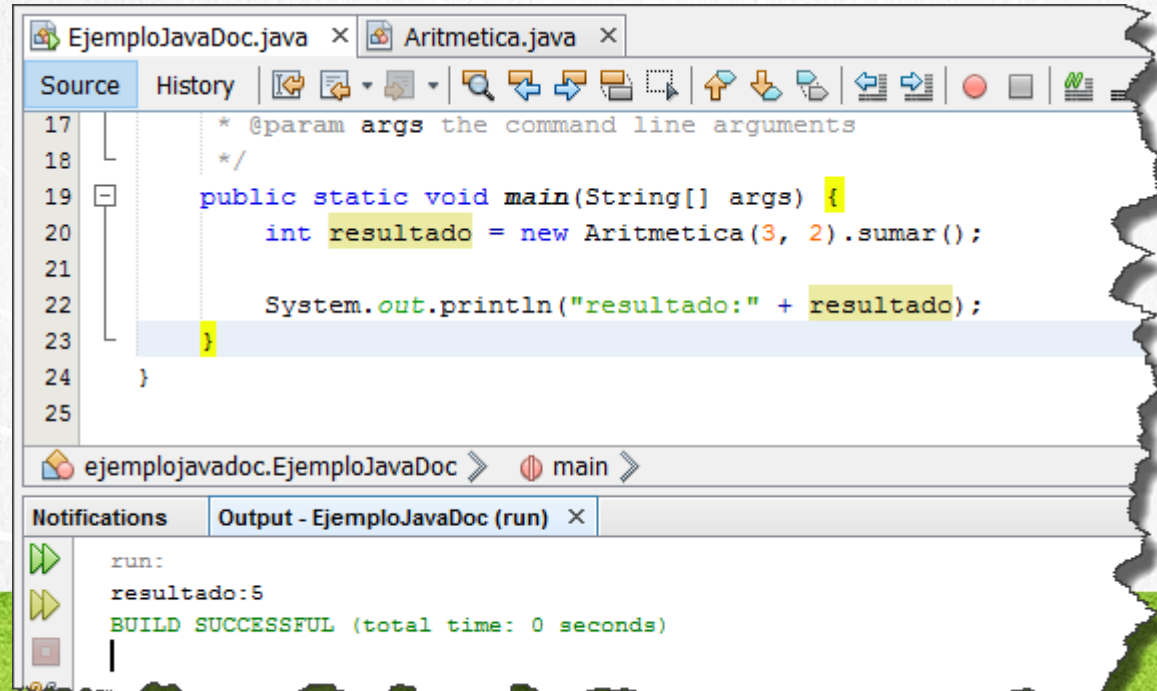
Experiencia y Conocimiento para tu vida

**CURSO DE PROGRAMACIÓN CON JAVA**

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)

# OBJETIVO DEL EJERCICIO

Crear un programa para practicar en manejo de cadenas en java. Al finalizar deberemos observar lo siguiente:



The screenshot shows an IDE window with two tabs: 'EjemploJavaDoc.java' and 'Aritmetica.java'. The 'Source' tab is active, displaying the following Java code:

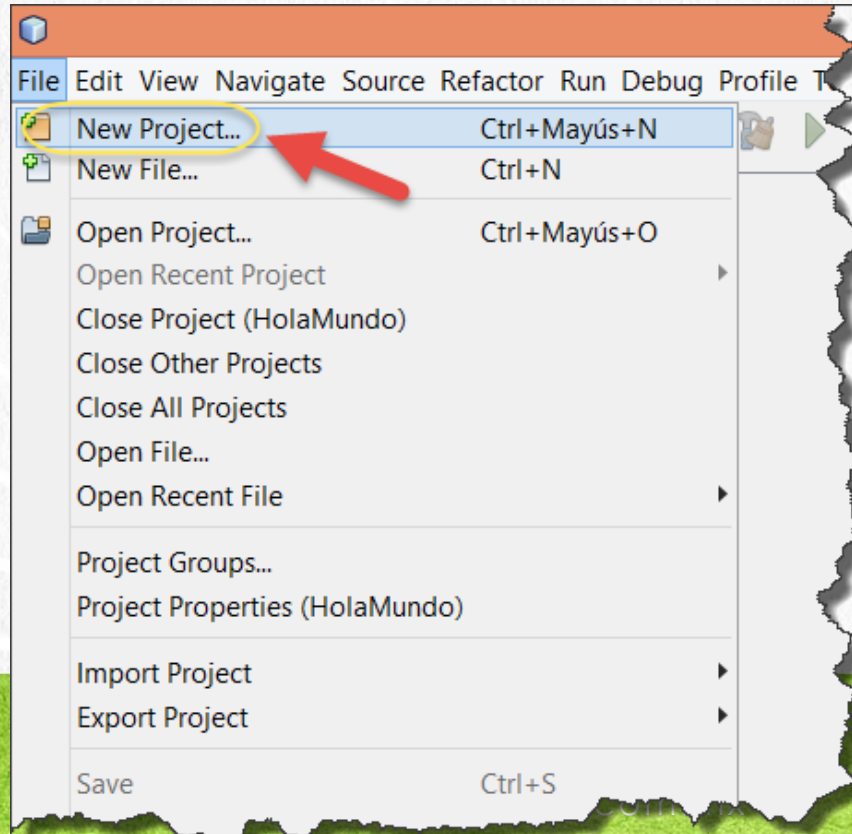
```
17      * @param args the command line arguments
18      */
19      public static void main(String[] args) {
20          int resultado = new Aritmetica(3, 2).sumar();
21
22          System.out.println("resultado:" + resultado);
23      }
24  }
25
```

Below the code editor, the 'Notifications' tab is active, showing the output of the program run:

```
run:
resultado:5
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

# PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO

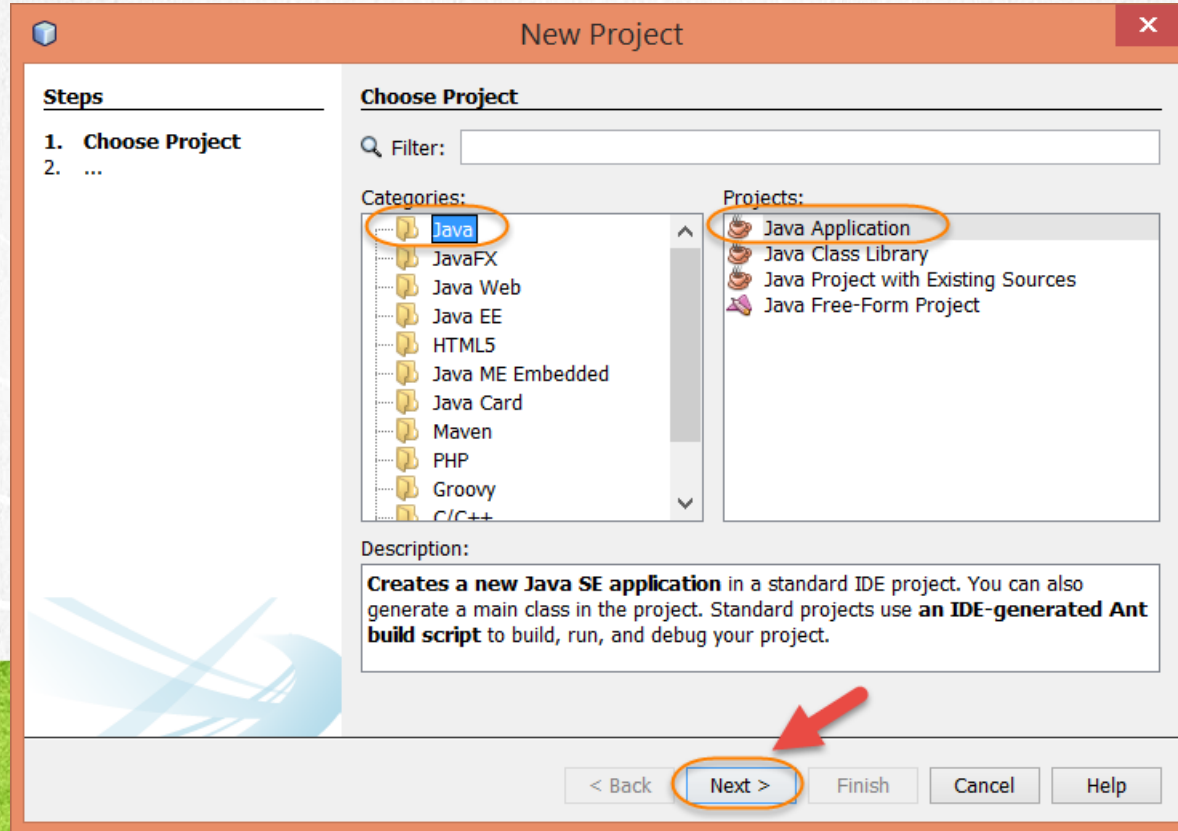
Vamos a crear el proyecto EjemploJavaDoc:





# PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO (CONT)

Vamos a crear el proyecto EjemploJavaDoc:



# PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO (CONT)

Vamos a crear el proyecto EjemploJavaDoc:

New Java Application

**Steps**

1. Choose Project
2. **Name and Location**

**Name and Location**

Project Name:

Project Location:  Browse...

Project Folder:

☐ Use Dedicated Folder for Storing Libraries

Libraries Folder:  Browse...

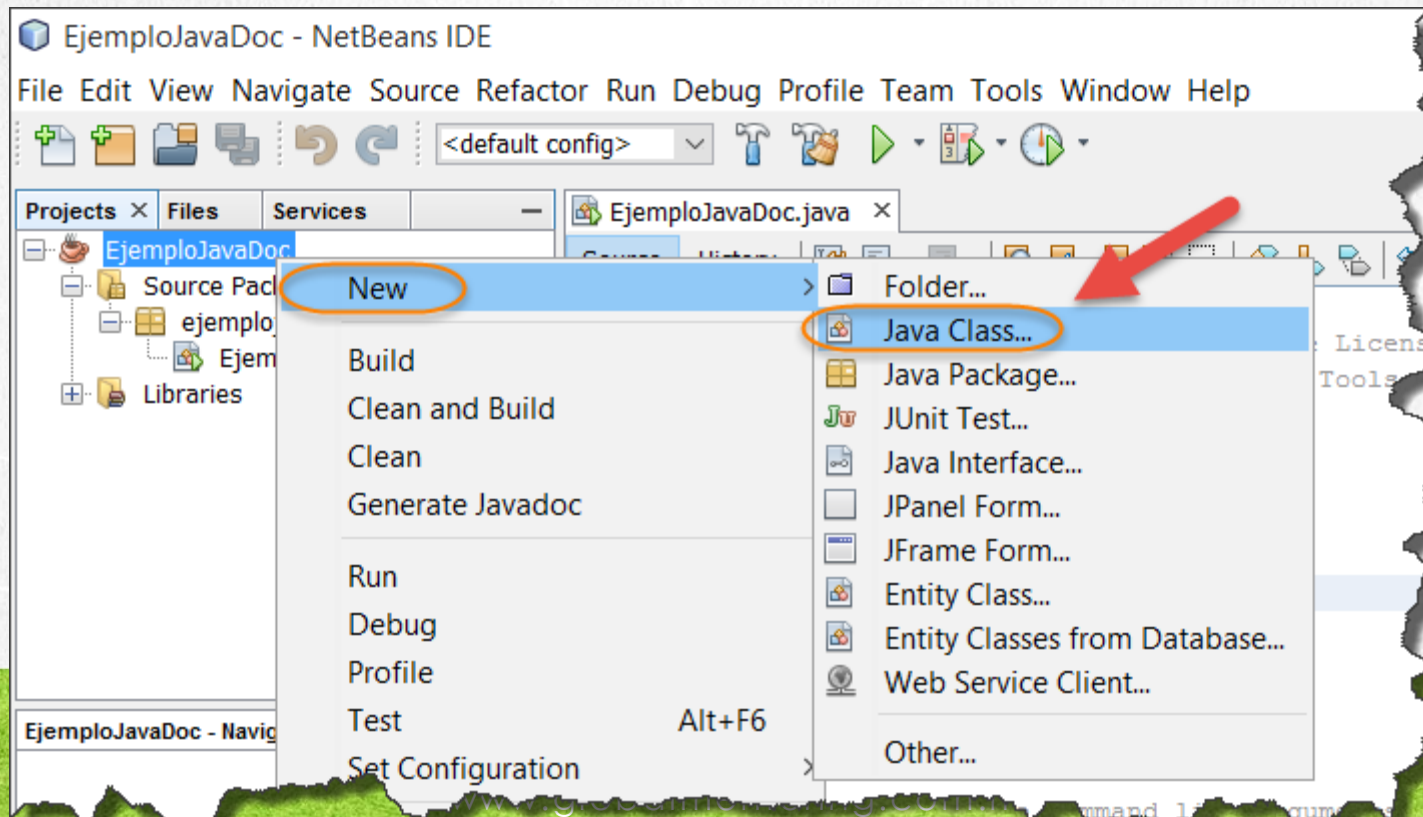
Different users and projects can share the same compilation libraries (see Help for details).

☒ Create Main Class

< Back Next > **Finish** Cancel Help

# PASO 2. CREACIÓN DE UNA CLASE

Vamos a crear una nueva clase:



# PASO 2. CREACIÓN DE UNA CLASE (CONT)

Vamos a crear una nueva clase:

**New Java Class**

**Steps**

1. Choose File Type
2. **Name and Location**

**Name and Location**

Class Name:

Project:

Location:

Package:

Created File:

< Back   Next >   **Finish**   Cancel   Help



# PASO 3. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

## Archivo Aritmetica.java:

Dar click para ir  
al código

```
package com.gm.javadoc;

/**
 * Esta clase permite realizar operaciones de aritmetica como sumar, restar, etc
 *
 * @author: Ubaldo Acosta
 * @version: 1.0
 */
public class Aritmetica {

    /**
     * Primer Operando
     */
    int operandoA;

    /**
     * Segundo operando
     */
    int operandoB;

    /**
     * Constructor vacio de la clase
     */
    public Aritmetica() {
    }

    /**
     * Este método realiza la suma de dos operandos enteros
     * @return int resultado de la suma
     */
    public int sumar(){
        return operandoA + operandoB;
    }
}
```



# PASO 4. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

## Archivo EjemploJavaDoc:

Dar click para ir  
al código

```
/*
 * Derechos reservados GlobalMentoring.com.mx
 */
package ejemplojavadoc;

import com.gm.javadoc.Aritmetica;

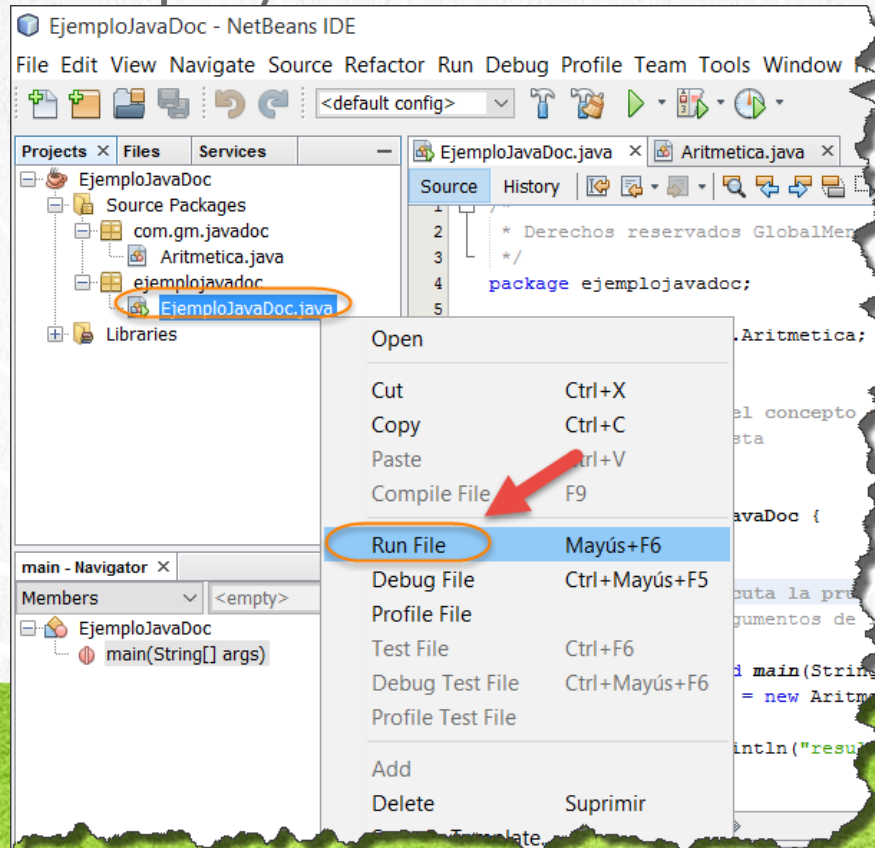
/**
 * Clase para probar el concepto de JavaDoc
 * @author Ubaldo Acosta
 * @version 1.0
 */
public class EjemploJavaDoc {

    /**
     * Metodo que ejecuta la prueba de la clase Aritmetica
     * @param args argumentos de la linea de comandos
     */
    public static void main(String[] args) {
        int resultado = new Aritmetica(3, 2).sumar();

        System.out.println("resultado:" + resultado);
    }
}
```

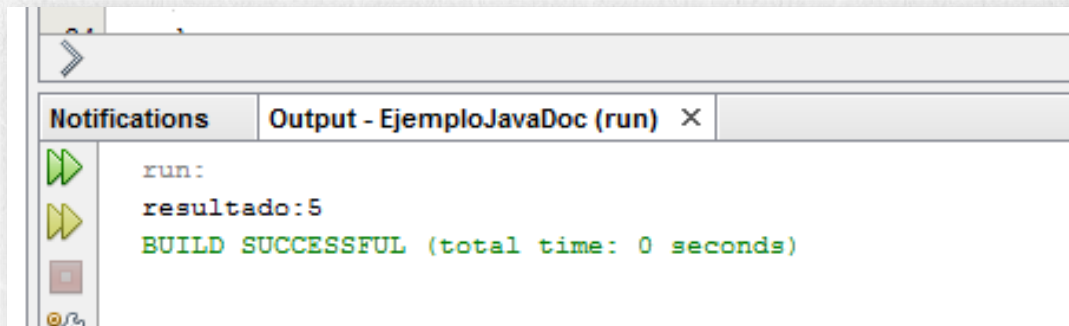
# PASO 5. EJECUTAMOS EL PROYECTO

Ejecutamos nuestro proyecto. Damos click derecho -> Run:



# PASO 5. EJECUTAMOS EL PROYECTO (CONT)

El resultado es como sigue:

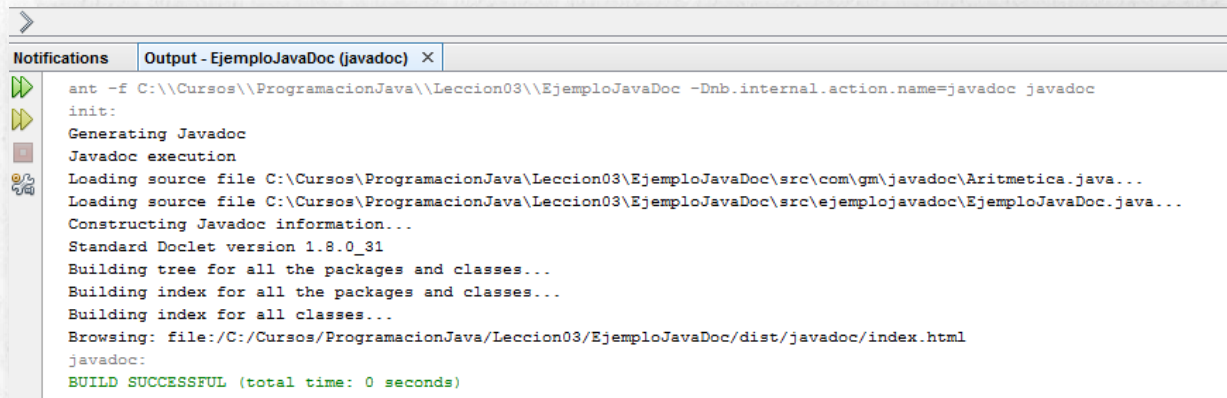
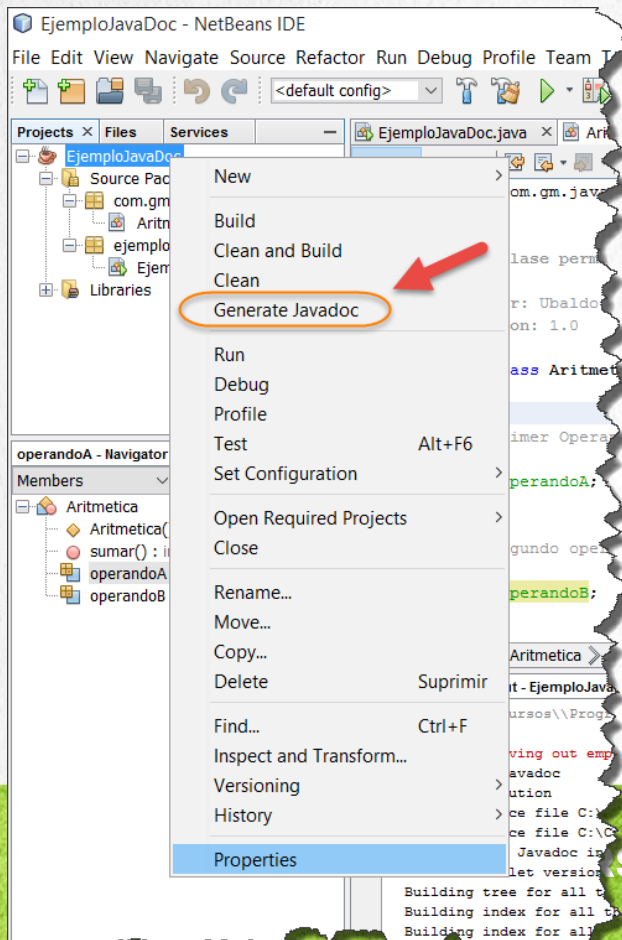
A screenshot of an IDE's output window. The window has a tab titled "Output - EjemploJavaDoc (run) X". On the left side of the window, there are three icons: a green play button, a yellow play button, and a red stop button. The main area of the window displays the following text:

```
run:  
resultado:5  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

**CURSO DE PROGRAMACIÓN CON JAVA**

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)

# PASO 6. CREAMOS EL JAVADOC



PASO DE PROGRAMACIÓN CON JAVA

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)



# PASO 7. OBSERVAMOS EL JAVADOC

Ejemplo JavaDoc x

file:///C:/Cursos/ProgramacionJava/Leccion03/EjemploJavaDoc/dist/javadoc/index.html

All Classes

Packages

com.gm.javadoc  
ejemplojavadoc

All Classes

Aritmetica  
EjemploJavaDoc

Class Aritmetica

java.lang.Object  
com.gm.javadoc.Aritmetica

public class Aritmetica  
extends java.lang.Object

Esta clase permite realizar operaciones de aritmetica como sumar, restar, etc

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description

Aritmetica(int a, int b)  
Constructor de la clase

Method Summary

All MethodsInstance MethodsConcrete Methods

Modifier and Type	Method and Description
int	sumar() Este metodo realiza la suma de dos operandos enteros

Methods inherited from class java.lang.Object

# CONCLUSIÓN DEL EJERCICIO

- Con este ejercicio hemos puesto en práctica en concepto de JavaDoc.
- Hemos visto que se utiliza para documentar nuestras clases, y a diferencia de un comentario común como son `//` o `/* */`, el comentario de JavaDoc es `/** */` y este comentario se agrega a la documentación en HTML generada para el proyecto en cuestión.



Experiencia y Conocimiento para tu vida

**CURSO DE PROGRAMACIÓN CON JAVA**

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)

**CURSO ONLINE**

# **PROGRAMACIÓN CON JAVA**

---

Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

**CURSO DE PROGRAMACIÓN CON JAVA**

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)