



Proyecto Laberinto

Proyecto realizado por Facundo Salas, Santiago Salas y Alejandro Rolandelli

El proyecto consiste en desafiar al usuario a una experiencia de inmersión única. La inmensidad de las estructuras, las aldeas perdidas y pasadizos del laberinto generan un ambiente misterioso, donde el jugador es libre de explorar y conocer sus secretos. Para poder salir del laberinto no solo se va a requerir de la inteligencia del usuario sino que también de sus decisiones rápidas, ya que el laberinto evoluciona, caminos se cierran y nuevos pasadizos se crean. Esta experiencia va a fomentar las habilidades de problem solving en el usuario.

El proyecto nace de la idea de aprovechar las hermanitas de creación de mundos para generar una experiencia de puzzle interactiva que le permita al usuario desarrollar habilidades de problem solving. La realidad virtual le permite al usuario vivir estos desafíos lo más cercanos a la realidad posibles.

La experiencia comienza en el medio de un cuadrado de 8 piezas de dominios, cuando estas empiezan a caerse empieza la carrera contra el tiempo para encontrar la salida. El usuario se mueve a través de un Joystick en los pasadizos del laberinto.

Tareas	Facundo	Santiago	Alejandro
Conceptualización Experiencia	x	x	x
Diseño Mundo	x	x	
Código Movimientos	x		x